

Web Engineering I

April 21, 2020

09.01.2020

1 Aufbau

1. Anforderungen (Resonsives Verhalten, Farbwelten, Mehrsprachigkeit, Grundgerüst)
klein halten: Transparenz
2. Sprint (Zyklus): Planing, Daily Scrum, Review, Retro
3. Teamaufteilug: Development Team, Scrum Master, Product Owner

To do: Dauer, Anforderung

2 Methoden

1. Backlog: Jira, Liste, Excel, Postits
2. Stati: To-Do, (Ready), In-Progress, Done
3. User Stories: Fachlichkeit Anforderung, Möglichst präzise
Als [Rolle] möchte ich [Funktion].
4. Akzeptanzkriterien: Design (responsive), Funktionen, Qualitätstandards

Product Owner: fachliche Sicht, nicht technische Sicht