

SPRINT REPORT N.5

Winotech

Cicerone

Versione 1.5

Data di rilascio: 30/10/2019

INGEGNERIA DEL SOFTWARE A.A. 2018-2019

Realizzato da

Agnusdei Giuseppe 647483 ICD g.agnusdei2@studenti.uniba.it

Caforio Daniele 647292 ICD danielecaforio@hotmail.it

De Rinaldis Andrea 672851 ICD a.derinaldis2@studenti.uniba.it

Luceri Matteo 677663 ICD matteoluceri@msn.com

Questa pagina è stata lasciata intenzionalmente bianca

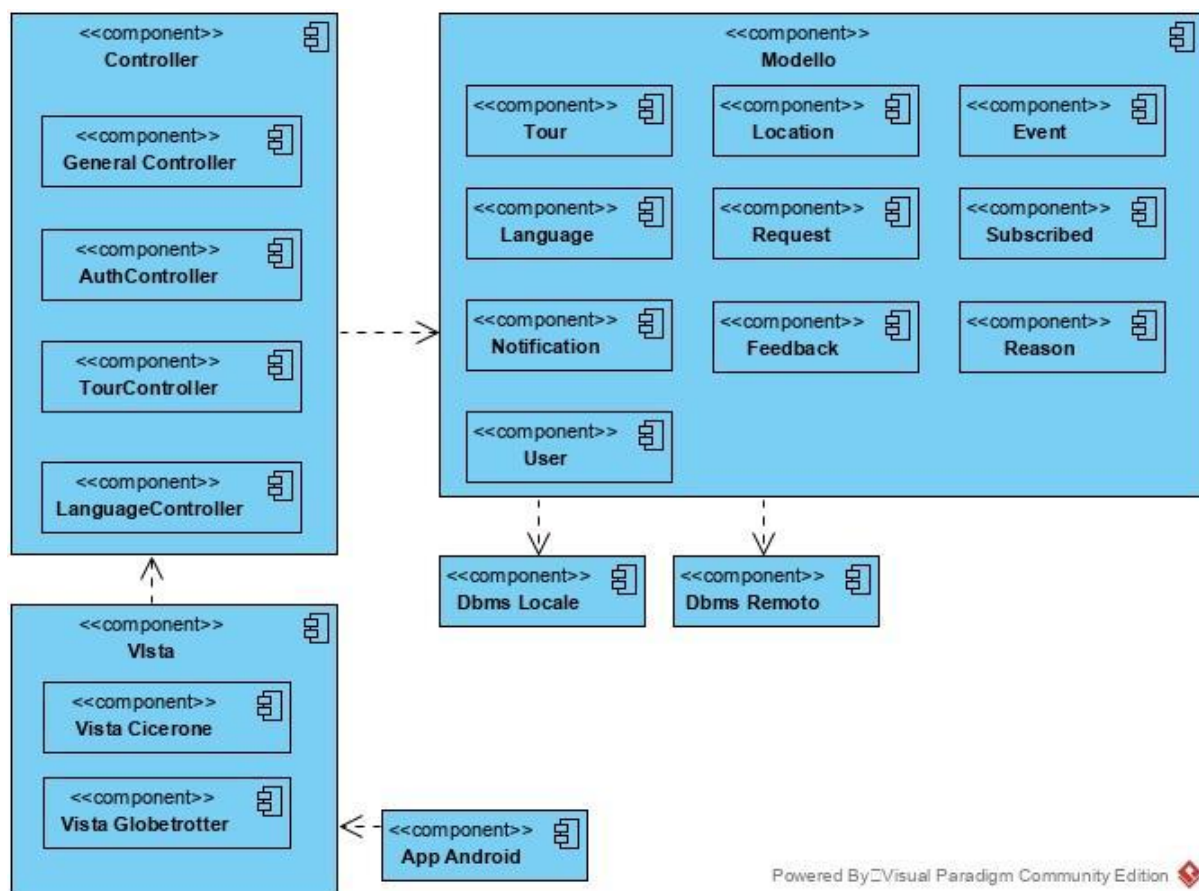
SOMMARIO

| | | |
|-------|--|----|
| 1. | Software System Skeleton | 4 |
| 1.1 | Diagramma delle Componenti | 4 |
| 1.2 | Descrizione delle componenti | 5 |
| 1.3 | Diagramma di Deploy | 7 |
| 2. | User Stories | 8 |
| 2.1 | Sprint Backlog | 8 |
| 2.2 | Product Specification | 10 |
| 2.2.1 | Casi d'uso | 10 |
| 2.2.2 | Scenari | 11 |
| 2.2.3 | Interfaccia | 43 |
| 3. | Product Design | 46 |
| 3.1 | Diagramma delle Classi | 46 |
| 3.2 | Specifiche delle Classi | 50 |
| 3.3 | Diagrammi di Sequenza | 53 |
| 4. | Data Design | 69 |
| 4.1 | Specifica dei Dati e dei Vincoli Informativi | 69 |
| 4.2 | Database | 70 |
| 4.2.1 | Diagramma delle Dipendenze dei Dati | 70 |
| 4.2.2 | Modello del Database | 71 |
| 4.2.3 | Lista delle dipendenze e Dettaglio dei Dati | 72 |
| 4.3 | File System | 79 |
| 4.3.1 | Descrizione Struttura del File System | 79 |
| 5. | Glossario | 84 |
| 5.1 | Acronimi | 84 |
| 5.2 | Definizioni | 84 |
| 6. | Appendice | 85 |

1. SOFTWARE SYSTEM SKELETON

1.1 Diagramma delle Componenti

Di seguito vengono raffigurati il diagramma delle componenti seguendo il pattern Model-View-Controller:



Powered By Visual Paradigm Community Edition

1.2 Descrizione delle componenti

Nella seguente voce vengono descritti le varie sezioni delle componenti precedentemente illustrate in modo generale ed esaustivo.

Il modello è composto da:

- **Tour**, cioè l'insieme di tappe, con eventi annessi, relativi all'attività
- **Event**, cioè uno specifico evento relativo all'attività a cui l'utente Globetrotter può partecipare
- **Location**, cioè l'effettiva posizione geografica dell'attività
- **Language**, cioè la lingua dell'applicazione, determinata dall'utente in base alle sue esigenze
- **Request**, cioè la richiesta da parte di un utente dell'applicazione di poter accedere o usufruire di un determinato servizio
- **Subscribed**, cioè la convalida di sottoscrizione di un utente a, generalmente, un'attività
- **Notification**, cioè la notifica del sistema ricevuta da un utente per avvisarlo di una qualunque modifica; esse contengono informazioni dettagliate del motivo della notifica
- **Feedback**, cioè la recensione rilasciata da un utente che ha partecipato a un'attività appunto per valutare l'attività e informare gli altri utenti
- **Reason**, cioè le informazioni generiche che sintetizzano gli argomenti principali relativi alla notifica e la motivazione della creazione della notifica
- **User**, cioè l'utente registrato nel sistema. Ci possono essere due tipi di utente: L'utente Globetrotter, che usufruisce del servizio offerto dall'applicazione e l'utente Cicerone, che offre i suoi servizi agli utenti registrati sull'applicazione

Il controller è composto da:

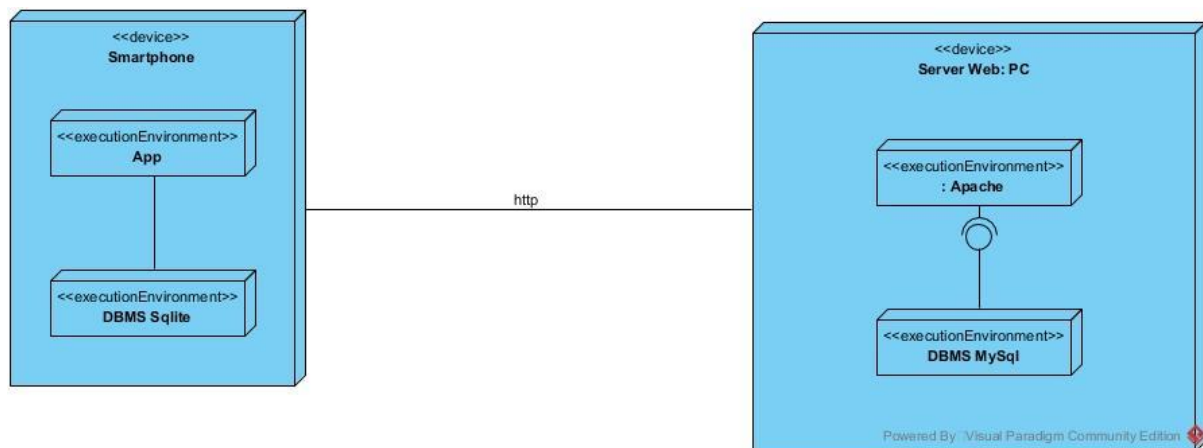
- **GeneralController**, che controlla la validità delle informazioni inserite al momento di richieste di iscrizioni e notifiche inviate agli utenti al sistema. In sintesi, si occupa di controllare tutto ciò che non ricade nell'area di competenza degli altri controllori
- **AuthController**, che controlla e convalida le richieste di autenticazione, come la registrazione
- **TourController**, che controlla e convalida le richieste relative ai tour e alle attività
- **LanguageController**, che controlla la validità della lingua dell'applicazione

La vista è composta da:

- **Vista Cicerone**, che è composta da tutte le sezioni visive accessibili dall'utente Cicerone. Esse sono inaccessibili dagli utenti Globetrotter
- **Vista Globetrotter**, che è composta da tutte le sezioni visive accessibili dall'utente Globetrotter. Esse sono inaccessibili dagli utenti Cicerone

1.3 Diagramma di Deploy

Di seguito viene illustrato, in linea generale, il diagramma di deployment comprendenti l'assetto hardware del sistema.



2. USER STORIES

2.1 Sprint Backlog

In seguito, viene mostrata una tabella di riepilogo che indica, per ognuno degli Sprint successivo allo Sprint n.0, la lista degli item del Product Backlog che verranno implementati nell'ambito dello sprint corrente unitamente ad una descrizione esplicativa.

Per semplificare l'esposizione e salvaguardare la tracciabilità tra semilavorati si è proceduto alle seguenti assunzioni:

- Una User Story è l'insieme di uno o più item del Product Backlog implementato all'interno di uno sprint
- Lo Sprint Backlog relativo allo sprint corrente contiene pertanto l'insieme degli item del Product Backlog ricompresi nella User Story in corso di implementazione
- Gli Item funzionali ricompresi nelle User Story dovranno essere tracciabili ciascuno, auspicabilmente seppur non necessariamente, con i casi d'uso
- Ad ogni caso d'uso dovrà essere associato uno scenario di base più gli eventuali scenari alternativi
- Ad ogni caso d'uso dovrà essere associato un diagramma di sequenza.

Con le assunzioni sopra si renderà quindi tracciabile la catena: Product Backlog Items -> User Story -> Casi d'Uso -> Scenari -> Diagrammi di Sequenza.

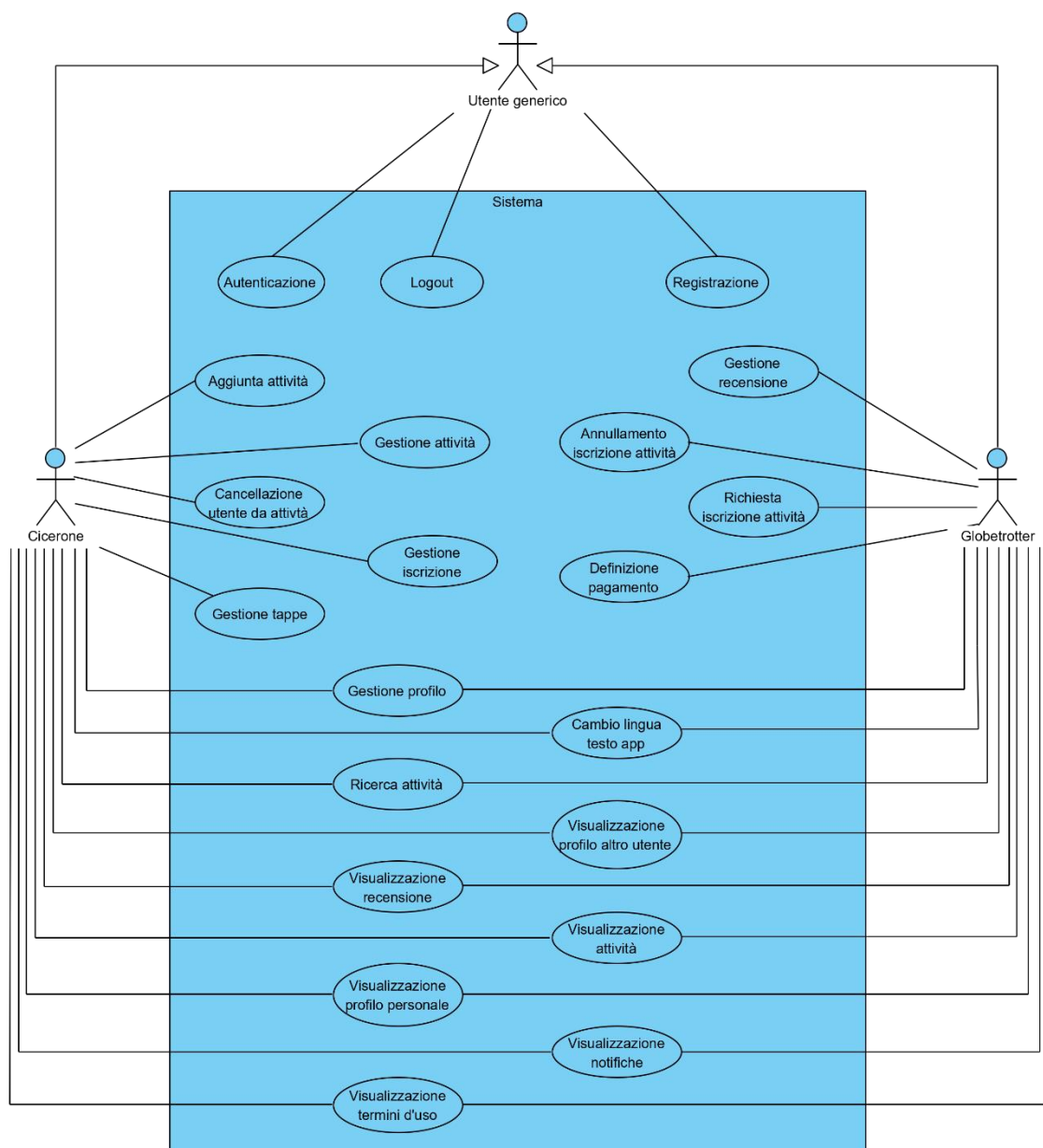
| Numero Sprint | Codice Item | Descrizione |
|---------------|-------------|---|
| Sprint 1 | IF-1 | Registrazione utente |
| | IF-2 | Autenticazione utente Recupero password utente |
| | IF-22 | Logout utente |

| | | |
|----------|-------|--|
| Sprint 2 | IF-3 | Visualizzazione Profilo Personale |
| | IF-5 | Gestione Profilo Personale |
| | IF-20 | Cambio Lingua Testo App |
| | IF-21 | Visualizzazione Termini d'Uso |
| Sprint 3 | IF-7 | Aggiunta attività |
| | IF-13 | Visualizzazione Notifiche Ricevute |
| | IF-17 | Ricerca Attività |
| | IF-9 | Richiesta di Iscrizione Attività |
| | IF-6 | Visualizzazione Info Attività (Cicerone) |
| Sprint 4 | IF-6 | Visualizzazione Info Attività (Globetrotter) |
| | IF-8 | Gestione Attività |
| | IF-9 | Gestione Evento |
| | IF-10 | Richiesta di iscrizione ad attività |
| | IF-11 | Annullamento di iscrizione da evento |
| | IF-12 | Cancellazione utente da evento |
| | IF-16 | Gestione Tappe |
| Sprint 5 | IF-18 | Gestione Recensioni |
| | IF-19 | Visualizzazione recensione |
| | IF-14 | Visualizzazione notifiche ricevute |
| | IF-4 | Visualizzazione profilo altro utente |
| | IF-15 | Definizione pagamento |

2.2 Product Specification

2.2.1 Casi d'uso

Con il seguente diagramma, vengono rappresentati le componenti facenti parte del sistema dell'applicazione Android. Da tali componenti verranno analizzati i diversi scenari di casi d'uso, da cui verranno tratti i diagrammi di sequenza al fine di analizzarne i percorsi principali e alternativi:



2.2.2 Scenari

| CASO D'USO: Registrazione | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Con questo item si consente all'utente generico di registrarsi al servizio offerto da Cicerone |
| Identificatori | IF-1 |
| Attori primari | Utente generico |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | Nessuno |
| Postcondizioni di successo | L'utente viene registrato con successo come cicerone o globetrotter |
| Postcondizioni di fallimento | L'utente non viene registrato |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente generico seleziona la voce "registrati"2. L'utente generico inserisce i campi necessari alla sua iscrizione. Se sono incompleti deve completarli.3. L'utente generico inoltra la sua registrazione4. Lo username e la e-mail vengono analizzati<ol style="list-style-type: none">4.1 Se l'username o l'e-mail sono già stati utilizzati da un altro utente mostra un messaggio di errore4.2 Se l'username o l'e-mail non sono stati ancora utilizzati da un altro utente effettua la registrazione |

CASO D'USO: Autenticazione

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Con questo item si consente all'utente generico di autenticarsi al servizio offerto da Cicerone |
| Identificatori | IF-2 |
| Attori primari | Utente generico |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | Nessuno |
| Postcondizioni di successo | L'utente viene autenticato con successo come cicerone o globetrotter |
| Postcondizioni di fallimento | L'utente non viene autenticato |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente generico seleziona la voce "accedi"2.1 Se l'utente generico ricorda le sue credenziali<ol style="list-style-type: none">2.1.1 L'utente generico inserisce i campi necessari al suo accesso (e-mail e password). Se sono incompleti deve completarli.2.1.2 L'utente generico inoltra la sua autenticazione2.1.3 L'e-mail e la password vengono analizzati<ol style="list-style-type: none">2.1.3.1 Se l'e-mail o la password sono errate mostra un messaggio di errore2.1.3.2 Se l'e-mail o la password corrette accede al servizio |

| | |
|--|--|
| | <p>2.2 Se l'utente generico non ricorda le sue credenziali</p> <p>2.2.1 L'utente generico inserisce la sua e-mail per ricevere un messaggio con una nuova password</p> <p>2.2.2 L'utente generico inserisce la sua e-mail con la nuova password per poter accedere al servizio</p> <p>2.2.3 L'e-mail e la password vengono analizzate</p> <p>2.2.3.1 Se l'e-mail o la password sono errate mostra un messaggio di errore</p> <p>2.2.3.2 Se l'e-mail o la password sono corrette accede al servizio</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Visualizzazione Profilo Personale

| | |
|----------------------------|---|
| Descrizione | Con questo item si consente all'utente Cicerone o Globetrotter di consultare tutte le informazioni presenti sul proprio account |
| Identificatori | IF-3 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere già autenticato all'interno del sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente visualizza la schermata del proprio profilo |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente seleziona la voce "Visualizzazione Profilo Personale"2. Il sistema mostra la schermata del profilo personale3. Il sistema acquisisce i dati4. Il sistema ritorna i dati all'utente |

CASO D'USO: Visualizzazione Profilo Altro Utente

| | |
|------------------|---|
| Descrizione | Questo item permette all'utente Cicerone di consultare le informazioni degli iscritti alle proprie attività e permette all'utente Globetrotter di consultare le informazioni del Cicerone che ha organizzato l'attività |
| Identificatori | IF-4 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |

| | |
|------------------------------|--|
| Precondizioni | L'utente deve essere già autenticato all'interno del sistema. L'utente scelto deve esistere. |
| Postcondizioni di successo | L'utente accede e visualizza le informazioni dell'account scelto |
| Postcondizioni di fallimento | L'utente non ha potuto consultare le informazioni dell'utente designato. |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. Nel caso dell'utente Cicerone <ol style="list-style-type: none"> 1.1 L'utente Cicerone seleziona l'utente Globetrotter da visionare 1.2 Il sistema riceve una richiesta di visualizzazione dell'utente indicato e la inoltra al server 1.3 Il sistema carica i dati relativi alla richiesta e li invia all'utente 1.4 L'utente Cicerone consulta le informazioni richieste 2. Nel caso dell'utente Globetrotter <ol style="list-style-type: none"> 2.1 L'utente Globetrotter seleziona l'utente Cicerone da visionare 2.2 Il sistema riceve una richiesta di visualizzazione dell'utente indicato e la inoltra al server 2.3 Il sistema carica i dati relativi alla richiesta e li invia all'utente 2.4 L'utente Globetrotter consulta le informazioni richieste |

