**PERENCANAAN MANAJEMEN PROYEK**

**“SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENDUDUK GANG DOLLY”**

**MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK**

**KELAS B**



**NAMA :**

Bima Nisrina Madjid 5112100019

Reva Yoga Pradana 5112100062

Muhammad Dery Rahma 5112100080

Shoffi Izza Sabilla 5112100132

Azis Arijaya 5112100155

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER**

**2014**

**LATAR BELAKANG**

Dolly merupakan salah satu kawasan lokalisasi yang terletak di daerah Jarak, Pasar Kembang kota Surabaya Jawa Timur Indonesia. Lokalisasi ini adalah yang terbesar di Asia Tenggara lebih besar dari Patpong di Bangkok. Kawasan lokalisasi ini sekarang di tutup oleh pemerintah karena menimbulkan banyak dampak negatif yang merugikan penduduk disekitarnya. Adanya pro dan kontra selalu ada, akan tetapi pemerintah menutup lokalisasi tersebut juga memperhatikan dampak dari pihak Pekerja Seks Komersial(PSK) kedepannya. Setiap penduduk di daerah lokalisasi Jarak akan diperhatikan ekonominya akibat penutupan tempat lokalisasi yang merupakan penghasilannya setiap hari. Pendataan harus dikelola dengan baik dan secara iteratif.

Sistem manajemen pendataan yang baik akan dapat mengatasi berbagai masalah, seperti pendataan yang kurang sistematis dan masih manual yang dapat berujung pada kehilangan data. Selain itu, dengan adanya sistem manajemen pendataan yang baik pemerintah atau kelurahan dapat mendata dan menyimpan dengan baik data dalam jumlah yang banyak.

Sama halnya di Kelurahan Dolly, pengelolaan data penduduk masih dilakukan secara manual sehingga memungkinkan terjasinya kesalahan dalam pendataan penduduk. Tidak hanya itu, pengelolaan data penduduk secara manual dapat mempengaruhi kinerja kelurahan dalam memperhatikan mantan PSK yang merupakan penduduk disana.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut yaitu dengan mengembangkan suatu sistem pendataan data penduduk yang akan memudahkan pemerintah dan kelurahan setempat dalam memperhatikan kondisi mantan PSK. Sistem pendataan ini nantinya akan digunakan oleh kelurahan dan RT maupun RW yang dapat dikelola sebagaimana mestinya.

**RUANG LINGKUP PROYEK**

Sistem akan dikembangkan dengan *online* untuk mengatasi permasalahan pendataan penduduk gang Dolly secara konvensional dan mencari data penduduk serta statistik perkembangan setiap individu dengan mudah. Sistem menggunakan bahasa PHP, HTML, serta dapat diakses oleh internet. Pengguna terdiri dari 2, yaitu administrator dan kelurahan Berikut penjelasan *privileges* setiap pengguna:

1. Administrator dapat menambah, memperbaharui dan menghapus data penduduk.
2. Administrator dapat melihat data dan statistik penduduk.
3. Administrator dapat memperbaharui, menghapus dan menambah data statistic penduduk.
4. Administator dapat mencari data dan statistik penduduk.
5. Kelurahan dapat melihat data dan statistik penduduk.
6. Kelurahan dapat melihat data dan statistik penduduk.

Berikut adalah diagram *privileges* dari pengguna dan administrator:

Kelurahan

Data penduduk dan statistik

Form input data penduduk

Input data penduduk

Administrator

Mengelola data penduduk

**BATASAN UMUM SISTEM**

1. Sistem informasi menggunakan layanan internet.
2. Sistem informasi menggunakan sistem operasi Windows 7 atau Windows 8.
3. Sistem informasi memiliki 2 pengguna, yaitu Administrator dan Kelurahan.
4. Sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, JavaScript, dan HTML.
5. Penyimpanan data sistem informasi menggunakan MySQL.

**TUJUAN PROYEK**

Adapun tujuan dari proyek Sistem Informasi Pendataan Penduduk di daerah perkampungan Dolly Surabaya adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui data warga penduduk di daerah Dolly
2. Mengetahui pelatihan dan bantuan yang dilakukan pemerintah/swasta kepada penduduk
3. Mengetahui keadaan ekonomi penduduk
4. Mempermudah melihat perkembangan pada pekerjaan penduduk

Adapun manfaat dari proyek Sistem Informasi Pendataan Penduduk di daerah perkampungan Dolly Surabaya ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu mendata perubahan perkerjaan penduduk dan keadaan ekonomi
2. Memudahan untuk memberikan bantuan / pelatihan kepada yang belum mendapatkan pelatiham / bantuan.
3. Memberi kemudahan bagi kelurahan untuk menangani penduduk yang belum belum bisa menangani perubahan pekerjaan

