

estilos.css

```
@font-face {  
    font-family:Titulo;  
    src:url(../fontes/ANODETONOONE.TTF);  
}  
  
h1 {  
    font-family:Titulo;  
    font-size:40px;  
    color:#603A03;  
}  
  
body {  
    background-image:url(../imgs/fundo.jpg);  
}  
  
#container{  
    width:950px;  
    height:auto;  
    position:relative;  
    margin-left:auto;  
    margin-right:auto;  
}  
  
#fundoGame {  
    width:950px;  
    height:630px;  
    background-image:url(../imgs/fundo_game.jpg);
```

```
        border-color:#FFF;

        border-style:solid;
    }
}
```

```
#jogador {

    width:256px;

    height:66px;

    position:absolute;

    left:8px;

    top:179px;

    background-image:url(../imgs/apache.png);

}
```

```
#inimigo1 {

    width: 256px;

    height: 66px;

    position: absolute;

    left: 689px;

    top: 253px;

    background-image:url(../imgs/inimigo1.png);

}
```

```
#inimigo2 {

    width: 165px;

    height: 70px;

    position: absolute;

    left: 775px;

    top: 447px;
```

```
        background-image: url(../imgs/inimigo2.png);
    }

    #amigo {

        width: 44px;

        height: 51px;

        position: absolute;

        left: 10px;

        top: 464px;

        background-image:url(../imgs/amigo.png);

    }

    #inicio {

        width:350px;

        height:200px;

        background-color:#FFF;

        margin-left:auto;

        margin-right:auto;

        margin-top:100px;

        text-align:center;

        padding:10px;

    }

    .animal {

        width:256px;

        height:66px;

        background-image:url(../imgs/helicoptero.png);

        animation:play .5s steps(2) infinite;

        -webkit-animation: play .5s steps(2) infinite;

        -moz-animation: play .5s steps(2) infinite;
```

```
        -ms-animation: play .5s steps(2) infinite;

        -o-animation: play .5s steps(2) infinite;
    }

```

```
@keyframes play {

    from {background-position:0px;}

    to {background-position:-512px;}

}

```

```
@-webkit-keyframes play {

    from { background-position:0px; }

    to { background-position: -512px; }

}

```

```
@-moz-keyframes play {

    from { background-position:0px; }

    to { background-position: -512px; }

}

```

```
@-ms-keyframes play {

    from { background-position:0px; }

    to { background-position: -512px; }

}

```

```
@-o-keyframes play {

    from { background-position:0px; }

    to { background-position: -512px; }

}

```

```
.anima2 {

```

```

width: 256px;

height: 66px;

background-image:url(../imgs/inimigol.png);

animation: play .5s steps(2) infinite;

-webkit-animation: play .5s steps(2) infinite;

-moz-animation: play .5s steps(2) infinite;

-ms-animation: play .5s steps(2) infinite;

-o-animation: play .5s steps(2) infinite;

}

.anima3 {

    width:44px;

    height:51px;

    background-image:url(../imgs/amigo.png);

    animation:play2 .9s steps(12) infinite;

    -webkit-animation: play2 .9s steps(12) infinite;

    -moz-animation: play2 .9s steps(12) infinite;

    -ms-animation: play2 .9s steps(12) infinite;

    -o-animation: play2 .9s steps(12) infinite;

}

@keyframes play2 {

    from {background-position:0px;}

    to {background-position:-528px;}

}

@-webkit-keyframes play2 {

    from { background-position:    0px; }

    to { background-position: -528px; }

}

