## P2 – Engenharia de Sfw III

Mario Thomaz Apra

#### 1. REQUISITOS DO SISTEMA DE SOFTWARE

#### 1.1 Identificação dos requisitos

#### 1.1.1 Requisitos Funcionais

#### [RF001] - Importar dados da BMF

**Descrição**: Este requisito permite que o sistema importe os preços de fechamento e os volumes ajustados por proventos da Bolsa de Valores do Brasil de uma ação específica e em um intervalo de datas específico.

#### [RF002] - Gerenciar rede neural

**Descrição**: Este requisito permite que o usuário gerencie uma RNA, sendo possível criar uma RNA (configurar a topologia, qual ação sera prevista, quantos dias precisa para prever o proximo) salvar essa rede localmente em um formato definido pelo framework Encog (.eg) e recuperara-la.

#### [RF003] - Treinar rede neural

**Descrição**: Este requisito permite que o usuário configure o ambiente de treinamento de uma RNA.

# [RF004] – Gerar comparativo entre os dados calculados pela rede e o real

**Descrição**: O sistema deve gerar gráficos comparando os preços esperados e os calculados.

Comment [AM1]: então, tudo isso tem que ser referenciado, pois não são definições suas

Comment [AM2]: não tinha aparecido até então

Comment [m3]: Done

## 1.2 Modelagem dos requisitos funcionais

#### **1.2.1** Atores

USUARIO: Representa alguém que utiliza o sistema.

SISTEMA BMF: Representa a integração com o WebService da BMF.

#### 1.2.2 Diagrama de caso de uso

Figura 1. Diagrama de caso de uso Criar rede neural Escolher rede neural importar dados da <<include>> BMF Treinar rede neura <≺ińclude>> Gerar comparativo entre dados calculados pela RNA e os reais

Fonte: Autor (2017)

Comment [AM4]: não pode ser em inglês

Comment [m5]: Done

#### 1.2.3 Especificação dos Casos de Uso

Nesta seçao e apresentado as especificacoes dos casos de uso. A especificacao dos casos de uso e uma descricao textual que identifica uma interacao entre os usuarios e os sitema que complementam o caso de uso. (SOMMERVILLE, 2010)

CSU001 – Importar Dados da BMF

Sumário: Importar Dados da BMF

Ator Primário: Sistema BMF

Casos de Uso Associados: CSU002

#### Pré-condição:

a. Conexão com a internet

#### Fluxo Principal

- 1- O caso de uso inicia quando o sistema necessita das informações da BMF.
- 2- O sistema envia para a BMF o código da ação e o intervalo de datas.
- 3- O sistema da BMF retorna a data, o preço de abertura, o máximo, o mínimo, o de fechamento, o volume e o preço de fechamento ajustado por proventos.
- 4- O sistema extrai as informações da BMF.
- 5- O caso de uso termina.

#### Fluxo de Exceção (3) - Sem conexão com a internet

- 1- O sistema informa que o usuário não possui uma conexão com a internet
- 2- O caso de uso termina.

#### Fluxo de Exceção (3) - BMF não possui dados

- 1- O sistema informa que a BMF ainda não possui os dados
- 2- O caso de uso termina.

#### Pós-condições:

a. O Sistema armazena os dados.

Requisitos: RF001

Comment [AM6]: pelo que entendi esta seção traz a descrição dos casos de uso mostrados no diagrama; está faltando um parágrafo explicando o que esta seção contém

Comment [m7]: Done

CSU002 - Criar Rede Neural		
Sumário:	Criar Rede Neural	
Ator Primário:	Usuário	
Casos de Uso Assoc	iados:	

#### Pré-condição:

#### Fluxo Principal

- 1- O caso de uso inicia quando o usuário deseja criar uma RNA.
- 2- O Sistema solicita a quantidade de camadas, de neurônios por camada, função de ativação por camada, se tem ou não bias na camada, o dropout da camada, ação que a rede sabe prever, a quantidade de data necessária para gerar o próximo dado e o nome da rede.
- 3- O usuário informa os campos necessários.
- 4- O sistema avisa que a RNA foi criada com sucesso.
- 5- O caso de uso termina.