**HASIL YANG DIHARAPKAN**

1. Melakukan pendataan secara otomatis terhadap pekerjaan dan keadaan ekonomi penduduk
2. Mampu membantu dalam pembuatan laporan keuangan baik itu perbulan ataupun laporan tahunan

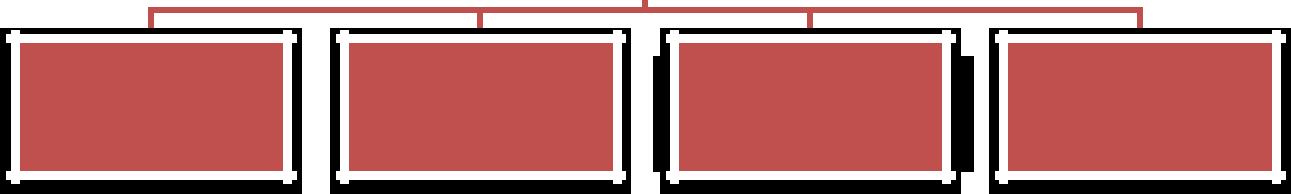
**KEUNTUNGAN YANG DIHARAPKAN**

1. Memudahkan kelurahan untuk melakukan pendataan penduduk di daerah dolly dengan perkembangan perubahan pekerjaan yang dilakukan.
2. Dapat melihat potensi pekerjaan yang diminitai dengan melihat banyaknya pekerjaan yang dilakukan oleh penduduk.
3. Dapat melihat keadaan ekonomi penduduk.

**ORGANISASI PROYEK**



Project Manager



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| System Analyst | Database Coordinator | Web Development | Public Relations |  |
| Coordinator | Coordinator | Coordinator |  |
|  |  |

Penjelasan mengenai tiap jabatan adalah sebagai berikut :

1. Project Manager

Bertugas mengontrol orang dalam 1 tim untuk bekerja dan membantu satu sama lain, mengontrol apakah kegiatan berjalan dengan baik sesuai dengan rincian kegiatan.

1. System Analyst Coordinator

Bertugas mewawancarai Lurah dan Ketua RT/RW di kawasan Dolly agar didapatkan hasil analisis sistem dan perancangan yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhan mereka.

1. Database Coordinator

Mengolah data-data yang terhimpun setelah wawancara serta mendesain dan memodelkan database yang akan dipakai untuk Sistem Informasi Pendataan Penduduk Dolly.

1. Web Development Coordinator

Bertanggung jawab mengurusi 2 bagian pengembangan, yaitu *front-end developing* dan *back-end developing*. Bertugas mengontrol dan mengerjakan pengembangan sistem pada Sistem Informasi dan membantu dengan sigap jika ditemukan kesalahan. Web Development Coordinator juga akan menjadi tester awal saat sistemnya sudah jadi.

1. Public Relations Coordinator

Menjadi penghubung antar pemilik proyek dan pengembang proyek, membantu system analyst untuk melakukan wawancara, dan mengkoordinir pelatihan selama 1 minggi sebagai masa uji coba sistem.

**KEGIATAN PROYEK**

Dalam kegiatan proyek jika dilihat terdiri dari 6 kegiatan besar, yaitu :

1. **Pengumpulan Data**

Dalam sistem informasi ini metode pengumpulan data dengan menggunakan studi lapangan yaitu dengan melakukan peninjauan langsung Ke lokalisasi gunamemperoleh data – data mengenai data penduduk yang menjadi objek penelitian. Ada 3cara untuk memperoleh data-data tersebut yaitu:

1. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu instrumen penting dalam pengumpulan data yang menggunakan studi kasus. Untuk teknik wawancara ini dikhususkan untuk para end user, yaitu administrator untuk mengetahui alur data.

1. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data ini dilakukan untuk mencari sumber, bahan penelitian-penelitian sebelumnya dan berbagai referensi lainnya guna mengkolaborasi berbagai data dengan berbagai konsep Web yang telah ada.

1. Observasi

Melakukan pengumpulan data secara langsung atas semua yang terjadi dalam data penduduk, disesuaikan dengan masalah yang dihadapi.

