

README

Sommaires

1- Jeux

2- Avis

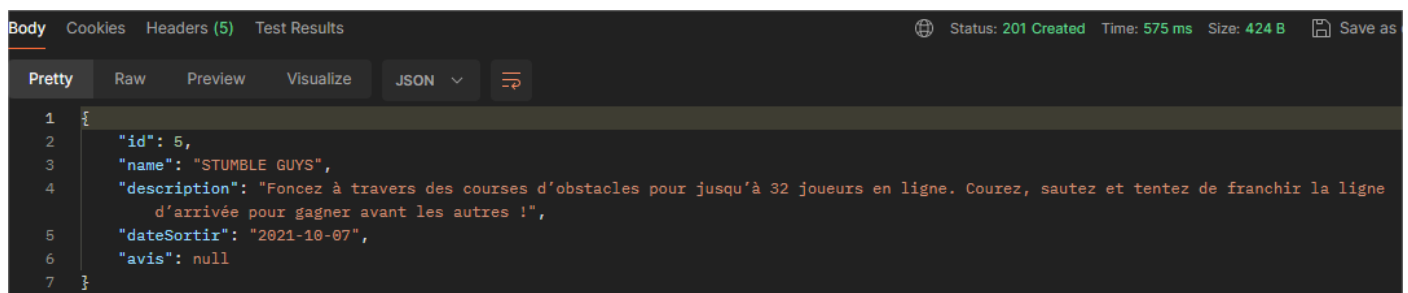
1- Jeux

-AddJeux() : <http://localhost:8090/jeux/>

Ajouts d'un jeu STUMBLE GUYS :



Response :

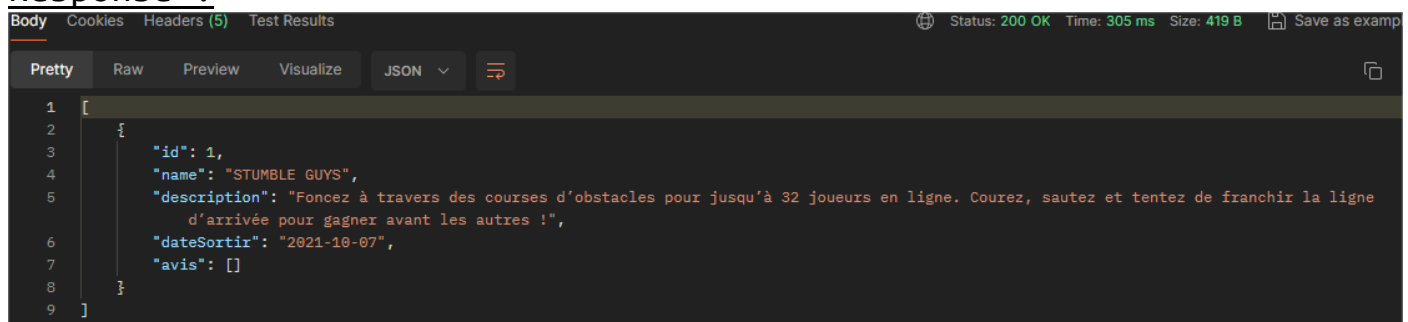


-GetAll() : <http://localhost:8090/jeux/>

Obtenir les jeux :

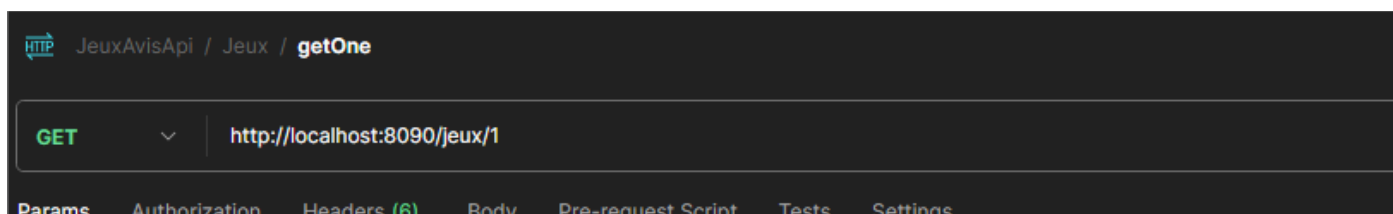


Response :

