Programozás Alapjai Projektfeladatok

Szoftverfejlesztés Tanszék

2013, ősz

Általános információk

A kötelező programot C nyelven kell megírni, és a *Bíró* webes felületén keresztül lehet benyújtani (https://biro.inf.u-szeged.hu). Egy C program kiterjesztése c. A *Bíró* a fájl nevében található első pont utáni részt tekinti kiterjesztésnek.

Kiértékelés

A kötelező programot a *Bíró* fogja kiértékelni. Feltöltés után a *Bíró* programot a gcc fordítóval -static -02 paraméterezéssel lefordítja, majd a programot 20 különböző tesztesetre futtatja. Minden helyes teszteset 1 pontot ér. A teszteset akkor helyes, ha a program futása nem tartott tovább 5 másodpercnél és a futása hiba nélkül (0 hibakóddal) fejeződött be és az adott inputhoz tartozó kimenet minden egyes karaktere megegyezik az előre eltárolt referencia megoldással. A programot 10 alkalommal lehet benyújtani, a megadott határidőig.

A Bíró által a riport.txt-ben visszaadott lehetséges hibakódok:

Futási hiba: 6	Memória- vagy időkorlát túllépés.
Futási hiba: 8	Lebegőpontos hiba, például nullával való osztás.
Futási hiba: 11	Memória-hozzáférési probléma, pl. tömb-túlindexelés, null pointer használat.

Minden programra vonatkozó követelmények

A program bemenő adatait a be.txt nevű fájlból kell beolvasni, az eredményt pedig a ki.txt nevű fájlba kell írni akkor is, ha ez nincs külön megemlítve a feladat leírásában. A be.txt állomány csak olvasásra, a ki.txt állomány pedig csak írásra nyitható meg, más megnyitási mód esetén a *Bíró* nem engedélyezi a hozzáférést. Más fájl megnyitását a *Bíró* szintén nem engedélyezi.

A program bemenet/kimenet leírásokban a "sor" egy olyan karaktersorozatot jelöl, amelyben pontosan egy sorvége jel ('\n') található, és az az utolsó karakter. Tehát minden sort sorvége jel zár! Elképzelhető olyan output, amelyben nincs sorvége jel, de akkor a feladat kiírásának egyértelműen jelznie kell, hogy a sorvége jel hiányzik!

A hibakód nélküli befejezést a main függvény végén végrehajtott return 0; utasítás biztosíthatja.

A feladatkiírással kapcsolatos megjegyzések

Igyekeztünk a megoldandó feladat leírását pontossá, a feladatot egyértelművé tenni. Ha ennek ellenére bármilyen pontatlanságot, kétértelműséget vagy hibát észlel a kiírásban, illetve bármilyen egyéb okból kérdése van a feladattal kapcsolatban, azt jelezze a gyakorlatvezetőjénél. A gyakorlatvezető a leadás előtti utolsó héten már nem válaszol a konkrétan a feladattal kapcsolatos kérdésekre.

[3301] Számrendszerek közötti átváltás

A feladat adott számrendszerbeli számok átváltása másik számrendszerbe. Bemenetként adott az átváltandó szám számrendszerének alapja, melyik számrendszerbe kell átváltani, továbbá maga a szám. Figyeljünk oda, hogy csak akkor váltható át a megadott szám, ha az valóban a hozzá tartózó számrendszerben van ábrázolva, és ha a számrendszerek alapjai 2 és 36 közöttiek! A negatív számokkal nem kell foglalkozni. A szám értéke a $[0,2^{31})$ tartományba esik.

Bemenet

A bemenetben három érték szerepel. Az első érték egy egész szám, mely az átváltandó szám számrendszerének alapja. A második érték szintén egy egész szám, mely az a számrendszer, amelybe át kell váltani a számot, és a harmadik érték maga az átváltandó nemnegatív egész szám az adott számrendszerben. A számokban előforduló betűk nagybetűk. Mindhárom érték szóközzel van elválasztva egymástól, és a sor végén soremelés található. A számrendszerek alapjai $2 \le alap \le 36$ között lehetnek adottak. Ha ettől eltérő számrendszer van adva, akkor hibaként kell kezelni. Feltételezhető, hogy amennyiben a bemenetet nem hibaként kezeljük le, úgy az átváltandó szám a $[0,2^{31})$ tartományba esik.

Kimenet

A kimenet az eredményt tartalmazza, vagyis az átváltott számot, esetleg a HIBA szót, ha valami miatt nem lehet átváltani a számot (pl. olyan számot adtunk meg, ami nem az első oszlopban megadott számrendszerben van ábrázolva, vagy ha valamelyik számrendszer nem 2 és 36 között van). Az eredmény után legyen soremelés!

Példák

1. példa

Input

16 10 FF

Output

255

2. példa

Input

3 10 Z

Output

HIBA

Segédanyag

Andrew S. Tannenbaum: Számítógépes architektúrák

Fried Ervin: Oszthatóság és számrendszerek