1. **Pengembangan Sistem**

Pengembangan Sistem manajemen pendataan penduduk dilakukan melalui beberapa tahap, dimana masing-masing langkah menghasilkan suatu yang lebih rinci dari tahap sebelumnya. Ada 6 tahap dalam pengembangan sistem :

1. Perencanaan

Dibentuk suatu struktur kerja strategis yang luas dan pandangan sistem informasi baru yang jelas yang akan memenuhi kebutuhan-kebutuhan pemakai informasi. Proyek sistem dievaluasi dan dipisahkan berdasarkan prioritasnya. Proyek dengan prioritas tertinggi akan dipilih untuk pengembangan. Selama tahap perencanaan, dipertimbangkan :

1. Faktor Kelayakan

* Kelayakan teknis
* Kelayakan ekonomis
* Kelayakan legal
* Kelayakan operasional
* Kelayakan rencana

1. Faktor Strategis

* Produktivitas
* Diferensiasi
* Manajemen

1. Analisis

Dilakukan proses penilaian, identifikasi dan evaluasi komponen dan hubungan timbal-balik yang terkait dalam pengembangan sistem; definisi masalah, tujuan, kebutuhan, prioritas dan kendala-kendala sistem; ditambah identifikasi biaya, keuntungan dan estimasi jadwal untuk solusi yang berpotensi. Selama tahap analisis, sistem analis terus bekerjasama dengan Kelurahan, dan RT maupun RW terlibat dalam titik-titik yang penting mencakup kegiatan sebagai berikut:

1. Menetapkan rencana penelitian system
2. Mengorganisasikan tim proyek
3. Mendefinisikan kebutuhan informasi
4. Mendefinisikan kriteria kinerja system
5. Menyiapkan usulan rancangan system
6. Menyetujui atau menolak rancangan proyek pengembangan system
7. Perancangan/Design

Merupakan definisi dari kebutuhan fungsional, merancang bangun implementasi. Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk dapat berupa sketsa atau prototype. Diperlukan alternatif-alternatif untuk perluasan kebutuhan pengguna.

1. Pembangunan Fisik/Kontruksi

Berdasarkan desain yang telah dibuat, konstruksi atau pengembangansistem yang sesungguhnya (secara fisik) dibangun. Dari semua tahapan yang ada, tahap konstruksi inilah yang biasanya paling banyak melihatkan sumber daya terbesar, terutama dalam hal penggunaan SDM, biaya, dan waktu. Pengendalian terhadap manajemen proyek pada tahap konstruksi harus diperketat agar penggunaan sumber daya dapat efektif dan efisien.

1. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap yang paling kritis karena untuk pertarna kalinya system pendataan penduduk akan digunakan administrator dan kelurahan Pemberian pelatihan (training) harus diberikan kepada semua pihak yang terlibat sebelum tahap implementasi dimulai. Selain untuk mengurangi risiko kegagalan, pemberian pelatihan juga berguna untuk menanamkan rasa memiliki terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Pekerjaan utama dalam implementasi sistem biasanya mencakup hal-hal sebagai berikut:

1. Merencanakan waktu yang tepat untuk implementasi
2. Mengumumkan rencana implementasi
3. Mendapatkan sumberdaya perangkat keras dan lunak
4. Menyiapkan database
5. Menyiapkan fasilitas fisik
6. Memberikan pelatihan dan workshop
7. Menyiapkan saat yang tepat untuk cutover (peralihan sistem)
8. Penggunaan sistem baru
9. Pasca Implementasi

Kegiatan yang dilakukan di tahap pasca implementasi adalah bagaimana pemeliharaan sistem akan dikelola.  
Seperti halnya sumber daya yang lain, sistem informasi akan mengalami perkembangan di kemudian hari.

1. **Pemeliharaan Sistem**

Pada pemeliharan Sistem pendataan penduduk dilakuakan 2 sistem pemeliharan yaitu dengan cara :

1. Pemeliharan sistem secara adaptif yaitu pemeliharaan sistem secara berkala tetapi dalam tahap awal pemakaian membutuhkan maintenence yaitu sebulan sekali kemudian setelah pemakaian selama kurang lebih 6 bulan maka hanya diperlukan maintenence yaitu 1 tahun sebanyak 2x pemeliharaan sistem.
2. Pemeliharaan system secara koreksif yaitu pemelihran sistem dengan mengkoreksi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi pada saat sistem berjalan. Pemeliharaan korektif ini mencakup kondisi penting atau bahaya yang memerlukan tindakan segera. Kemampuan untuk mendiagnosa atau memperbaiki kesalahan atau malfungsi dengan cepat sangatlah berharga.
3. **Pelatihan**

Pada proses pelatihan akan dilakukan dalam 2 tahap yaitu :

1. Pada tahap pertama dilakukan sebelum Sistem di jalan secara global dan akan dilakukan 3 kali pertemuan dimana pada tahap ini para administrator harus memahi Sistem pendataan penduduk secara keseluruhan sebelum Sistem ini mulai dijalankan.
2. Ditahap kedua yaitu setelah Sistem di terapkan ,Pada tahap ini pelatihan hanya dilakukan pada saat administrator menjalan sistem yang akan dijalankan / dalam kata lain pihak instuktor hanya akan mengawasi selama 2 kali masa masa percobaan system.

**KEBUTUHAN RESOURCE**

1. Kelayakan Sumber Daya Manusia

Pergerakan pemuda dan kelurahan rata-rata sudah mengenal internet, walaupun hanya membuka jejaring sosial. Dengan ini, mereka dapat mudah dikenalkan dengan penggunaan sistem berbasis *online* dan penggunaan computer.

1. Kelayakan Teknologi

Terdapat satu komputer di ruangan Pergerakan pemuda dan kelurahan yang terhubung ke koneksi internet.

1. Kelayakan Penjadwalan

Setelah melakukan pembuatan diagram kebutuhan berdasarkan hasil wawancara mengenai proses bisnis dengan Lurah dan Ketua RT/ RW, maka diharapkan pengumpulan proyek akan sesuai *deadline*. Dengan catatan, jika ada perubahan/revisi yang sifatnya mudah atau sulit, mengonfirmasi terlebih dahulu pemimpin proyek dan dapat didiskusikan apakah proyek dapat dimundurkan *deadline*-nya.

**PERENCANAAN AKTIVITAS GLOBAL**

Rincian kegiatan :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Task Name | Duration | Start | Finish | % Work Complete | Resource Names |
| Mencari proyek | 4 days | Mon 2/9/15 | Thu 2/12/15 | 100% | Reva,Azis |
| Rapat team 1 | 1 day | Thu 2/12/15 | Thu 2/12/15 | 100% | Dery |
| Fiksasi proyek yang akan digunakan | 1 day | Sun 2/15/15 | Sun 2/15/15 | 100% | Sofi,Rina |
| Presentasi progres ke Bu Yuhana | 1 day | Mon 2/16/15 | Mon 2/16/15 | 100% | Dery |
| Membuat akun github | 1 day | Wed 2/18/15 | Wed 2/18/15 | 100% | Dery,Reva,Rina,Sofi,Azis |
| Membuat repositori di github | 1 day | Thu 2/19/15 | Thu 2/19/15 | 100% | Dery |
| Membuat UML sistem pendataan penduduk dolly | 1 day | Fri 2/20/15 | Fri 2/20/15 | 40% | Sofi |
| Membuat SKPL | 1 day | Sat 2/21/15 | Sat 2/21/15 | 50% | Rina,Sofi |
| Membuat prototype UI | 1 day | Sun 2/22/15 | Sun 2/22/15 | 10% | Reva |
| Membuat project scope | 1 day | Mon 2/23/15 | Mon 2/23/15 | 100% | Dery,Reva,Azis,Sofi,Rina |
| Mendesain database | 1 day | Mon 2/23/15 | Mon 2/23/15 | 0% | Dery |
| Develop back-end login user organisasi dan kelurahan | 1 day | Tue 2/24/15 | Tue 2/24/15 | 0% | Reva,Azis |
| Develop back-end form kelola (CRUD) + Searching user organisasi | 1 day | Wed 2/25/15 | Wed 2/25/15 | 0% | Reva,Rina |
| Develop back-end form Read + Searching user kelurahan | 1 day | Thu 2/26/15 | Thu 2/26/15 | 0% | Reva,Sofi |
| Develop form statistik (front-end,back-end) | 1 day | Fri 2/27/15 | Fri 2/27/15 | 0% | Reva,Dery |
| Input Data | 1 day | Fri 2/27/15 | Fri 2/27/15 | 0% | Rina |
| Develop front-end login user organisasi & Kelurahan | 1 day | Sat 3/28/15 | Sat 3/28/15 | 0% | Dery,Rina |
| Develop front-end form kelola (CRUD) + Searching user organisasi | 1 day | Sun 3/1/15 | Sun 3/1/15 | 0% | Dery,Sofi |
| Develop front-end form Read + Searching user kelurahan | 1 day | Mon 3/2/15 | Mon 3/2/15 | 0% | Dery,Azis |
| Progress ke client(1) | 1 day | Tue 3/3/15 | Tue 3/3/15 | 0% | Azis,Dery,Reva,Rina,Sofi |
| Perbaikan fungsionalitas tiap form(1) | 1 day | Tue 3/3/15 | Tue 3/3/15 | 0% | Dery |
| Progress ke client(2) | 1 day | Wed 3/4/15 | Wed 3/4/15 | 0% | Azis,Dery,Reva,Rina,Sofi |
| Perbaikan fungsionalitas tiap form(2) | 1 day | Wed 3/4/15 | Wed 3/4/15 | 0% | Reva |
| Deploy + Testing internal | 2 days | Thu 3/5/15 | Fri 3/6/15 | 0% | Dery,Reva |
| Implementasi ke pihak client | 3 days | Sat 3/7/15 | Tue 3/10/15 | 0% | Azis,Sofi,Rina |