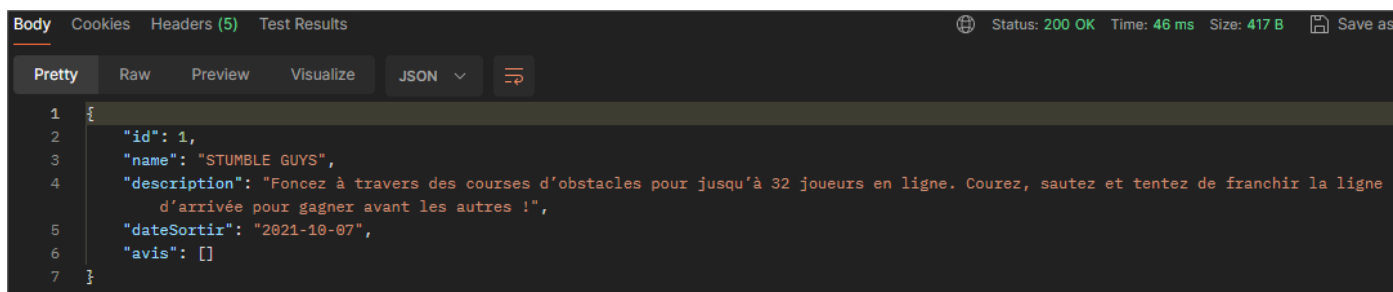


-GetOne() : <http://localhost:8090/jeux/1>

Obtenir un jeu avec son Id :



Response :

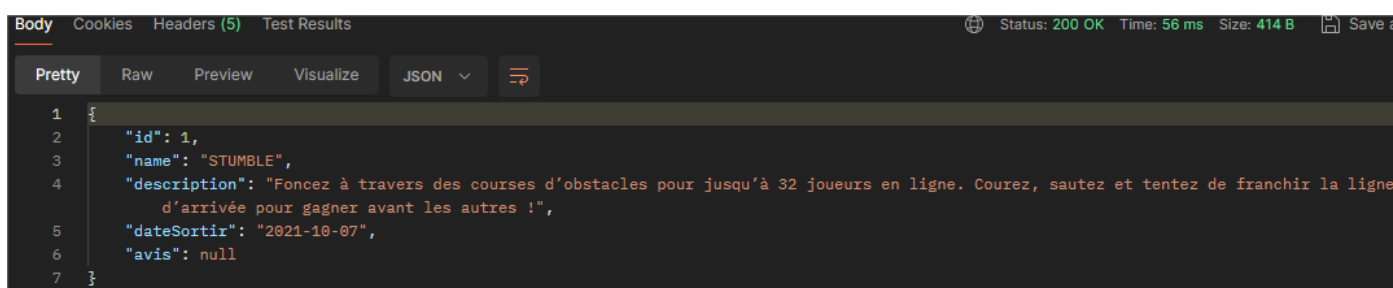


-UpdateOne() : <http://localhost:8090/jeux/1>

Modifier le nom du jeu Stumble guys :

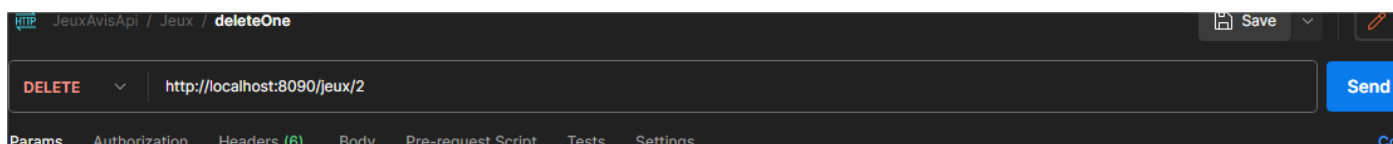


Response :

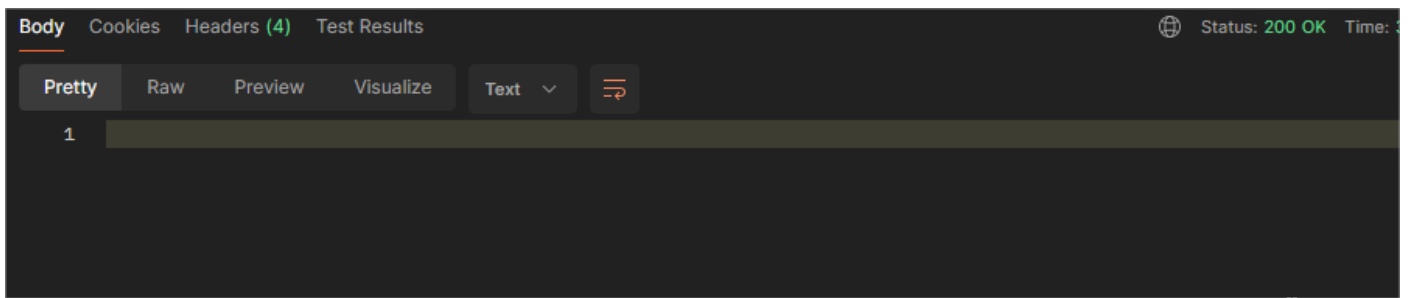


-DeleteOne() : <http://localhost:8090/jeux/2>

Supprime le jeu avec l'id 2 :