#### Fluxo alternativo (3) - RNA já existe

- 1- O sistema informa que já existe uma rede com o nome digitado e pergunta se o usuário quer sobrescrever.
- 2- O usuário informa se quer sobrescrever.

#### Fluxo alternativo (3.1) – Usuário quer sobrescrever

- 1- O usuário informa que quer sobrescrever
- 2- O sistema sobrescreve a RNA existente
- 3- O caso de uso termina

#### Fluxo alternativo (3.2) - Usuário não quer sobrescrever

- 1- O usuário informa que não quer sobrescrever a RNA existente
- 2- O sistema exibe uma mensagem confirmando a opção do usuário, sem alterar a RNA existente.
- 3- O caso de uso termina

#### Fluxo de Exceção (3) – Informações incorretas

- 1- O sistema informa que as informações preenchidas estão incorretas
- 2- O caso de uso termina.

#### Pós-condições:

a. Rede Neural criada.

Requisitos: RF002

CSU003 – Escolher Rede Neural			
<u>Sumário</u> :	Alterar RNA		
Ator Primário:	Usuário		
Casos de Uso Associados:	CSU002		

#### Pré-condição:

a. A RNA deverá ter sido criada anteriormente. (CSU002)

#### Fluxo Principal

- 1- O caso de uso inicia quando o usuário deseja selecionar uma RNA
- 2- O Sistema solicita o nome da RNA.
- 3- O Usuário informa o nome da RNA.
- 4- O sistema pega as informações da RNA
- 5- O sistema exibe uma mensagem informando que a RNA foi carregada com sucesso.
- 6- O caso de uso termina

#### Fluxo de exceção (4): Rede não encontrada

- 1- O sistema informa que não encontrou nenhuma RNA com o nome digitado
- 2- O caso de uso termina

#### Pós-condições:

a. A RNA é carregada em memória.

Requisitos: RF002.

CSU004 – Treinar Rede Neural			
<u>Sumário</u> :	Treinar Rede		
Ator Primário:	Usuário		
Ator Secundário:	Sistema BMF		

Caso de Uso associado: CSU001, CSU003.

#### Pré-condição:

- a. O Usuário deve ter selecionado uma RNA. (CSU003)
- b. Deve haver conexão com a internet.

#### Fluxo Principal

- 1- O Sistema solicita as datas 'de' e 'para', as regras de normalização (limite inferior e superior, e a margem), o algoritmo de aprendizagem, o número máximo de iterações e o erro máximo.
- 2- O Usuário informa os dados.
- 3- O Sistema envia puxa as informações do Sistema da BMF (CSU001)
- 4- O sistema elabora um gráfico da quantidade de iterações versus o erro
- 5- O sistema exibe uma mensagem avisando que a RNA foi treinada
- 6- O caso de uso termina.

#### Fluxo de Exceção (2) - Datas inválidas

- 1- O Sistema informa que as datas escolhidas são inválidas
- 2- O caso de uso termina.

#### Pós-condições:

a. A RNA é treinada.

Requisitos: RF003.

CSU005 – Gerar comparativo entre dados calculados pela RNA e os reais			
Sumário:	Gerar relatório		
Ator Primário:	Usuário		
Ator Secundário:	Sistema BMF		
Cana da Han annaia	1. 0011004 0011000		

#### Caso de Uso associado: CSU001, CSU003.

### Pré-condição:

- a. O Usuário deve ter selecionado uma RNA. (CSU003)
- b. Deve haver conexão com a internet.