CASO D'USO: Gestione Profilo Personale

| | |
|------------------------------|---|
| Descrizione | Questo item permette la gestione (modifica o cancellazione) del profilo personale |
| Identificatori | IF-5 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere già autenticato all'interno del sistema |
| Postcondizioni di successo | dell'account sono stati modificati correttamente; La password dell'account è stata modificata correttamente; La lingua dell'account è stata modificata correttamente; L'account è stato cancellato correttamente |
| Postcondizioni di fallimento | La modifica delle informazioni/della password/ della lingua non è avvenuta in modo corretto. |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione di gestione account 2. L'utente seleziona la voce "Modifica profilo" <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Il sistema mostra la schermata "modifica profilo" 2.2 L'utente inserisce i dati da modificare e il sistema le inoltra 2.3 Il sistema valuta i dati ricevuti e attua la modifica del profilo, per poi salvare le modifiche sul database <ol style="list-style-type: none"> 2.3.1 Se le modifiche effettuate non sono state fatte correttamente, il sistema annulla le modifiche |

| | |
|--|---|
| | <p>2.3.2 Se le modifiche effettuate sono state fatte correttamente, il sistema attua le modifiche</p> <p>2.4 L'utente seleziona la voce "cambia password"</p> <p>2.5 Il sistema mostra la schermata "cambia password"</p> <p>2.6 L'utente inserisce la password da sostituire a quella precedente e il sistema la inoltra.</p> <p>2.7 Il sistema valuta la password inserita e la sostituisce a quella precedente e salva le modifiche sul database.</p> <p>2.7.1 Se la password inserita non è corretta, il sistema annulla le modifiche.</p> <p>2.7.2 Se la password inserita è corretta, il sistema modifica la password.</p> <p>2.8 L'utente seleziona la voce "Aggiungi/Rimuovi Lingua"</p> <p>2.9 Il sistema mostra la schermata [Gestione Lingue]</p> <p>2.10 L'utente inserisce o rimuove le lingue presenti sull'account</p> <p>2.11 Il sistema valuta le modifiche alle lingue e le salva sul database</p> <p>2.11.1 Se l'inserimento o l'eliminazione delle lingue non avviene correttamente, il sistema annulla le modifiche.</p> |
|--|---|

| | |
|--|--|
| | <p>2.12 Se l'inserimento o l'eliminazione delle lingue avviene correttamente, il sistema attua le modifiche.</p> <p>3. L'utente seleziona la voce "Cancella account"</p> <p>3.1 Il sistema mostra un messaggio di conferma all'utente</p> <p>3.2 L'utente seleziona il bottone per procedere e inoltra la richiesta</p> <p>3.3 Il sistema invia i dati</p> <p>3.4 Se la cancellazione va a buon fine</p> <p>3.4.1 Il sistema salva i dati sul server e cancella l'account</p> <p>3.4.2 Il sistema crea un messaggio di avvenuta cancellazione</p> <p>3.4.3 L'utente riceve il messaggio di avvenuta cancellazione</p> <p>3.5 Se la cancellazione fallisce</p> <p>3.5.1 Il sistema annulla la cancellazione</p> <p>3.5.2 Il sistema crea un messaggio di cancellazione fallita</p> <p>3.5.3 L'utente riceve il messaggio di cancellazione fallita</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Visualizzazione Info Attività

| | |
|------------------------------|---|
| Descrizione | Questo item permette a un utente Globetrotter di visualizzare le informazioni relative all'attività organizzata dal Cicerone e al Cicerone stesso. Mentre permette al Cicerone di consultare tutte le attività organizzate da lui con le relative informazioni |
| Identificatori | IF-6 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato al sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente accede alle informazioni relative alle attività |
| Postcondizioni di fallimento | Nessuno |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente accede alla sezione "Attività"2. Il sistema mostra la schermata relativa alle attività3. L'utente accede quindi alla sezione specifica4. Il sistema mostra le informazioni relative all'attività |

CASO D'USO: Aggiunta Attività

| | |
|------------------------------|---|
| Descrizione | Questo item permette all'utente Cicerone di creare una nuova attività |
| Identificatori | IF-7 |
| Attori primari | Utente Cicerone |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente Cicerone deve essere autenticato nel sistema |
| Postcondizioni di successo | L'attività è stata aggiunta correttamente |
| Postcondizioni di fallimento | Non è stato possibile aggiungere l'attività designata |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente seleziona la voce "Aggiunta attività"2. Il sistema mostra la schermata di inserimento delle informazioni3. L'utente inserisce le informazioni relative alle attività4. L'utente, attraverso la voce "Invio", spedisce le informazioni per l'autenticazione5. Il sistema inoltra le informazioni ricevute6. Il sistema controlla la validità di tutti i campi inseriti e delle date inserite<ol style="list-style-type: none">6.1 Se il sistema rileva discrepanze nei campi, avvisa, tramite un messaggio, del salvataggio fallito6.2 Se i campi inseriti sono corretti, il sistema invia i dati al server che li memorizza |

| | |
|--|--|
| | 6.3 Il sistema avvisa del salvataggio avvenuto correttamente |
| | |

CASO D'USO: Gestione Attività

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette di gestire un'attività attraverso il rinnovo, la modifica e la cancellazione |
| Identificatori | IF-8 |
| Attori primari | Utente Cicerone |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente Cicerone deve essere autenticato al sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente Cicerone rinnova, modifica o cancella l'attività con successo |
| Postcondizioni di fallimento | Il rinnovamento, la modifica o la cancellazione hanno riscontrato un problema e quindi sono fallite |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente Cicerone accede all'area di gestione attività 2. Se si seleziona "rinnovo attività" <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Il sistema mostra la schermata con i dati 2.2 L'utente Cicerone rinnova i dati dell'attività 2.3 L'utente Cicerone conferma la scelta e il sistema inoltra la richiesta di rinnovo 2.4 Il sistema controlla i campi e li invia al server 2.5 Se l'aggiornamento va a buon fine |

| | |
|--|---|
| | <p>2.5.1 Il sistema salva i nuovi dati dell'attività e la rinnova</p> <p>2.5.2 Il sistema invia un messaggio di corretto aggiornamento</p> <p>2.5.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di corretto aggiornamento</p> <p>2.6 Se l'aggiornamento fallisce</p> <p>2.6.1 Il sistema ripristina i dati precedenti</p> <p>2.6.2 Il sistema invia un messaggio di aggiornamento fallito</p> <p>2.6.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di aggiornamento fallito</p> <p>3. Se si seleziona "modifica attività"</p> <p>3.1 Il sistema mostra la schermata con i dati da modificare</p> <p>3.2 L'utente Cicerone apporta le modifiche che ritiene necessarie</p> <p>3.3 L'utente Cicerone conferma la scelta e il sistema inoltra la richiesta di modifica</p> <p>3.4 Il sistema invia i dati al server</p> <p>3.5 Se il sistema salva le modifiche con successo</p> <p>3.5.1 Il sistema salva i nuovi dati dell'attività dopo la modifica</p> <p>3.5.2 Il sistema invia un messaggio di corretta modifica</p> |
|--|---|

| | |
|--|---|
| | <p>3.5.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di corretta modifica</p> <p>3.6 Se la modifica dei dati riscontra dei problemi e quindi fallisce</p> <p>3.6.1 Il sistema ripristina i dati precedenti</p> <p>3.6.2 Il sistema invia un messaggio di modifica fallita</p> <p>3.6.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di modifica fallita</p> <p>4. Se si seleziona "cancellazione attività"</p> <p>4.1 Il sistema mostra all'utente Cicerone un messaggio di conferma</p> <p>4.2 L'utente Cicerone, tramite l'apposito bottone, procede alla cancellazione</p> <p>4.3 Il sistema inoltra la cancellazione dell'attività e invia i dati al Server</p> <p>4.4 Se la cancellazione ha successo</p> <p>4.4.1 Il sistema salva i dati e cancella l'attività relativa</p> <p>4.4.2 Il sistema invia un messaggio di avvenuta cancellazione all'utente Cicerone</p> <p>4.4.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di cancellazione avvenuta</p> <p>4.5 Se la cancellazione non va a buon fine</p> |
|--|---|

| | |
|--|--|
| | <p>4.5.1 Il sistema annulla la cancellazione e manda un messaggio di cancellazione fallita</p> <p>4.5.2 L'utente Cicerone riceve il messaggio di cancellazione fallita</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Gestione Evento

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette di gestire un evento che fa parte di un'attività |
| Identificatori | IF-9 |
| Attori primari | Utente Cicerone |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente Cicerone deve essere autenticato al sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente Cicerone, modifica, aggiunge o cancella un'attività con successo |
| Postcondizioni di fallimento | L'utente Cicerone non riesce a modificare, aggiungere o cancellare un'attività con successo |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente Cicerone accede all'area di gestione attività2. Se si seleziona "modifica evento"<ol style="list-style-type: none">2.1 Il sistema mostra la schermata con i dati da modificare2.2 L'utente Cicerone apporta le modifiche che ritiene necessarie2.3 L'utente Cicerone conferma la scelta e il sistema inoltra la richiesta di modifica2.4 Il sistema invia i dati al server2.5 Se il sistema salva le modifiche con successo<ol style="list-style-type: none">2.5.1 Il sistema crea la notifica di avvenuta modifica e la invia2.5.2 Il sistema salva i nuovi dati dell'attività dopo la modifica |

| | |
|--|--|
| | <p>2.5.3 Il sistema invia un messaggio di corretta modifica</p> <p>2.5.4 L'utente Cicerone riceve il messaggio di corretta modifica</p> <p>2.6 Se la modifica dei dati riscontra dei problemi e quindi fallisce</p> <p>2.6.1 Il sistema ripristina i dati precedenti</p> <p>2.6.2 Il sistema invia un messaggio di modifica fallita</p> <p>2.6.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di modifica fallita</p> <p>3. Se si selezione "aggiunta evento"</p> <p>3.1 Il sistema mostra la schermata con i dati da inserire</p> <p>3.2 L'utente Cicerone inserisce le informazioni richieste e le invia</p> <p>3.3 Il sistema controlla le informazioni inserite e le inoltra al server</p> <p>3.4 Se l'aggiunta ha avuto successo</p> <p>3.4.1 Il sistema salva i dati e aggiunge l'evento all'attività</p> <p>3.4.2 Il sistema invia un messaggio di avvenuta aggiunta all'utente Cicerone</p> <p>3.4.3 L'utente Cicerone riceve il messaggio di aggiunta avvenuta</p> <p>3.5 Se l'aggiunta non va a buon fine</p> |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | <p>3.5.1 Il sistema annulla l'aggiunta dell'evento e manda un messaggio di fallimento</p> <p>3.5.2 L'utente Cicerone riceve il messaggio di aggiunta fallita</p> <p>4. Se si seleziona "cancellazione evento"</p> <p>4.1 Il sistema mostra all'utente Cicerone un messaggio di conferma</p> <p>4.2 L'utente Cicerone, tramite l'apposito bottone, procede alla cancellazione</p> <p>4.3 Il sistema inoltra la cancellazione dell'attività e invia i dati al Server</p> <p>4.4 Se la cancellazione ha successo</p> <p>4.4.1 Il sistema crea la notifica di avvenuta cancellazione e la invia</p> <p>4.4.2 Il sistema salva i dati e cancella l'evento relativo</p> <p>4.4.3 Il sistema invia un messaggio di avvenuta cancellazione all'utente Cicerone</p> <p>4.4.4 L'utente Cicerone riceve il messaggio di cancellazione avvenuta</p> <p>4.5 Se la cancellazione non va a buon fine</p> <p>4.5.1 Il sistema annulla la cancellazione e manda un messaggio di cancellazione fallita</p> <p>4.5.2 L'utente Cicerone riceve un messaggio di cancellazione fallita</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Richiesta Iscrizione ad Attività

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette a un utente Globetrotter di effettuare una richiesta di partecipazione a un'attività |
| Identificatori | IF-10 |
| Attori primari | Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Cicerone |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato al sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente richiede l'iscrizione a un evento con successo |
| Postcondizioni di fallimento | La richiesta di iscrizione viene respinta |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona la sezione "Iscriviti" 2. Il sistema richiede gli eventi dell'attività al server 3. Il server restituisce i dati e mostra gli eventi a video 4. L'utente seleziona l'evento <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Visualizzate le informazioni dell'evento, si inseriscono le dimensioni del gruppo e si invia la richiesta <ol style="list-style-type: none"> 4.1.1 Se il valore rientra tra i parametri, acquisisce e salva i dati <ol style="list-style-type: none"> 4.1.1.1 Se il valore è negativo o maggiore al numero di posti disponibili, stampa un messaggio di errore 4.1.2 Il sistema conferma l'avvenuto salvataggio |

| | |
|--|--|
| | <p>4.1.3 Il sistema invia un messaggio di corretto salvataggio all'utente</p> <p>4.2 Se l'evento è scaduto oppure è stata già fatta la richiesta di iscrizione oppure l'utente è già iscritto all'evento, allora il sistema restituisce un messaggio di errore</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Annullamento Iscrizione da evento

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette a un Globetrotter di annullare una particolare richiesta di iscrizione precedentemente spedita |
| Identificatori | IF-11 |
| Attori primari | Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente Globetrotter deve essere autenticato al sistema; L'utente Globetrotter deve essere iscritto almeno a un evento |
| Postcondizioni di successo | L'utente Globetrotter si disiscrive dall'evento con successo |
| Postcondizioni di fallimento | L'utente Globetrotter non riesce a disiscriversi dall'evento |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente Globetrotter accede alla sezione "Disiscriviti" 2. Il sistema manda un messaggio di conferma all'utente Globetrotter 3. L'utente conferma la disiscrizione e la inoltra al sistema 4. Se il sistema salva la disiscrizione con successo |

| | |
|--|--|
| | <p>4.1 Il sistema salva i dati e crea la notifica relativa</p> <p>4.2 Il sistema invia un messaggio di avvenuta disiscrizione</p> <p>4.3 L'utente Globetrotter riceve il messaggio di disiscrizione avvenuta</p> <p>5. Se la disiscrizione non va a buon fine</p> <p>5.1 Il sistema annulla il tentativo di disiscrizione</p> <p>5.2 Il sistema invia un messaggio di disiscrizione fallita</p> <p>5.3 L'utente riceve il messaggio di disiscrizione fallita</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Cancellazione Utente da evento

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette a un utente Cicerone di cancellare un utente Globetrotter da un'attività |
| Identificatore | IF-12 |
| Attori primari | Utente Cicerone |
| Attori secondari | Utente Globetrotter |
| Precondizioni | L'utente Cicerone deve essere autenticato al sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente Globetrotter è cancellato con successo dall'attività |
| Postcondizioni di fallimento | Non è stato possibile cancellare l'utente Globetrotter dall'attività |
| Sequenza degli eventi | <p>1. Dopo aver selezionato l'utente da espellere, il Cicerone preme il bottone "Annulla Iscrizione"</p> |

| | |
|--|---|
| | <p>2. Il sistema richiede la conferma di effettiva richiesta di espulsione</p> <p>3. Il Cicerone procede e permette l'inoltro della richiesta di espulsione</p> <p>4. Il sistema invia i dati al server</p> <p>5. Se la richiesta viene accolta</p> <p>5.1 Il server espelle l'utente Globetrotter e salva i dati</p> <p>5.2 Il sistema manda un messaggio di espulsione avvenuta correttamente al Cicerone</p> <p>6. Se la richiesta viene respinta</p> <p>6.1 Il server non espelle l'utente Globetrotter</p> <p>6.2 Il sistema manda un messaggio di espulsione non avvenuta</p> |
|--|---|

CASO D'USO: Gestione Iscrizione

| | | |
|------------------------------|--|---|
| Descrizione | Questo item permette a un utente Cicerone di poter gestire le richieste di iscrizione a una attività da parte di utente Globetrotter | |
| Identificatore | IF-13 | |
| Attori primari | Utente Cicerone | |
| Attori secondari | Utente Globetrotter | |
| Precondizioni | L'utente Cicerone deve essere autenticato al sistema | |
| Postcondizioni di successo | di | Il sistema accetta la richiesta di iscrizione dell'utente Globetrotter all'evento |
| Postcondizioni di fallimento | di | Il sistema rifiuta la richiesta di iscrizione dell'utente Globetrotter all'evento |

| | |
|-----------------------|---|
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. Il Cicerone seleziona la richiesta da esaminare 2. Il sistema mostra i dettagli della richiesta esaminata 3. Se la richiesta viene accettata <ol style="list-style-type: none"> 3.1 La richiesta viene inoltrata con i dati annessi 3.2 Il sistema registra la richiesta come iscrizione 3.3 Il sistema salva i dati su server e invia un messaggio di salvataggio avvenuto al Cicerone 2. Se la richiesta viene rifiutata <ol style="list-style-type: none"> 4.1 La richiesta viene inoltrata con i dati annessi 4.2 Il sistema registra l'avvenuto rifiuto 4.3 Il server salva i dati dell'avvenuto rifiuto e invia un messaggio di salvataggio avvenuto al Cicerone 2. Il sistema invia i dati al server per creare la notifica 3. Il sistema crea la notifica |
|-----------------------|---|

CASO D'USO: Visualizzazione Notifiche Ricevute

| | | |
|------------------------------|--|---|
| Descrizione | <p>Questo item permette all'utente Cicerone di ricevere le notifiche inerenti alle richieste di iscrizione o di annullamento di iscrizione a una attività.</p> <p>Mentre permette all'utente Globetrotter di ricevere le notifiche inerenti all'accettazione o al rifiuto a una attività, alla cancellazione, dopo eventuali modifiche all'attività, al momento del pagamento della quota, Ecc</p> | |
| Identificatore | IF-14 | |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter | |
| Attori secondari | Nessuno | |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato nel sistema | |
| Postcondizioni di successo | di | L'utente riesce a visualizzare correttamente le notifiche ricevute. |
| Postcondizioni di fallimento | di | Non è stato possibile visualizzare le notifiche previste. |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente seleziona la voce "Notifiche"2. Il sistema mostra la schermata delle informazioni relative alle notifiche dell'utente3. L'utente visualizza la notifica | |

CASO D'USO: Definizione pagamento

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette al sistema di gestire i pagamenti dell'utente Globetrotter |
| Identificatore | IF-15 |
| Attori primari | Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato al sistema |
| Postcondizioni di successo | Il pagamento è effettuato con successo e viene accettato dal sistema |
| Postcondizioni di fallimento | Il pagamento fallisce e viene rifiutato dal sistema |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente Globetrotter tenta di effettuare il pagamento2. Il sistema gli mostra la schermata relativa al pagamento3. L'utente procede e il sistema gli chiede i dati della carta4. L'utente inserisce i dati della carta e procede alla conferma del pagamento5. Il sistema inoltra i dati di pagamento e li salva6. Se il pagamento va a buon fine<ol style="list-style-type: none">6.1 Il sistema accetta il pagamento e aggiorna i dati di iscrizione6.2 Il sistema riceve i dati di creazione della notifica e crea la notifica6.3 Il sistema manda un messaggio di pagamento effettuato con successo |

| | |
|--|--|
| | <p>6.4 L'utente Globetrotter riceve il messaggio di pagamento effettuato con successo</p> <p>7. Se il pagamento non va a buon fine</p> <p>7.1 Il sistema annulla il tentativo di pagamento</p> <p>7.2 Il sistema manda un messaggio di pagamento fallito</p> <p>7.3 L'utente Globetrotter riceve il messaggio di pagamento fallito</p> |
|--|--|

CASO D'USO: Gestione Tappe

| | |
|----------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette all'utente Cicerone di gestire le tappe tramite aggiunta o rimozione |
| Identificatore | IF-16 |
| Attori primari | Utente Cicerone |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | <p>L'utente deve essere autenticato nel sistema; Almeno un utente Globetrotter deve aver mandato una richiesta di partecipazione a un'attività dell'utente Cicerone</p> <p>Nel caso della creazione e dell'aggiunta, il sistema non deve già avere la stessa tappa registrata.</p> <p>Nel caso della rimozione, l'attività deve contenere almeno una tappa</p> |
| Postcondizioni di successo | Il sistema crea, aggiunge o rimuove la tappa con successo |

| | |
|------------------------------|---|
| Postcondizioni di fallimento | Il sistema non crea, aggiunge o rimuove la tappa con successo |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. Il Cicerone seleziona e visualizza la sezione relativa alle tappe 2. Il Cicerone seleziona le tappe relative all'attività 3. Il sistema le inoltra al server 4. Se l'aggiornamento va a buon fine <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Il sistema aggiorna i dati delle tappe 4.2 Il sistema manda un messaggio al Cicerone di avvenuto aggiornamento 4.3 Il Cicerone riceve il messaggio di avvenuto aggiornamento 5. Se l'aggiornamento non va a buon fine <ol style="list-style-type: none"> 5.1 Il sistema manda un messaggio di aggiornamento fallito 5.2 Il Cicerone riceve il messaggio di aggiornamento fallito |