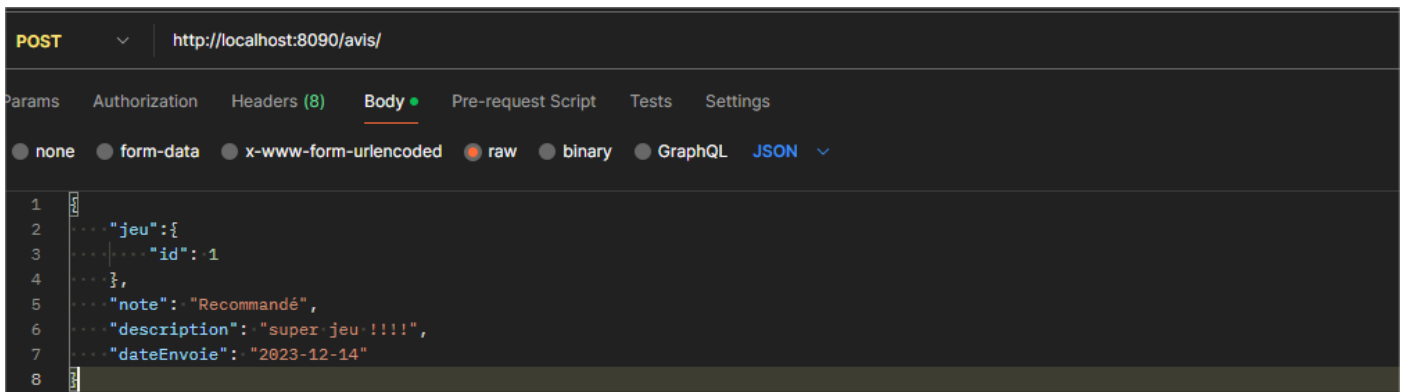
Response :



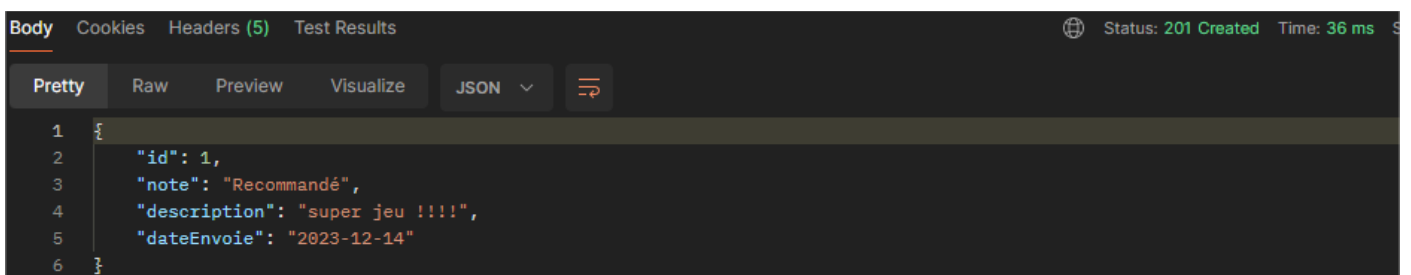
2-Avis

-AddAvis() : <http://localhost:8090/avis/>

Ajouter un avis sur le jeu Stumble guys (ID = 1) :

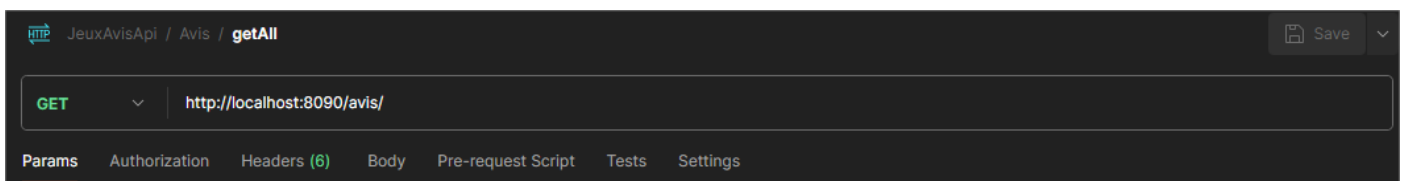


Response :



-GetAll() : <http://localhost:8090/avis/>

Obtenir tous les avis :

