

js.js

```
function start() { // Inicio da função start()

    $("#inicio").hide();

    $("#fundoGame").append("<div id='jogador' class='anima1'></div>");
    $("#fundoGame").append("<div id='inimigo1' class='anima2'></div>");
    $("#fundoGame").append("<div id='inimigo2'></div>");
    $("#fundoGame").append("<div id='amigo' class='anima3'></div>");

    //Principais variáveis do jogo
    var jogo = {}

    //Game Loop
    jogo.timer = setInterval(loop,30);

    function loop() {
        movefundo();
    } // Fim da função loop()

    //Função que movimenta o fundo do jogo

    function movefundo() {
        esquerda = parseInt($("#fundoGame").css("background-position"));
        $("#fundoGame").css("background-position",esquerda-1);

    } // fim da função movefundo()

} // Fim da função start
```