CASO D'USO: Ricerca Attività

| | |
|------------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette all'utente Globetrotter di ricercare una determinata attività |
| Identificatore | IF-17 |
| Attori primari | Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato nel sistema. L'utente è un Globetrotter. |
| Postcondizioni di successo | L'utente effettua con successo la ricerca di una determinata attività nel sistema. |
| Postcondizioni di fallimento | Non è possibile effettuare la ricerca nel sistema. |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente seleziona la voce "Ricerca attività"2. Il sistema mostra la schermata di inserimento per effettuare una ricerca nel sistema.3. L'utente inserisce i dati ricercati e avvia la ricerca.4. Il sistema restituisce:<ol style="list-style-type: none">4.1 Una lista delle attività correlate alla ricerca dei dati inseriti.<ol style="list-style-type: none">4.1.1 L'utente può scegliere e visualizzare l'attività desiderata.4.2 Nessun risultato |

CASO D'USO: Gestione Recensione

| | |
|------------------------------|---|
| Descrizione | Questo item permette di rilasciare recensioni, da parte degli utenti Globetrotter, ad attività a cui si è preso parte |
| Identificatore | IF-18 |
| Attori primari | Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato nel sistema. L'utente è un Globetrotter. |
| Postcondizioni di successo | L'utente effettua con successo l'inserimento e la modifica di una recensione di un'attività svolta. |
| Postcondizioni di fallimento | Non è possibile inserire/modificare alcuna recensione relative ad attività. |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona un Evento 2. Il sistema mostra le informazioni relative all'evento 3. L'utente seleziona : <ol style="list-style-type: none"> 3.1. "Inserisci recensione" <ol style="list-style-type: none"> 3.1.1. Il sistema mostra la schermata di inserimento della recensione 3.1.2. L'utente salva le modifiche 3.2. "Modifica recensione" <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1. Il sistema mostra la schermata di modifica di una recensione esistente 3.2.2. L'utente salva le modifiche 4. Il sistema aggiorna la recensione |

CASO D'USO: Visualizzazione Recensione

| | |
|------------------------------|---|
| Descrizione | Questo item permette al Globetrotter di consultare le recensioni assegnate. Mentre permette al Cicerone di consultare i dettagli e le recensioni di ciascuna attività che ha concluso |
| Identificatore | IF-19 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere autenticato nel sistema. L'utente è un Globetrotter/ Cicerone. |
| Postcondizioni di successo | L'utente visualizza con successo una recensione di un'attività che ha concluso. |
| Postcondizioni di fallimento | Non è possibile visualizzare alcuna recensione relative ad attività svolte |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente seleziona un Evento2. Il sistema mostra le informazioni relative all'evento3. L'utente seleziona "Visualizza recensione"4. Il sistema visualizzerà la recensione selezionata |

CASO D'USO: Cambio Lingua Testo App

| | |
|----------------------------|---|
| Descrizione | Questo item garantisce la possibilità di scegliere la lingua dell'app in modo da permettere una comprensione multilingua dell'applicazione |
| Identificatore | IF-20 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere già autenticato all'interno del sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente cambia la lingua dell'applicazione |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente Cicerone o l'utente Globetrotter seleziona la voce "Scegli Lingua"2. L'utente Cicerone o l'utente Globetrotter seleziona la lingua che preferisce3. Il sistema modifica la lingua dello stesso in quella desiderata |

CASO D'USO: Visualizzazione dei Termini d'Uso

| | |
|----------------------------|--|
| Descrizione | Questo item permette la visualizzazione dei termini d'uso inerenti al sistema Cicerone |
| Identificatore | IF-21 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere già autenticato all'interno del sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente consulta la sezione inerente ai Termini d'Uso |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente Cicerone o l'utente Globetrotter seleziona la voce "Termini d'Uso"2. L'utente Cicerone o l'utente Globetrotter consulta le informazioni riportate |

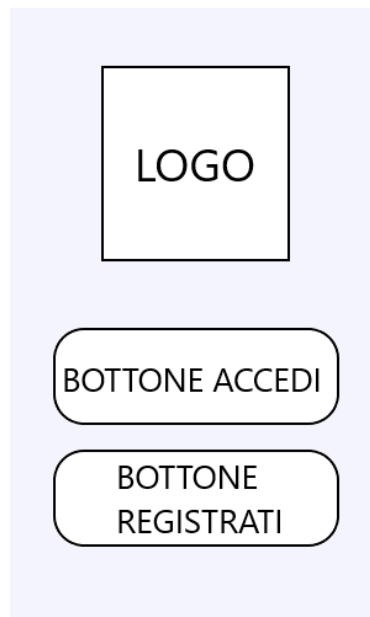
CASO D'USO: Logout

| | |
|----------------------------|--|
| Descrizione | Con questo item si consente all'utente Cicerone o Globetrotter di poter abbandonare la sessione del servizio offerto da Cicerone |
| Identificatori | IF-22 |
| Attori primari | Utente Cicerone o Utente Globetrotter |
| Attori secondari | Nessuno |
| Precondizioni | L'utente deve essere già autenticato all'interno del sistema |
| Postcondizioni di successo | L'utente abbandona la sessione |
| Sequenza degli eventi | <ol style="list-style-type: none">1. L'utente Cicerone o l'utente Globetrotter seleziona la voce "logout"2. L'utente cicerone o l'utente globetrotter abbandonano la sessione e i suoi dati temporanei vengono cancellati3. L'utente generico inoltra la sua registrazione4. Lo username e la e-mail vengono analizzati |

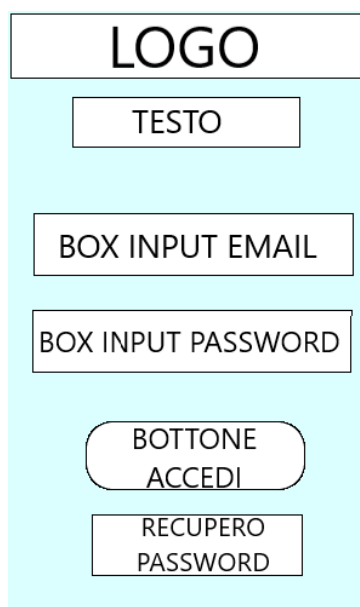
2.2.3 Interfaccia

In questa sezione sono specificate le interfacce Utente delle macrosezioni dell'applicazione Android tramite l'uso di Mockup esplicativi.

Mockup relativo alla pagina iniziale:



Mockup relativo alla pagina di login:



Mockup relativo alla pagina di registrazione:

A vertical layout for a registration page. At the top is a white rectangular box containing the word "LOGO" in large, bold, black capital letters. Below this is a light blue rectangular area. Inside this area, at the top, is a white rectangular box containing the word "TESTO" in black capital letters. Below the "TESTO" box is a larger white rectangular box containing the text "LISTA DEI CAMPI DA INSERIRE" in black capital letters, arranged in three lines. At the bottom of the light blue area is a white rounded rectangular button containing the text "BOTTONE REGISTRATI" in black capital letters, arranged in two lines.

Mockup relativo alla pagina di ripristino della password:

A vertical layout for a password reset page. At the top is a white rectangular box containing the word "LOGO" in large, bold, black capital letters. Below this is a light blue rectangular area. Inside this area, at the top, is a white rectangular box containing the word "TESTO" in large, bold, black capital letters. Below the "TESTO" box is a white rectangular box containing the text "BOX INPUT EMAIL" in black capital letters. At the bottom of the light blue area is a white rounded rectangular button containing the text "BOTTONE RIPRISTINO" in black capital letters, arranged in two lines.

Mockup relativo alla pagina principale:

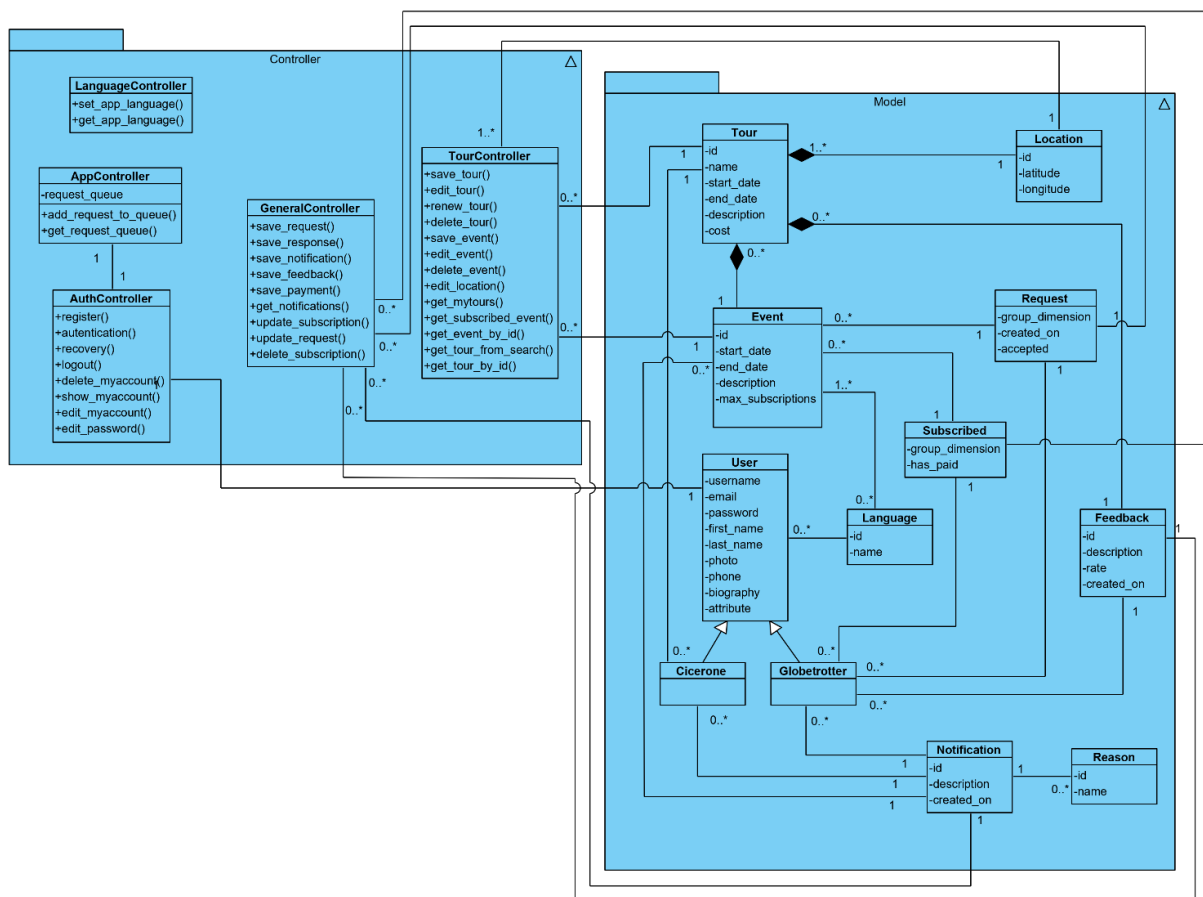


3. PRODUCT DESIGN

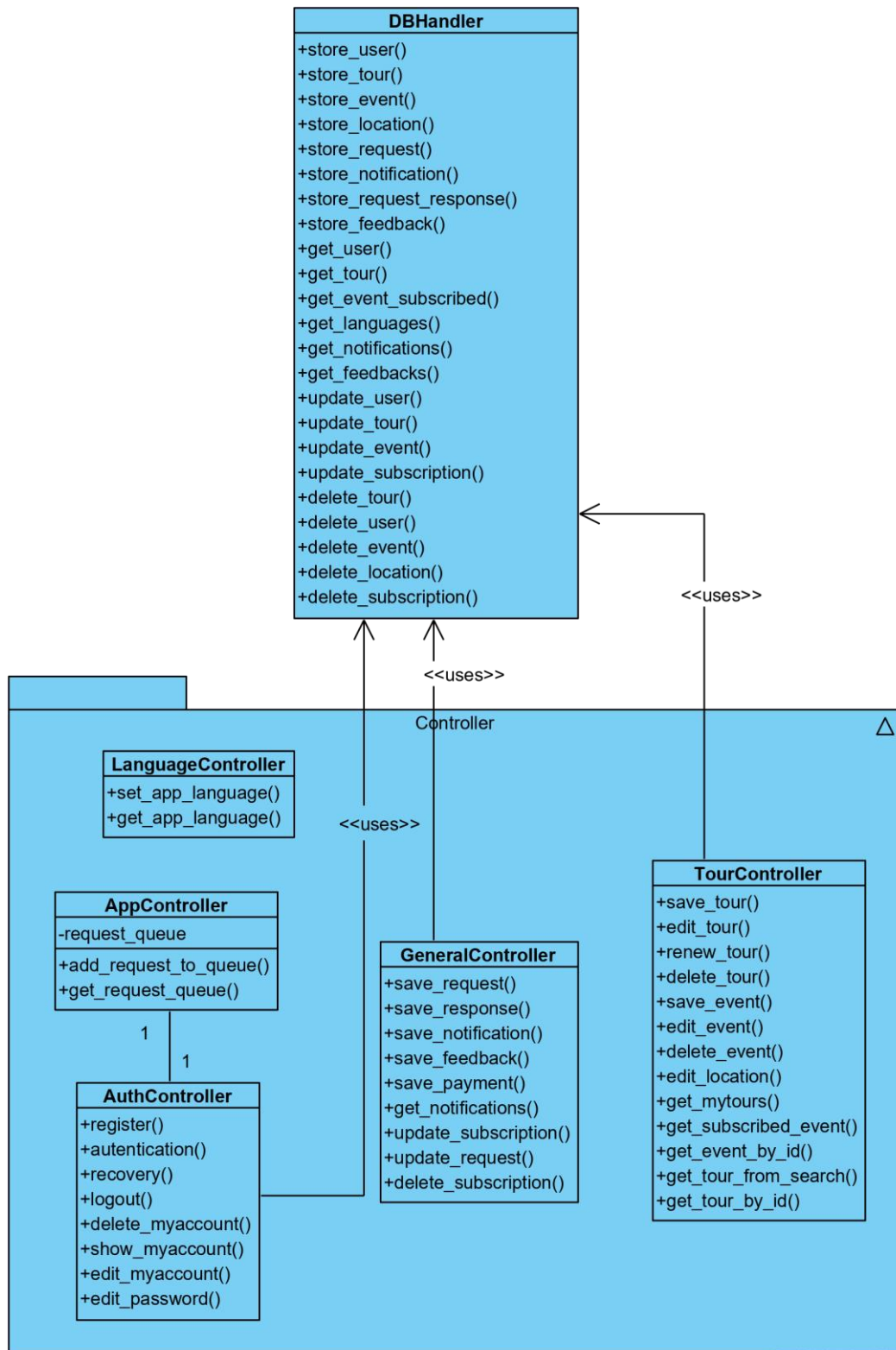
3.1 Diagramma delle Classi

Di seguito verrà mostrato il diagramma delle classi inerente al sistema di Cicerone. Al fine di garantire una migliore leggibilità sia dei componenti che delle relazioni che intercorrono tra loro, il diagramma completo è stato suddiviso in diverse immagini che ne mostrano una precisa sezione.

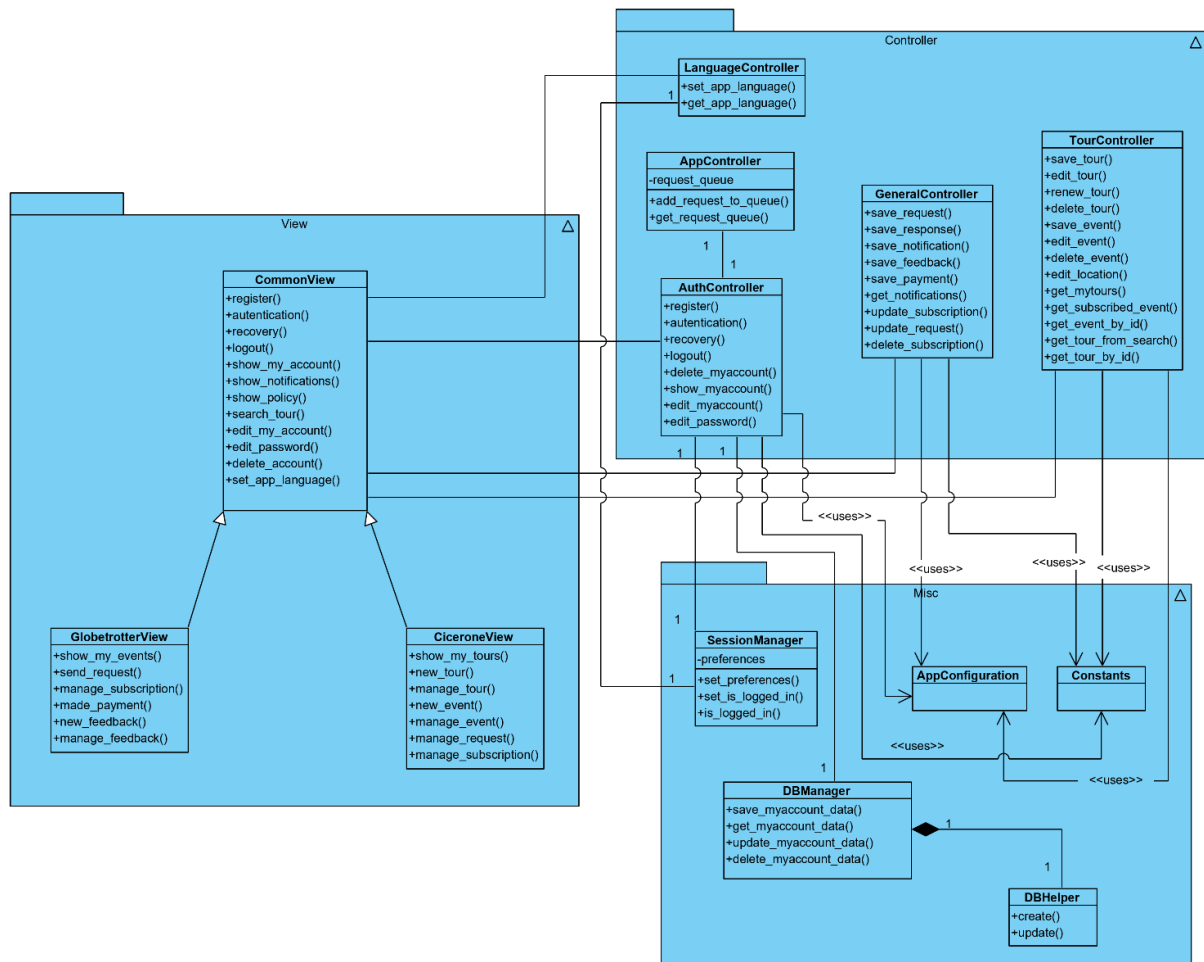
Sezione Controller-Model:



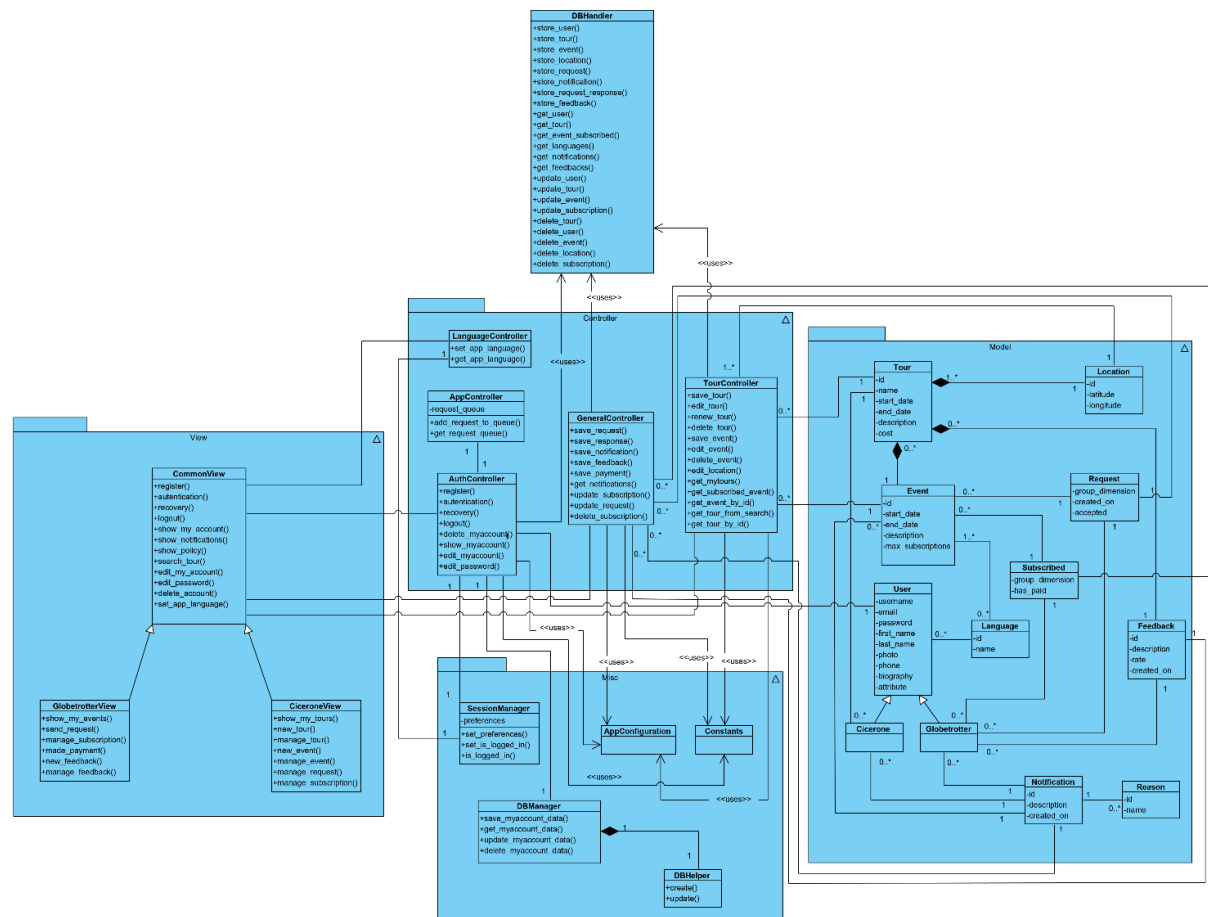
Sezione Controller-DBHandler:



Sezione Controller-View-Misc:



Infine, viene illustrato anche il diagramma nella sua interezza per definirne la struttura generale.



