ACTIVIDADES DE LA UNIDAD DE TRABAJO 6 - PRO

Autor: Derimán Tejera Fumero. 1ºDAW

Fecha: 07/01/2022

Índice

Actividades de comprobación	2
Actividades de aplicación	4

Actividades de comprobación

a) 'a' es un carácter.

6.1. En Java, al igual que en otros muchos lenguajes de programación, las secuencias de escape se escriben mediante:
a) Dos puntos (:).
b) El carácter u mayúscula (U).
c) El carácter u minúscula (u).
d) Un barra invertida (\).
6.2. La clase Character se encuentra ubicada en el paquete:
a) java.útil.
b) java.character.
c) java.lang.
d) java.Unicode.
6.3. La aritmética de caracteres permite que exista una fuerte relación entre el tipo char y el tipo int. Sabiendo que el carácter 'a' tiene una representación numérica de 61^, ¿cómo conseguiremos mostrar el carácter 'i' por consola, a partir de la siguiente variable?
int codepoint = 0x61;
a) System.out.println((char)(codepoint + '8'));
b) System.out.println((char)(codepoint - '8'));
c) System.out.println((char)(codepoint - 8}};
d) System.out.println((char)(codepoint + 8));
6.4. Marca la opción que devuelve true:
a) Character.isLetter('2*);
b) Character.isUpperCase('2');
C) Character.isLowerCase('2')
d) Character.isLetterOrDigit('2');
6.5. Señala qué opción es cierta:

a) toCharArray().

- b) valueOfO.
- c) convertString{).
- d) emptyO.

Actividades de aplicación

6.11 Escribe un programa descodificador que muestre un texto codificado con el programa realizado en la Actividad resuelta 6.11.

```
The second of the control of the con
```

```
Output-Actividad 6.11 (rum) ×

run:
Este programa hace entendible un texto encriptado segOn el programa de las actividades resueltas 6.11.
Introduzca el texto a desencriptar:
pl mpeeo coeep y ralka fplvz moe la colvna
El perro corre y salta feliz por la colina
BUTLD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

6.13 El preprocesador del lenguaje C elimina los comentarios (/*... 7) del código fuente antes de compilar. Diseña un programa que lea por teclado una sentencia en C. y elimine los comentarios.

```
Sentencia: if (a==3) /* igual a tres */ a++; /* incrementaos a */
```

Salida: if (a==3) a++;

```
The second of th
```

```
Output-Actividad 6.13 (run) ×

run:
Sentencia original: if (a==3) /* igual a tres */ a++; /* incrementaos a */
Sentencia modificada: if (a==3) a++;
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

6.16. Lee una palabra o frase y muestra el proceso en el que cada letra se sustituye por otro símbolo no alfabético. Por ejemplo el carácter 'a' se podría sustituir por el carácter '0'. la 'e' por '€'. la 'i' por *1', etcétera.

```
The state of the s
```

6.17 Construir un programa que convierta una palabra en secuencias de n letras. Por ejemplo, la palabra destornillado, dividida en secuencias de 4 letras, se mostrará de la siguiente forma:

Dest

Orni

Llad

Or

```
The second of the control of the con
```

```
Output - Actividad 6.17 (run) ×

run:

Introduzca una palabra para descomponer: destornillador
Introduzca tamaDo para descomponer: 4
dest
orni
llad
or
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```

6.18 Escribe una aplicación que convierte una frase (que puede estar escrita con cualquier combinación de mayúsculas y minúsculas) en el nombre de una variable que utilice la nomenclatura Camel. Por ejemplo, la frase: Me GUsta merenDAR gaLLEtas. se convertirá en: meGustaMerendarGalletas.

```
The second of the control of the con
```

```
Output-Actividad 6.18 (run) X

| run: | Introduzca una frase separada por espacios para convertir en nomenclatura Camel Case: Me GUsta merenDAR gallEtas | megusta, merendar, galletas | meGustaMerendarGalletas | BUTLD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds) |
```

6.20 Implemento un programa que lea una frase y muestre todas sus palabras ordenadas de forma alfabética. Suponemos que cada palabra de la frase se separa de otra por un único espacio.

```
The control of the co
```

Output - Activitat 6 20 (run) X

D zu

Titroduzca una frase para ordenar sus palabas alfabilicamente: Proceso de fabricación de tableros de Go y Shogi. Los tableros de alta calidad de Go y Shogi están hechos por artesanos japonese.

BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

.