**Schuljahr 2020/2021**

**Projekt-Handbuch**

Projektname:

**Betreuer/Betreuerin:**

Ing. DI Andreas Pilger

Grieskirchen, am 16.11.2020

**Ausgeführt von:**

Necati Yildirim, 5 AHBGM

**Zählen von Bedarfsmitteln bei chirurgischen Eingriffen**

Inhaltsverzeichnis

[1 Anleitung 1](#_Toc56882742)

[1.1 Anleitung 1](#_Toc56882743)

[1.2 Cam Zustand 1](#_Toc56882744)

[1.3 Rest-Webservice 1](#_Toc56882745)

1. Anleitung
   1. Anleitung

Beim Start des Programms erscheint ein Fenster in der Mitte des Bildschirms. Dieser beinhaltet 2 Tasten und ein Panel. Auf dem Panel erscheint erst ein Bild, wenn man die Taste „Einfangen“ drückt. Diese Taste hat außerdem die Funktion, ein Screenshot vom aktuellen Bild zu machen und diesen innerhalb des Projektordners, unter den Namen „BildNetbeansCam.png“, zu speichern. Die andere Taste namens „Exit“ hat die Funktion, dass das Programm ohne Fehler beendet wird.

* 1. Cam Zustand

Je nach Webcam-Status wird ein Text angezeigt, welcher sich nach dem Zustand der Webcam richtet. Beispiel: Programm wird gestartet und die Webcam ist offen, dann kommt der Text „Webcam ist offen!“.

* 1. Rest-Webservice

Dieses Programm greift mithilfe vom GlassFish-Server auf das Internet zu. Das Projekt wird anfangs mit der Option „deploy“ bereitgestellt. Danach wird die „Run“ Option ausgeführt, welcher eine Internet-Applikation öffnet. Im Standard-Fall öffnet sich Internet Explorer, falls man dies nicht manuell geändert hat. Es wird ein Panel angezeigt, welcher die Erlaubnis braucht, um auf die Webcam zuzugreifen. Nach Einwilligung kann man die Taste „Capture“, neben dem Panel, drücken, um ein Bild anzuzeigen. Bei der 2’ten Betätigung auf die gleiche Taste, wird das aktuelle Bild gespeichert.