3.2 Specifiche delle Classi

Le classi definite all'interno del sistema si suddividono in quattro grandi categorie, tre delle quali rispettano la suddivisione in sezioni tratta dal pattern Model-View-Controller. Esse sono:

- Model, contenente tutte le classi inerenti ai modelli di dati riconducibili ad oggetti reali nella vita quotidiana:
 - User, superclasse che definisce l'utente generico e le informazioni ad esso inerenti
 - Cicerone, classe specifica che definisce un particolare tipo di utente, ovvero il cicerone
 - Globetrotter, classe specifica che definisce un particolare tipo di utente, ovvero il globetrotter
 - Tour, classe che definisce una attività inerente ad una visita guidata creata dal cicerone
 - Event, classe che definisce l'evento specifico in cui una attività si svolge
 - Location, classe che definisce una tappa definita per una certa attività
 - Language, classe che definisce la lingua parlata dall'utente e nell'attività
 - Request, classe che definisce la richiesta di partecipazione di un globetrotter ad un particolare evento
 - Subscribed, classe che definisce la partecipazione di un globetrotter ad un particolare evento
 - Feedback, classe che definisce la recensione di un globetrotter ad una specifica attività
 - Notification, classe che definisce la notifica di un determinato avvenimento accaduto per una certa attività
 - Reason, classe che definisce la motivazione della creazione della notifica

-
- View, contenente tutte le classi inerenti alle viste, ovvero componenti che si interfacciano con l'utente e ne acquisiscono gli eventi.
 - CommonView, definisce un insieme di viste comuni agli utenti globetrotter e cicerone, in particolari permettono all'utente generico di poter svolgere operazioni comuni: autenticazione, registrazione, recupero password, logout, visualizzazione informazioni del proprio profilo, visualizzazione informazioni delle notifiche, visualizzazione dei regolamenti, ricerca delle attività, gestione del profilo, modifica password, modifica della lingua dell'app.
 - GlobetrotterView, definisce un insieme di viste per gli utenti globetrotter, permettendo di poter svolgere le seguenti operazioni: visualizzazione informazioni correlate agli eventi a cui è iscritto, invio richieste di iscrizione, gestione delle iscrizioni, gestione del pagamento, aggiunta e gestione delle recensioni.
 - CiceroneView, definisce un insieme di viste per gli utenti cicerone, permettendo di poter svolgere le seguenti operazioni: visualizzazione informazioni correlate alle attività create, aggiunta e gestione delle attività, aggiunta e gestione degli eventi di una attività, gestione di richieste di iscrizione e gestione degli iscritti.
 - Controller, contenente tutte le classi inerenti ai controller, ovvero componenti che si occupano di effettuare le operazioni richieste dall'utente.
 - ApplicationController, definisce un controllore delle operazioni da eseguire per il corretto avvio ed esecuzione dell'applicazione
 - AuthController, definisce un controllore delle operazioni da eseguire per permettere l'accesso e la gestione della sessione di utilizzo del servizio
 - LanguageController, definisce un controllore delle operazioni da eseguire per la gestione della localizzazione dell'app
 - TourController, definisce un controllore delle operazioni da eseguire per la gestione delle attività e delle informazioni ad esse legate

-
- GeneralController, definisce un controllore delle operazioni generiche che non ricadono all'interno della zona di competenza degli altri controllori
 - Misc, contenente tutte le classi generiche che non possono essere inserite all'interno delle tre sezioni del MVC.
 - SessionManager, definisce una classe per la gestione dei dati di sessione dell'applicazione, permettendo, dunque, di poter far rimanere collegato un utente automaticamente
 - DBManager, definisce una classe per la gestione dei dati sul database locale. Il database locale contiene dati inerenti al profilo dell'utente in modo tale da permettere di ridurre i tempi di caricamento delle informazioni. Fa uso della classe DBHelper che gli permette l'inizializzazione e la manipolazione delle strutture delle tabelle.
 - AppConfiguration, definisce una classe di costanti inerenti ai percorsi assoluti dei file che manipolano i dati del database in remoto
 - Constants, definisce una classe di costanti inerenti alle varie informazioni utili all'interno dell'applicazione

Tra le classi aggiuntive viene inclusa anche la classe DBHandler. Esso è un controller incaricato di gestire le richieste di acquisizione e manipolazione dei dati dal database.

3.3 Diagrammi di Sequenza

Di seguito vengono mostrati i diagrammi di sequenza dei diversi item.

Diagramma di sequenza dell'item IF-1:

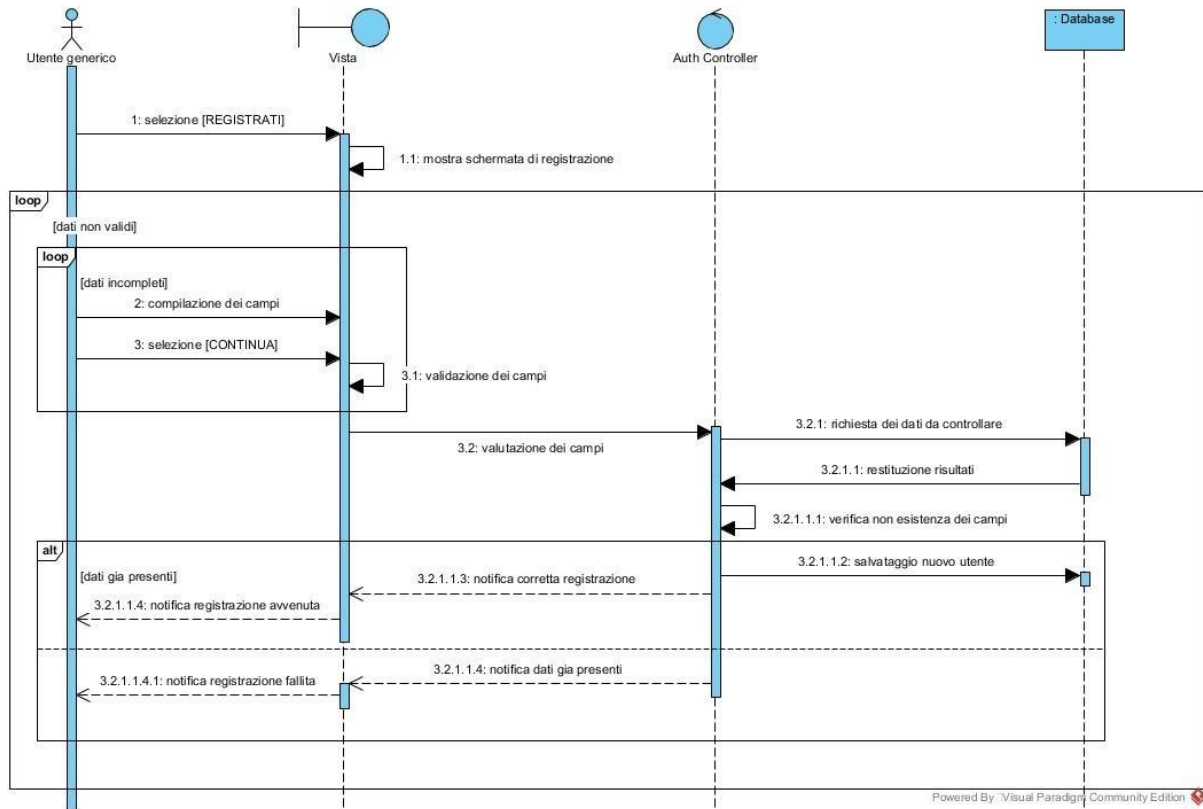


Diagramma di sequenza dell'item IF-2:

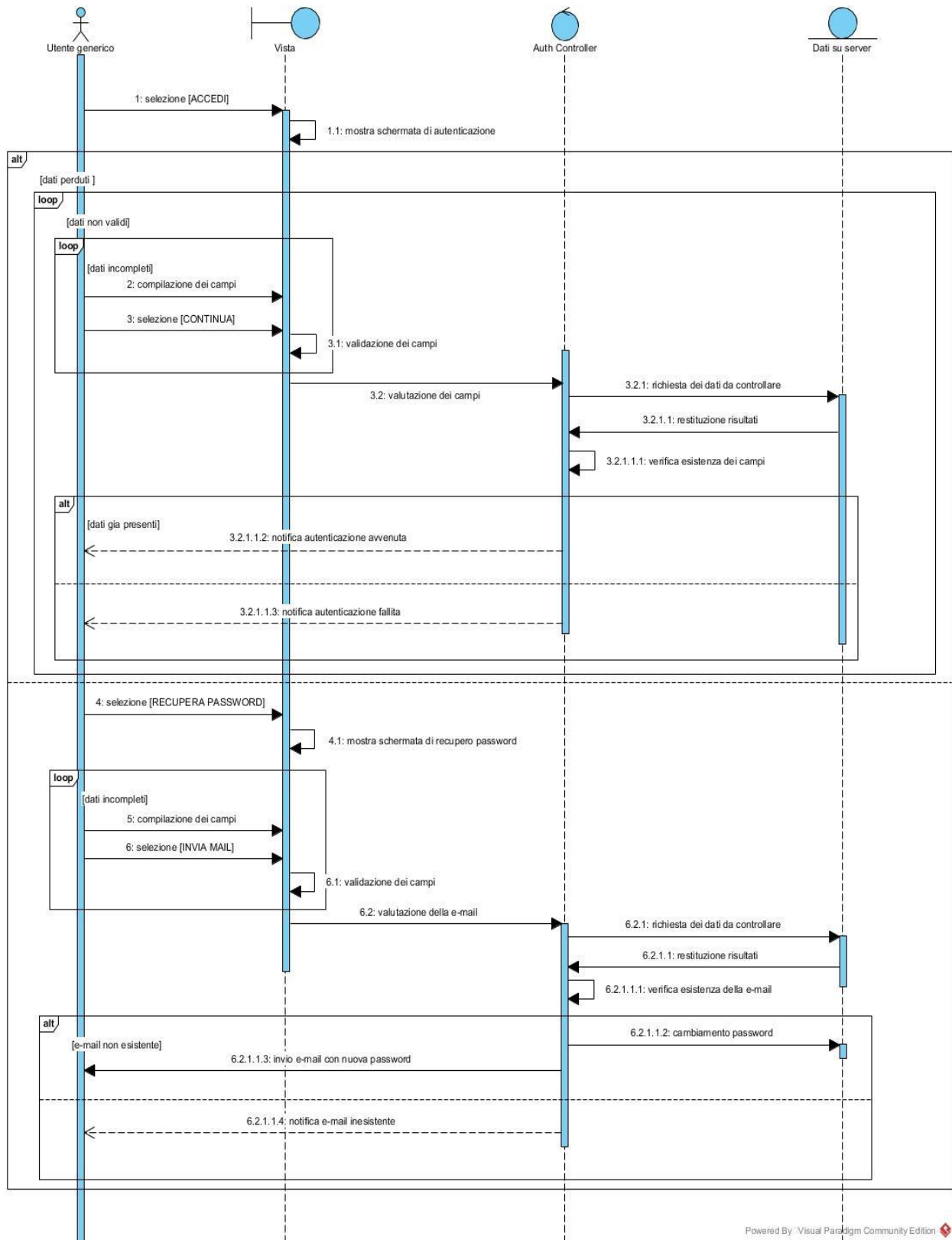


Diagramma di sequenza dell'item IF-3:

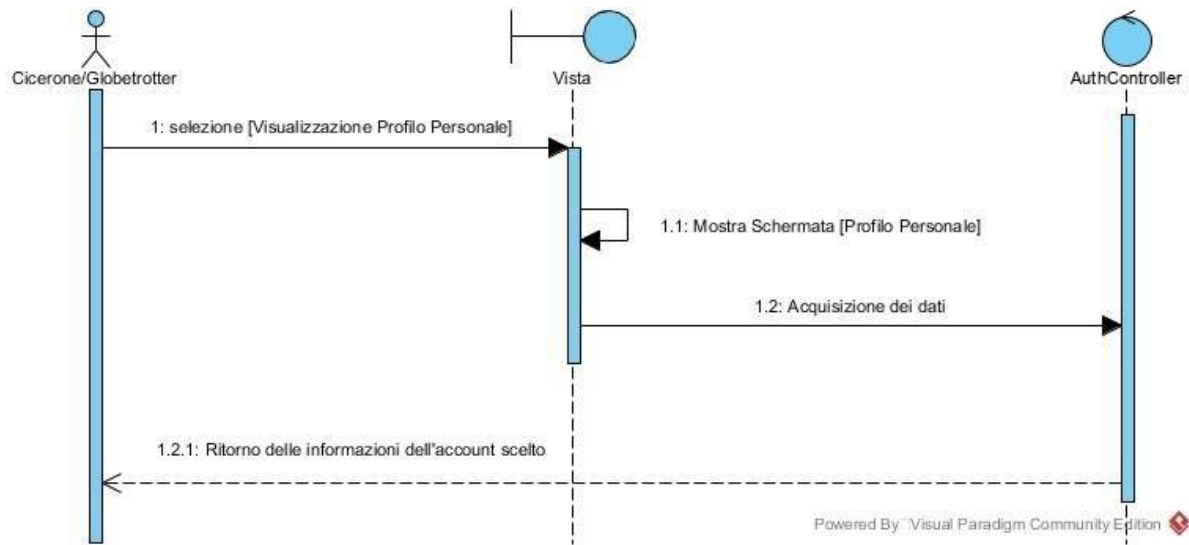


Diagramma di sequenza dell'item IF-4, Sezione "Cicerone":

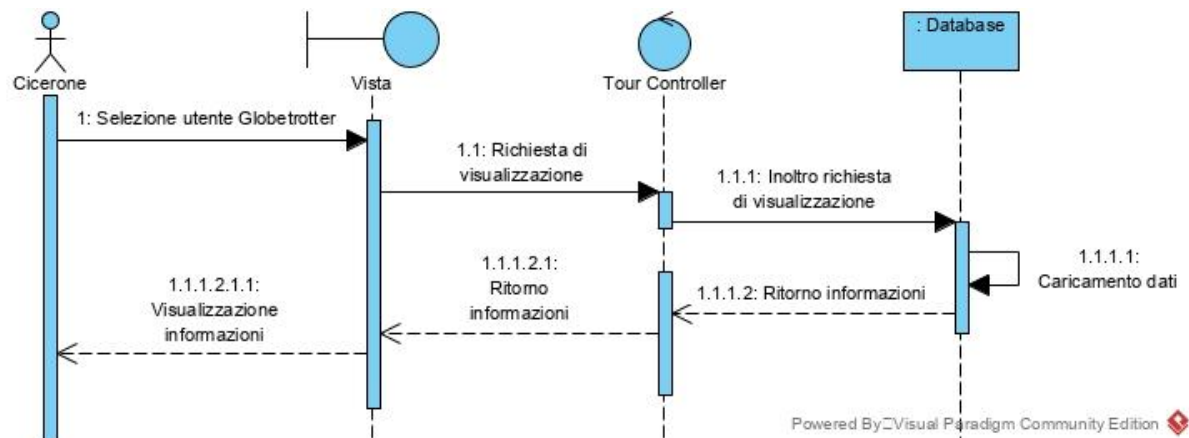


Diagramma di sequenza dell'item IF-4, Sezione "Globetrotter":

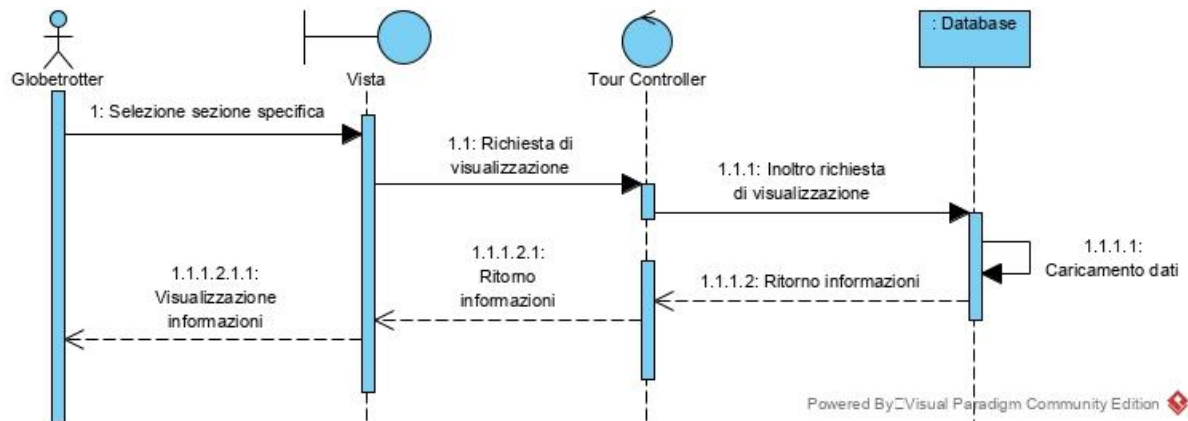


Diagramma di sequenza dell'item IF-5, Sezione 'Modifica Account':

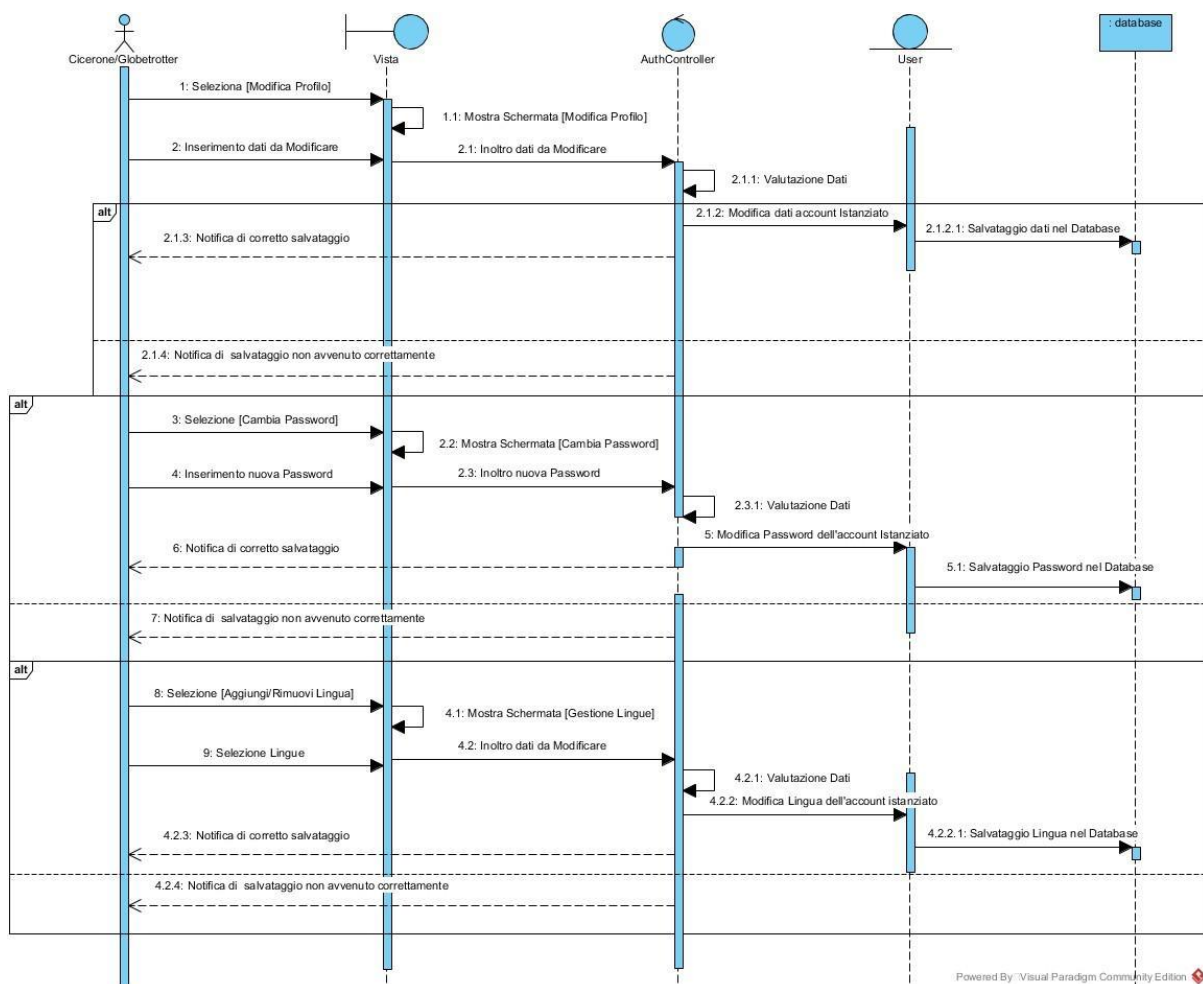


Diagramma di sequenza dell'item IF-5, Sezione 'Cancellazione Account':

