

24 Сентября 2024

1. Вводная

Колобов Александр Георгиевич, D947

Чтобы получить экзамен нужно:

- допуск от преподавателя по практике
- сдача теории (экзамен)

Можно сдавать частями (три коллоквиума):

- Прямые методы
- Итерационные методы
- Собственные значения

Курсовой проект. Подробно разобрать конкретный метод, который каждому будет дан. Ещё будет две теоретические задачи.

2. Первая лекция

В конечномерном пространстве все нормы эквивалентны.

Определение

$\|x\|$ — число, для которого выполняются 3 аксиомы:

1. $\|x\| \geq 0, \|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
2. $\|\lambda x\| = \lambda \|x\|$
3. $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

Определение

Нормы вектора.

$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

$$\|x\|_2 = \sqrt{(x, x)} - \text{евклидова норма}$$

$$\|x\|_\infty = \max_i |x_i|$$

СЛАУ:

$$Ax = f$$

Определение

Нормы матрицы.

Евклидова норма:

$$\|A\|_E = \sqrt{\sum_{i,j} a_{ij}^2}$$

Определение

Подчинённая матричная норма:

$$\|A\| = \sup_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

Свойства:

1. $\|I\| = 1$
2. $\|AB\| \leq \|A\| \|B\|$

Евклидова норма не является подчинённой, ведь $\|I\|_E = \sqrt{n} \neq 1$.

Из определения подчинённой матричной нормы вытекает:

$$\|A\| = \sup_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|} \Rightarrow \|Ax\| \leq \|A\| \|x\|$$

Обратное

Определение

Согласованная матричная норма такая, что:

$$\|Ax\| \leq \|A\| \|x\|$$

$$\|A\|_1 = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

$$\|A\|_2 = \sqrt{\max_i \lambda_i(A^*A)}, \text{ где } A^* - \text{транспонированная матрица}$$

$$\|A\|_\infty = \max_i \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$$

$$\|A\| = \sup_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

$$\begin{aligned} \|Ax\|_1 &= \sum_{i=1}^n \left| \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right| \leq \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n |a_{ij}| |x_j| = \\ &= \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n |a_{ij}| |x_j| = \sum_{j=1}^n \left(|x_j| \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \right) \leq \\ &\leq \sum_{j=1}^n \left(\left(\max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \right) |x_j| \right) = \max_j \sum_i |a_{ij}| \cdot \sum_j |x_j| = \\ &= \left(\max_j \sum_i |a_{ij}| \right) \|x\|_1 \end{aligned}$$

Доказали, что

$$\frac{\|Ax\|_1}{\|x\|_1} \leq \max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

k — номер столбца, где достигается максимум:

$$\sum_{i=1}^n |a_{ik}| = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

$$e_k = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ \underset{k\text{-й индекс}}{1} \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \|x\| ???$$

$$\|Ae_k\|_1 = \sum_i |a_{ik}|$$

Для второй матричной нормы $\|A\|_2 = \sqrt{\max_i \lambda_i(A^*A)}$:

λ_i должны быть действительными и положительными

A^*A — неотрицательно определена и симметрична

$$(A^*A)^* = A^*(A^*)^* = A^*A$$

Определение

Матрица C называется неотрицательно определённой, если

$$\forall (y, y) \geq 0$$

Похожим образом определяются положительно определённая матрица и другие.

Свойство скалярного произведения:

$$(Bx, y) = (x, B^*y)$$

$$(A^*Ax, x) = (Ax, Ax) \geq 0$$

Из курса линейной алгебры известно, что все собственные значения симметрической матрицы вещественны.

Значит, $\|A\|_2 = \sqrt{\max_i \lambda_i(A^*A)}$ имеет смысл для симметрических матриц.