#### Fluxo Principal

- O Sistema solicita as datas 'de' e 'para' e as informações de normalização (limite inferior e superior, e a margem)
- 2- O Usuário informa os dados.
- 3- O Sistema envia puxa as informações do Sistema da BMF. (CSU001)
- 4- O caso de uso termina.

#### Fluxo de Exceção (2) - Datas inválidas

- 1- O Sistema informa que as datas escolhidas são inválidas
- 2- O caso de uso termina.

#### Pós-condições:

a. O Sistema gera o gráfico.

Requisitos: RF004

## 2. Desenvolvimento do projeto

#### 2.1 Análise

Neste item deve ser apresentado o modelo do domínio, visão de negócio, que representa um primeiro modelo conceitual do diagrama de classes. Posteriormente, esse diagrama deve ser validado, refinado e complementado para compor o diagrama de classes de projeto.

#### 2.1.1 Diagrama de Classes de Análise (Visão de Negócio)

O diagrama de classes deve possuir todas as classes identificadas do sistema, deve conter os atributos e métodos de cada classe, e os relacionamentos entre elas. Na



NeuralNetwork - path : int - attributes : int Stock + save():void - date : int + load() : void - ticker : int + createData(): void - openPrice : int - highPrice : int 0..\* lowPrice : int is composed by - closePrice : int - volume : int + getStock() : void + getHistoricalData() : void \_Layer is trained\by - hasBias : int - neuronCount : int - dropoutRate : int use - activation : int 0...\* BMF System - neurons : int - weights : int \_Trainer - trainingRate : int - type : int + train() : void

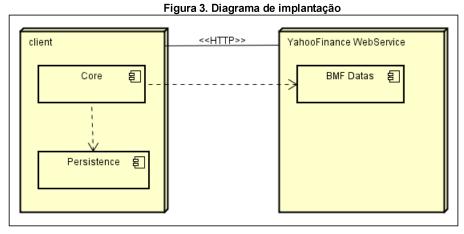
Figura 2. Diagrama de Classes de negócio

#### 2.2 Projeto

Neste item deve ser apresentada a arquitetura de infraestrutura do sistema, demonstrando o tipo de arquitetura que será utilizada a configuração de hardware, de rede, de software, padrões de projeto, componentes específicos e componentes externos a serem utilizados, bem como o dimensionamento mínimo de conexões.

#### 2.2.1 Arquitetura do Sistema

Para a representação da arquitetura de infraestrutura será apresentado o diagrama de implantação.



#### 2.2.2 Diagrama de realizaçaode Projeto por Caso de Uso

Nesta sessão, serão demonstrados todos os diagramas de realização de caso de uso modelados.

Figura 4. Diagrama de classes de projeto - Create NN

Figura 5. Diagrama de sequência - Create NN

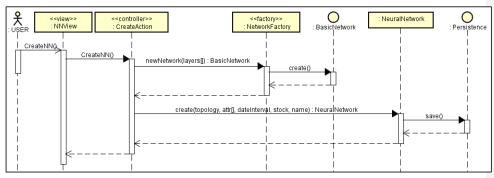
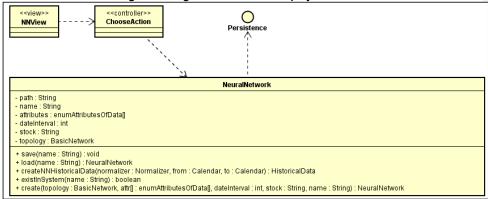


Figura 6. Diagrama de classes de projeto - Choose NN



Fonte: Autor (2017)

Figura 7. Diagrama de sequência - Choose NN

<-<view>>
: NNView
: NNView
: ChooseAction

load()

load(name:String): NeuralNetwork
load()

