

estilos.css

```
@font-face {  
    font-family:Titulo;  
    src:url(../fontes/ANODETONOONE.TTF);  
}  
  
h1 {  
    font-family:Titulo;  
    font-size:40px;  
    color:#603A03;  
}  
  
body {  
    background-image:url(../imgs/fundo.jpg);  
}  
  
#container{  
    width:950px;  
    height:auto;  
    position:relative;  
    margin-left:auto;  
    margin-right:auto;  
}  
  
#fundoGame {  
    width:950px;  
    height:630px;  
    background-image:url(../imgs/fundo_game.jpg);  
    border-color:#FFF;  
    border-style:solid;  
}
```

```
#jogador {  
    width:256px;  
    height:66px;  
    position:absolute;  
    left:8px;  
    top:179px;  
    background-image:url(../imgs/apache.png);  
  
}
```

```
#inimigo1 {  
    width: 256px;  
    height: 66px;  
    position: absolute;  
    left: 689px;  
    top: 253px;  
    background-image:url(../imgs/inimigo1.png);  
  
}
```

```
#inimigo2 {  
    width: 165px;  
    height: 70px;  
    position: absolute;  
    left: 775px;  
    top: 447px;  
    background-image: url(../imgs/inimigo2.png);  
  
}
```

```
#amigo {  
    width: 44px;
```

```

    height: 51px;

    position: absolute;

    left: 10px;

    top: 464px;

    background-image:url(../imgs/amigo.png);
}

#inicio {

    width:350px;

    height:200px;

    background-color:#FFF;

    margin-left:auto;

    margin-right:auto;

    margin-top:100px;

    text-align:center;

    padding:10px;

}

.animal {

    width:256px;

    height:66px;

    background-image:url(../imgs/helicoptero.png);

    animation:play .5s steps(2) infinite;

    -webkit-animation: play .5s steps(2) infinite;

    -moz-animation: play .5s steps(2) infinite;

    -ms-animation: play .5s steps(2) infinite;

    -o-animation: play .5s steps(2) infinite;

}

@keyframes play {

    from {background-position:0px;}

    to {background-position:-512px;}

```

```
}
```

```
@-webkit-keyframes play {  
    from { background-position:0px; }  
    to { background-position: -512px; }  
}
```

```
@-moz-keyframes play {  
    from { background-position:0px; }  
    to { background-position: -512px; }  
}
```

```
@-ms-keyframes play {  
    from { background-position:0px; }  
    to { background-position: -512px; }  
}
```

```
@-o-keyframes play {  
    from { background-position:0px; }  
    to { background-position: -512px; }  
}
```

```
.anima2 {  
    width: 256px;  
    height: 66px;  
    background-image:url(../imgs/inimigol.png);  
    animation: play .5s steps(2) infinite;  
    -webkit-animation: play .5s steps(2) infinite;  
    -moz-animation: play .5s steps(2) infinite;  
    -ms-animation: play .5s steps(2) infinite;  
    -o-animation: play .5s steps(2) infinite;  
}
```

```
.anima3 {  
    width:44px;  
    height:51px;  
    background-image:url(../imgs/amigo.png);  
    animation:play2 .9s steps(12) infinite;  
    -webkit-animation: play2 .9s steps(12) infinite;  
    -moz-animation: play2 .9s steps(12) infinite;  
    -ms-animation: play2 .9s steps(12) infinite;  
    -o-animation: play2 .9s steps(12) infinite;  
}
```

```
@keyframes play2 {  
    from {background-position:0px;}  
    to {background-position:-528px;}  
}
```

```
@-webkit-keyframes play2 {  
    from { background-position:    0px; }  
    to { background-position: -528px; }  
}
```

```
@-moz-keyframes play2 {  
    from { background-position:    0px; }  
    to { background-position: -528px; }  
}
```

```
@-ms-keyframes play2 {  
    from { background-position:    0px; }  
    to { background-position: -528px; }  
}
```

```
@-o-keyframes play2 {
```

```
        from { background-position: 0px; }
        to { background-position: -528px; }
    }

#disparo {
    width: 50px;
    height: 8px;
    position: absolute;
    background-image: url(../imgs/disparo.png);
}

#explosao1 {
    width:15px;
    height:87px;
    position:absolute;
}

#explosao2 {
    width:15px;
    height:87px;
    position:absolute;
}

#explosao3 {
    width:44px;
    height:51px;
    position:absolute;
}

.anima4 {
    width:44px;
```

```
height:51px;

background-image:url(../imgs/amigo_explosao.png);

animation:play3 .5s steps(7) infinite;

-webkit-animation: play3 .5s steps(7) infinite;

-moz-animation: play3 .5s steps(7) infinite;

-ms-animation: play3 .5s steps(7) infinite;

-o-animation: play3 .5s steps(7) infinite;

}
```

```
@keyframes play3 {

    from {background-position:0px;}

    to {background-position:-308px;}

}
```

```
@-webkit-keyframes play3 {

    from { background-position:    0px; }

    to { background-position: -308px; }

}
```

```
@-moz-keyframes play3 {

    from { background-position:    0px; }

    to { background-position: -308px; }

}
```

```
@-ms-keyframes play3 {

    from { background-position:    0px; }

    to { background-position: -308px; }

}
```

```
@-o-keyframes play3 {

    from { background-position:    0px; }

    to { background-position: -308px; }

}
```

```
}  
  
#placar {  
    width: 450px;  
    height: 50px;  
    position: absolute;  
    left: 5px;  
    top: 590px;  
}
```

```
h2 {  
    font-family:Titulo;  
    font-size:20px;  
    color:#FFF  
}
```

```
#energia {  
    width: 140px;  
    height: 38px;  
    position: absolute;  
    left: 750px;  
    top: 7px;  
}
```

