

APUNTES DEL CURSO DE JavaScript

Proyecto del carrito de compras

Derimán Tejera Fumero

08/08/2024

Índice

Paso 1. Declarar todas las “variables” necesarias	2
Paso 2. Cargar todos los addEventListeners necesarios	2
Paso 3. Leer los cursos a los que el usuario ha hecho click	2
Paso 4. Mostrar los cursos en el carrito de la web	3
Paso 5. Eliminar los cursos del carrito antes de empezar a añadirlos al hacer click en los botones “Agregar al carrito”	4
Paso 6. Añadir el resto de elementos necesarios para mostrar en el carrito	5
Paso 7. Como detectar si ya existe un curso comprado y aumentar la cantidad si el usuario le sigue dando a comprar a los mismos cursos	7
Paso 7. Eliminar un curso del carrito	8
Paso 8. Limpiar todos los cursos del carrito	8

Paso 1. Declarar todas las “variables” necesarias

Atendiendo al código html de la web de index.html, localizar los elementos que utilizaremos para realizar el carrito de compra:

```
1 // Variables
2 const carrito = document.querySelector('#carrito');
3 const contenedorCarrito = document.querySelector('#lista-carrito tbody');
4 const vaciarCarritoBtn = document.querySelector('#vaciar-carrito');
5 const listaCursos = document.querySelector('#lista-cursos');
```

Paso 2. Cargar todos los addEventListeners necesarios

Se crea una función que es un addEventListener de tipo click sobre el botón “Agregar Al Carrito” situado debajo de cada Tarjeta de curso ofertado, se accede desde la clase agregar-carrito.

```
1 cargarEventListeners();
2 function cargarEventListeners() {
3   // Cuando agregar un curso presionando en el botón: "Agregar al Carrito"
4   listaCursos.addEventListener("click", agregarCurso);
5 }
```

```
1 // Funciones
2 function agregarCurso(e) {
3   // Este preventDefault es añadido para evitar que la página se vaya hacia
4   // arriba cada vez que se presione el botón "Agregar al carrito" ya que
5   // tiene href="#" y # por defecto te lleva al inicio de la página.
6   e.preventDefault();
7
8   if (e.target.classList.contains("agregar-carrito")) {
9     const cursoSeleccionado = e.target.parentElement.parentElement;
10    leerDatosCurso(cursoSeleccionado);
11  }
12 }
```

Paso 3. Leer los cursos a los que el usuario ha hecho click

Crearemos un objeto donde se añadirán los diferentes datos del curso en el que el usuario ha hecho click previamente. Los datos se almacenarán en un array de objetos con el nombre:

```
1 let articulosCarrito = [];
```

Estos datos también se mostrarán por consola.

```
1 // Lee el contenido del HTML al que le dimos click y extrae la información del curso
2 function leerDatosCurso(curso) {
3   console.log(curso);
4
5   // Crear un objeto con el contenido del curso actual
6   const infoCurso = {
7     imagen: curso.querySelector("img").src,
8     titulo: curso.querySelector("h4").textContent,
9     precio: curso.querySelector(".precio span").textContent,
10    id: curso.querySelector("a").getAttribute("data-id"),
11    cantidad: 1,
12  };
13
14  // Añade elementos al array articulosCarrito (también se puede hacer con push)
15  // en este caso se utilizarán los spread operators, así se logrará que sea
16  // acumulativo y que los cursos que se vayan seleccionando se vayan agregando
17  // al carrito.
18  articulosCarrito = [ ...articulosCarrito, infoCurso];
19  console.log(articulosCarrito);
20
21  carritoHTML();
22 }
```

Paso 4. Mostrar los cursos en el carrito de la web

Se incrustará el código a modo de fila en el HTML, mas concretamente entre <tbody></tbody>:

```

1 <header id="header" class="header">
2   <div class="container">
3     <div class="row">
4       <div class="four columns">
5         
6       </div>
7       <div class="two columns u-pull-right">
8         <ul>
9           <li class="submenu">
10            
11            <div id="carrito">
12
13              <table id="lista-carrito" class="u-full-width">
14                <thead>
15                  <tr>
16                    <th>Imagen</th>
17                    <th>Nombre</th>
18                    <th>Precio</th>
19                    <th>Cantidad</th>
20                    <th></th>
21                  </tr>
22                </thead>
23                <tbody></tbody>
24              </table>
25
26              <a href="#" id="vaciar-carrito" class="button u-full-width">Vaciar Carrito</a>
27            </div>
28          </li>
29        </ul>
30      </div>
31    </div>
32  </div>
33 </header>