HistoricalData - dateInterval : int - historical∀alues : List<Data> + toInput(attr[]: enumAttributesOfData[]): double[][] + toldealOutput(attr[]: enumAttributesOfData[]) : double[][]
+ createTrainHistoricalData(attr : enumAttributesOfData, from : Calendar, to : Calendar) : HistoricalData
+ create(from : Calendar, to : Calendar, dateInterval : int, attr[] : enumAttributesOfData[]) : HistoricalData <<extractor>> DataExtractor getHistoricalData(ticker : String, from : Calendar, to : Calendar, attr[] : enumAttributesOfData[]) : Data[] <<crejaté>> Data BMF System - date : Calendar - ticker : String - openPrice : double - highPrice : double - lowPrice : double - closePrice : double - volume : double + attributes[] : enumAttributesOfData[] + set∀alue(attr : enumAttributesOfData, value : double) : void + get∀alue(attr : enumAttributesOfData) : double + addToAttributes(attr : enumAttributesOfData) : void + create(): Data

Figura 8. Diagrama de classes de projeto - Import BMF Data

Figura 9. Diagrama de sequência - Import BMF Data

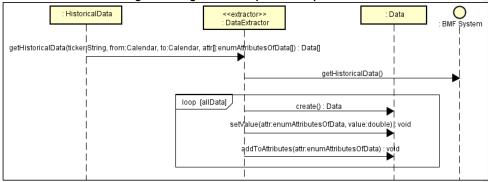


Figura 10. Diagrama de classes de projeto - Comparative Chart

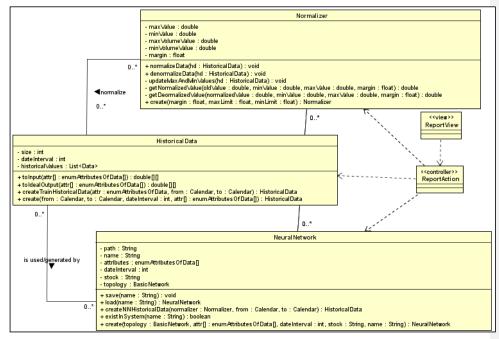


Figura 11. Diagrama de sequência - Comparative Chart

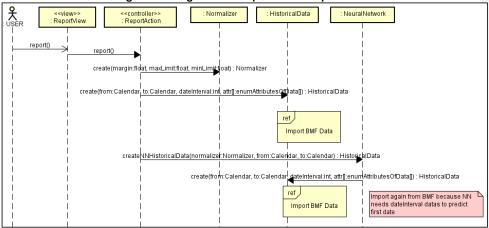
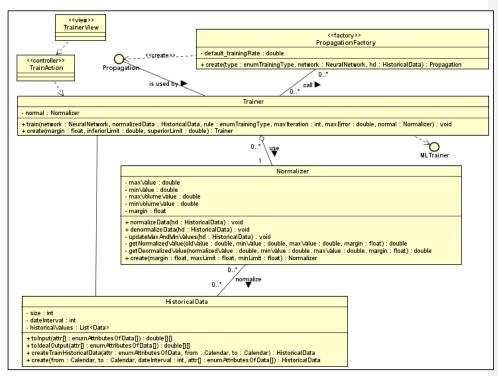
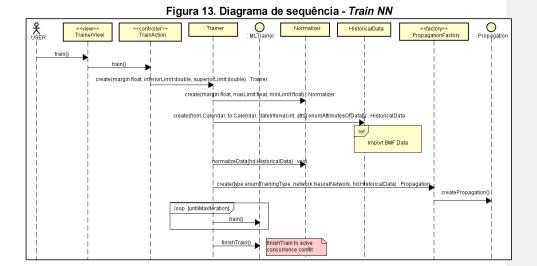


Figura 12. Diagrama de classes de projeto - Train NN





## 2.2.3 Diagrama de Atividades

Neural Network

Prepare for trainning

Get Historical Data

Train

End train

Figura 14. Diagrama de atividades - treinar RNA

Prepare to validate

Generate report

End report

Figura 15. Diagrama de atividades - Gerar relatorio

BMF System

Get
Historical
Data

## 2.2.4 Diagrama de Estados