У симметрических матриц существует полная система ортонормированных собственных векторов.

$$(A^*A)u^{(i)} = \lambda_i u^{(i)}$$

$$(u^{(i)}, u^{(j)}) = \begin{cases} 1, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

$$x = \sum_{i=1}^n \alpha_i u^{(i)}$$

$$\begin{aligned} \|x\|_2 = \sqrt{(x, x)} &= \sqrt{\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i u^{(i)}, \sum_{j=1}^n \alpha_j u^{(j)} \right)} = \\ &= \sqrt{\sum_{i=1}^n \alpha_i^2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \|Ax\|_2 &= \sqrt{(Ax, Ax)} = \sqrt{(A^*Ax, x)} = \\ &= \sqrt{\left(A^*A \sum_i \alpha_i u^{(i)}, \sum_j \alpha_j u^{(j)} \right)} = \sqrt{\left(\sum_i \alpha_i A^*A u^{(i)}, \sum_j \alpha_j u^{(j)} \right)} = \\ &= \sqrt{\left(\sum_i \alpha_i \lambda_i u^{(i)}, \sum_j \alpha_j u^{(j)} \right)} = \sqrt{\sum_i \alpha_i^2 \lambda_i} \leq \\ &\leq \sqrt{\sum_i \alpha_i^2 \max_j \lambda_j(A^*A)} = \sqrt{\max_i \lambda_i(A^*A)} \|x\|_2 \end{aligned}$$

$$\lambda_k(A^*A) = \max_i \lambda_i(A^*A)$$

Посчитаем вторую норму. Предположим, что матрица симметричная:

$$A^* = A$$

$$\|A\|_2 = \sqrt{\max_i \lambda_i(A^*A)} = \sqrt{\max_i \lambda_i(A^2)} = \sqrt{\max_i \lambda_i^2(A)} = \max_i |\lambda_i(A)|$$

1 Октября 2024

3. Обусловленность матрицы систем

Определение

Число обусловленности:

$$\mu(A) = \sup_{x, y \neq 0} \left(\frac{\|Ax\|}{\|x\|} \div \frac{\|Ay\|}{\|y\|} \right)$$

$$Ax = f$$

$$A(x + \xi) = f + \varphi$$

$$A\xi = \varphi$$

Попробуем оценить следующую величину:

$$\frac{\|\xi\|}{\|x\|} \cdot \frac{\|f\|}{\|\varphi\|} = \frac{\|\xi\|}{\|x\|} \cdot \frac{\|Ax\|}{\|A\xi\|} = \frac{\|Ax\|}{\|x\|} \div \frac{\|A\xi\|}{\|\xi\|} \leq \mu(A)$$

$$\frac{\|\xi\|}{\|x\|} \leq \mu(A) \frac{\|\varphi\|}{\|f\|}$$

Представим, что $\mu(A)$ невелико, меньше единицы оно быть не может, тогда маленькое возмущение правой части гарантирует, что возмущение в решении тоже невелико.

Как влияет погрешность матрицы на результат:

$$(A + \Sigma)(x + \xi) = f + \varphi$$

$$\frac{\|\xi\|}{\|x\|} \leq \frac{\mu(A)}{1 - \mu(A) \frac{\|\Sigma\|}{\|A\|}} \left(\frac{\|\varphi\|}{\|f\|} + \frac{\|\Sigma\|}{\|A\|} \right)$$

При условии:

$$\|A^{-1}\| \|\Sigma\| < 1$$

Нам нужна формула, по которой мы будем искать число обусловленности, выведем её.

$$\begin{aligned} \mu(A) &= \sup_{x \neq 0} \frac{\frac{\|Ax\|}{\|x\|}}{\inf_{y \neq 0} \left(\frac{\|Ay\|}{\|y\|} \right)} = \frac{\|A\|}{\inf_{z \neq 0} \frac{1}{\frac{\|A^{-1}z\|}{\|z\|}}} = \\ &= \frac{\|A\|}{\frac{1}{\sup_{z \neq 0} \frac{\|A^{-1}z\|}{\|z\|}}} = \|A\| \|A^{-1}\| \end{aligned}$$

$$z := Ay$$

Пример

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1.0001 \\ 1.0001 & 1 \end{pmatrix} \quad f = \begin{pmatrix} 2.0001 \\ 2.0001 \end{pmatrix}$$

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\|A\| = \max_{i=1,2} |\lambda_i(A)|$$

