

TP N° 2 : Variables

Script : supprimer.sh

Ecrire un script qui supprime le fichier dont le nom est passé en argument :

```
=> ./supprimer.sh texte.txt # efface le fichier texte.txt
```

Le script se doit d'être robuste, commenté, tracer l'exécution, afficher des messages d'erreur et retourner des codes d'erreurs.

Codes et messages d'erreurs:

- 1 : "Aucun argument n'a été fourni"
- 2 : "Le nom fourni n'est pas dans l'arborescence"
- 3 : "Le nom fourni ne correspond pas à un fichier"
- 4 : "La réponse donnée n'est pas correcte" (*autre que o/O/y/Y ou n/N*)
- 5 : "La commande de suppression a généré une erreur"

Pour chaque valeur de code de retour, créer une constante et la constante associée contenant le message :

- ERR_CODE_PAS_ARGUMENT => 1
- ERR_MSG_PAS_ARGUMENT => "Aucun argument n'a été fourni"

Le script devra :

- a) Définir une variable pour chaque code d'erreur
- b) Vérifier qu'au moins un argument a été passé
- c) Indiquer si plusieurs arguments ont été fournis,
 - dans ce cas indiquer que seul le premier argument est pris en compte
- d) Vérifier que l'argument correspond à un nom dans l'arborescence
- e) Vérifier que l'argument correspond à un fichier
- f) Demander la confirmation avant suppression effective (o/O/y/Y ou n/N) *sans utiliser l'option -i*
- g) Contrôler la saisie, en cas de réponse incorrecte, arrêter le script
- h) Vérifier que la commande de suppression s'est déroulée correctement

2) supprimer_sans_if.sh

Récrire le script précédent sans utiliser de **if then else fi**

Utiliser l'écriture des exécutions conditionnelles avec **&&** et **||**

3) chprompt.sh

Ecrire un script qui, lorsqu'il est exécuté, modifie l'invite de l'utilisateur pour les bash qu'il lancera par la suite, même dans d'autres sessions.

Le nouveau prompt à afficher sera de la forme:

```
21/09|user@jessie|~/TPs|bash-10h00>>
```

Comment faire pour que l'exécution de ce script modifie l'invite du bash qui le lance?

Modifier pour que le prompt soit de couleur rouge (uniquement le prompt)

Que se passe-t-il si l'utilisateur lance plusieurs fois le script successivement?

Remédier au problème dans le cas où ces exécutions sont successives

- vérifier que la dernière ligne est bien une modification du prompt
- remplacer l'ancienne dernière ligne par la nouvelle.