

Dokumentation

Benutzerhandbuch

Applikation über „dotnet Webserver.dll“. Der Ordner aus dem die statischen Dateien geladen werden sollen muss „static-files“ heißen und sich im selben Ordner befinden. Die Plugins müssen als „.dll“ im Ordner „plugins“ hinterlegt werden.

Der Webserver ist über einen Browser unter „127.0.0.1:8081“ oder „localhost:8081“ erreichbar.

Auf der Startseite findet man links, welche es ermöglichen folgende Plugins zu benutzen:

- Test Plugin
Liefert einen Link zur Startseite
- StaticFile Plugin
Ladet statische Dateien aus einem Ordner und zeigt diese im Bowser an.
- Temp Plugin
Liest regelmäßig Daten von einem Wetersensor und speichert diese in einer Datenbank.
Die Wetterdaten können angezeigt werden
- ToLower Plugin
Gibt den eingegebenen Text in Kleinbuchstaben aus.
- Navi Plugin:
Zeigt alle Städte mit der angegebenen Straße an.

Lösungsbeschreibung

Der Webserver nimmt Requests Clients entgegen. Jeder Request wird in einem eigenen Thread bearbeitet. Der Pluginmanager entscheidet, abhängig von der Url, welches Plugin die Anfrage bearbeiten soll. Anschließend wird ein Response an den Client zurückgeschickt.

Worauf bin ich stolz?

Dynamische laden der Plugins.

Was würde ich das nächste Mal anders machen

Besseres Exception Handling

Code schon am anfang mitkommentieren