



PROGRAMACIÓN AVANZADA

Ayudantía 01

Semestre I – 2023
ICCI - ITI



Docentes: **Eric Ross Cortés**
Jonathan Rojas
Juan Pablo Martínez
Loreto Telgie

Ayudantes: **Felipe Guerra**
Matías Gacitúa
Pablo Rodríguez
Valentina Henríquez

Objetivos:

- Realizar programas simples en Java, variables simples, lecturas y despliegues a pantalla.

Actividades:

Ejercicio 1:

Escriba un programa que reciba un numero entero N por pantalla y muestre si es primo o no.

Ejercicio 2:

Tomas quiere participar en el maratón de fin de año que se realizara en su ciudad y últimamente le está poniendo mucha dedicación a sus entrenamientos. A lo largo del día realiza N recorridos de aproximadamente 5 kilómetros alrededor de su casa y necesita una forma de obtener el mejor de sus tiempos, para ello, se necesita realizar un programa donde Tomas pueda ingresar por pantalla los tiempos obtenidos (minutos) en cada uno de sus N recorridos de entrenamiento y luego muestre cual es su mejor tiempo obtenido. N se lee desde pantalla.

Ejercicio 3:

Desarrolle un sistema que permita calcular el promedio de un estudiante en una asignatura. Al iniciar debe preguntar por el nombre y Rut del estudiante para luego ingresar el nombre de la asignatura a analizar "Cálculo" o "Álgebra":

- Cálculo está compuesto por 2 pruebas que equivalen a un 70% de la asignatura y un control que equivale 30% de la asignatura.
- Álgebra está compuesto por 1 prueba que equivale a un 80% de la asignatura y 2 controles cortos que equivalen a un 20%.

Debe mostrar por pantalla el promedio obtenido.