

TP N°3 : Conditions

1) Script reconnu.sh

Ecrire un script qui indique si un identifiant d'utilisateur est connu du système.

Le nom d'utilisateur recherché peut être :
soit fourni directement comme argument sur la ligne de commandes,
soit, s'il n'y a pas d'arguments, un invite de saisie est affichée.

Exemple de trace: `./reconnu.sh`
Entrez le nom recherché: toto
toto ne correspond pas à un identifiant de connexion

Compléter pour accepter jusqu'à 3 identifiants sur la ligne de commandes

2) Script encoder.sh

Ecrire un script qui demande la saisie d'une chaîne puis la crypte.

Le codage consiste à décaler toutes les lettres de 1 dans l'alphabet, et à les mettre en majuscules:

a=>B b=>C ... z=>A ... A=>B...

Exemple de trace: `./encoder.sh`
Saisissez votre chaîne :aZertY
aZertY => BAFSUZ

Contrôler que la chaîne fournie en argument ne contient que des lettres (minuscules ou majuscules).

3) Script melange.sh

Ecrire un script qui classe aléatoirement les 3 noms qui lui sont fournis en arguments.

Exemple de trace: `./melange.sh un deux trois`
trois un deux