```

```

1 // Muestra el Carrito de compras en el HTML
2 function carritoHTML() {
3   // Limpiar el HTML. Esto es necesario para evitar duplicados de cursos en el carrito
4   limpiarHTML();
5
6   // Recorre el carrito y genera el HTML
7   articulosCarrito.forEach((curso) => {
8     const row = document.createElement("tr");
9     row.innerHTML = `
10     <td>
11     ${curso.titulo}
12     </td>
13     `;
14
15     // Añade el HTML del carrito en el tbody
16     contenedorCarrito.appendChild(row);
17   });
18 }

```

Paso 5. Eliminar los cursos del carrito antes de empezar a añadirlos al hacer click en los botones “Agregar al carrito”

Crearemos la función de eliminación de elementos del carrito, esta función es necesaria porque al hacer click en un curso, por alguna razón VER POR QUÉ PASA ESTO, se duplican los

cursos añadidos, por lo que esta función deberá ser llamada antes de mostrar los artículos añadidos al carro en el HTML.

```
1 // Elimina los cursos del tbody
2 function limpiarHTML() {
3   // Forma lenta de hacer el borrado:
4   // contenedorCarrito.innerHTML = "";
5
6   // Forma rápida de hacer el borrado:
7   while (contenedorCarrito.firstChild) {
8     contenedorCarrito.removeChild(contenedorCarrito.firstChild);
9   }
10 }
```

Al usar un bucle, lo que se logra teóricamente es una mejor performance, mientras exista un elemento en el carrito, el bucle procederá a eliminar el primer hijo.

Ejemplo visual de como ocurre esto en cada iteración del bucle hasta que se para:

```
1 <div>
2   <p>Artículo 1</p>
3   <p>Artículo 2</p>
4   <p>Artículo 3</p>
5 </div>;
```

```
1 <div>
2   <p>Artículo 2</p>
3   <p>Artículo 3</p>
4 </div>;
```

```
1 <div>
2   <p>Artículo 3</p>
3 </div>;
```

```
1 <div>
2
3 </div>;
```

Paso 6. Añadir el resto de elementos necesarios para mostrar en el carrito

```

1 // Muestra el Carrito de compras en el HTML
2 function carritoHTML() {
3   // Limpiar el HTML. Esto es necesario para evitar duplicados de cursos en el carrito
4   limpiarHTML();
5
6   // Recorre el carrito y genera el HTML
7   articulosCarrito.forEach((curso) => {
8     const row = document.createElement("tr");
9     row.innerHTML = `
10      <td>
11        
12      </td>
13      <td>${curso.titulo}</td>
14      <td>${curso.precio}</td>
15      <td>${curso.cantidad}</td>
16      <td>
17        <a href="#" class="borrar-curso" data-id="${curso.id}"> X </a>
18      </td>
19    `;
20
21    // Añade el HTML del carrito en el tbody
22    contenedorCarrito.appendChild(row);
23  });
24 }

```

Ahora lo hacemos mediante destructuring, para simplificar la lectura del código:

```

1 // Muestra el Carrito de compras en el HTML
2 function carritoHTML() {
3   // Limpiar el HTML. Esto es necesario para evitar duplicados de cursos en el carrito
4   limpiarHTML();
5
6   // Recorre el carrito y genera el HTML
7   articulosCarrito.forEach((curso) => {
8     const { imagen, titulo, precio, cantidad, id } = curso;
9     const row = document.createElement("tr");
10    row.innerHTML = `
11      <td>
12        
13      </td>
14      <td>${titulo}</td>
15      <td>${precio}</td>
16      <td>${cantidad}</td>
17      <td>
18        <a href="#" class="borrar-curso" data-id="${id}"> X </a>
19      </td>
20    `;
21
22    // Añade el HTML del carrito en el tbody
23    contenedorCarrito.appendChild(row);
24  });
25 }

