

Problema C

O caso da cobra

Source file: snake_case.{c | cpp | java | py}

Author: Lucas Narciso

Giréso ingressou na Cetaf para estudar Desenvolvimento e Análise de Sistemas. Ele estudou e participou das maratonas de programação e logo conseguiu um bom estágio. Na empresa em que ele entrou, é usada a linguagem Ruby. Seguindo a convenção da comunidade Ruby, os nomes das variáveis são escritos no formato **snake_case** e os nomes das classes em **UpperCamelCase**. Giréso, entretanto, só havia estudado a linguagem Java até então e estava acostumado a nomear as suas variáveis no formato **lowerCamelCase**. Ele já escrevia o nome das classes no formato **UpperCamelCase**, mas, tendo ficado muito nervoso no seu primeiro projeto na empresa, se confundiu todo e acabou escrevendo o nome de suas classes em **snake_case** e o nome das suas variáveis em **lowerCamelCase**. Para que seu chefe não ache que tomou uma decisão ruim ao contratá-lo, ele pediu a sua ajuda.

Entrada

Cada linha da entrada contém ou uma palavra no formato **camelCase**, representando uma variável nomeada incorretamente, ou a palavra “class” (sem aspas) seguida de uma palavra no formato **snake_case**, representando uma classe nomeada incorretamente. Nenhuma linha da entrada conterá mais do que **160** caracteres. A entrada termina com EOF.

Saída

Para cada linha da entrada, imprima a sua correção para o *case* correto, ou seja, se a linha representar o nome de uma variável, imprima uma linha com esse nome em **snake_case**; se a linha representar o nome de uma classe, imprima uma linha com “class” (sem aspas) e o nome da classe em **UpperCamelCase**, separados por um espaço em branco.

Exemplo

class user currentUser class amazing_pencil_sharpener grandma theStruggleIsReal	class User current_user class AmazingPencilSharpener grandma the_struggle_is_real
---	---