

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

ID 2205627

Competencia: Diseñar el sistema de acuerdo con los requisitos del cliente.

Resultado de Aprendizaje: 436548 - Construir el prototipo del sistema de información, a partir del análisis de las características funcionales del sistema en relación con facilidad de manejo, funcionalidad y experiencia del usuario, apoyado en software aplicado según protocolos de diseño.

Actividad de aprendizaje: Crear un menú tipo responsive con tema oscuro, íconos personalizados y propiedades transform.

La Formación Profesional Integral es el proceso mediante el cual la persona adquiere y desarrolla de manera permanente conocimientos, destrezas y aptitudes e identifica, genera y asume valores y actitudes para su realización humana y su participación en el trabajo productivo y en la toma de decisiones sociales. Acuerdo 12 de 1985 – Unidad Técnicopedagógica.

Lo invito a que de manera dinámica, atenta y propositiva realice el presente instructivo con el ánimo de generar un proceso de aprendizaje (apropiación de conocimientos).

Actividad de aprendizaje: Crear un menú tipo responsive con tema oscuro, íconos personalizados y propiedades transform.

Descripción de la Actividad
<p>Esta actividad pertenece al segundo momento del aprendizaje “mientras aprendo”, busca generar proceso de apropiación de conocimiento en torno a una temática definida.</p> <p>El instructor procederá a explicar cómo funcionan los diferentes tipos de menús, como posicionar menús verticales, menús horizontales y posteriormente dar una serie de tips para crear menús con características avanzadas.</p> <p>Una vez el instructor termine su demostración usted deberá seguir las instrucciones de este instructivo para entregar la evidencia solicitada al final.</p>



Consideraciones

Para el desarrollo del laboratorio es importante que tenga en cuenta los siguientes aspectos relacionados:

Soporte técnico:

Revisar el material de apoyo suministrado por el instructor.

Seguir los procedimientos y explicaciones proporcionadas por el instructor.

Herramientas Software:

Para el desarrollo del Laboratorio se requiere tener acceso a internet para descargar la aplicación Visual Studio Code y git.

Procedimiento

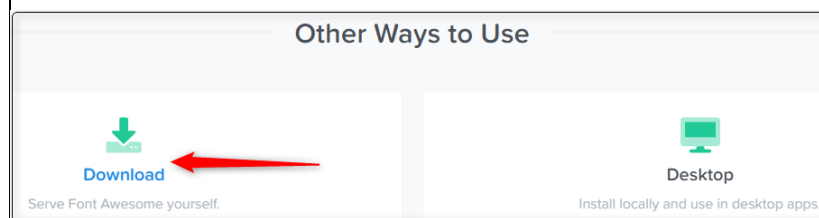
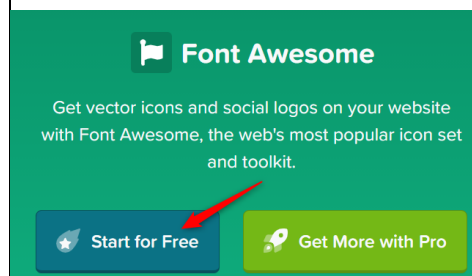
Tenga en cuenta que una parte de los ejercicios están basados en actividades y procedimientos que hemos desarrollado con anterioridad y por lo tanto no son tema de este instructivo ya que su desarrollo fue compartido en sesiones anteriores.

Para completar los ejercicios debe tener en cuenta cómo funcionan cada uno de los siguientes elementos:

1. Descargando los íconos

Lo primero que vamos a realizar es descargar los íconos para nuestro menú. En este caso vamos a utilizar los íconos de un sitio web muy popular llamado **fontawewome.com**. Tengan en cuenta que este no es el único sitio que nos permite descargar íconos, pero si es uno de los más utilizados en desarrollo web.

Pasos para la descarga:





Hosting Font Awesome Yourself

Prefer to get a copy and use Font Awesome alongside your own project's source code while building locally and serving in production? Downloading and hosting Font Awesome yourself is great for when you have many sites or apps in one codebase or want to customize parts of Font Awesome for your workflow.



