Agenda de contatos

Computação para engenharia

Instrutor: Wesin Ribeiro Alves

Alunos:

Derick Daniel Silva de Andrade - 231003522

Lucas Santana Barbosa - 232004300

Mcmillan Gutierres Costa Soares - 231002900

Desenvolvedores do projeto:

- Derick Daniel Silva de Andrade (231003522)
- Responsável: Desenvolvimento do código-fonte do projeto.
- Atividades: Implementação das funcionalidades e estruturação do sistema.
- Lucas Santana Barbosa (232004300)
- Responsável: Documentação técnica e criação da base do projeto.
- Atividades: Definição da arquitetura do sistema e registro das especificações.
- McMillan Gutierres Costa Soares (231002900)
- Responsável: Documentação da implementação e elaboração da apresentação.
- Atividades: Detalhamento das etapas do projeto e preparação do material de documentação.

Menu:

• O menu principal é a interface central do aplicativo, permitindo que o usuário escolha diferentes ações para gerenciar seus contatos de forma simples e eficiente. Ele é exibido automaticamente sempre que o programa é iniciado ou após a conclusão de qualquer operação, garantindo fácil acesso às funcionalidades. A navegação é intuitiva, permitindo que o usuário selecione a ação desejada por meio da digitação dos números correspondentes no teclado. O menu oferece funções essenciais, como adicionar, exibir, pesquisar, editar, apagar contatos, além de salvar e carregar dados. Com um design direto e comandos claros, o menu proporciona uma experiência de uso ágil e organizada, facilitando o gerenciamento de contatos de forma rápida e segura, mesmo para usuários iniciantes.

DESCRIÇÃO:

• O objetivo deste trabalho é implementar uma aplicação de agenda de contatos utilizando a linguagem de programação C++, a ser executada diretamente no terminal. A agenda permitirá ao usuário armazenar e gerenciar contatos, com funcionalidades para adicionar, editar, pesquisar e excluir entradas. O layout será otimizado para exibição no terminal, com a apresentação das informações de forma tabulada e centralizada.

Funcionalidades do Projeto:

- Adicionar contatos: Permite adicionar novos contatos com nome, telefone, e-mail e endereço, ajustando automaticamente o tamanho das colunas.
- Exibir contatos: Exibe os contatos cadastrados em formato tabular e centralizado no terminal.
- Pesquisar contatos: Permite pesquisar contatos por nome, telefone, e-mail ou endereço.
- Editar contatos: Permite editar informações dos contatos existentes.
- Excluir contatos: Exclui contatos da agenda e ajusta a formatação das colunas.

Conteúdos utilizados:

- C++ Básico: Variáveis, entrada/saída de dados (cout, cin), e estruturas condicionais (if/else).
- Structs: Organização das informações dos contatos (nome, e-mail, telefone, endereço).
- Vetores: Armazenamento dinâmico de vários contatos.
- Strings: Manipulação de textos (nomes, e-mails, etc.).
- Funções: Divisão do código em partes menores para adicionar, editar e exibir contatos.
- Laços de Repetição: Uso de for para percorrer a lista de contatos.
- Formatação de Saída: Organização da exibição dos contatos no terminal.
- Manipulação de Arquivos: (Em desenvolvimento) Salvar e carregar contatos.

Bibliotecas utilizados:

- <iostream>: Entrada e saída de dados.
- cout (exibe), cin (lê).
- <stdio.h>: Entrada e saída simples.
- printf (exibe), scanf (lê). (Não essencial)
- <string>: Manipulação de textos.
- std::string (facilita o uso de strings).
- **<vector>**: Armazenamento dinâmico.
- std::vector (lista flexível).
- **<fstream>**: Leitura e gravação de arquivos.
- ifstream (lê), ofstream (grava).

Distribuição do desenvolvimento:

Planejamento:

- Definição dos Objetivos: Estabelecer o que o projeto deve realizar.
- Escolha das Tecnologias: Seleção da linguagem de programação (C++) e ferramentas de apoio.

Desenvolvimento:

- Criação da Estrutura do Código: Implementação da base do projeto.
- Criação das Funcionalidades:
- Adicionar, pesquisar, editar e apagar contatos.
- Salvamento e carregamento de contatos em arquivo.

distribuição do desenvolvimento:

Testes

• Validação das Funcionalidades: Testar cada recurso individualmente e em conjunto para garantir o bom funcionamento.

Documentação e Apresentação

- Documentação: Explicação do código e das funcionalidades.
- Apresentação: Elaboração dos slides e preparação para a defesa do trabalho.

Revisão Final

- Revisão do Código e da Documentação: Correção de erros e ajustes finais.
- Entrega: Organização dos arquivos e submissão do projeto final.

Agradecimentos:

• Agradecemos a todos os integrantes do projeto pelo comprometimento, dedicação e trabalho em equipe, que foram essenciais para o sucesso deste trabalho.