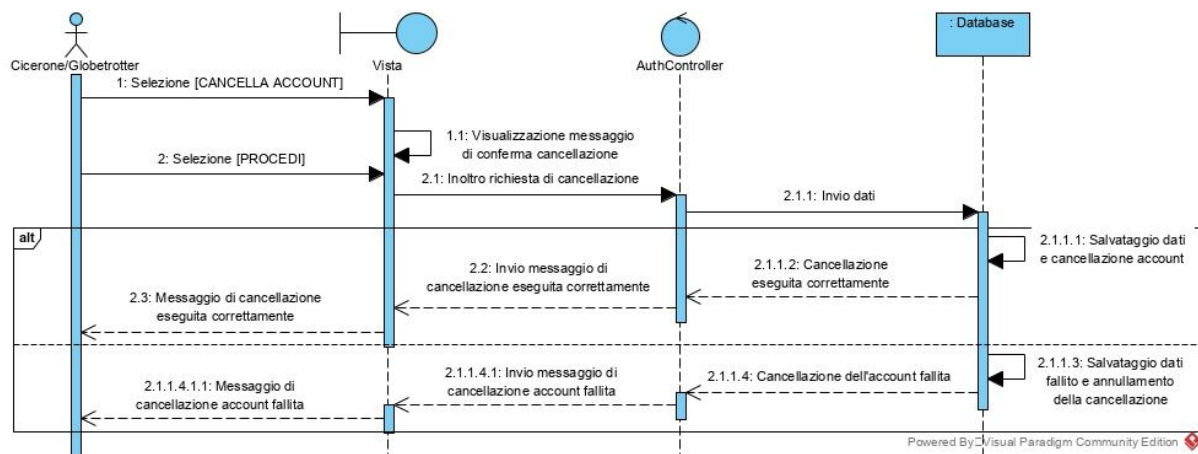


Diagramma di sequenza dell'item IF-6

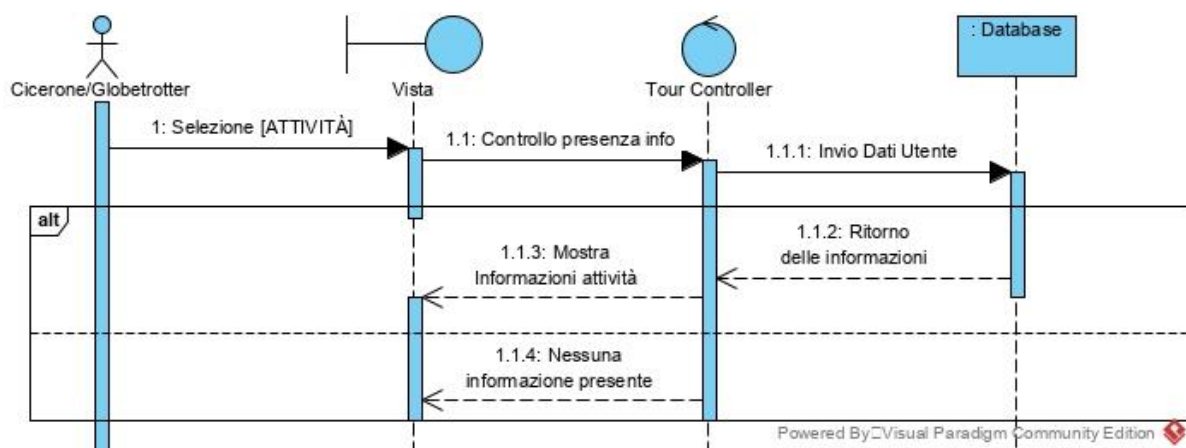


Diagramma di sequenza dell'item IF-7

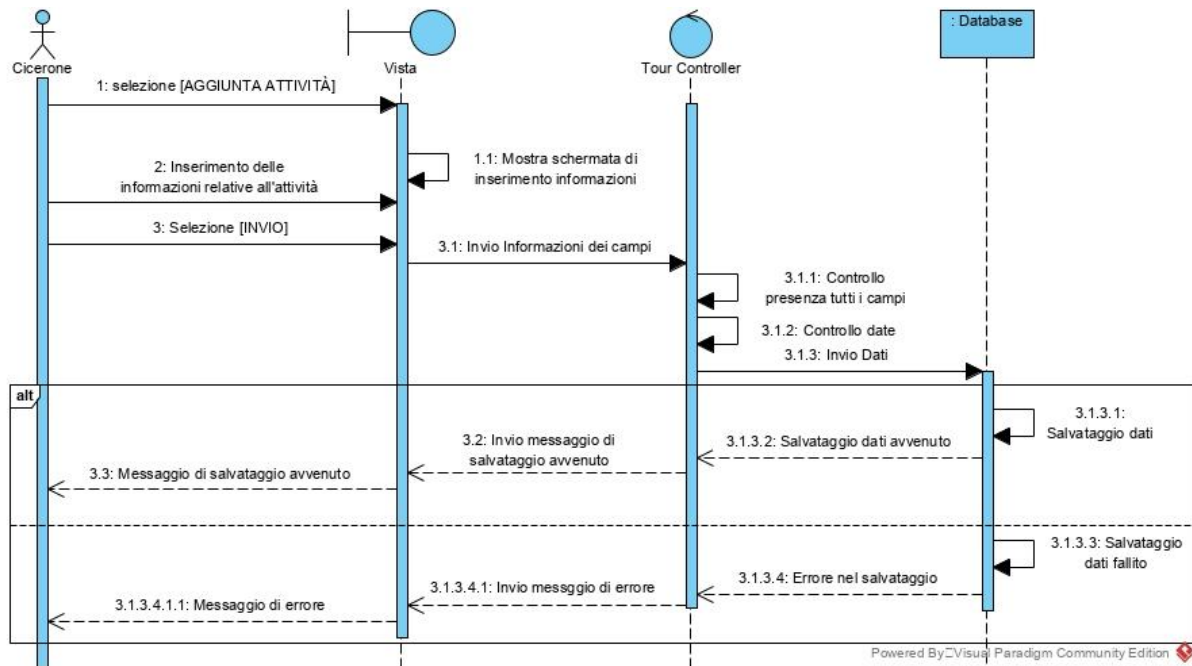


Diagramma di sequenza dell'item IF-8, Sezione 'Rinnovo attività':

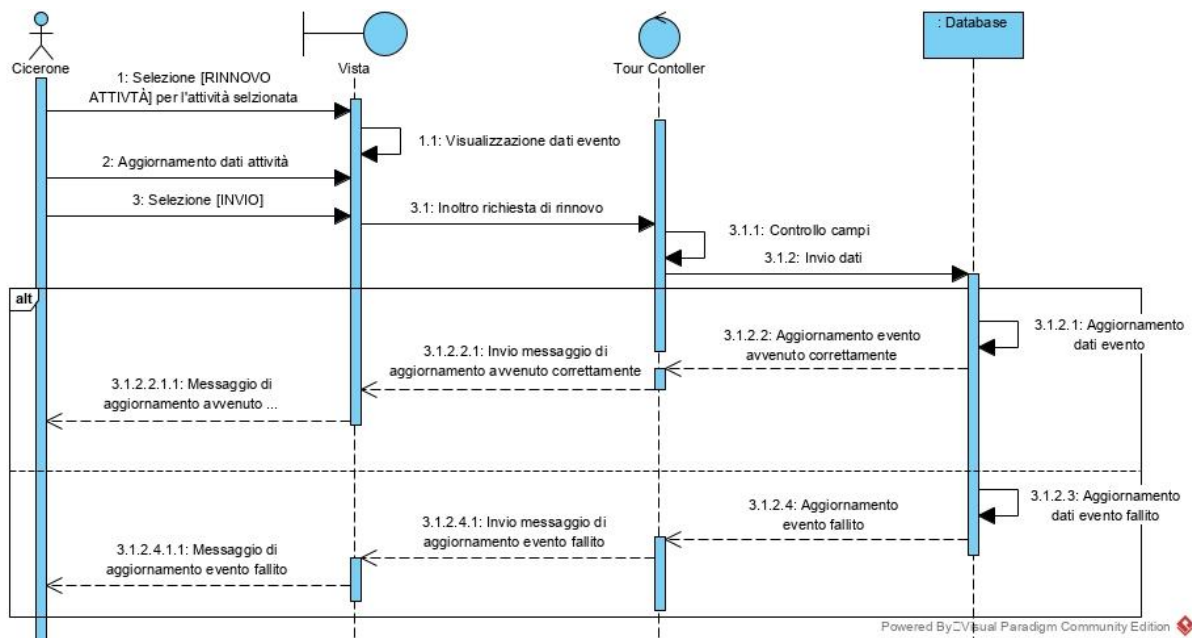


Diagramma di sequenza dell'item IF-8, Sezione 'Modifica attività':

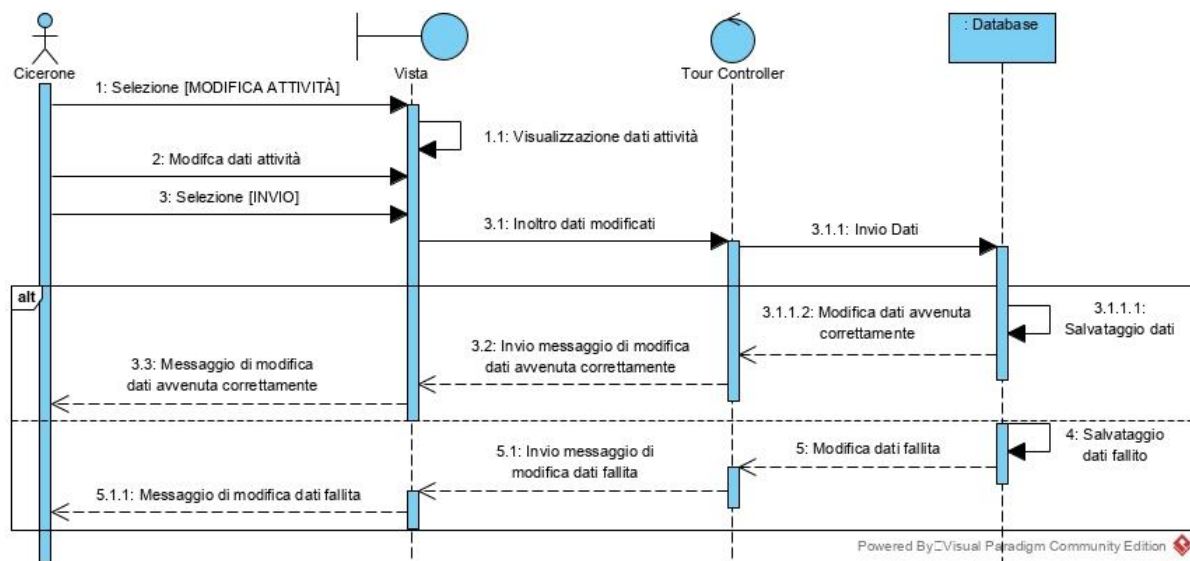


Diagramma di sequenza dell'item IF-8, Sezione 'Cancellazione attività':

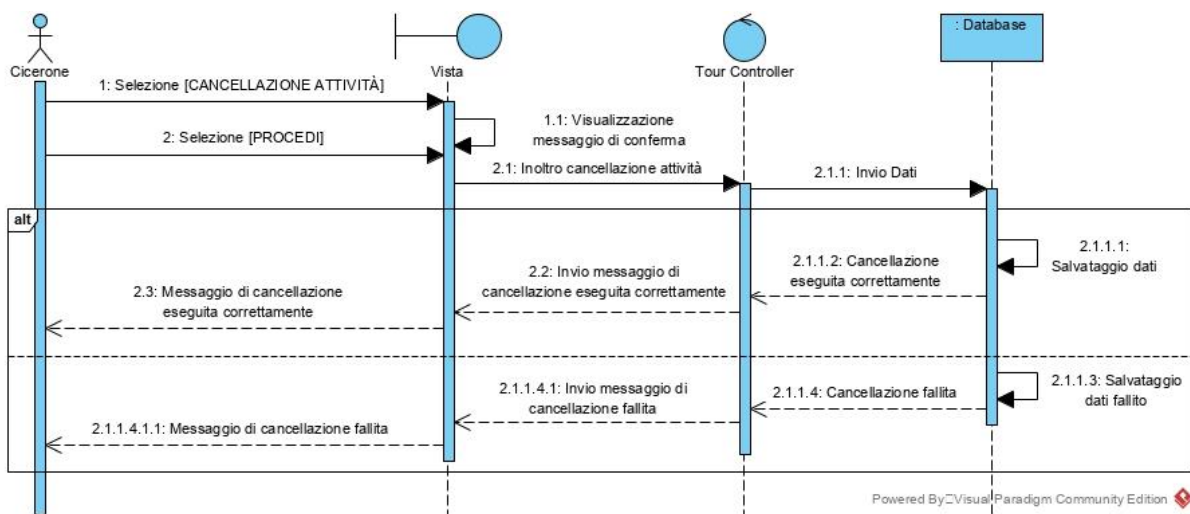


Diagramma di sequenza dell'item IF-9, Sezione 'Modifica evento':

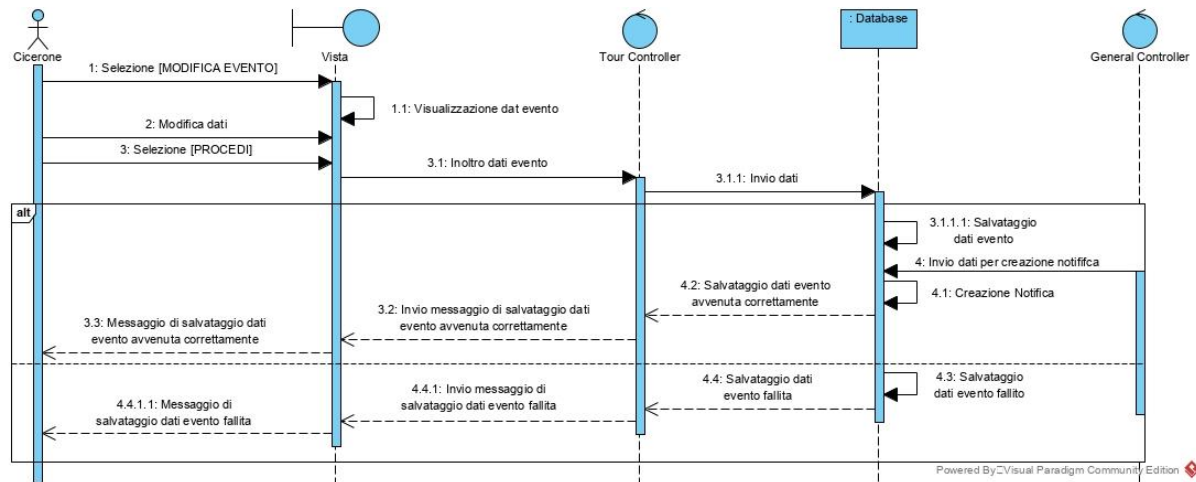


Diagramma di sequenza dell'item IF-9, Sezione 'Aggiunta evento':

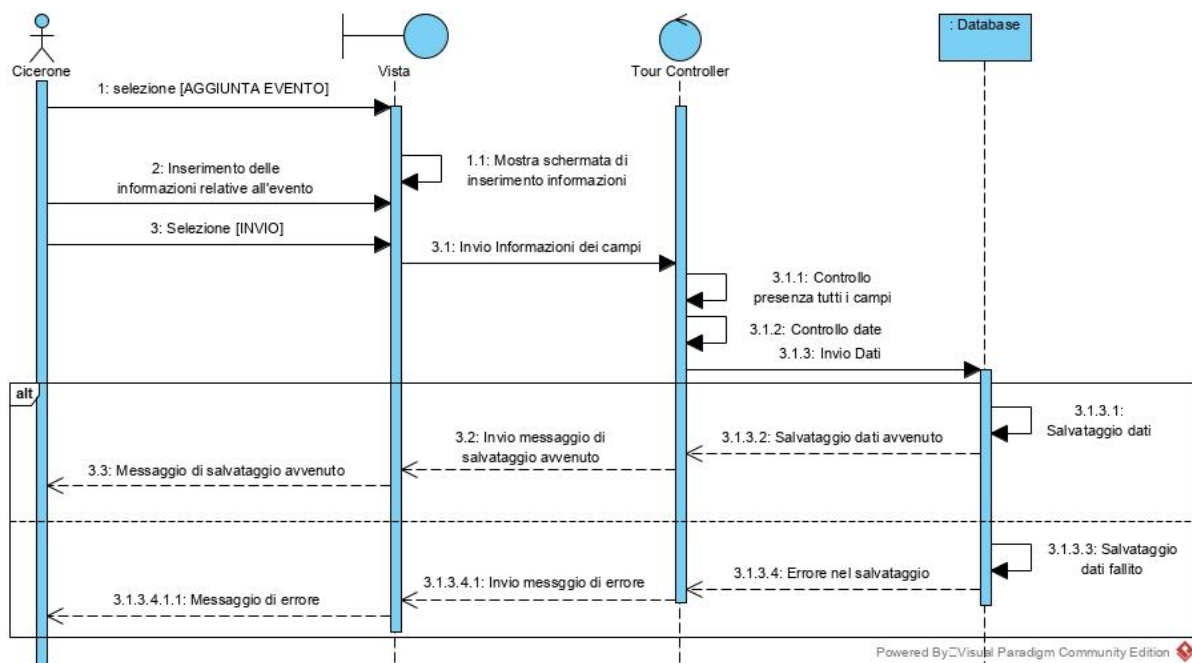


Diagramma di sequenza dell'item IF-9, Sezione 'Cancellazione evento':

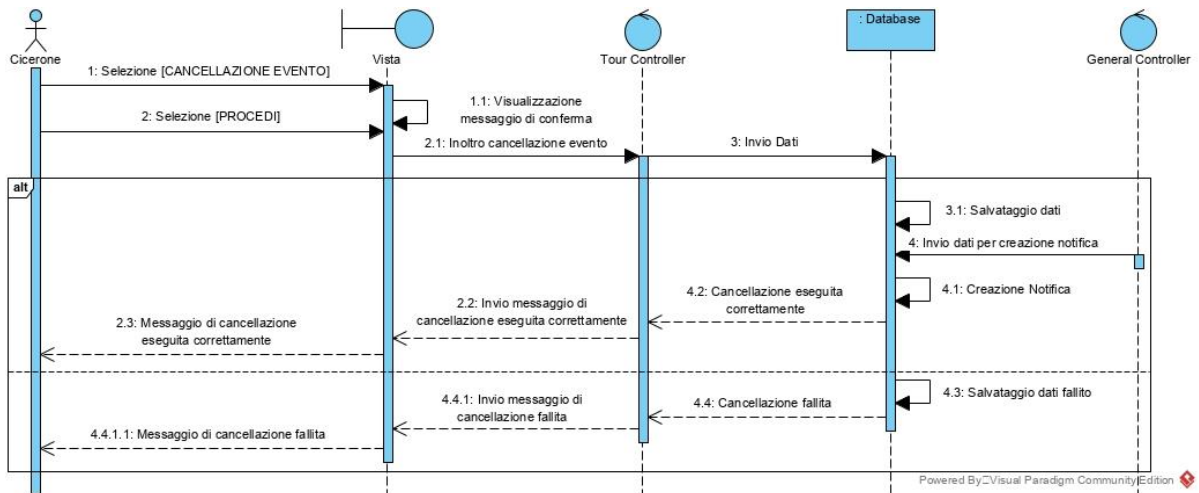


Diagramma di sequenza dell'item IF-10:

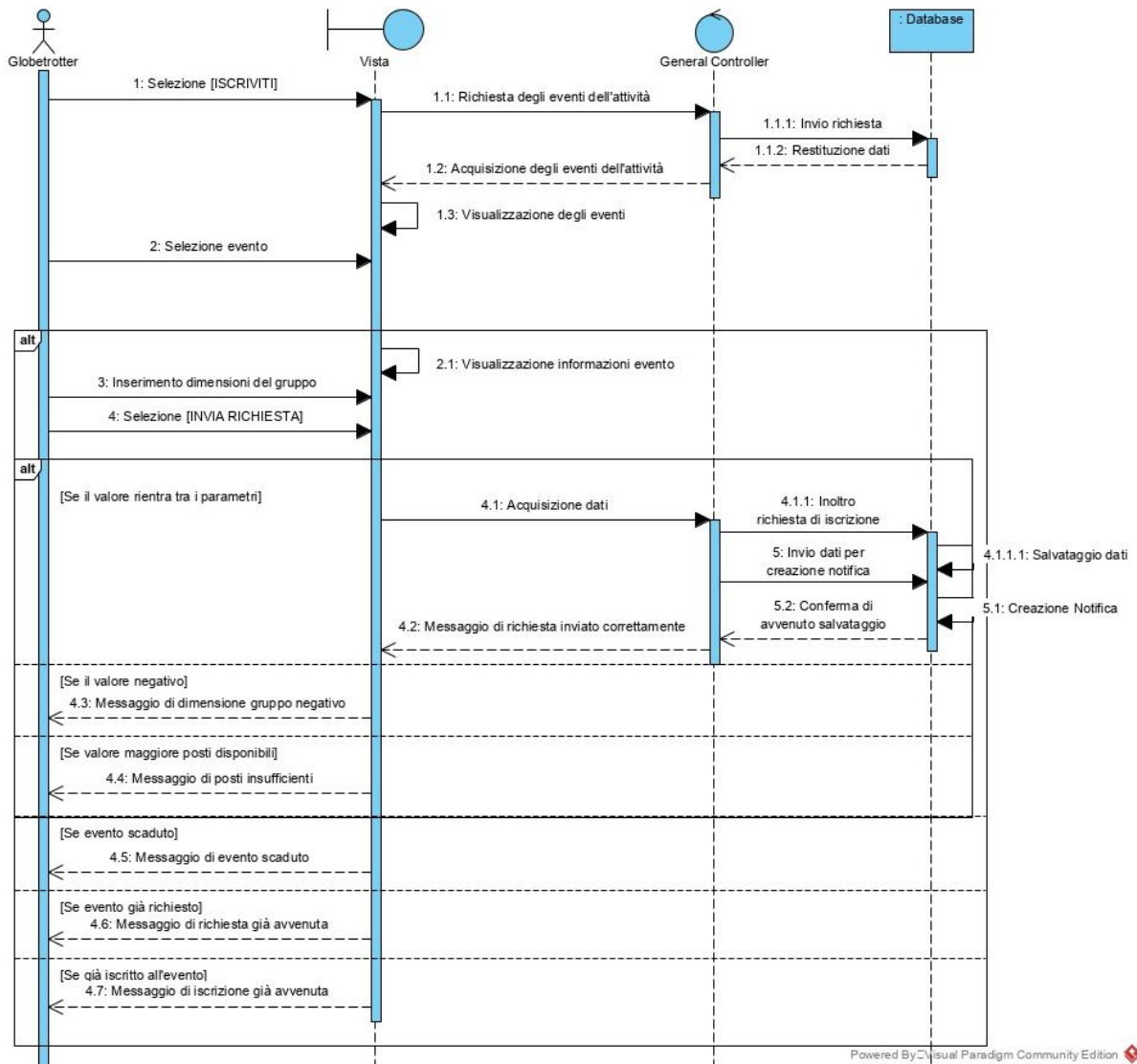


Diagramma di sequenza dell'item IF-11:

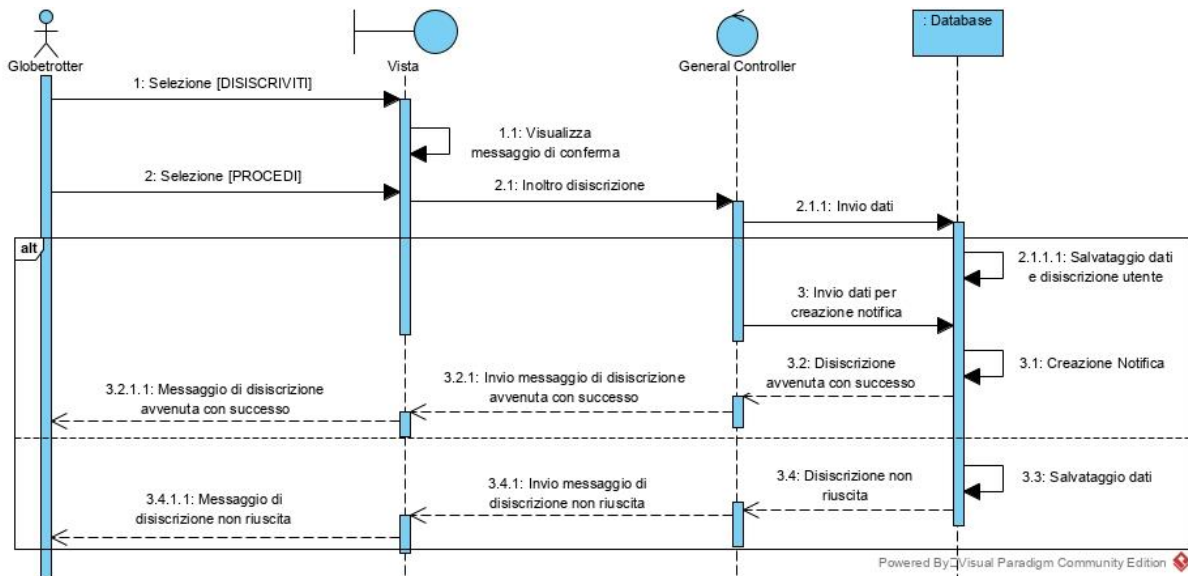


Diagramma di sequenza dell'item IF-12:

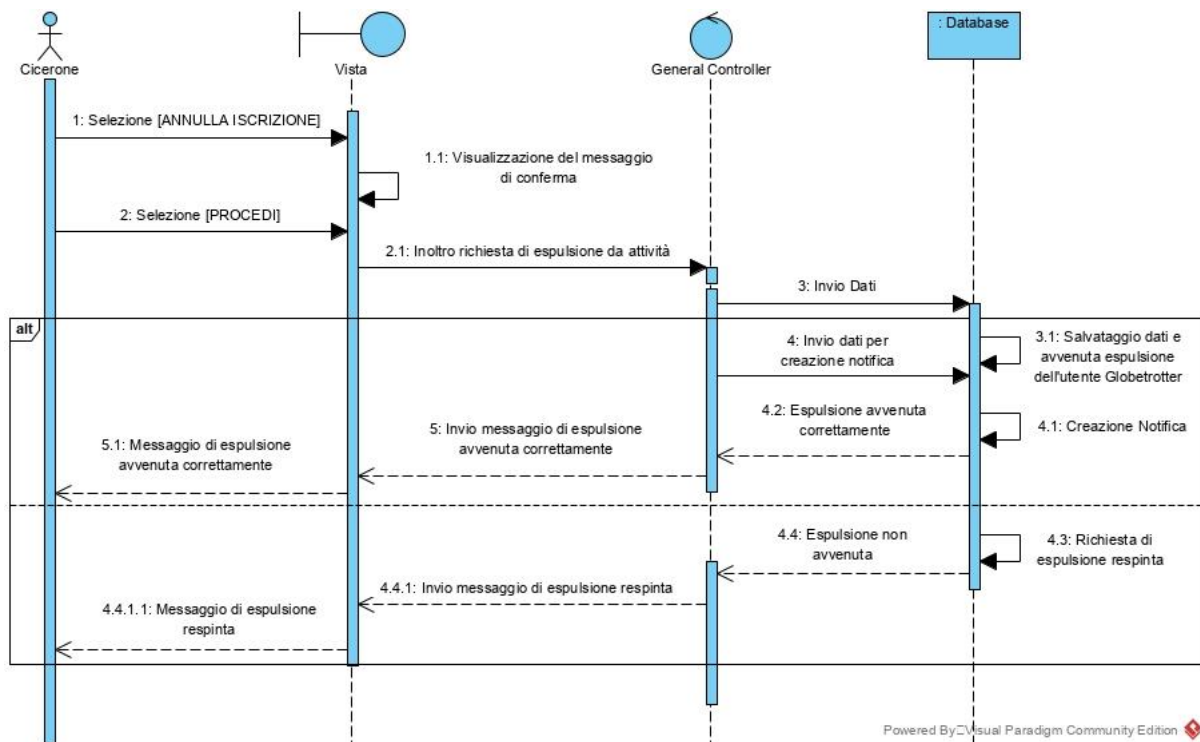


Diagramma di sequenza dell'item IF-13

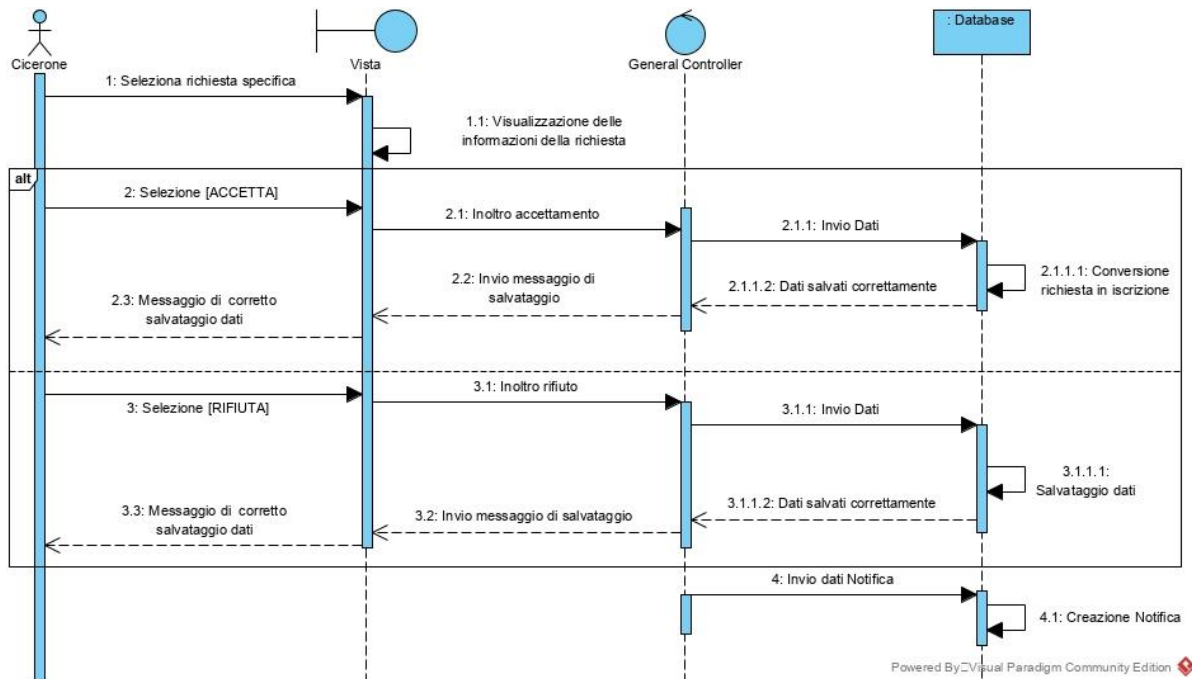


Diagramma di sequenza dell'item IF-14:

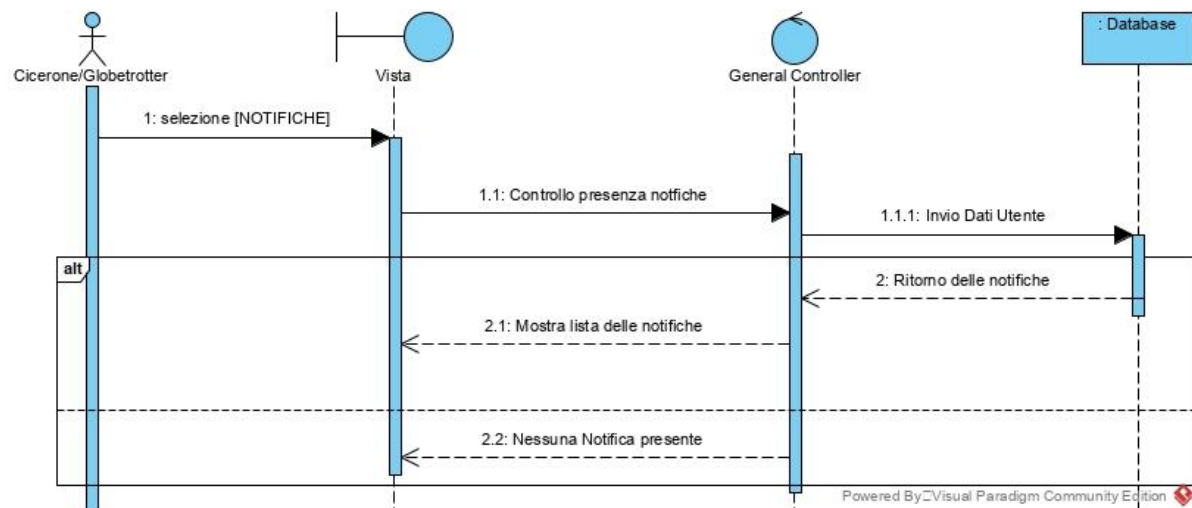


Diagramma di sequenza dell'item IF-15:

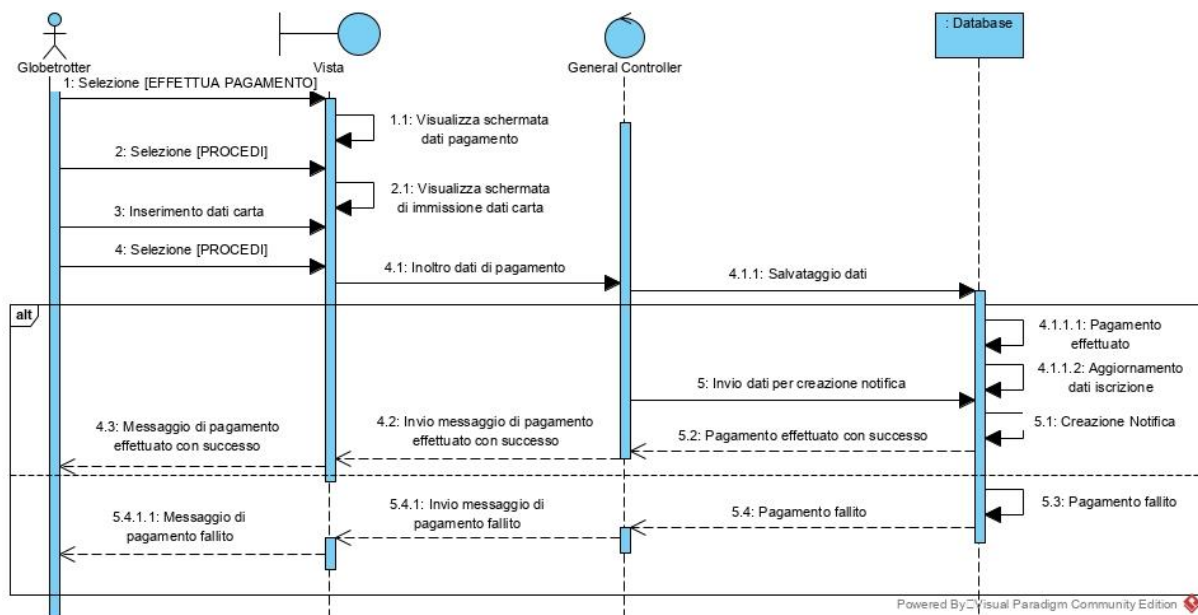


Diagramma di sequenza dell'item IF-16:

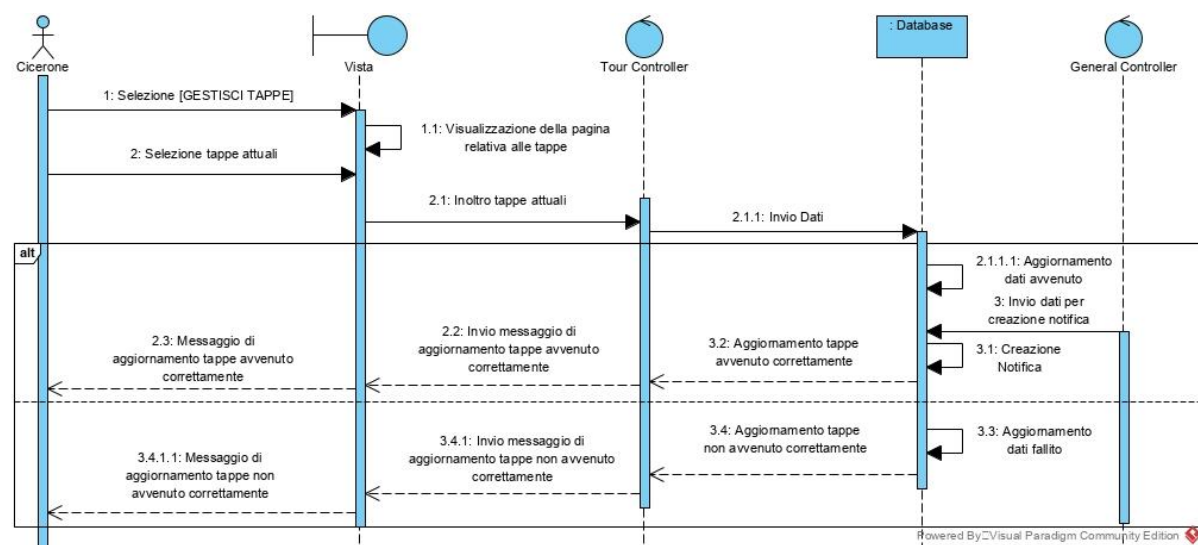


Diagramma di sequenza dell'item IF-17:

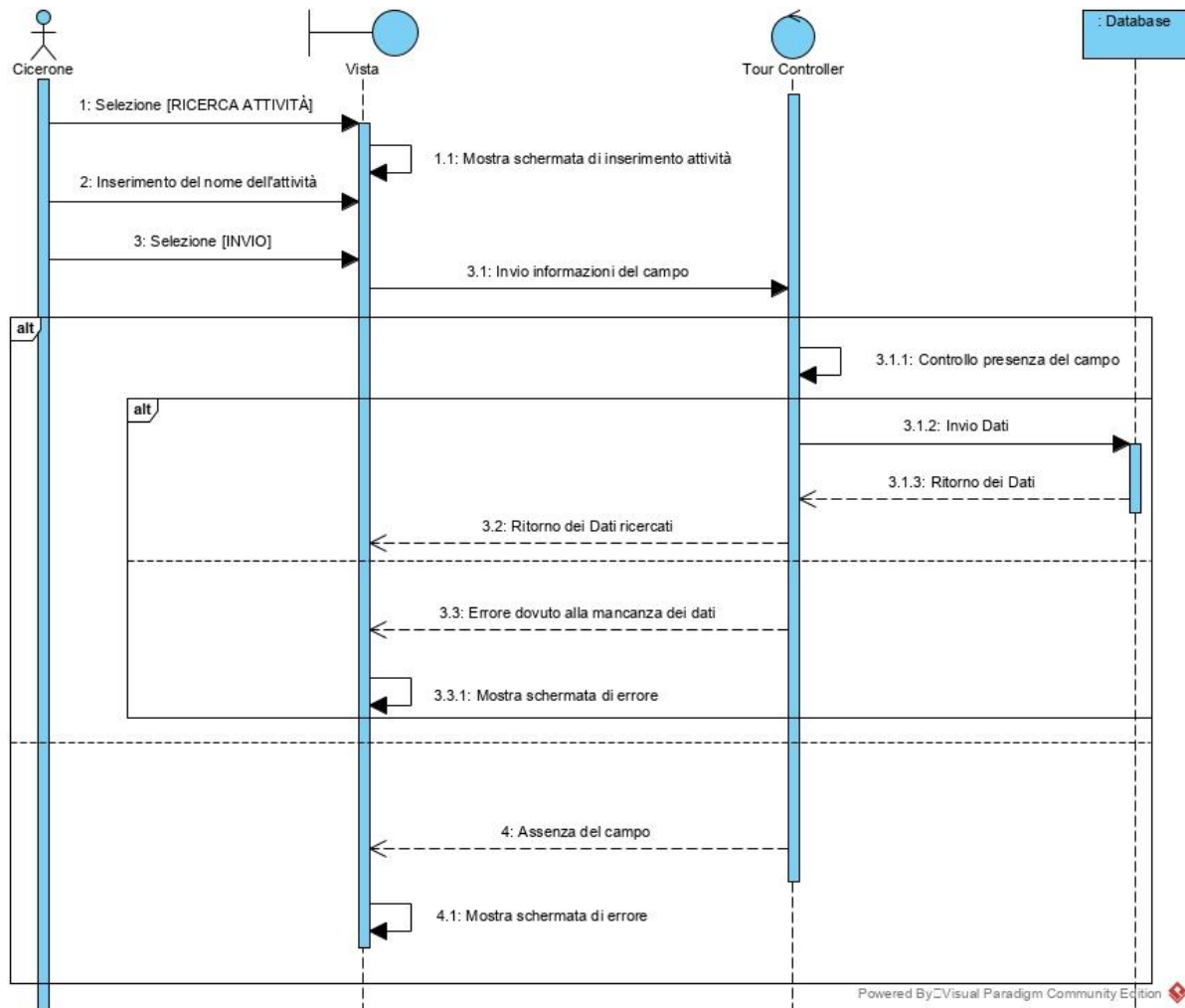


Diagramma di sequenza dell'item IF-18, Sezione 'Inserimento recensione':