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1.0001 \\ 1.0001 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$(1 - \lambda)^2 - 1.0001^2 = 0$$

$$\lambda_1 = 0.0001 \quad \lambda_2 = -10^{-4}$$

$$\|A\| = 2.0001 \quad \|A^{-1}\| = 10^4$$

$$\mu(A) = 2001 \text{ большое число}$$

Рассмотрим следующую систему:

$$(A + \Sigma)y = f + \varphi$$

$$\Sigma = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0.00005 \end{pmatrix} \quad \varphi = \begin{pmatrix} 0.0001 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Решение системы:

$$y = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

4. Прямые методы

4.1. Метод Гаусса (метод исключения неизвестных)

Метод в основе которого лежит использование элементарных преобразований матрицы с целью применения её к треугольному или диагональному виду.

$$Ax = f$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = f_1 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = f_n \end{cases}$$

Исключаем элемент x_1 . Пусть $a_{11} \neq 0$:

$$x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \dots + \frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n = \frac{f_1}{a_{11}} \mid \cdot a_{21}$$

$$a_{21}x_1 + a_{21}\frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \dots + a_{21}\frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n = a_{21}\frac{f_1}{a_{11}}$$

Теперь из второго уравнения системы вычитаем вот это, таким образом получим уравнение, в котором нет x_1 .

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = f_1 \\ a_{22}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_n = f_2^{(1)} \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = f_n \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = f_1 \\ a_{22}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_n = f_2^{(1)} \\ \dots \\ a_{n2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{nn}^{(1)}x_n = f_n^{(1)} \end{cases}$$

Второй шаг. $a_{22}^{(1)} \neq 0$ и делаем аналогично.

После $n - 1$ шагов получим матрицу, которая имеет верхний треугольный вид.

Теперь запишем формулы всех этих шагов.

1 шаг:

$$d_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}$$

$$a_{ij}^{(1)} = a_{ij} - d_{i1}a_{1j}, \quad i, j = 2, \dots, n$$

$$f_i^{(1)} = f_i - d_{i1}f_1$$

2 шаг:

$$d_{i2} = \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}$$

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - d_{i2}a_{2j}^{(1)}, \quad i, j = 3, \dots, n$$

$$f_i^{(2)} = f_i^{(1)} - d_{i2} f_2^{(1)}$$

$$A_{n-1} x = f^{(n-1)}$$

$A_{n-1} =: U$ верхняя треугольная матрица

$$f^{(n-1)} =: g$$

$$Ux = g$$

$$u_{nn}x_n = g_n$$

$$x_n = \frac{g_n}{u_{nn}}$$

k — й шаг обратного хода:

$$u_{kk}x_k + \sum_{j=k+1}^n u_{kj}x_j = g_k$$

$$x_k = \frac{g_k - \sum_{j=k+1}^n u_{kj}x_j}{u_{kk}}$$

Условие, при котором ведущий элемент не равен нулю. Во-первых матрица должна быть невырожденной.

Критерий работы метода Гаусса

Отличие от нуля всех главных миноров.

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{k1} & a_{k2} & \dots & a_{kk} \end{pmatrix} \neq 0$$

$$a_{11} \neq 0$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & a_{22}^{(1)} \end{vmatrix} \neq 0$$

$$a_{11}a_{22}^{(1)} \neq 0$$

$$a_{22}^{(1)} \neq 0$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} \end{vmatrix} \neq 0$$

$$a_{11}a_{22}^{(1)}a_{33}^{(2)} \neq 0$$

$$a_{33}^{(2)} \neq 0$$

Все главные элементы отличны от нуля.

4.2. LU-разложение

Тот же метод Гаусса, но записанный через разложение матриц.

