Tarea para LMSGI04

Alumno: Derimán Tejera Fumero

Fecha: 26/11/2022

ÍNDICE

Ejercicio 1	
Fiercicio 2	ı

Ejercicio 1

1.- Una empresa utiliza ficheros XML para realizar el inventario, entre otras cosas, de impresoras. Para cada impresora se quiere guardar su número de serie, marca, modelo, peso, tamaños de papel con los que puede trabajar, el cartucho que usa, el tipo, el año de compra y si está en red o no.

Un ejemplo de estos ficheros sería:

```
<impresoras>
        <impresora numSerie="i245" tipo="láser" compra="2010">
          <marca>Epson</marca>
           <modelo>EPL300</modelo>
           <peso>4.52</peso>
           <tamaño>A4</tamaño>
           <tamaño>A5</tamaño>
           <cartucho>C-123BV</cartucho>
           <enred/>
        </impresora>
        <impresora numSerie="i246" tipo="matricial">
12
         <marca>HP</marca>
         <modelo>LaserJet 2410</modelo>
         <peso>3.2</peso>
          <tamaño>A4</tamaño>
          <cartucho>C-456P</cartucho>
        </impresora>
     </impresoras>
```

Escribe un XML Schema para estos ficheros, eligiendo los tipos de datos más apropiados y teniendo en cuenta que:

- El peso es un número positivo y no puede tener más de dos decimales.
- Puede haber más de un tamaño.
- El atributo tipo sólo puede tomar los valores 'matricial', 'láser' y 'tinta'. Es obligatorio.
- El atributo numSerie es obligatorio y hace de identificador.
- El cartucho está formado por una C mayúscula, un guión, tres números y una o dos letras mayúsculas.
- Todos los elementos son obligatorios, menos enred.
- El elemento enred es opcional. De estar presente, es un elemento vacío.
- El atributo compra, opcional, guarda el año de compra. Es un número entero positivo.
- En cada fichero hay datos para una o más impresoras.

El primer archivo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2
 3
    <impresoras
 4
     xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 5 

□ xs:noNamespaceSchemaLocation="tejera_fumero_deriman_impresoras.xsd">
 6
 7 □ <impresora numSerie="i245" tipo="láser" compra="2010">
 8
       <marca>Epson</marca>
 9
       <modelo>EPL300</modelo>
10
       <peso>4.52</peso>
11
       <tamaño>A4</tamaño>
12
       <tamaño>A5</tamaño>
13
       <cartucho>C-123BV</cartucho>
14
     <enred/>
15
     </impresora>
16 | <impresora numSerie="i246" tipo="matricial">
17
       <marca>HP</marca>
       <modelo>LaserJet 2410</modelo>
18
19
       <peso>3.2</peso>
20
       <tamaño>A4</tamaño>
       <cartucho>C-456P</cartucho>
21
22
      <enred></enred>
23
    </impresora>
24
    </impresoras>
25
26
```

El segundo archivo:

```
So scheme wints xer-"http://www.xi.org/2001/cML.Scheme" elementf-ompletails-" qualified">

| Consistor creamd of elementp "impresors" que esu vez contendé 1 o mas elementos "impresors" -)
| Consistor creamd of elementp "impresors" que esu vez contendé 1 o mas elementos "impresors" definido mas abajo.->
| Consistor creamd of element ter-"impresors minúcours-"1 max.Occurs-"unbounded") G-Utilizo rel en lugar de nome ya que en realidad se hace referencia el elemento "impresora" definido mas abajo.->
| Consistor completails of the control of the
```



Explicación:

Por motivos de legibilidad, la explicación de lo que ocurre en el .xsd y las decisiones tomadas se han hecho con comentarios en el propio archivo.

Ejercicio 2

2.- Un asociación de jugadores de mus utiliza ficheros XML para almacenar la información de los torneos que organiza. Para cada torneo se quiere guardar el año en que se realizó, el anterior ganador (su id) y la información de los participantes. De los participantes se quiere almacenar su identificador, el de su pareja, su nombre completo, edad, país y también si es cabeza de serie o no.

Un ejemplo de estos ficheros sería:

```
<torneo edicion="1998" anteriorGanador="j01">
        <participante idP="j01" pareja="j02">
          <nombre>Manuel Pérez</nombre>
          <edad>23</edad>
          <pais> España</pais>
          <cabezaDeSerie/>
        </participante>
        <participante idP="j02" pareja="j01">
          <nombre>Manuel Gómez</nombre>
          <edad>25</edad>
11
          <pais>España</pais>
12
        </participante>
        <participante idP="j03" pareja="j04">
          <nombre>Ana Puertas</nombre>
          <edad>22</edad>
          <pais> E5spaña</pais>
          <cabezaDeSerie/>
17
        </participante>
        <participante idP="j04" pareja="j03">
          <nombre>Paco Fraile</nombre>
20
          <edad>45</edad>
          <pais>España</pais>
        </participante>
      </torneo>
```

Escribe un DTD adecuado para estos ficheros, teniendo en cuenta que:

- Todos los atributos son obligatorios.
- El atributo idP hace de identificador.
- El atributo pareja es el identificador de otro participante que forzosamente debe estar presente en el fichero.
- El elemento cabezaDeSerie es opcional, los demás son obligatorios.
- En cada fichero hay datos para un solo torneo.
- El torneo tiene que tener participantes.

Primer archivo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE torneo SYSTEM "tejera_fumero_deriman_torneo.dtd">
3
 4 P<torneo edicion="1998" anteriorGanador="j01">
5 | <participante idP="j01" pareja="j02">
6
     <nombre>Manuel Pérez</nombre>
7
     <edad>23</edad>
8
     <pais> España</pais>
9
     <cabezaDeSerie/>
10
    </participante>
11 \( \phi \) <participante idP="j02" pareja="j01">
12
     <nombre>Manuel Gómez</nombre>
13
     <edad>25</edad>
14
     <pais>España</pais>
15
    </participante>
17
     <nombre>Ana Puertas</nombre>
18
     <edad>22</edad>
19
     <pais> E5spaña</pais>
20
     <cabezaDeSerie/>
21
    </participante>
23
     <nombre>Paco Fraile</nombre>
24
     <edad>45</edad>
25
     <pais>España</pais>
26
    </participante>
27
   </torneo>
```

Segundo archivo:

| International Content | Inte

Información



torneo.xml es bien-formado

Información



torneo.xml is valid

Explicación:

Por motivos de legibilidad, la mayor parte de la explicación de lo que ocurre en el .dtd y las decisiones tomadas se han hecho con comentarios en el propio archivo.

En el archivo .xml especifico dónde puede encontrar el archivo asociado .dtd, al estar en la misma carpeta, con añadir simplemente el nombre ya es suficiente.

En el archivo .dtd, defino sus elementos y sus hijos por orden, luego el tipo de dato a almacenar, en la mayoría de casos #PCDATA.

En los atributos además, defino aquellos datos que son requeridos.