



# Renzo Pérez Tueros

## PROGRAMADOR WEB

Desarrollador Web Full Stack especializado en Front-End.

Me encanta trabajar en React o javascript y busco un equipo de trabajo para continuar desarrollando mi carrera.

## CONTACTO



[renzin@gmail.com](mailto:renzin@gmail.com)



Cel: 995022849



<https://github.com/derpmagician>



<https://hashnode.com/@DerpMagician>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- HOLBERTON SCHOOL, LIMA, PE 2022  
Programa de Especialización FrontEnd
- HOLBERTON SCHOOL, LIMA, PE 2021  
Certificado de Finalización del Programa Foundations
- INSTITUTO SAN IGNACIO DE LOYOLA, LIMA, PE 2015  
Título de profesional técnico en Ingeniería de Redes y Comunicaciones
- UNIVERSIDAD DE LIMA, LIMA, PE 2004  
Estudios de Ingeniería de Sistemas

## IDIOMAS

- Idioma Inglés Avanzado
  - Nivel Oral: Intermedio
  - Escrito: Avanzado.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Desarrollador Frontend

Tapia Valley Software Co., Enero 2023 – Julio 2023

- Desarrollo de aplicaciones Web como:
  - Arts Analytics, sistema de visualización de datos que permite analizar data de archivos en formato Excel (.xls) hecho en Reactjs (Responsable del 95% del desarrollo del sistema)
  - Sistema DUNAMIS de automatización demo de procesos hecho en Angular (Corrección de bugs y cambio de APIs, traducción al inglés del sistema, testeo)
  - Count-Box, sistema demo que usa inteligencia artificial para detectar objetos, para control de inventario y mostrar gráficos resumen a modo de dashboard, hecho en Vue (Responsable del 98% del desarrollo del sistema)
  - Landing page de la empresa

### Desarrollador Frontend

Lundero & Asociados SAC, Julio 2022 – Enero 2023

- Desarrollo del sistema "IAmauta" en Angular 11 para gestión inteligente de procesos y reglas de negocios en los módulos (Administración, Parametrización, Gestión de Riesgos, Flujos de Trabajo, Reglas de Negocio y Ayuda) y manejo de servidor de automatización Jenkins para despliegue de software para MINCETUR, Nicaragua y Costa Rica. (Trabaje en correcciones de bugs, implementación de nuevas funcionalidades, cambio de APIs, testeo de funcionalidades, parametrización visual de colores, tamaños y texto de los diferentes elementos de la aplicación y testeo de funcionalidades)

### Diseñador Gráfico

Grupo Comercial Perú SAC, Enero 2022 – Julio 2022

- Diseño de ilustraciones modelo en Illustrator 2021 para libro educativo para niños de la editorial (Se lanzó a todo el país libros, en los antes de los plazos acordados)

### Asistente de Gerencia

Corporación Editorial Peruana y Servicios Múltiples SAC, Octubre 2017 – Diciembre 2021

- Administración y actualización de la base de datos en el sistema de almacén
- Gestión en las instituciones financieras (Se logró migrar la lista de productos a una nueva bd).

# CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

## Lenguajes de programación

C, C#, Bash, Python, Javascript, Typescript, Java

## Programación Web

Angular, React, Vue, Node, Git, HTML5, CSS, SASS, JQuery, Flask

## Bases de Datos

MongDB, Firebase, MySQL

## Tecnologías

Docker, Linux DevOps, Microsoft Office, Vite, Webpack

## Diseño Gráfico

Illustrator

## Apoyo Técnico y Administrativo

Contraloría General de la República, Mayo 2016 – 02 Agosto 2017

- Ejecución de procesos técnicos del sistema de trámite documentario, digitalización de imágenes, mensajería y documentos de la unidad orgánica. Ordenar, clasificar y organizar los expedientes del archivo periférico de la unidad orgánica. (Desarrollé un aplicativo en excel para calcular plazos con fechas exactas, lo que acorto el tiempo de trabajo de 2 semanas a 2 días.)

## Practicante en el área de Soporte

Contraloría General de la República, Diciembre 2014 – Mayo 2016

- Atención de mesa de ayuda, instalación de cableado telefónico y de Red, habilitación de puntos de acceso, monitoreo de la datacenter y del servicio de impresión.

## Apoyo Administrativo

Contraloría General de la República, Abril 2014 – Noviembre 2014

- Actualización y mantenimiento del legajo de pensionistas y su base de datos, entrega de boletas de pago a pensionados, actualización de la base de datos de fonavistas. (Desarrollé una macro en excel para agilizar el llenado de información a la db de fonavistas para transformar data al formato requerido.)

## PROYECTOS DESARROLLADOS

### Shorten

Acortador de links en Node + Express + Mongodb  
[Repo: https://github.com/derpmagician/shorten](https://github.com/derpmagician/shorten)

### Towerdefencejs

Juego hecho javascript usando clases y manipulación del Canvas de HTML5  
[Repo: https://github.com/derpmagician/towerdefencejs](https://github.com/derpmagician/towerdefencejs)  
[Página: https://derpmagician.github.io/towerdefencejs/](https://derpmagician.github.io/towerdefencejs/)

### Image Editor

Editor de imagenes en React  
[Repo: https://github.com/derpmagician/react\\_img\\_filters](https://github.com/derpmagician/react_img_filters)  
[Página: https://derpmagician.github.io/react\\_img\\_filters/](https://derpmagician.github.io/react_img_filters/)

### SpaceX Missions

Demostracion de consumo de API GraphQL + React  
[Repo: https://github.com/derpmagician/consumographqlspacex](https://github.com/derpmagician/consumographqlspacex)  
[Página: https://derpmagician.github.io/consumographqlspacex/](https://derpmagician.github.io/consumographqlspacex/)

### Sistema de Tickets

Sistema de creación y manejo de tickets usando Python, MYSQL y Flask, este trabajo fue hecho por 3 personas.  
yo me encargue de la comunicación de Front con el Back asi como su maquetado.

### Sistema de inventarios

Sistema de creación y manejo de inventarios usando Python, MYSQL Y Flask.

### Pokemon TCG

Proyecto de fetch de data desde un API Rest + React  
[Repo: https://github.com/derpmagician/pokemontcg\\_react](https://github.com/derpmagician/pokemontcg_react)  
[Página: https://derpmagician.github.io/pokemontcg\\_react/](https://derpmagician.github.io/pokemontcg_react/)

### Screen Saver

Proyecto que emula animaciones 3D usando las propiedades CSS  
[Repo: https://github.com/derpmagician/ScreenSaver-Sim](https://github.com/derpmagician/ScreenSaver-Sim)  
[Página: https://derpmagician.github.io/ScreenSaver-Sim/](https://derpmagician.github.io/ScreenSaver-Sim/)

### Printf

Proyecto que emula el comando printf de C  
[Repo: https://github.com/derpmagician/printf](https://github.com/derpmagician/printf)

### Simple\_Shell

Proyecto en C de un pequeño shell customizado  
[Repo: https://github.com/derpmagician/simple\\_shell](https://github.com/derpmagician/simple_shell)