You've download a copy already, right?
Make sure you've downloaded a copy of our for the web-specific files. You'll need it to do any of the following things we'll be walking through.

Download Font Awesome Free
for the Web

Descomprimos el archivo, buscamos una carpeta llamada *css* y dentro de dicha carpeta buscamos el archivo *all.css*. Este archivo lo vamos a guardar en una carpeta llamada *icons*, la cual vamos a crear en la raíz de nuestro proyecto.

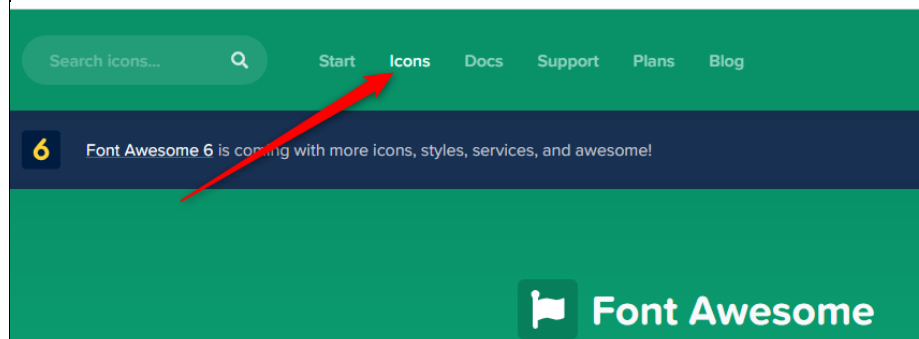
Paso seguido vamos a la carpeta *webfonts*, copiamos la carpeta completa y la ubicamos igualmente en la raíz.

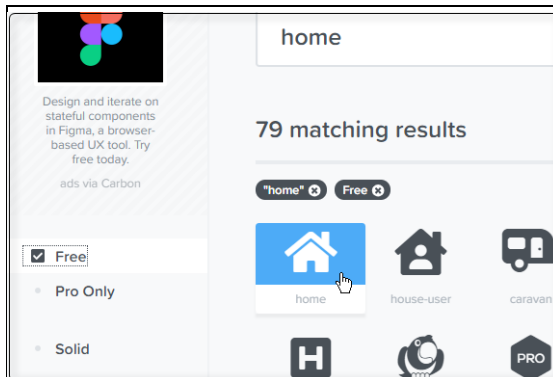
La estructura final de la raíz se vería similar a la siguiente:

css	23/07/
fonts	15/03/
icons	10/05/
img	23/07/
webfonts	10/05/
background.html	23/07/
background2.html	23/07/
confirmacion.html	15/03/
contactenos.html	16/03/
header.html	31/05/
index.html	21/06/

2. Insertando los íconos en el documento html

Nos dirigimos al sitio *fontawesome.com*, buscamos entre los íconos gratuitos el que vamos a utilizar:





Copiamos la clase:



Procedemos a enlazar el archivo all.css, el cual se encuentra en la carpeta íconos, desde el archivo html y en el body llamamos la clase como llamaríamos cualquier clase en html dentro de un párrafo, un elemento img, un label, etc.:

```
<link rel="stylesheet" href="íconos/all.css">
<script src="js/script.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="mostrar-nav">
    <label onclick="mostrarMenu();"><i class="fas fa-bars"></i></label>
    <nav id="menu-principal">
      <ul class="menu">
        <li class="items"><a href="#"><i class="fas fa-home"></i><span>Inicio</span></a></li>
        <li class="items"><a href="#"><i class="fab fa-weixin"></i><span>Quiénes Somos</span></a></li>
```

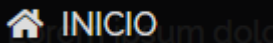
De esta forma podemos agregar nuestros íconos al menú.



```
<li class="items"><a href="#"><i class="fas fa-home"></i><span>Inicio</span></a></li>
```

```
<i class="fas fa-home"></i>
```