```

Paso 7. Como detectar si ya existe un curso comprado y aumentar la cantidad si el usuario le sigue dando a comprar a los mismos cursos

```
1 // Lee el contenido del HTML al que le dimos click y extrae la información del curso
2 function leerDatosCurso(curso) {
3   console.log(curso);
4
5   // Crear un objeto con el contenido del curso actual
6   const infoCurso = {
7     imagen: curso.querySelector("img").src,
8     titulo: curso.querySelector("h4").textContent,
9     precio: curso.querySelector(".precio span").textContent,
10    id: curso.querySelector("a").getAttribute("data-id"),
11    cantidad: 1,
12  };
13
14  // Revisar si un elemento ya existe en el carrito
15  const existe = articulosCarrito.some((curso) => curso.id === infoCurso.id);
16  if (existe) {
17    // Actualizamos la cantidad
18    const cursos = articulosCarrito.map((curso) => {
19      if (curso.id === infoCurso.id) {
20        curso.cantidad++;
21        return curso; // retorna el objeto actualizado.
22      } else {
23        return curso; // retorna los objetos que no son los duplicados.
24      }
25    });
26    articulosCarrito = [ ...cursos];
27  } else {
28    // Agregamos el curso al carrito
29
30    // Añadiremos elementos al array articulosCarrito (también se puede hacer con push)
31    // en este caso se utilizarán los spread operators, así se logrará que sea
32    // acumulativo y que los cursos que se vayan seleccionando se vayan agregando
33    // al carrito.
34    articulosCarrito = [ ...articulosCarrito, infoCurso];
35    console.log(articulosCarrito);
36  }
37
38  carritoHTML();
39 }
```

Mas concretamente ocurre en esta parte del código:

```

1 // Revisar si un elemento ya existe en el carrito
2 const existe = articulosCarrito.some((curso) => curso.id === infoCurso.id);
3 if (existe) {
4   // Actualizamos la cantidad
5   const cursos = articulosCarrito.map((curso) => {
6     if (curso.id === infoCurso.id) {
7       curso.cantidad++;
8       return curso; // retorna el objeto actualizado.
9     } else {
10      return curso; // retorna los objetos que no son los duplicados.
11    }
12  });
13  articulosCarrito = [...cursos];
14 } else {
15   // Agregamos el curso al carrito
16
17   // Añadimos elementos al array articulosCarrito (también se puede hacer con push)
18   // en este caso se utilizarán los spread operators, así se logrará que sea
19   // acumulativo y que los cursos que se vayan seleccionando se vayan agregando
20   // al carrito.
21   articulosCarrito = [...articulosCarrito, infoCurso];
22   console.log(articulosCarrito);
23 }

```

Paso 7. Eliminar un curso del carrito

```

1 // Elimina un curso del carrito
2 function eliminarCurso(e) {
3   if (e.target.classList.contains("borrar-curso")) {
4     const cursoId = e.target.getAttribute("data-id");
5
6     // Elimina del arreglo de articulosCarrito utilizando su data-id
7     articulosCarrito = articulosCarrito.filter((curso) => curso.id !== cursoId);
8
9     // Es necesario volver a llamar a la función que imprime los valores en el HTML para que muestre los actualizados
10    carritoHTML();
11  }
12 }

```

Paso 8. Limpiar todos los cursos del carrito

Para esto y al ser muy poco código, no se creará una función específica para esto, sino desde la propia escucha:


```
1 // Variables
2 const carrito = document.querySelector("#carrito");
3 const contenedorCarrito = document.querySelector("#lista-carrito tbody");
4 const vaciarCarritoBtn = document.querySelector("#vaciar-carrito");
5 const listaCursos = document.querySelector("#lista-cursos");
6 // Carrito de compras que será un array inicialmente vacío
7 let articulosCarrito = [];
8
9 cargarEventListeners();
10 function cargarEventListeners() {
11   // Cuando agregar un curso presionando en el botón: "Agregar al Carrito"
12   listaCursos.addEventListener("click", agregarCurso);
13
14   // Elimina cursos del carrito
15   carrito.addEventListener("click", eliminarCurso);
16
17   // Botón de eliminar todo el contenido del carrito
18   vaciarCarritoBtn.addEventListener("click", () => {
19     articulosCarrito = []; // Reseteamos el array devolviendolo a vacío
20     limpiarHTML(); // Llamamos a la función para actualizar el estado del carrito
21   });
22 }
```

FIN