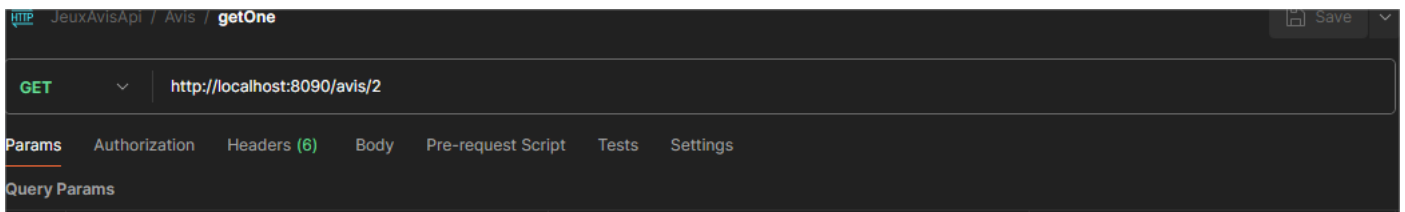


Response :

```
Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK
Pretty Raw Preview Visualize JSON
1 [
2   {
3     "id": 1,
4     "note": "Recommandé",
5     "description": "super jeu !!!!",
6     "dateEnvoie": "2023-12-14"
7   },
8   {
9     "id": 2,
10    "note": "Recommandé",
11    "description": "super jeu !!!!",
12    "dateEnvoie": "2023-12-14"
13  },
14  {
15    "id": 3,
16    "note": "Recommandé",
17    "description": "super jeu !!!!",
18    "dateEnvoie": "2023-12-14"
19  }
20 ]
```

-GetOne() : <http://localhost:8090/avis/2>

Obtenir l'avis avec l'id 2 :



Response :

```
Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK
Pretty Raw Preview Visualize JSON
1 {
2   "id": 2,
3   "note": "Recommandé",
4   "description": "super jeu !!!!",
5   "dateEnvoie": "2023-12-14"
6 }
```

-UpdateOne() : <http://localhost:8090/avis/2>

Modifier l'avis avec l'id 2 :

```
PUT http://localhost:8090/avis/2

{
  "jeu": {
    "id": 1
  },
  "note": "Non recommandé",
  "description": "Excellent !!! jeu mais rappelez moi quand EasyAntiCheat servira à quelque chose",
  "dateEnvoie": "2024-01-03"
}
```

Response :

```
{
  "id": 2,
  "note": "Non recommandé",
  "description": "Excellent !!! jeu mais rappelez moi quand EasyAntiCheat servira à quelque chose",
  "dateEnvoie": "2024-01-03"
}
```

-DeleteOne() : <http://localhost:8090/avis/3>

Supprimer l'avis avec l'id 3 :

```
DELETE http://localhost:8090/avis/3
```

Response :

-GetOneLastAvis() : <http://localhost:8090/jeux/1/dernierAvis>

Obtenir le dernier avis du jeu avec l'id 1 :

```
GET http://localhost:8090/jeux/1/dernierAvis
```

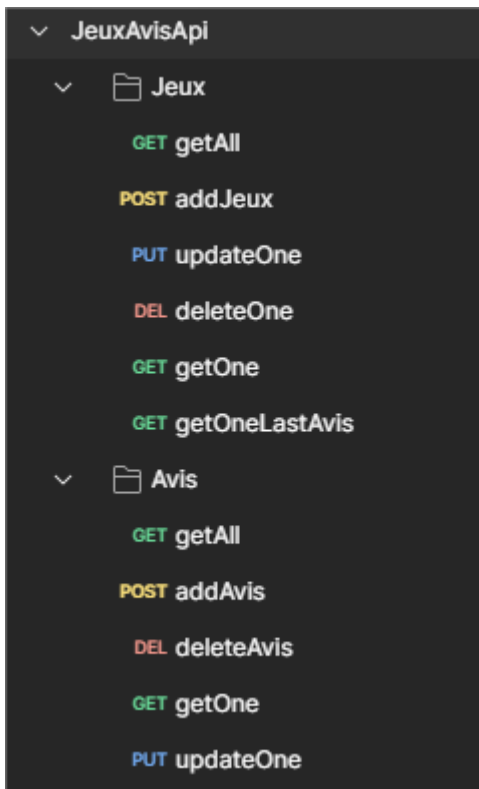
Response :

```
Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK
Pretty Raw Preview Visualize JSON
1 {
2   "id": 2,
3   "note": "Non recommandé",
4   "description": "Excellent !!! jeu mais rappelez moi quand EasyAntiCheat servira à quelque chose",
5   "dateEnvoie": "2024-01-03"
6 }
```

Pour rappel j'ai ajouté trois avis sur Jeu avec l'id 1 et j'ai supprimé un avis donc voici ce que m'envoie `GetOne()` du jeu : le dernier avis est belle et bien l'avis avec l'id 2.