Ícono obtenido:



3. Fijando el menú y agregando transición

Del elemento nav destacamos algunos elementos:

- ✓ El posicionamiento fixed para que se mantenga fijo cuando se esté visualizando independientemente del desplazamiento vertical de la página.
- ✓ El alto establecido en un 100% para que ocupe todo el alto del viewport con un ancho de 16 em establecido en la clase menú.
- ✓ La propiedad z-index con un número inferior al establecido en el ícono barra para que este se pueda visualizar, independientemente de que se esté o no mostrando el elemento nav.
- ✓ La ubicación del elemento (left: -19em) para que por defecto no se visualice a menos que el usuario de clic en el botón menú.
- ✓ La transición para todos los elementos en 0.5 segundos.

```
nav {  
  background-color: rgba(0,0,0,.8);  
  position: fixed;  
  height: 100%;  
  padding-right: 2em;  
  top: 0;  
  z-index: 10;  
  left: -19em;  
  transition: all .5s;  
}
```

Con el código anterior, logramos que todo el nav se desplace con un efecto de transición, pero es posible agregar un efecto similar a cada uno de los elementos del menú, utilizando la propiedad box-shadow. Esta propiedad genera una sombra hacia afuera por defecto, por lo que tendremos que indicarle que la sombra va hacia adentro para conseguir el efecto que queremos, agregando la propiedad inset (recuadro):



```
.menu li {  
  box-shadow: 3px 0 0 rgba(255,255,255,.2) inset;  
  padding-left: .8em;  
  margin-bottom: 5px;  
  transition: all .5s;  
}  
.menu li:hover {  
  box-shadow: 15em 0 0 rgba(255,255,255, .2) inset;  
}
```



4. Creando la función en javascript para desplegar el menú:

Para poder desplazar el menú desde la parte izquierda, vamos a crear una función en javascript, la cual va a ser llamada desde el archivo html, tal como se ve en el siguiente código:

```
<label class="icono-menu" onclick="mostrarMenu()"><i class="fas fa-bars"></i></label>  
<nav id="menu-principal">  
  <ul class="menu">  
    <li><a href="#"><i class="fas fa-home"></i> Inicio</a></li>
```



Observe que el botón menú se encuentra por fuera del elemento nav. La función en javascript se declara de la siguiente forma:

```
function mostrarMenu() {  
  var navMostrar = document.getElementById("menu-principal");  
  navMostrar.classList.toggle("mostrarNav");  
}
```



Resultado Esperado:



	<p align="center">CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE SURCOLOMBIANO</p> <p align="center">INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI</p>	
--	---	---

<p>EVIDENCIA</p> <p>Teniendo en cuenta que esta actividad de apropiación es evaluativa y genera una evidencia de producto, usted, estimado aprendiz, deberá adjuntar los archivos y la url del sitio web en el cual implemento las propiedades mencionadas.</p> <p>Se recomienda seguir activamente las siguientes instrucciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leer detenidamente y por completo el procedimiento, hasta que pueda identificar claramente qué es lo que se está solicitando. <p>Entregue el documento por alguno de los canales suministrados por el instructor</p>								
Listado de recursos, materiales, equipos, herramientas	<ul style="list-style-type: none"> - Computador. - Conexión a internet o datos de celular. - Lápiz y papel 							
Tipo de Evidencia	Desempeño		Conocimiento		Producto	X	No produce entrega de evidencia	
Producto y Forma de Entrega	<p>Entregable: Comprimido con los archivos del sitio web y la url para acceder remotamente al sitio.</p> <p>Forma de entrega: Preferiblemente enlace correspondiente en TERRITORIUM, pero en caso de no ser posible, también puede usar email misena, Gmail, u Outlook. El archivo debe tener la siguiente estructura en su nombre: PrimerNombre_PrimerApellido_ActProductoII_RAP436548.</p>							
Fecha de Inicio:	02/08/2021							
Fecha de Fin:	09/08/2021							
Intensidad /duración	8 horas.							