Technologia informacyjna

Systemy zarządzania treścią (CMS)

1

Zarządzanie treścią strony WWW

System zarządzania treścią (ang. Content Management System) oprogramowanie pozwalające na łatwe utworzenie serwisu WWW oraz jego późniejszą aktualizację i rozbudowę przez osoby nie znające zasad tworzenia stron WWW.

Kształtowanie treści i sposobu ich prezentacji w serwisie internetowym zależy od konfiguracji CMS i najczęściej odbywa się za pomocą prostych w obsłudze interfejsów użytkownika, zwykle w postaci stron WWW zawierających rozbudowane formularze i moduły.

Zalety stosowania CMS

Podstawowe zadanie platform CMS

• oddzielenie treści od graficznego sposobu jej reprezentacji.

Wprowadzanie informacji

• system zapisuje je w bazie danych.

System CMS

- generuje dynamicznie strony internetowe na podstawie treści pochodzącej z bazy danych oraz odpowiednich szablonów.
- Pozwala to na bardziej elastyczne a przede wszystkim wygodniejsze zarządzanie treścią niż ma to miejsce w przypadku zastosowania statycznych plików HTML.

3

Zalety stosowania CMS

Wykorzystanie szablonów

 sprawia, że zmiana koncepcji graficznej całego serwisu sprowadza się do przygotowania i zamiany szablonu graficznego.

Obecne platformy CMS

 znacznie ewoluowały, dodając m.in. możliwość elastycznej i dynamicznej modyfikacji już nie tylko treści, ale i struktury.

Odmiany systemów CMS

Content Management Framework:

to szkielet (tzw. zbiór narzędzi, bibliotek) służący do budowy systemów CMS. Systemy zbudowane na CMF są zazwyczaj kosztowne i wymagają pracy grupy programistów. (Przykłady: Vignette, Sageframe, Documentum, Zope, RedDot, INQUISE)

Page-based systems:

systemy o transparentnych konsolach. Pozwalają na edycję składników strony bez odrębnych konsoli do zarządzania treścią, są łatwe w nauce i nie wymagają dużego doświadczenia podczas wdrożenia.

Bardziej zaawansowane aplikacje wykraczające poza tradycyjne zarządzanie treścią wymagają pracy programisty. (Przykłady: Plone, Typo3, Backend, TikiWiki)

6

Odmiany systemów CMS cd.

Module-based systems

systemy CMS bazujące na modułach to takie, które do prezentacji treści wykorzystują napisane do tego celu moduły/funkcje. Typowy system może zawierać zarządzanie wiadomościami, fora dyskusyjne etc. Zalety tego typu systemów to możliwość szybkiego uruchomienia portalu. (Przykłady: Drupal, Extreme Fusion, Sienn, eZ publish, Joomla!, Mambo, Zikula (poprzednia nazwa: PostNuke), PHP-Fusion, PHP-Nuke, Easiest, XOOPS, Quick.Cms, Umbraco CMS, DotNetNuke, N2 ASP.NET CMS, AxCMS.net, Kentico CMS, mojoPortal, Sitefinity, Dolphin 7, RODcms).

Content object systems

systemy tego typu koncentrują się wokół tzw. obiektów, czyli małych części informacji, które można reprodukować w wielu miejscach strony WWW. Oprogramowanie tego typu wykorzystywane jest często jako systemy redakcyjne w czasopismach i wielkich wydawnictwach. (Przykłady: ActionApps, Rhythmyx, Quantum Content Management)

Metody korzystania z CMS

Metody korzystania z CMS w zależności od stopnia trudności:

> METODA PIERWSZA - GOTOWE SZABLONY STRON

Korzystamy z serwisu oferującego gotowe rozwiązanie "pod klucz", czyli od razu przestrzeń na serwerze + CMS

METODA DRUGA - HOSTING + PREDEFINIOWANY ZESTAW CMS'ÓW

Możliwość wyboru CMS, niezbyt duże możliwości dostosowania wybranego CMS-a do własnych potrzeb

METODA TRZECIA - SAMODZIELNA INSTALACJA I KONFIGURACJA CMS

Pełna dowolność wyboru CMS i jego konfiguracji

8

Drupal

- Wyposażony jest w funkcje, które oferują między innymi system blogów, środowiska przeznaczone do wspólnej pracy nad projektem, fora, biuletyny, galerie grafik/zdjęć, możliwość wysyłania i pobierania plików.
- Jest wyposażony w moduł taksonomii służący głównie do porządkowania treści wedle kategorii.
- Drupal automatycznie tworzy kanały informacyjne RSS zarówno dla całej strony, jak i dla kategorii zamieszczanych na niej artykułów oraz forów.
- Umożliwia także proste ustalanie aliasów sprawiając, że adresy stron są łatwiejsze do zapamiętania przez odwiedzających.
- Wyposażony jest również w system tzw. "skórek" *PHPTemplate*, ułatwiający zmianę wyglądu strony.
- Drupal jest oprogramowaniem o otwartym kodzie źródłowym, udostępnianym na zasadach licencji GPL.

Joomla!

- Dość prosta instalacja
- Posiada kilka tysięcy darmowych wtyczek dostępnych na swojej stronie domowej
- Posiada kompleksowy system nawigacji, który może z powodzeniem obsługiwać kilka hierarchii. Umożliwia to łatwe zarządzanie stroną nawet jeśli posiada ona setki różnych podstron.
- Ma rozbudowany panel administracyjny dostarczający wielu funkcji
- Wymaga serwera z dość dobrymi parametrami, gdyż zajmuje on sporo zasobów w porównaniu z innymi systemami CMS
- Jest oprogramowaniem typu open source

11

WordPress

- Zaprojektowany głównie do obsługi blogów.
- Napisany jest w języku PHP, wykorzystuje bazę danych MySQL.
- Rozpowszechniany jest na licencji GNU General Public License i jest dostępny bezpłatnie.
- W wersji 2.2 wprowadzono obsługę kontrolek w szablonach, przedtem dostępną w formie osobnej wtyczki. Z kolei wersja 2.3 została zmodyfikowana tak, aby obsługiwać tagi bez użycia wtyczek.
- Posiada pełne wsparcie dla standardu Atom 1.0 oraz informacje o dostępności zaktualizowanych wtyczek.
- Umożliwia zapis kolejnych wersji artykułów.