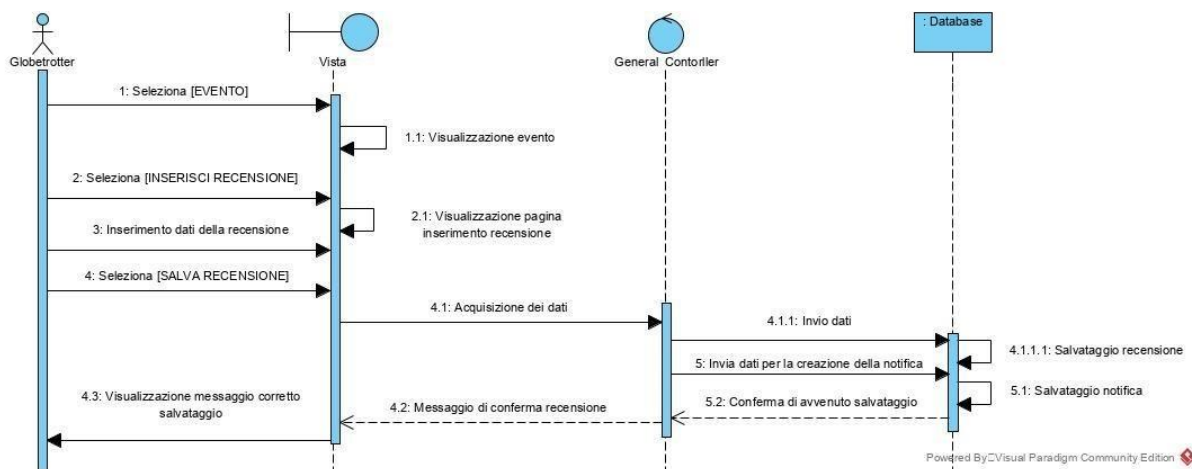


Diagramma di sequenza dell'item IF-18, Sezione 'Modifica recensione':

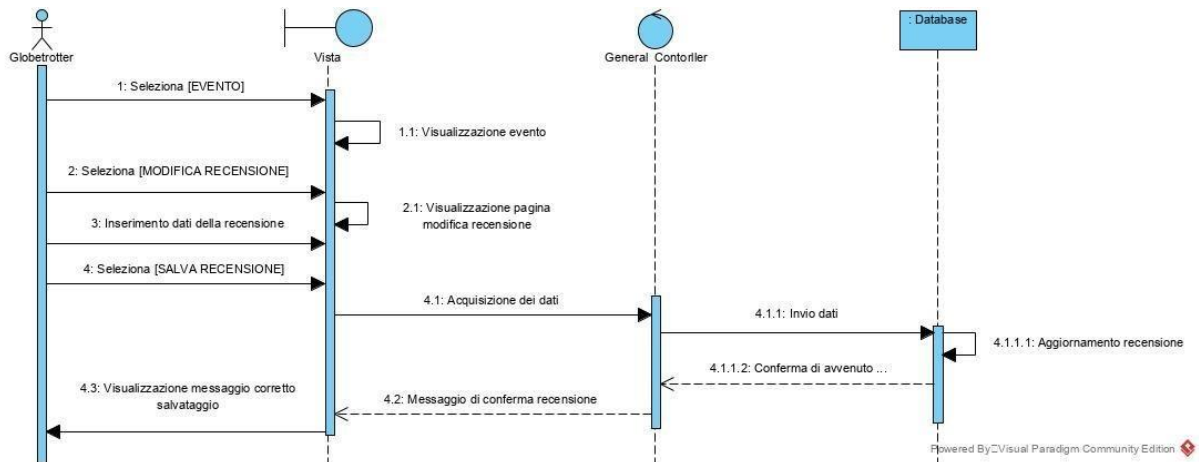


Diagramma di sequenza dell'item IF-19:

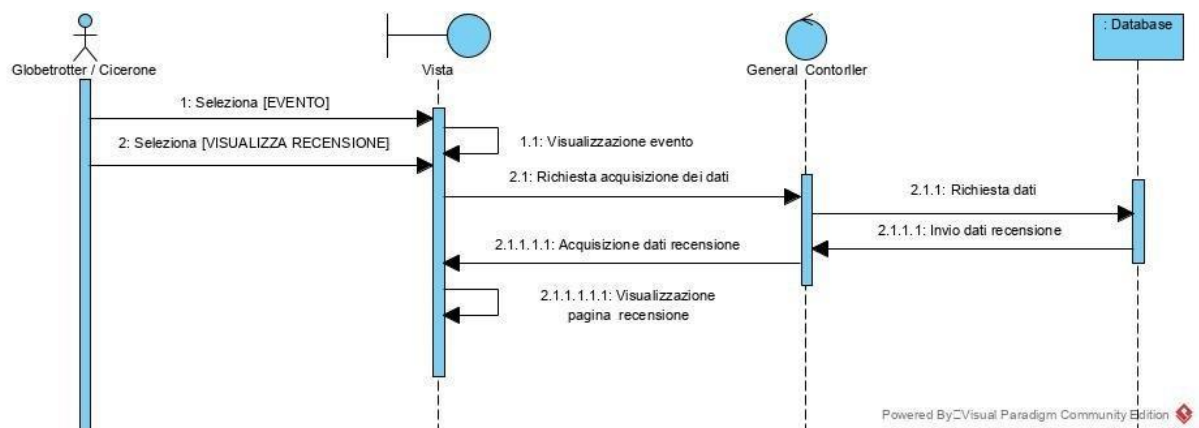


Diagramma di sequenza dell'item IF-20:

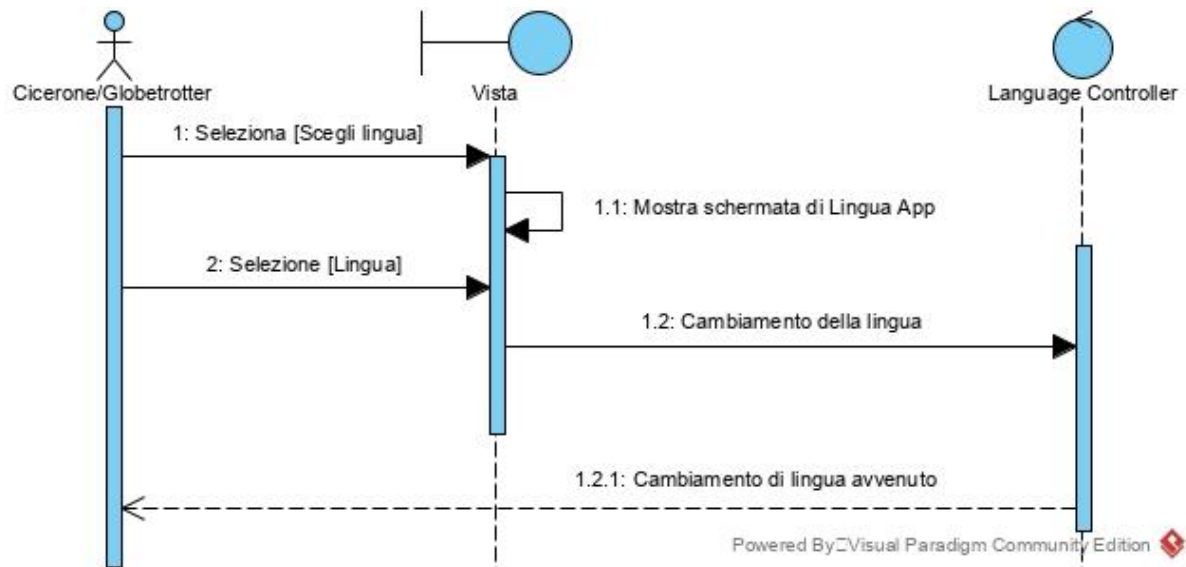


Diagramma di sequenza dell'item IF-21:

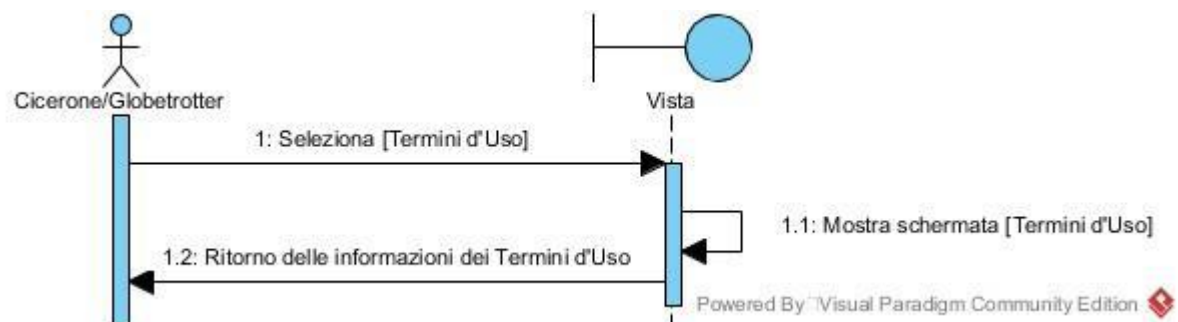
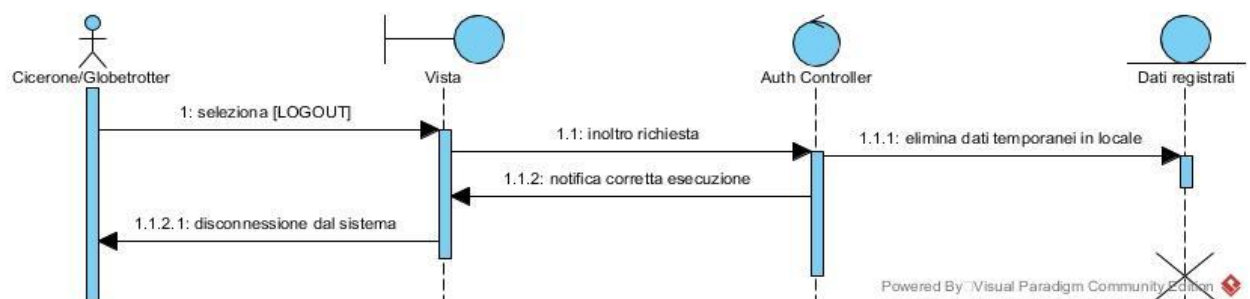


Diagramma di sequenza dell'item IF-22:



4. DATA DESIGN

4.1 Specifica dei Dati e dei Vincoli Informativi

Il sistema permette la differenziazione degli utenti secondo le categorie “cicerone” e “globetrotter”, a cui fanno afferenza due diverse tabelle, specializzazioni della generica tabella “user”.

La divisione degli utenti permette di poter definire diverse funzionalità, delle quali bisognerà salvare alcune informazioni caratteristiche. La tabella “tour” definirà le caratteristiche inerenti alle varie attività, salvando anche informazioni riguardo gli eventi, le tappe, le lingue e così via.

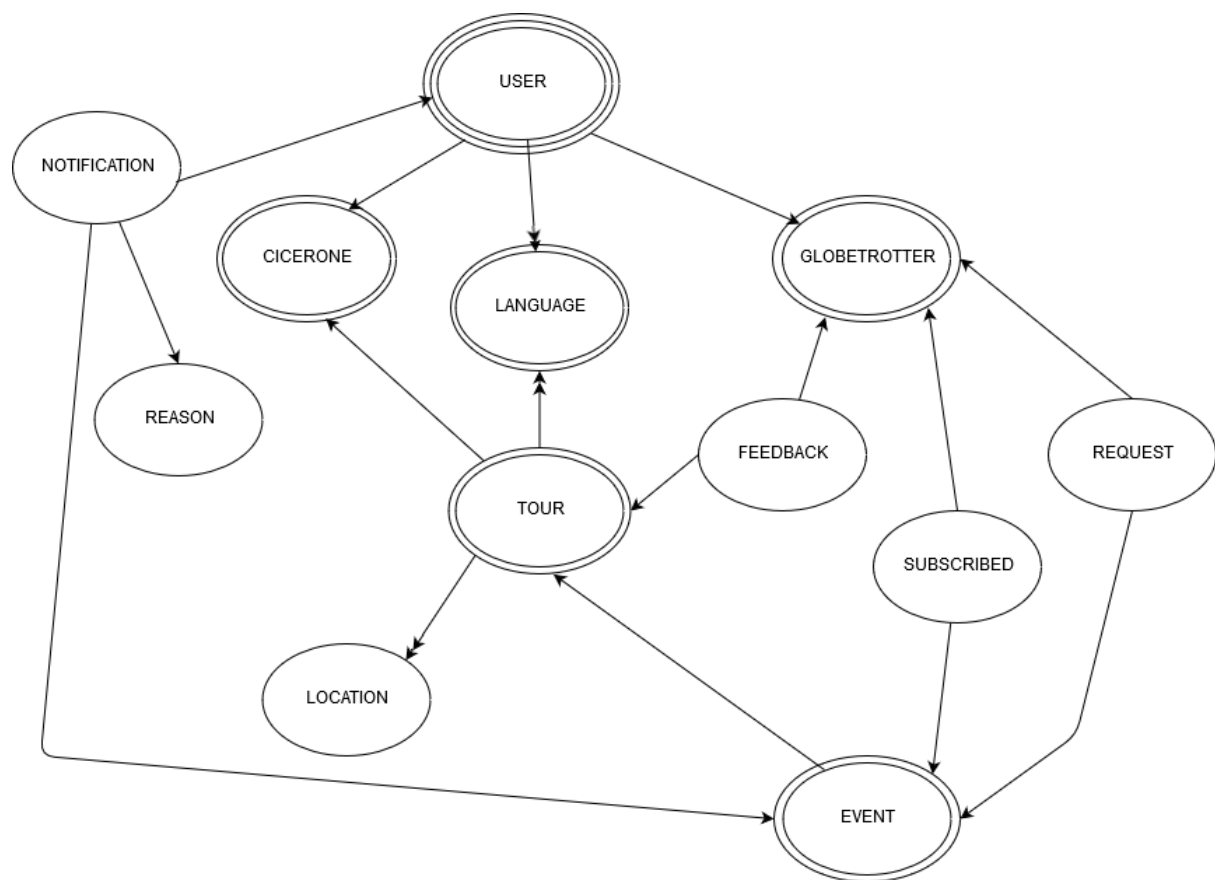
Particolare importanza è data dalla memorizzazione delle richieste di iscrizione e dalle stesse risposte ad essa. Con le tabelle “request” e “subscribed”, infatti, si tiene traccia, rispettivamente, delle richieste non ancora gestite e delle richieste accettate, che faranno parte della categoria delle iscrizioni all’evento.

Ultimo, ma non meno importante, è la memorizzazione delle notifiche. Esse sono correlate ad un cambiamento avvenuto all’interno del sistema e che interessa una delle varie componenti fondamentali dello stesso quali le richieste, le iscrizioni, le attività, ecc.

4.2 Database

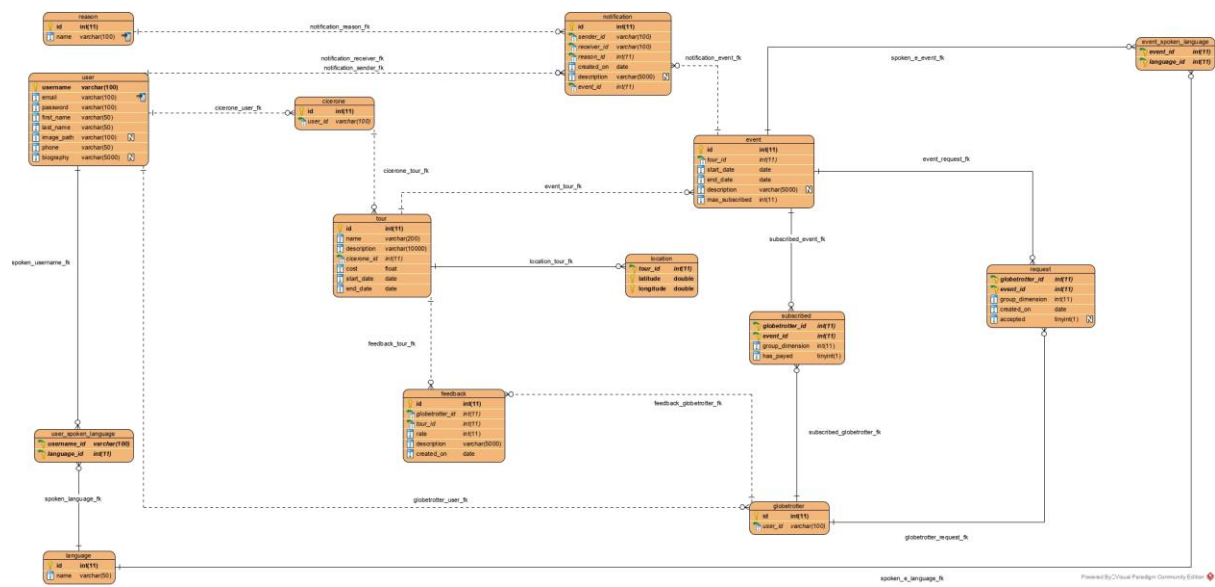
4.2.1 Diagramma delle Dipendenze dei Dati

Con il seguente diagramma si illustrano le dipendenze della base di dati all'interno del sistema:



4.2.2 Modello del Database

Con il seguente diagramma si illustra la struttura del database secondo il modello entità-relazioni:



4.2.3 Lista delle dipendenze e Dettaglio dei Dati

USER_SPOKEN_LANGUAGE

Questa tabella riporta i vari linguaggi parlati dall'utente che gli permetteranno di accedere ad attività che richiedono quei determinati linguaggi

Username_Id: Campo che rappresenta un codice univoco dell'utente preso in considerazione per distinguerlo da tutti gli altri.

Language_Id: Campo che rappresenta il codice univoco del linguaggio per distinguerlo da altri linguaggi possibili.

CICERONE

Questa tabella rappresenta la lista di utenti Ciceroni registrati sull'applicazione

id: Campo che rappresenta il codice univoco che contraddistingue un utente Cicerone da un altro

user_id: Campo che rappresenta il codice univoco dell'utente Cicerone a cui fanno riferimento le principali informazioni relative dell'utente

GLOBETROTTER

Questa tabella rappresenta la lista di utenti Globetrotter registrati sull'applicazione

id: Campo che rappresenta il codice univoco che contraddistingue un utente Globetrotter da un altro

user_id: Campo che rappresenta il codice univoco dell'utente Globetrotter a cui fanno riferimento le principali informazioni relative dell'utente

LANGUAGE

Questa tabella rappresenta i linguaggi accettati dal sistema. Essi potranno essere parlati dagli utenti e potrebbero essere richiesti nei tour come requisiti.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco del linguaggio per distinguerlo da altri linguaggi possibili.

Name: Campo che rappresenta il nome comunemente usato per riconoscere il linguaggio in lingua naturale.

EVENT_SPOKEN_LANGUAGE

Questa tabella rappresenta i linguaggi utilizzati in questo determinato evento. L'evento potrebbe richiedere un determinato linguaggio come requisito che gli utenti devono soddisfare per poter partecipare all'evento.

Event_Id: Campo che rappresenta un codice univoco dell'evento preso in considerazione per distinguerlo dagli altri eventi registrati nel sistema.

Language_Id: Campo che rappresenta il codice univoco del linguaggio per distinguerlo da altri linguaggi possibili.

USER

Questa tabella raggruppa tutte le informazioni inerenti all'utente registrato nel sistema. Queste informazioni saranno utilizzate, dal sistema, per aggiungere l'utente alle attività. Inoltre, il Cicerone, ne terrà conto se mai dovesse eliminare un determinato utente da un'attività.

Username: Campo che rappresenta un nome fittizio dell'utente per riconoscerlo, univocamente, nel sistema. Al momento dell'accesso e della registrazione, è una delle informazioni che l'utente dovrà inserire per, rispettivamente, accedere o registrarsi nel sistema.

Email: Campo che rappresenta la principale fonte di contatto che l'utente mette a disposizione nel sistema. Essa viene utilizzata nel caso il sistema deve mettersi in contatto diretto con l'utente.

Password: Campo che rappresenta la difesa principale della privacy nel sistema.

First_name: Campo che rappresenta il nome reale dell'utente presente sui documenti ufficiali di identità.