js.js

```
function start() { // Inicio da função start()  
  
    $("#inicio").hide();  
  
    $("#fundoGame").append("<div id='jogador' class='animal'></div>");
```



```
$("#fundoGame").append("<div id='inimigo1' class='anima2'></div>");  
$("#fundoGame").append("<div id='inimigo2'></div>");  
$("#fundoGame").append("<div id='amigo' class='anima3'></div>");  
$("#fundoGame").append("<div id='placar'></div>");  
$("#fundoGame").append("<div id='placar'></div>");  
$("#fundoGame").append("<div id='energia'></div>");
```

```
//Principais variáveis do jogo
```

```
var jogo = {}  
var velocidade=5;  
var posicaoY = parseInt(Math.random() * 334);  
var podeAtirar=true;  
var fimdejogo=false;  
var pontos=0;  
var salvos=0;  
var perdidos=0;  
var energiaAtual=3;
```

```
var TECLA = {  
  W: 87,  
  S: 83,  
  D: 68  
}
```

```
jogo.pressionou = [];
```

```
//Verifica se o usuário pressionou alguma tecla
```

```
jogo.pressionou = [];
```

```
$(document).keydown(function(e) {  
    jogo.pressionou[e.which] = true;  
});
```

```
$(document).keyup(function(e) {  
    jogo.pressionou[e.which] = false;  
});
```

```
//Game Loop  
jogo.timer = setInterval(loop,30);
```

```
function loop() {
```

```
    movefundo();
```

```
    movejogador();
```

```
    moveinimigo1();
```

```
    moveinimigo2();
```

```
    moveamigo();
```

```
    colisao();
```

```
    placar();
```

```
    energia();
```

```
} // Fim da função loop()
```

```
//Função que movimenta o fundo do jogo
```

```
function movefundo() {
```

```
esquerda = parseInt($("#fundoGame").css("background-position"));

$("#fundoGame").css("background-position",esquerda-1);

} // fim da função movefundo()


function movejogador() {

if (jogo.pressionou[TECLA.W]) {

    var topo = parseInt($("#jogador").css("top"));

    $("#jogador").css("top",topo-10);

    if (topo<=0) {

        $("#jogador").css("top",topo+10);

    }

}

if (jogo.pressionou[TECLA.S]) {

    var topo = parseInt($("#jogador").css("top"));

    $("#jogador").css("top",topo+10);

    if (topo>=434) {

        $("#jogador").css("top",topo-10);

    }

}

}
```

```

if (jogo.pressionou[TECLA.D]) {

    //Chama função Disparo

    disparo();

}

} // fim da função movejogador()

function moveinimigo1() {

    posicaoX = parseInt($("#inimigo1").css("left"));

    $("#inimigo1").css("left",posicaoX-velocidade);

    $("#inimigo1").css("top",posicaoY);

    if (posicaoX<=0) {

        posicaoY = parseInt(Math.random() * 334);

        $("#inimigo1").css("left",694);

        $("#inimigo1").css("top",posicaoY);

    }

}

} //Fim da função moveinimigo1()

function moveinimigo2() {

    posicaoX = parseInt($("#inimigo2").css("left"));

    $("#inimigo2").css("left",posicaoX-3);

    if (posicaoX<=0) {