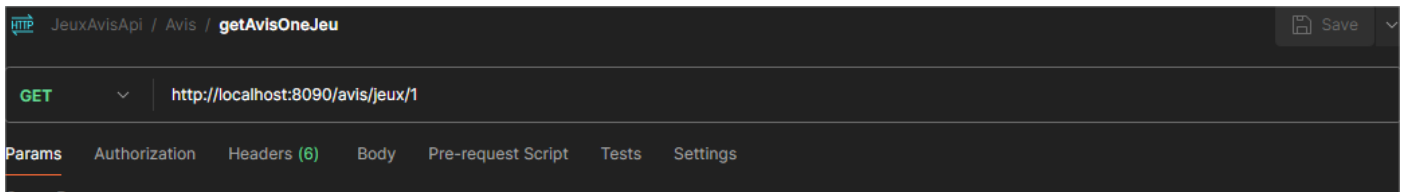
```
Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK
Pretty Raw Preview Visualize JSON
1 {
2   "id": 1,
3   "name": "STUMBLE",
4   "description": "Foncez à travers des courses d'obstacles pour jusqu'à 32 joueurs en ligne. Courez, sautez et
5     d'arrivée pour gagner avant les autres !",
6   "dateSortir": "2021-10-07",
7   "avis": [
8     {
9       "id": 1,
10      "note": "Recommandé",
11      "description": "super jeu !!!!",
12      "dateEnvoie": "2023-12-14"
13    },
14    {
15      "id": 2,
16      "note": "Non recommandé",
17      "description": "Excellent !!! jeu mais rappelez moi quand EasyAntiCheat servira à quelque chose",
18      "dateEnvoie": "2024-01-03"
19    }
20  ]
21 }
```

PS : J'ai créé trois jeux avec deux avis pour chaque jeux et l'api fonctionne correctement.

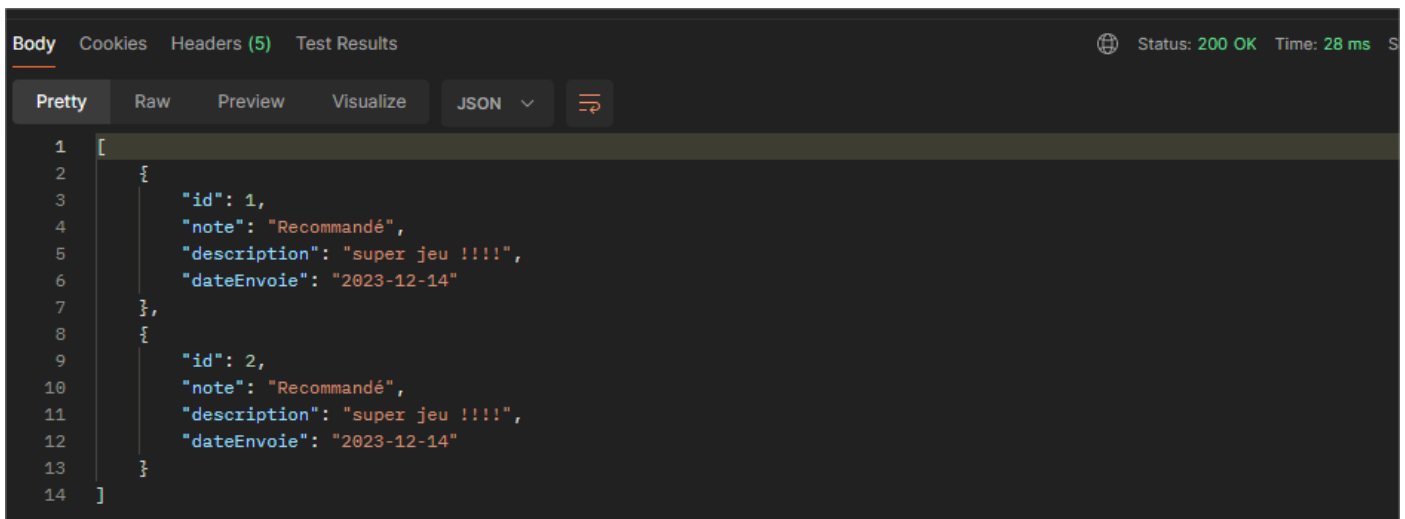


-GetAvisOneJeu() : <http://localhost:8090/avis/jeux/1>

Obtenir les avis d'un jeu :



Response :



FIN: