



C Piscine

C 10

Summary: Bu döküman 42'nin C Piscine'sinin C 10 modülünün dersidir.

Version:

Contents

I	Yönergeler	2
II	Önsöz	4
III	Egzersiz 00 : display_file	5
IV	Egzersiz 01 : cat	6
V	Egzersiz 02 : tail	7
VI	Egzersiz 03 : hexdump	8
VII	Submission and peer-evaluation	9

Chapter I

Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Sürpriz bir sonuçla karşılaşmak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için **norminette** adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: **norminette**'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate **alınmayacaktır**.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde sınıflandırır: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız sınıflandırılmazsa, 0 alırsınız.
- Dizinizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- Başvuru kılavuzunuzun adı `Google / man / the Internet / ...` 'dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına ! Kafayı çalıştırın !!!

Chapter II

Önsöz

Body Count, 1990 yılında Los Angeles'da kurulmuş bir Amerikan heavy metal grubudur. G

"Cop Killer" (tr. Polis Katili) isimli parçaları tartışmalara sebep olmuştur. Sire Re


Grubun çıkış yaptığı kadroda bulunan altı kişiden üçü vefat etmiştir:

D-Roc lenfoma, Beatmaster V kan kanseri ve Mooseman de hareket halinde bir araçtan aç

[Buraya tıklayın](#), başlatın, ve çalışın... Şimdi !

Chapter III

Egzersiz 00 : display_file

	Exercise 00
display_file	
Turn-in directory : <i>ex00/</i>	
Files to turn in : Makefile ve programınız için gerekli dosyalar	
Allowed functions : close, open, read, write	

- `ft_display_file` isimli, standart çıktıda, sadece argüman olarak verilmiş olan dosyanın içeriğini basan bir program oluşturun.
- Egzersiz klasörünüzde aşağıdaki kurallara sahip bir `Makefile` olmalıdır : `all`, `clean`, `fclean`. Program adı `ft_display_file` olmalıdır.
- `malloc` fonksiyonunu kullanmak yasaktır. Bu çalışmayı sadece sabit boyutlu bir dizi ile yapabilirsiniz.
- Değişken olarak verilen bütün dosyalar geçerli olacaktır.
- Hata uyarıları, onlar için ayrılmış çıktıda, sonrasında yeni bir satır olacak şekilde görüntülenmelidir.

- Argüman verilmediyse şu şekilde görüntülenmelidir

```
File name missing.
```

- Birden fazla argüman varsa şu şekilde görüntülenmelidir


```
Too many arguments.
```

- Dosya okunamıyorsa şu şekilde görüntülenmelidir

```
Cannot read file.
```

Chapter IV


Egzersiz 01 : cat

	Exercise 01
cat	
Turn-in directory : <i>ex01/</i>	
Files to turn in : Makefile ve programınız için gerekli dosyalar	
Allowed functions : close, open, read, write, strerror, basename	

- Sistemin `cat` komutu ile aynı işlevi gören `ft_cat` isimli bir program oluşturun.
- Seçenekleri işlemeniz gerekmemektedir.
- Egzersiz klasörünüzde aşağıdaki kurallara sahip bir `Makefile` olmalıdır : `all`, `clean`, `fclean`.
- `errno` değişkenini kullanabilirsiniz. (`Errno` için `man`'e göz atın.)
- İzin verilen fonksiyonların `man`'ini okumalısınız.
- Bu çalışmayı sadece sabit boyutlu bir dizi ile yapabilirsiniz. Bu dizinin 30 ko'dan biraz daha az bir boyut limiti olacaktır. Boyut limitini kontrol etmek için Shell'inizdeki `ulimit` komutunu kullanabilirsiniz.

Chapter V


Egzersiz 02 : tail

	Exercise 02
tail	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : Makefile ve programınız için gerekli dosyalar	
Allowed functions : close, open, read, write, malloc, free, strerror, basename	

- Sistemin `tail` komutu ile aynı işlevi gören `ft_tail` isimli bir program oluşturun.
- Sadece `-c` seçeneğini işlemeniz gerekmektedir, '+' ya da '-' işaretleri ile ilgili herhangi bir işlem yapmanıza gerek yoktur.
- Testlerin tamamı `-c` seçeneği ile yapılacaktır.
- Egzersiz klasörünüzde aşağıdaki kurallara sahip bir `Makefile` olmalıdır : `all`, `clean`, `fclean`.
- `errno` değişkenini kullanabilirsiniz.

Chapter VI

Egzersiz 03 : hexdump

	Exercise 03
hexdump	
Turn-in directory : <i>ex03/</i>	
Files to turn in : Makefile ve programınız için gerekli dosyalar	
Allowed functions : close, open, read, write, malloc, free, strerror, basename	

- Sistemin `hexdump` komutu ile (yönlendirme (redirection) olmadan) aynı işlevi gören `ft_hexdump` isimli bir program oluşturun.
- Sadece `-C` seçeneğini işlemeniz gerekmektedir.
- Egzersiz klasörünüzde aşağıdaki kurallara sahip bir `Makefile` olmalıdır : `all`, `clean`, `fclean`.
- `errno` değişkenini kullanabilirsiniz.

Chapter VII

Submission and peer-evaluation

Egzersizlerinizi yollarken Git deponuzu kullanıcaksınız her zamanki gibi. Savunmada sadece deponuzun içindekiler değerlendirilicektir. Dosya ve klasör isimlerini bir daha kontrol etmekten çekinmeyin. Doğru olduklarına emin olun.



Yalnızca talep edilen dosyaları teslim etmeniz gerekir.