```

```

        $("#inimigo2").css("left",775);

    }

} // Fim da função moveinimigo2()


function moveamigo() {

    posicaoX = parseInt($("#amigo").css("left"));

    $("#amigo").css("left",posicaoX+1);

    if (posicaoX>906) {

        $("#amigo").css("left",0);

    }

} // fim da função moveamigo()


function disparo() {

    if (podeAtirar==true) {

        podeAtirar=false;

        topo = parseInt($("#jogador").css("top"))
        posicaoX= parseInt($("#jogador").css("left"))
        tiroX = posicaoX + 190;
        topoTiro=topo+37;
        $("#fundoGame").append("<div id='disparo'></div>");
        $("#disparo").css("top",topoTiro);
        $("#disparo").css("left",tiroX);

        var tempoDisparo=window.setInterval(executaDisparo, 30);
    }
}

```

```

} //Fecha podeAtirar

function executaDisparo() {
    posicaoX = parseInt($("#disparo").css("left"));
    $("#disparo").css("left",posicaoX+15);

    if (posicaoX>900) {

        window.clearInterval(tempoDisparo);

        tempoTiro=null;

        $("#disparo").remove();

        podeAtirar=true;

    }

} // Fecha executaDisparo()
} // Fecha disparo()

function colisao() {
    var colisao1 = ($("#jogador").collision($("#inimigo1")));
    var colisao2 = ($("#jogador").collision($("#inimigo2")));
    var colisao3 = ($("#disparo").collision($("#inimigo1")));
    var colisao4 = ($("#disparo").collision($("#inimigo2")));
    var colisao5 = ($("#jogador").collision($("#amigo")));
    var colisao6 = ($("#inimigo2").collision($("#amigo")));

    // jogador com o inimigo1
    if (colisao1.length>0) {

        energiaAtual--;

        inimigo1X = parseInt($("#inimigo1").css("left"));
        inimigo1Y = parseInt($("#inimigo1").css("top"));
    }
}

```

```
explosao1(inimigo1X,inimigo1Y);

posicaoY = parseInt(Math.random() * 334);

$("#inimigo1").css("left",694);

$("#inimigo1").css("top",posicaoY);

}

// jogador com o inimigo2

if (colisao2.length>0) {

    energiaAtual--;

    inimigo2X = parseInt($("#inimigo2").css("left"));
    inimigo2Y = parseInt($("#inimigo2").css("top"));
    explosao2(inimigo2X,inimigo2Y);

    $("#inimigo2").remove();

    reposicionaInimigo2();

}

// Disparo com o inimigo1

if (colisao3.length>0) {

    pontos=pontos+100;

    inimigo1X = parseInt($("#inimigo1").css("left"));
    inimigo1Y = parseInt($("#inimigo1").css("top"));

    explosao1(inimigo1X,inimigo1Y);

    $("#disparo").css("left",950);
```

```

posicaoY = parseInt(Math.random() * 334);

$("#inimigo1").css("left",694);

$("#inimigo1").css("top",posicaoY);

}

// Disparo com o inimigo2

if (colisao4.length>0) {

pontos=pontos+50;

inimigo2X = parseInt($("#inimigo2").css("left"));
inimigo2Y = parseInt($("#inimigo2").css("top"));
$("#inimigo2").remove();

explosao2(inimigo2X,inimigo2Y);

$("#disparo").css("left",950);

reposicionaInimigo2();

}

// jogador com o amigo

if (colisao5.length>0) {

salvos++;

reposicionaAmigo();

$("#amigo").remove();

}

//Inimigo2 com o amigo