Last_name: Campo che rappresenta il cognome reale dell'utente presente sui documenti ufficiali di identità.

Image_path: Campo che rappresenta il percorso utilizzato dal sistema per ricavare l'immagine profilo dell'utente.

Phone: Campo che rappresenta il numero di cellulare/telefono dell'utente. Esso viene utilizzato come seconda fonte di contatto nel caso l'E-mail non fosse sufficiente.

Biography: Campo che rappresenta la biografia dell'utente, in cui vengono descritte le informazioni personali che l'utente vuole condividere.

Role: Campo che rappresenta il ruolo all'interno del sistema. Il sistema prevede due ruoli: Globetrotter e Cicerone. Entrambi hanno accesso a funzioni in comune, ma anche solo accessibili da una dei due.

REQUEST

Questa tabella rappresenta le informazioni relative alla richiesta partecipazione ad un evento.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco della richiesta effettuata da un utente Globetrotter per partecipare a un evento.

Globetrotter_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un utente Globetrotter, che ha fatto richiesta di partecipazione, per identificarlo.

Event_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un evento a cui l'utente Globetrotter ha fatto richiesta di partecipazione. Esso lo distingue dagli altri eventi.

Group_dimension: Campo che rappresenta il numero di persone presenti che partecipano all'evento.

Created_on: Campo che rappresenta la data di creazione di un evento.

Accepted: Campo che rappresenta se l'utente, che ha fatto richiesta di partecipazione a un evento, è stato accettato e che quindi può partecipare all'evento

EVENT

Questa tabella rappresenta le informazioni relative ad un evento registrato sul sistema.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un evento registrato sul sistema da un utente Cicerone.

Tour_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un tour presente nell'evento.

Start_Date: Campo che rappresenta la data di inizio dell'evento.

End_Date: Campo che rappresenta la data di fine dell'evento.

Description: Campo che rappresenta la descrizione di un evento. All'interno vengono elencate e spiegate i vari tour e le varie attività.

Max_Subscribed: Campo che rappresenta il numero massimo di utenti Globetrotter che possono partecipare all'evento.

FEEDBACK

Questa tabella rappresenta le informazioni richieste per inserire una recensione nel sistema dopo aver partecipato a un evento.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco della recensione inserita dall'utente Globetrotter dopo aver partecipato a un evento.

Globetrotter_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un utente Globetrotter, che ha partecipato a un evento e ha inserito una recensione, che riguarda l'evento, per valutarla.

Event_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un evento a cui l'utente Globetrotter ha partecipato e inserito una recensione per valutare l'evento.

Rate: Campo che rappresenta il punteggio conferito dall'utente Globetrotter all'evento a cui ha partecipato.

Description: Campo che rappresenta la descrizione che l'utente Globetrotter ha inserito per descrivere i punti salienti dell'evento. L'utente, in questo modo, può premiare o criticare le caratteristiche dell'evento.

Created_On: Campo che rappresenta la data di creazione della recensione creata dall'utente Globetrotter.

SUBSCRIBED

Questa tabella rappresenta le informazioni relative a uno specifico utente Globetrotter che è stato registrato nelle evento.

Globetrotter_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un utente Globetrotter, che è stato registrato ufficialmente come partecipante dell'evento.

Event_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un evento a cui l'utente Globetrotter è stato dato il permesso di partecipare.

Group_dimension: Campo che rappresenta il numero di persone presenti che partecipano all'evento.

Has_Payed: Campo che determina se il Globetrotter ha effettuato il pagamento.

NOTIFICATION

Questa tabella rappresenta le informazioni relative a una determinata notifica mandata ad un utente, Cicerone o Globetrotter, per avvisarlo.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco di una notifica mandata a un utente.

Cicerone_Id: Campo che rappresenta il codice univoco dell'utente Cicerone a cui è stata spedita la notifica.

Globetrotter_Id: Campo che rappresenta il codice univoco dell'utente Globetrotter a cui è stata spedita la notifica.

Reason_Id: Campo che rappresenta il codice univoco del motivo principale per cui è stata inviata la notifica.

Created_On: Campo che rappresenta la data in cui è stata creata la notifica.

Description: Campo che rappresenta la descrizione esaustiva del motivo per cui è stata spedita la notifica ad un utente.

Event_Id: Campo che rappresenta l'evento citato, eventualmente, dalla notifica.

REASON

Questa tabella possiede le informazioni delle regioni principali situate all'interno di una notifica.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco del motivo principale per cui è stata inviata la notifica ad un utente.

Name: Campo che rappresenta la lista di motivi principali per cui è stata inviata la notifica ad un utente.

TOUR

Questa tabella possiede le informazioni relative a tour presenti all'interno di un evento.

Id: Campo che rappresenta il codice univoco di ciascun tour presente all'interno di un evento.

Name: Campo che rappresenta il nome in linguaggio naturale di ciascun tour presente all'interno dell'evento.

Description: Campo che rappresenta la descrizione esaustiva di ciascun tour presente all'interno dell'evento.

Cicerone_Id: Campo che rappresenta il codice univoco dell'utente Cicerone che ha organizzato l'evento e i tour presenti all'interno dell'evento.

Cost: Campo che rappresenta il costo di ciascun tour presente nell'evento.

Start_Date: Campo che rappresenta la data d'inizio del tour.

End_Date: Campo che rappresenta la data di fine del tour.

LOCATION

Questa tabella raggruppa le informazioni logistiche di un determinato tour facente parte di un evento.

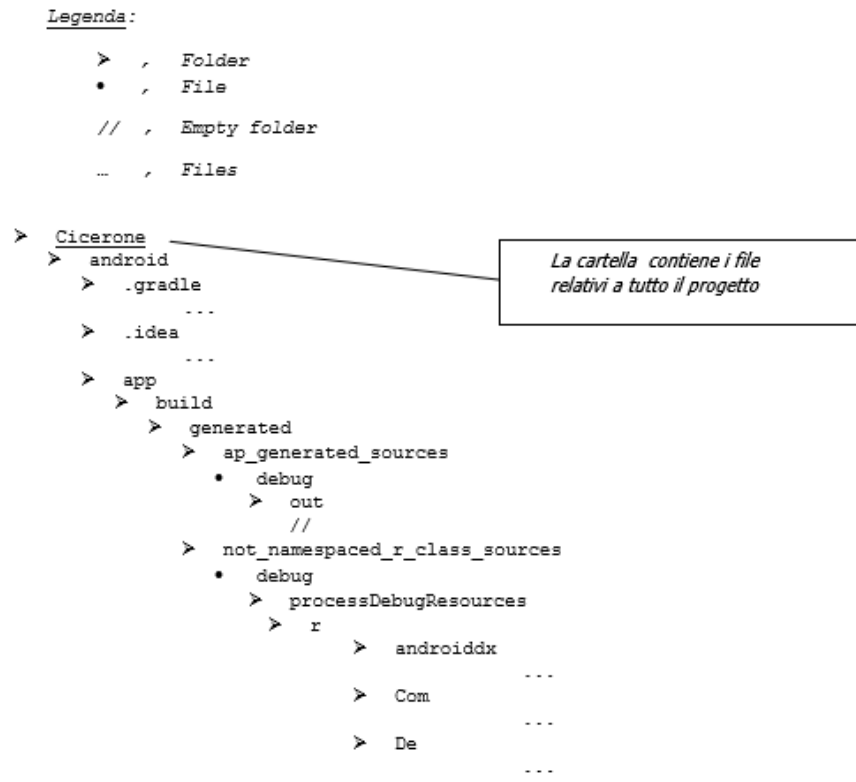
Tour_Id: Campo che rappresenta il codice univoco di un tour presente nell'evento.

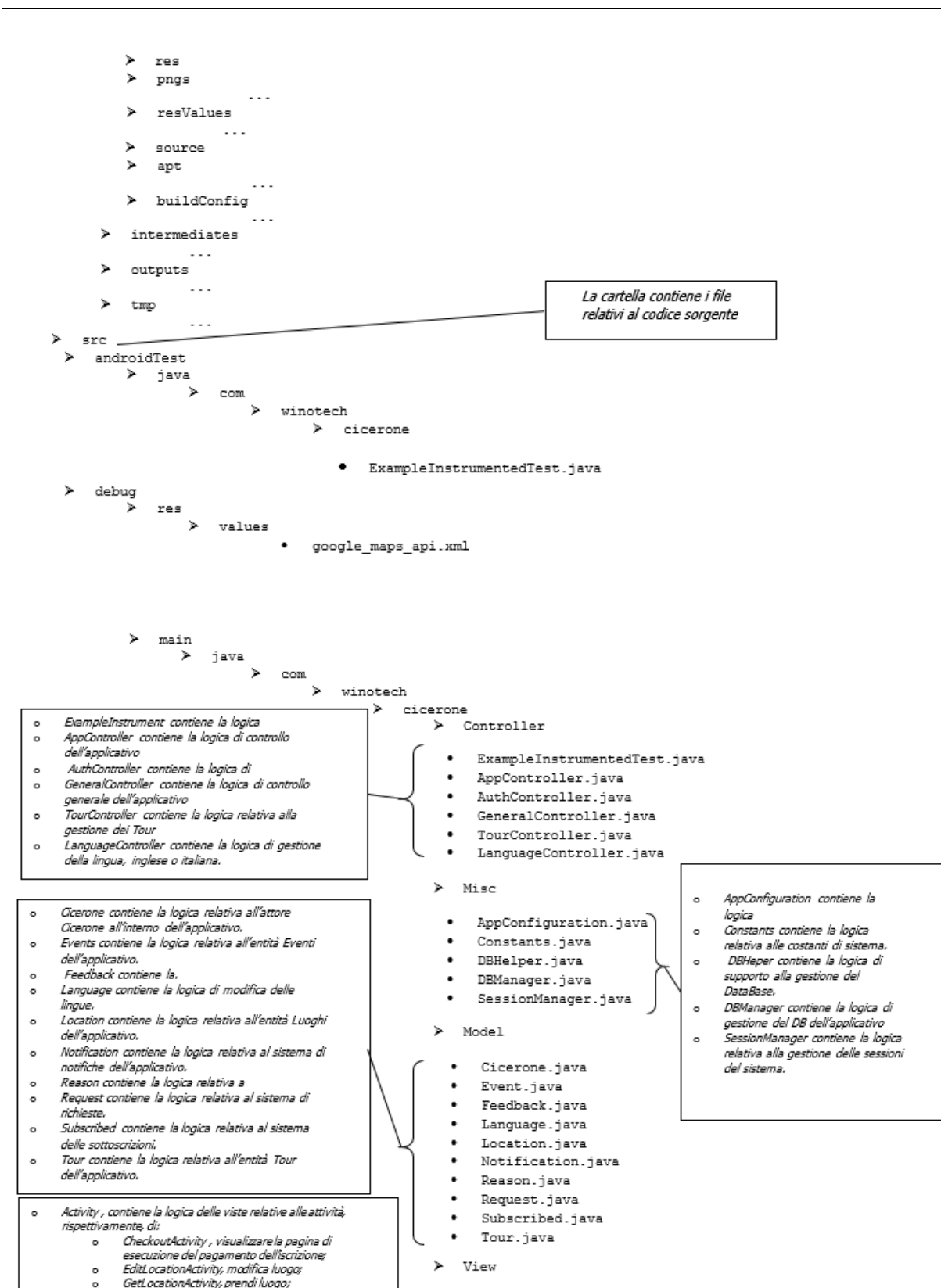
Latitude: Campo che rappresenta la latitudine del luogo del tour espressa in coordinate GPS.

Longitude: Campo che rappresenta la longitudine del luogo del tour espressa in coordinate GPS.

4.3 File System

4.3.1 Descrizione Struttura del File System





- o LoginActivity, attività di login
 - o MainActivity, attività principale dell'app
 - o RecoveryPasswordActivity, recupero password;
 - o RegisterActivity, registrazione al sistema;
- o Account, contiene la logica delle viste relative agli Account, rispettivamente di:
 - o DeleteAccountFragment, cancellazione;
 - o EditAccountFragment, modifica;
 - o EditPasswordFragment, modifica password;
 - o EditSpokenLanguagesFragment, modifica lingua dell'app;
 - o MyAccountFragment, il proprio account;
- o Event, contiene la logica delle viste relative agli Eventi, rispettivamente di:
 - o DeleteEventFragment, cancellazione;
 - o EditEventFragment, modifica;
 - o NewEvent, creazione;
- o Subscribed, contiene la logica delle viste relative alle iscrizioni, rispettivamente di:
 - o DeleteSubscribedCiceroneFragment, disiscrizione di un Cicerone;
 - o DeleteSubscribedGlobetrotterFragment, disiscrizione di un Globetrotter;
 - o ManageSubscribedFragment, gestione delle sottoscrizioni;
- o Tour, contiene la logica delle viste relative ai Tour, rispettivamente di:
 - o DeleteTourFragment, cancellazione;
 - o EditTourFragment, modifica;
 - o MyTourFragment, il mio tour;
 - o NewTourFragment, nuovo tour;
 - o RenewTourFragment, ricrea nuovo tour;
- o ManageFeedbackFragment, contiene la logica della vista relativa alla gestione dei feedback.
 - o ManageRequestFragment, contiene la logica della vista relativa alla gestione delle richieste.
 - o NotificationFragment, contiene la logica della vista relativa alle notifiche.
- o SearchFragment, contiene la logica della vista relativa alle ricerche.
 - o

- CheckoutActivity.java
- DeleteAccountFragment.java
- DeleteEventFragment.java
- DeleteSubscribedCiceroneFragment.java
- DeleteSubscribedGlobetrotterFragment.java
- DeleteTourFragment.java
- EditAccountFragment.java
- EditEventFragment.java
- EditLocationActivity.java
- EditPasswordFragment.java
- EditSpokenLanguagesFragment.java
- EditTourFragment.java
- GetLocationActivity.java
- LoginActivity.java
- MainActivity.java
- ManageFeedbackFragment.java
- ManageRequestFragment.java
- ManageSubscribedFragment.java
- MyAccountFragment.java
- MyToursFragment.java
- NewEventFragment.java
- NewTourFragment.java
- NotificationsFragment.java
- RecoveryPasswordActivity.java
- RegisterActivity.java
- RenewTourFragment.java
- SearchFragment.java

SelectLanguageFragment, contiene la logica delle viste relative alla selezione della lingua;

SettingsFragment, contiene la logica delle viste relative alle impostazioni;

ShowEventCiceroneFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione di un evento di un Cicerone;

ShowEventGlobetrotterFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione di un evento di un Globetrotter;

ShowEventsForChoiceFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione di un evento scelto;

ShowEventsForManageFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione di un evento per un gestore;

ShowFeedbackFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione dei feedback;

ShowNotificationFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione delle notifiche;

ShowSelectedEventFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione di un evento selezionato;

ShowTourCiceroneFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione dei tour di un Cicerone;

ShowTourFromSearchFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione di un tour ricercato;

StartActivity, contiene la logica delle viste relative all'inizio di un'attività;

ViewPolicyFragment, contiene la logica delle viste relative alla visualizzazione delle policy di uso.

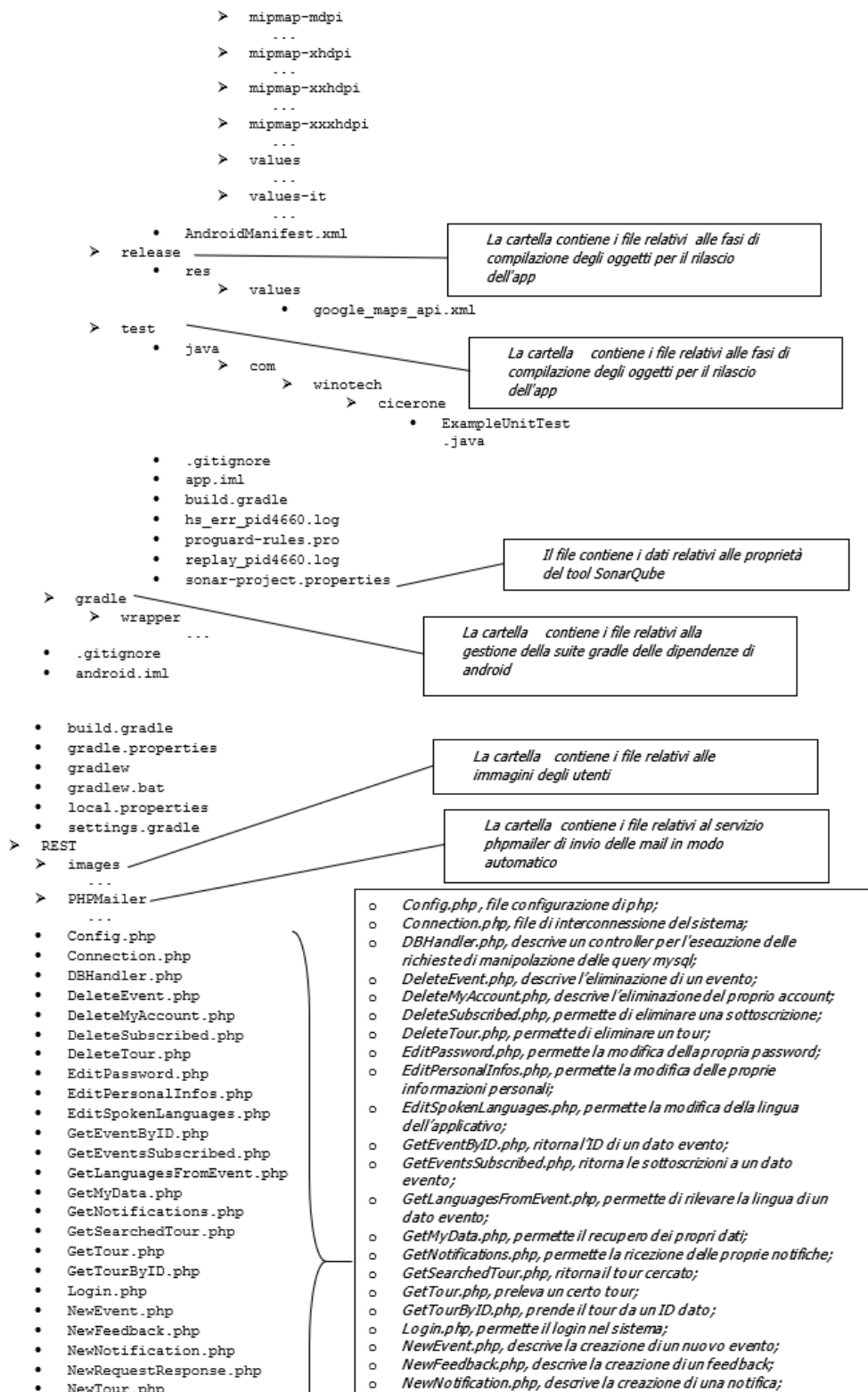
- SelectLanguageFragment.java
- SettingsFragment.java
- ShowEventCiceroneFragment.java
- ShowEventGlobetrotterFragment.java
- ShowEventsForChoiceFragment.java
- ShowEventsForManageFragment.java
- ShowFeedbackFragment.java
- ShowNotificationFragment.java
- ShowSelectedEventFragment.java
- ShowTourCiceroneFragment.java
- ShowTourFromSearchFragment.java
- StartActivity.java
- ViewPolicyFragment.java

```

> res
  > anim
  ...
  > drawable
  ...
  > drawable-v24
  ...
  > layout
  ...
  > mipmap-anydpi-v26
  ...
  > mipmap-hdpi
  ...

```

La cartella `res` contiene i file relativi alle risorse statiche del sistema (immagini, layout stringhe)



- `Recovery.php`
- `Register.php`
- `SavePayment.php`
- `UpdateEvent.php`
- `UpdateLocations.php`
- `UpdateRequests.php`
- `UpdateSubscriptions.php`
- `UpdateTour.php`
- `.gitattributes`

- *`NewRequestResponse.php`, ritorna la risposta ad una richiesta del sistema;*
- *`NewTour.php`, descrive la creazione di un nuovo tour;*
- *`Recovery.php`, descrive l'attività di ripristino password;*
- *`Register.php`, descrive l'attività di registrazione nel sistema;*
- *`SavePayment.php`, permette il salvataggio di un dato pagamento;*
- *`UpdateEvent.php`, descrive l'attività di aggiornamento di un evento;*
- *`UpdateLocations.php`, descrive l'attività di aggiornamento dei luoghi;*
- *`UpdateRequests.php`, descrive l'attività di aggiornamento delle richieste;*
- *`UpdateSubscriptions.php`, descrive l'attività di aggiornamento delle sottoscrizioni;*
- *`UpdateTour.php`, descrive l'attività di aggiornamento dei tour;*

5. GLOSSARIO

5.1 Acronimi

5.2 Definizioni

Utente generico: utente che non assume un ruolo ben preciso all'interno del sistema. Si riferisce, essenzialmente, all'attore che svolge attività all'esterno del sistema, quali autenticazione e registrazione.

6. APPENDICE
