

【Python教學】淺談 GIL & Thread-safe & Atomic operation

BY MAX ALL POSTS、PYTHON 基礎教學、PYTHON 爬蟲教學 22 6 月, 2023



本篇整理了關於 Python 為什麼會有 GIL 的出現、thread-safe 問題探討、以及 GIL 切換時機、和確保 thread-safe 的原子操作概念 (atomic operation)，此篇未來會持續更新，希望對在了解 GIL 的你有幫助～

Table



- 一. 為什麼會有 GIL 的出現？
- 二. 切換 thread 的時機？
- 三. 什麼是 thread-safe？
- 四. 什麼是原子操作 (atomic operation)？
- 五. 非原子操作，如何避免 Race Condition

一. 為什麼會有 GIL 的出現？

In CPython, the global interpreter lock, or GIL, is a mutex that protects access to Python objects, preventing multiple threads from executing Python bytecodes at once. This lock is necessary mainly because CPython's memory management is not thread-safe. (However, since the GIL exists, other features have grown to depend on the guarantees that it enforces.)

WIKI.PYTHON.ORG

避免在執行 multiple threads 時，CPython memory 會有 thread-safe 的問題，所以在 Python Source Code 直譯成 bytecodes 時增加 GIL (Global Interpreter Lock) 的全域鎖。也就是說 GIL 可以用於確保在 Python 運行時僅運行一個 Thread 來保證 Thread-safe。

參考文章：wiki.python.org

二. 切換 thread 的時機？

當一個執行緒沒有直譯超過 1000 個 bytecode 指令 (Python 2)，或是超過 5 ms (Python 3.2 後) 的時候，執行緒將會釋放 GIL 來讓其他執行緒使用。所以 GIL 保證的 Thread-safe 是 Bytecode 而不是 Python Code。

參考文章：[深入 GIL: 如何寫出快速且 thread-safe 的 Python](#)

三. 什麼是 thread-safe？

當多執行緒同時運行，並對同一資源進行讀寫操作的修改時，必須保證其執行緒與執行緒間不會發生衝突，和數據修改不會發生錯誤，稱為 thread-safe。

而了解了 thread 的切換時機和 thread-safe 後，如何避免執行緒執行到一半就被其他執行緒，就要討論原子操作。

四. 什麼是原子操作 (atomic operation)？

同上面所述的 GIL 保證的 Thread-safe 是在 Bytecode 層而不是 Python Code。所以能確保的是每行 Bytecode 都會被運行完成，而多行 Bytecode 時則有被中斷切換執行緒的可能性。

1. 舉個例子：

運行 sort() 函式

```
1 import dis
2
3 this_is_list = []
4
5 def list_sort():
6     this_is_list.sort()
7     return 'ok'
8
9 dis.dis(list_sort)
```

輸出結果：

```
1 >>> 0 LOAD_GLOBAL      0 (this_is_list)
2 >>> 2 LOAD_METHOD      1 (sort)
3 >>> 4 CALL_METHOD      0
4 >>> 6 POP_TOP
```

所以 sort 本身是單一個 bytecode，這代表在執行完 sort 前是沒有機會被中斷而釋放 GIL 的。而這個概念就叫做原子操作 (atomic operation)，也就是“原子是最小的、不可分割的最小個體”的意義。

2. 再舉個例子：

運行 append() 函式

```
1 import dis
2
3 this_is_list = []
4
5
6 def list_append():
7     this_is_list.append('text')
8     return 'ok'
9
10 dis.dis(list_append)
```

輸出結果：

```
1 0 LOAD_GLOBAL      0 (this_is_list)
2 2 LOAD_METHOD      1 (append)
3 4 LOAD_CONST       1 ('text')
```

```
4 6 CALL_METHOD      1
5 8 POP_TOP
```

可以看到 `append` 函式的輸出中，比剛剛運行 `sort` 還多了一行 `bytecode` (4 `LOAD_CONST 1 ('text')`)，也就是說有可能在運行到一半時，就被中斷換其他執行緒運行，所以 `append` 函式就不是一個原子操作～

五. 非原子操作，如何避免 Race Condition

如果是非原子操作 (atomic operation) 的情況下，`threading` 標準庫內有提供一些方式來防止 `race condition` 的發生。而 `Lock` 和 `RLock` 其中兩個基本工具。

- `Lock`：Lock 是一個像大廳通行證的對象。一次只有一個 `thread` 可以擁有 `Lock`。基本功能是 `.acquire ()` 和 `.release ()` 或使用 `with self._lock`
- `RLock`：避免 `Deadlock` 發生，它允許一個 `thread` 在調用 `.release ()` 之前多次 `.acquire ()`，也就是鎖中鎖的概念，可以遞迴的鎖。