$$D_1 := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -d_{21} & 1 & 0 \\ -d_{31} & 0 & 1 \\ \vdots & & \\ -d_{n1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_1 = D_1 A$$

$$D_2 := \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & -d_{32} & \dots & \\ 0 & -d_{42} & \dots & \\ \vdots & & & \\ 0 & -d_{n2} & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_2 = D_2 A_1$$

$$A_{n-1}$$

$$U = A_{n-1} = D_{n-1} A_{n-2} = D_{n-1} D_{n-2} A_{n-3} = \dots$$

$$U = D_{n-1} D_{n-2} \dots D_1 A$$

$$D := D_{n-1} D_{n-2} \dots D_1$$

$$U = DA$$

$$L := D^{(-1)}$$

$$A = LU$$

Как выглядит эта матрица:

$$L = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ d_{21} & 1 & & & \\ d_{31} & d_{32} & 1 & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \\ d_{n1} & d_{n2} & d_{n3} & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$LUx = f$$

$$Ux := y$$

$$Ly = f$$

Докажем необходимость в критерии работы метода Гаусса.

$$A = LU$$

$$A^{(k)} = L^{(k)} U^{(k)}$$

Подматрица k -го порядка.

$$\det A^{(k)} = \det L^{(k)} \det U^{(k)}$$

$$\det L^{(k)} = 1$$

$$\det U^{(k)} = u_{11}u_{12} \dots u_{kk}$$

$$u_{ii} \neq 0, \quad i = \overline{1, k}$$

$$\det A^{(k)} \neq 0$$

08 Октября 2024

4.3. Метод квадратного корня

Считаем, что все главные миноры не равны нулю.

$$A = LU$$

$$U = DV$$

$$D = \begin{pmatrix} d_1 & & & \\ & d_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & d_n \end{pmatrix} \quad V = \begin{pmatrix} 1 & v_{12} & v_{13} & \dots & v_{1n} \\ & 1 & v_{23} & \dots & v_{2n} \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

$$U = \begin{pmatrix} d_1 & d_1 v_{12} & d_1 v_{13} & \dots & d_1 v_{1n} \\ & d_2 & d_2 v_{23} & \dots & d_2 v_{2n} \\ & & & \ddots & \\ & & & & d_n \end{pmatrix}$$

$$d_i = u_{ii} \quad v_{ij} = \frac{u_{ij}}{u_{ii}}$$

Есть далее понятие LDV-разложение, оно определяется единственным образом.

Пусть A - симметрическая:

$$A = A^*$$

$$A = LDV$$

$$A^* = (LDV)^* = V^* D^* L^* = (V^* D L^*) = A$$

$$\Rightarrow L = V^*, V = L^*$$

$$A = V^*DV$$

Пусть матрица A положительно определённая. Тогда по критерию Сильвестра все её угловые миноры положительны.

$$(Ax, x) > 0$$

$$(Dx, x) = (DVy, Vy) = (Ay, y) > 0$$

$$x = Vy$$

Все элементы на диагонали в D больше нуля.

$$D^{\frac{1}{2}} = \text{diag}(\sqrt{d_1}, \dots, \sqrt{d_n})$$

$$A = V^*D^{\frac{1}{2}}D^{\frac{1}{2}}V$$

$$W = D^{\frac{1}{2}}V$$

$$W^* = V^*D^{\frac{1}{2}}$$

$$A = W^*W$$

$$Ax = f$$

$$W^*Wx = f$$

$$y := Wx$$

$$W^*y = f$$

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^n W_{ik}^* W_{kj} = \sum_{k=1}^n W_{ki} W_{kj} = \sum_{k=1}^i W_{ki} W_{kj}$$

$$a_{11} = W_{11} W_{11} \Rightarrow W_{11} = \sqrt{a_{11}}$$

$$i = 1 \quad j = 2, 3, \dots, n :$$

$$a_{1j} = W_{11} W_{1j}$$

$$W_{1j} = \frac{a_{1j}}{W_{11}}$$

$$a_{ii} = \sum_{k=1}^i W_{ki} W_{ki} = \sum_{k=1}^{i-1} W_{ki}^2 + W_{ii}^2$$

$$W_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} W_{ki}^2}$$

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^{i-1} W_{ki} W_{kj} + W_{ii} W_{ij}$$

$$W_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} W_{ki} W_{kj}}{W_{ii}}$$

$$j = i + 1, \dots, n$$

Это был метод квадратного корня.

Если матрица симметрическая, но не является положительно определённой, значит решением будут комплексные числа, ничего страшного).