```

```
@-moz-keyframes play2 {  
    from { background-position: 0px; }  
    to { background-position: -528px; }  
}
```

```
@-ms-keyframes play2 {  
    from { background-position: 0px; }  
    to { background-position: -528px; }  
}
```

```
@-o-keyframes play2 {  
    from { background-position: 0px; }  
    to { background-position: -528px; }  
}
```

```
#disparo {  
    width: 50px;  
    height: 8px;  
    position: absolute;  
    background-image: url(../imgs/disparo.png);  
}
```

js.js

```
function start() { // Inicio da função start()  
  
    $("#inicio").hide();  
  
    $("#fundoGame").append("<div id='jogador' class='anima1'></div>");  
    $("#fundoGame").append("<div id='inimigo1' class='anima2'></div>");
```

```
$("#fundoGame").append("<div id='inimigo2'></div>");

$("#fundoGame").append("<div id='amigo' class='anima3'></div>");

//Principais variáveis do jogo

var jogo = {}

var velocidade=5;

var posicaoY = parseInt(Math.random() * 334);

var podeAtirar=true;

var TECLA = {

W: 87,

S: 83,

D: 68

}

jogo.pressionou = [];

//Verifica se o usuário pressionou alguma tecla

jogo.pressionou = [];

$(document).keydown(function(e){

jogo.pressionou[e.which] = true;

});

$(document).keyup(function(e){

jogo.pressionou[e.which] = false;

});

//Game Loop

jogo.timer = setInterval(loop,30);

function loop() {

movefundo();
```

```

movejogador();
moveinimigo1();
moveinimigo2();
moveamigo();

} // Fim da função loop()


//Função que movimenta o fundo do jogo


function movefundo() {
    esquerda = parseInt($("#fundoGame").css("background-position"));
    $("#fundoGame").css("background-position",esquerda-1);

} // fim da função movefundo()


function movejogador() {

    if (jogo.pressionou[TECLA.W]) {
        var topo = parseInt($("#jogador").css("top"));
        $("#jogador").css("top",topo-10);
        if (topo<=0) {
            $("#jogador").css("top",topo+10);
        }
    }

    if (jogo.pressionou[TECLA.S]) {
        var topo = parseInt($("#jogador").css("top"));
        $("#jogador").css("top",topo+10);

        if (topo>=434) {
            $("#jogador").css("top",topo-10);
        }
    }

}

```



```

if (jogo.pressionou[TECLA.D]) {

    //Chama função Disparo
    disparo();

}

} // fim da função movejogador()


function moveinimigo1() {

    posicaoX = parseInt($("#inimigo1").css("left"));

    $("#inimigo1").css("left",posicaoX-velocidade);

    $("#inimigo1").css("top",posicaoY);


    if (posicaoX<=0) {

        posicaoY = parseInt(Math.random() * 334);

        $("#inimigo1").css("left",694);

        $("#inimigo1").css("top",posicaoY);

    }

} //Fim da função moveinimigo1()


function moveinimigo2() {

    posicaoX = parseInt($("#inimigo2").css("left"));

    $("#inimigo2").css("left",posicaoX-3);


    if (posicaoX<=0) {

        $("#inimigo2").css("left",775);

    }

} // Fim da função moveinimigo2()


function moveamigo() {

posicaoX = parseInt($("#amigo").css("left"));

```

```
$("#amigo").css("left",posicaoX+1);
```

```
if (posicaoX>906) {
```

```
    $("#amigo").css("left",0);
```

```
}
```

```
} // fim da função moveamigo()
```

```
function disparo() {
```

```
    if (podeAtirar==true) {
```

```
        podeAtirar=false;
```

```
        topo = parseInt($("#jogador").css("top"))
```

```
        posicaoX= parseInt($("#jogador").css("left"))
```

```
        tiroX = posicaoX + 190;
```

```
        topoTiro=topo+37;
```

```
        $("#fundoGame").append("<div id='disparo'></div>");
```

```
        $("#disparo").css("top",topoTiro);
```

```
        $("#disparo").css("left",tiroX);
```

```
        var tempoDisparo=window.setInterval(executaDisparo, 30);
```

```
    } //Fecha podeAtirar
```

```
function executaDisparo() {
```

```
    posicaoX = parseInt($("#disparo").css("left"));
```

```
    $("#disparo").css("left",posicaoX+15);
```

```
    if (posicaoX>900) {
```

```
        window.clearInterval(tempoDisparo);
```

```
        tempoTiro=null;
```

```
        $("#disparo").remove();
```

```
        podeAtirar=true;
```

```
    }
```

```
} // Fecha executaDisparo()
```

```
} // Fecha disparo()
```

```
} // Fim da função start
```