```



```

        if (colisao6.length>0) {

            perdidos++;

            amigoX = parseInt($("#amigo").css("left"));
            amigoY = parseInt($("#amigo").css("top"));

            explosao3(amigoX, amigoY);

            $("#amigo").remove();

            reposicionaAmigo();

        }

    } //Fim da função colisao()

    //Explosão 1

    function explosao1(inimigo1X, inimigo1Y) {
        $("#fundoGame").append("<div id='explosao1'></div>");
        $("#explosao1").css("background-image", "url(imgs/explosao.png)");
        var div=$("#explosao1");
        div.css("top", inimigo1Y);
        div.css("left", inimigo1X);
        div.animate({width:200, opacity:0}, "slow");
        var tempoExplosao=window.setInterval(removeExplosao, 1000);

        function removeExplosao() {
            div.remove();

            window.clearInterval(tempoExplosao);

            tempoExplosao=null;

        }

    } // Fim da função explosao1()

```

```
//Explosão2
```

```
function explosao2(inimigo2X,inimigo2Y) {
```

```
$("#fundoGame").append("<div id='explosao2'></div>");
```

```
$("#explosao2").css("background-image", "url(imgs/explosao.png)");
```

```
var div2=$("#explosao2");
```

```
div2.css("top", inimigo2Y);
```

```
div2.css("left", inimigo2X);
```

```
div2.animate({width:200, opacity:0}, "slow");
```

```
var tempoExplosao2=window.setInterval(removeExplosao2, 1000);
```

```
function removeExplosao2() {
```

```
div2.remove();
```

```
window.clearInterval(tempoExplosao2);
```

```
tempoExplosao2=null;
```

```
}
```

```
} // Fim da função explosao2()
```

```
//Reposiciona Inimigo2
```

```
function reposicionaInimigo2() {
```

```
var tempoColisao4=window.setInterval(reposiciona4, 5000);
```

```
function reposiciona4() {
```

```
window.clearInterval(tempoColisao4);
```

```
tempoColisao4=null;
```

```

        if (fimdejogo==false) {

            $("#fundoGame").append("<div id=inimigo2></div>");

        }

    }

}

//Reposiciona Amigo

function reposicionaAmigo() {

var tempoAmigo=window.setInterval(reposiciona6, 6000);

    function reposiciona6() {

        window.clearInterval(tempoAmigo);

        tempoAmigo=null;

        if (fimdejogo==false) {

            $("#fundoGame").append("<div id='amigo'
class='anima3'></div>");

        }

    }

}

} // Fim da função reposicionaAmigo()

//Explosão3

function explosao3(amigoX,amigoY) {

```

```
$("#fundoGame").append("<div id='explosao3' class='anima4'></div");

$("#explosao3").css("top", amigoY);

$("#explosao3").css("left", amigoX);
```

```
var tempoExplosao3=window.setInterval(resetaExplosao3, 1000);
```

```
function resetaExplosao3() {

    $("#explosao3").remove();

    window.clearInterval(tempoExplosao3);

    tempoExplosao3=null;

}
```

```
} // Fim da função explosao3
```

```
function placar() {

$("#placar").html("<h2> Pontos: " + pontos + " Salvos: " + salvos + " Perdidos: " + perdidos + "</h2>");

} //fim da função placar()
```

```
//Barra de energia
```

```
function energia() {

    if (energiaAtual==3) {
        $("#energia").css("background-image", "url(imgs/energia3.png)");
    }

    if (energiaAtual==2) {
        $("#energia").css("background-image", "url(imgs/energia2.png)");
    }

    if (energiaAtual==1) {
        $("#energia").css("background-image", "url(imgs/energia1.png)");
    }

    if (energiaAtual==0) {
```

```

    }

    $("#energia").css("background-image", "url(imgs/energia0.png)");
    //Game Over

}

} // Fim da função energia()

} // Fim da função start
```