4.4. QR разложение (Пуэр разложение)

Определение

Гиперплоскость с нормалью $p = \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix}$, проходящая через начало координат

$$(p, x) = p_1 x_1 + p_2 x_2 + \dots + p_n x_n = 0$$

Ортогональное преобразование отражения относительно гиперплоскости, проходящей через начало координат:

$$y = x - 2 \frac{(p, x)}{(p, p)} p$$

$$y = x - 2 \frac{(p, x)}{(p, p)} p = x - \frac{2}{(p, p)} (p, x) p = x - \frac{2}{(p, p)} p p^* x =$$

$$= \left(I - \frac{2}{(p, p)} p p^* \right) x$$

$$P := I - \frac{2}{(p, p)} p p^*$$

$$y = Px$$

Свойства:

1. $P^2 = I$

$$P^2 x = P(Px) = P \left(x - 2 \frac{(p, x)}{(p, p)} p \right) = Px - 2 \frac{(p, x)}{(p, p)} Pp =$$

$$= Px - 2 \frac{\left(\frac{p}{p} \right)}{(p, p)} \left(p - 2 \frac{(p, p)}{(p, p)} p \right) = x - 2 \frac{\cancel{(p, x)}}{\cancel{(p, p)}} + 2 \frac{\cancel{(p, x)}}{\cancel{p, p}} = x$$

2. $P^* = P$

$$P^* = \left(I - \frac{2}{(p, p)} p p^* \right)^* = I - \frac{2}{(p, p)} p^{**} p^* = p$$

3. Матрица ортогональная $P^* P = P^2 = I$

4. Преобразование отражения не изменится, если вместо вектора нормали p взять вектор βp

$$P = I - \frac{2}{(\beta p, \beta p)} (\beta p)(\beta p)^* = I - \frac{2}{(p, p)} p^*$$

5. Вектор нормали p можно определить как разность между исходным и отражённым вектором: $p = x - y$

$$x - y = 2 \frac{(p, x)}{(p, p)} p$$

6. $p_1 = p_2 = \dots = p_k = 0$

$$\Rightarrow y_1 = x_1, y_2 = x_2, \dots, y_k = x_k$$

Докажем:

$$y_i = x_i - 2 \frac{p_i}{\sum_{l=1}^n p_l^2} \sum_{l=1}^n p_l x_l$$

Из этой формулы очевидно (я хз??? он так сказал на лекции)

$$7. p_1 = p_2 = \dots = p_k = 0 \text{ и } x_{k+1} = \dots = x_n = 0$$

$$\Rightarrow y_{k+1} = \dots = y_n = 0$$

$$A = QR,$$

где Q ортогональная матрица, а R верхняя треугольная

Получим матрицу A_1 следующим образом:

$$A_1 = P_1 A$$

Как должен выглядеть первый столбец:

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Введём обозначение столбцов матрицы A и A_1 : $a_j, a_j^{(1)}$.

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix} = a_1 \quad \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = a_1^{(1)}$$

$$P_1 a_1 = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Вектор нормали $p^{(1)} = a_1 - a_1^{(1)}$ (разность между исходным и отражённым)

$$p_1^{(1)} = a_{11} - a_{11}^{(1)}$$

$$p_2^{(1)} = a_{21}$$

$$\vdots$$

$$p_n^{(1)} = a_{n1}$$

При ортогональном преобразовании длина вектора не меняется:

$$\left\| a_1^{(1)} \right\|_2^2 = \|a_1\|_2^2$$

$$\left(a_{11}^{(1)} \right)^2 = \sum_{l=1}^n a_{l1}^2$$

$$a_{11}^{(1)} = \pm \sqrt{\sum_{l=1}^n a_{li}^2}$$

$$p_1^{(1)} = a_{11} \pm \sqrt{\sum_{l=1}^n a_{li}^2}$$

$$\sigma_1 := \begin{cases} 1, & a_{11} \geq 0 \\ -1, & a_{11} < 0 \end{cases}$$

$$p_1^{(1)} = a_{11} + \sigma_1 \sqrt{\sum_{l=1}^n a_{li}^2}$$

$$a_j^{(1)} = a_j - 2 \frac{(p^{(1)}, a_j)}{(p_1^{(1)}, p_1^{(1)})} p^{(1)}, \text{ где } j = 2, \dots, n$$

По этой формуле полностью будет определена матрица A_1 .

15 Октября 2024

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \dots & a_{1,k-1}^{(1)} & a_{1k}^{(1)} & a_{1,k+1}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ & a_{22}^{(2)} & \dots & a_{2,k-1}^{(2)} & a_{2k}^{(1)} & a_{2,k+1}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ & & \ddots & & & & & \\ & & & a_{k-1,k-1}^{(k-1)} & a_{k-1,k}^{(k-1)} & a_{k-1,k+1}^{(k-1)} & \dots & a_{k-1,n}^{(k-1)} \\ & & & & a_{kk}^{(k)} & a_{k,k+1}^{(k)} & \dots & d_{k,n}^{(k)} \\ & & & & a_{k+1,k}^{(k+1)} & a_{k+1,k+1}^{(k+1)} & \dots & d_{k+1,n}^{(k+1)} \\ & & & & a_{n-1,k}^{(n-1)} & a_{n-1,k+1}^{(n-1)} & \dots & d_{n-1,n}^{(n-1)} \end{pmatrix}$$

$$A_k = P_k A_{k-1}$$

$$a_k^{(k)} = P_k a_k^{(k-1)} = \begin{pmatrix} a_{1k}^{(1)} \\ a_{2k}^{(2)} \\ \vdots \\ a_{n-1,k}^{(k-1)} \\ a_{kk}^{(k)} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$p^{(k)} = a_k^{(k-1)} - a_k^{(k)}$$

$$p_l^{(k)} = 0, \quad l = 1, 2, \dots, n-1$$

$$p_k^{(k)} = a_{kk}^{(k-1)} - a_{kk}^{(k)}$$

$$p_l^{(k)} = a_{lk}^{(k-1)}, \quad l = k+1, \dots, n$$

$$\|a_k^{(k+1)}\|_2^2 = \|a_k^{(k)}\|_2^2$$

$$a_{kk}^{(k)} = \pm \sqrt{\sum_{l=k}^n \left(a_{lk}^{(k-1)}\right)^2}$$

$$\sigma_k = \begin{cases} 1, & a_{kk}^{(k-1)} \geq 0 \\ -1, & a_{kk}^{(k-1)} < 0 \end{cases}$$

$$p_k^{(k)} = a_{kk}^{(k-1)} + \sigma_k \sqrt{\sum_{l=k}^n \left(a_{lk}^{(k-1)}\right)^2}$$

$$a_j^{(k)} = a_j^{(k-1)} - 2 \frac{p^{(k)}, a_j^{(k-1)}}{(p^{(k)}, p^{(k)})} p^k$$

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} - 2 \frac{p_i^{(k)}}{\sum_{l=n}^n \left(p_l^{(k)}\right)^2} \sum_{l=k}^n p_l^{(k)} a_{lj}^{(k-1)}$$

$$j = k+1, \dots, n$$

$$p_1^{(k)} = p_2^{(k)} = \dots = p_{k-1}^{(k)} = 0$$

Нужно сделать $n - 1$ шаг. Рассмотрим весь процесс в целом.

$$\begin{aligned} R &= A_{n-1} = P_{n-1} A_{n-2} = P_{n-1} P_{n-2} A_{n-3} = \dots = \\ &= P_{n-1} P_{n-2} \dots P_2 P_1 A \\ Q &:= P_1 P_2 \dots P_{n-1} \end{aligned}$$

Матрица Q ортогональная (как произведение ортогональных матриц).

$$Q^* = P_{n-1}^* \dots P_1^* = P_{n-1} \dots P_1$$

$$R = Q^* A$$

$$A = QR$$

Требования для существования этого разложения:

Рассмотрим случай, когда мы делим на ноль.

$$\sum_{l=k}^n \left(p_l^{(k)} \right)^2 = 0 \Leftrightarrow p_l^{(k)} = 0, \quad l = k, \dots, n$$

Подберём вектор нормали, который будет ненулевым, но оставит вектор на месте. Чтобы формально в алгоритме шаг выполнялся.

Например,

$$p^{(k)} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \sqrt{2} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Теперь можем говорить, что QR разложение существует для любых матриц.

Рассмотрим вопрос решения уравнений с помощью QR разложений.

$$Ax = f$$

$$QRx = f$$

$$Rx = Q^* f$$

Распишем Q^* :

$$Q^* = P_{n-1} \dots P_1$$

$$Q^* f := g$$

$$f^{(1)} = P_1 f$$

$$f^{(2)} = P_2 f^{(1)}$$

$$g = f^{(n-1)} = P_{n-1} f^{(n-2)}$$

$$f^{(1)} = f - 2 \frac{(p^{(1)}, f)}{(p^{(1)}, p^{(1)})} p^{(1)}$$

$$f^{(k)} = f^{(k-1)} - 2 \frac{p^{(k)}}{\sum_{l=k}^n (p_l^{(k)})^2} \sum_{l=k}^n p_l^{(k)} f_l^{(k-1)}, \quad i = k, k+1, \dots, n$$

4.5. Метод окаймления

Способ отыскания обратной матрицы.

$$A = A_n = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n-1} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n-1} & a_{2n} \\ \vdots & & & & \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \cdots & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ \hline a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{array} \right)$$

$$A_{n-1}$$

$$v_n = (a_{n1}, a_{n2}, \dots, a_{n,n-1})$$

$$u_n = (a_{1n}, a_{2n}, \dots, a_{n-1,n})^*$$

$$A_n = \begin{pmatrix} A_n - 1 & u_n \\ v_n & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$A_n^{-1} = \begin{pmatrix} P_{n-1} & r_n \\ q_n & \frac{1}{\alpha_n} \end{pmatrix} = D_n$$

Предполагаем, что A_{n-1}^{-1} известна

$$\begin{pmatrix} A_n - 1 & u_n \\ v_n & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} P_{n-1} & r_n \\ q_n & \frac{1}{\alpha_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} A_{n-1}P_{n-1} + u_nq_n = E \\ v_nP_{n-1} + a_{nn}q_n = 0 \\ A_{n-1}r_n + \frac{u_n}{\alpha_n} = 0 \\ v_nr_n + \frac{a_{nn}}{\alpha_n} = 1 \end{cases}$$

Возьмём третье и выразим:

$$r_n = -A_{n-1}^{-1} \frac{u_n}{\alpha_n}$$

Подставляем в четвёртое:

$$-\frac{v_n A_{n-1}^{-1} u_n}{\alpha_n} + \frac{a_{nn}}{\alpha_n} = 1$$

$$\alpha_n = a_{nn} - v_n A_{n-1}^{-1} u_n$$

$$P_{n-1} = A_{n-1}^{-1} - A_{n-1}^{-1} u_n q_n$$

$$v_n (A_{n-1}^{-1} - A_{n-1}^{-1} u_n q_n) + a_{nn} q_n = 0$$

$$v_n A_{n-1}^{-1} + (a_{nn} - v_n A_{n-1}^{-1} u_n) q_n = 0$$

$$v_n A_{n-1}^{-1} + \alpha_n q_n = 0$$

$$q_n = -\frac{v_n A_{n-1}^{-1}}{\alpha_n}$$

$$1. \quad -A_{n-1}^{-1} u_n \quad (\beta_{1n}, \dots, \beta_{n-1,n})^*$$

2. $-v_n A_{n-1}^{-1} \quad (\gamma_{n1}, \dots, \gamma_{n,n-1})$
3. $\alpha_n = a_{nn} + \sum_{i=1}^{n-1} a_{ni} \beta_{in} = a_{nn} + \sum_{i=1}^{n-1} a_{in} \gamma_{ni}$
4. $d_{ik} = d_{ik} + \frac{\beta_{ik} \gamma_{nk}}{\alpha_n}, \quad i, k \leq n-1$

$$d_{in} = \frac{\beta_{in}}{\alpha_n} \quad d_{nk} = \frac{\gamma_{nk}}{\alpha_n}$$

Работа в первом блоке завершена. Можно сдавать первый коллоквиум по прямым методам. Д947.