



# Онлайн образование

• REC

Проверить, идет ли запись

Меня хорошо видно  
&& слышно?



Тема вебинара

# Kafka Streams



**Непомнящий Евгений**

Разработчик Java/Kotlin IT-Sense

@evgeniyN

# Правила вебинара



Активно  
участвуем



Off-topic обсуждаем  
в TG



Задаем вопрос  
в чат или **голосом**



Вопросы вижу в чате,  
могу ответить не сразу

## Условные обозначения



Индивидуально



Время, необходимое  
на активность



Пишем в чат



Говорим голосом

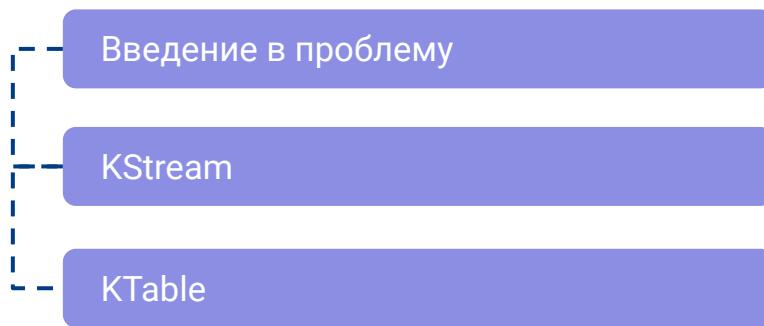


Документ



Ответьте себе или  
задайте вопрос

# Маршрут вебинара



# Цели вебинара

После занятия вы сможете

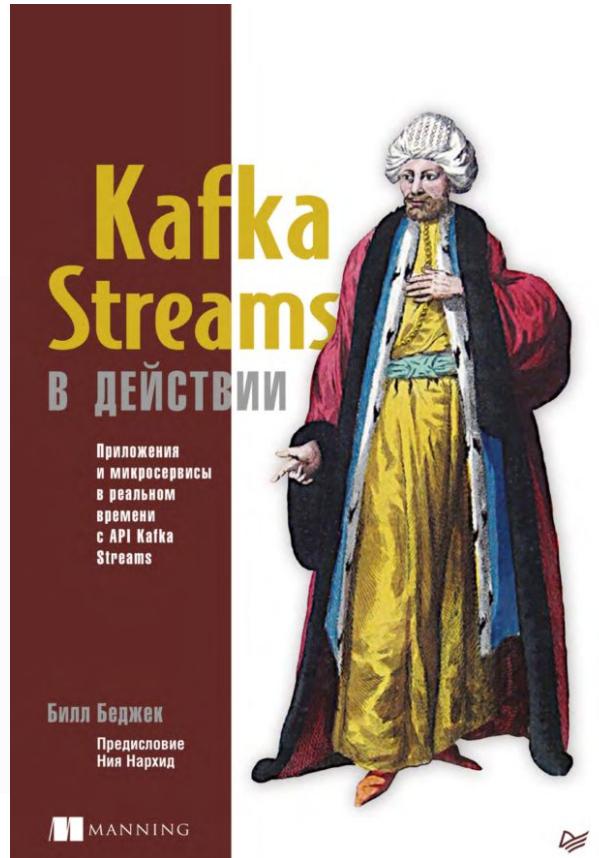
1. Рассмотреть Kafka Streams
2. Разработать потоковое приложение

# Смысл

## Зачем вам это уметь

1. Kafka Streams позволяет избавиться от ручной работы в некоторых ситуациях

# Литература

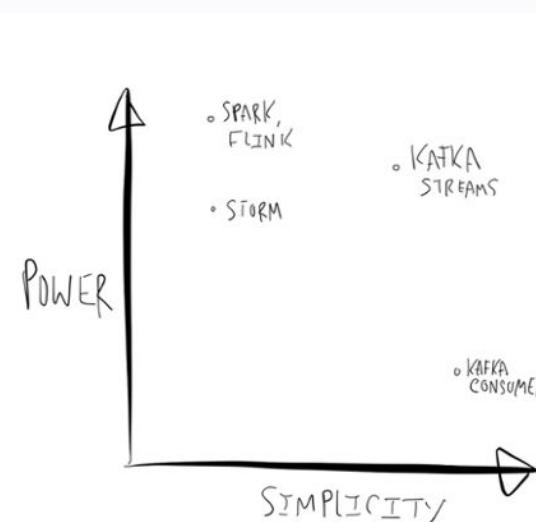
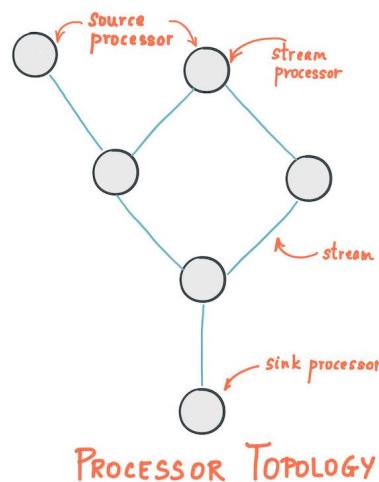


# Введение и простой пример

# Kafka Streams

Kafka Streams - это про потоковую обработку событий. Вы получаете событие из одного или нескольких топиков, что-то с ними делаете и кладете в какие-то другие топики.

Kafka Streams позволяет работать не только с цепочкой обработчиков, а с DAG (направленный ациклический граф)



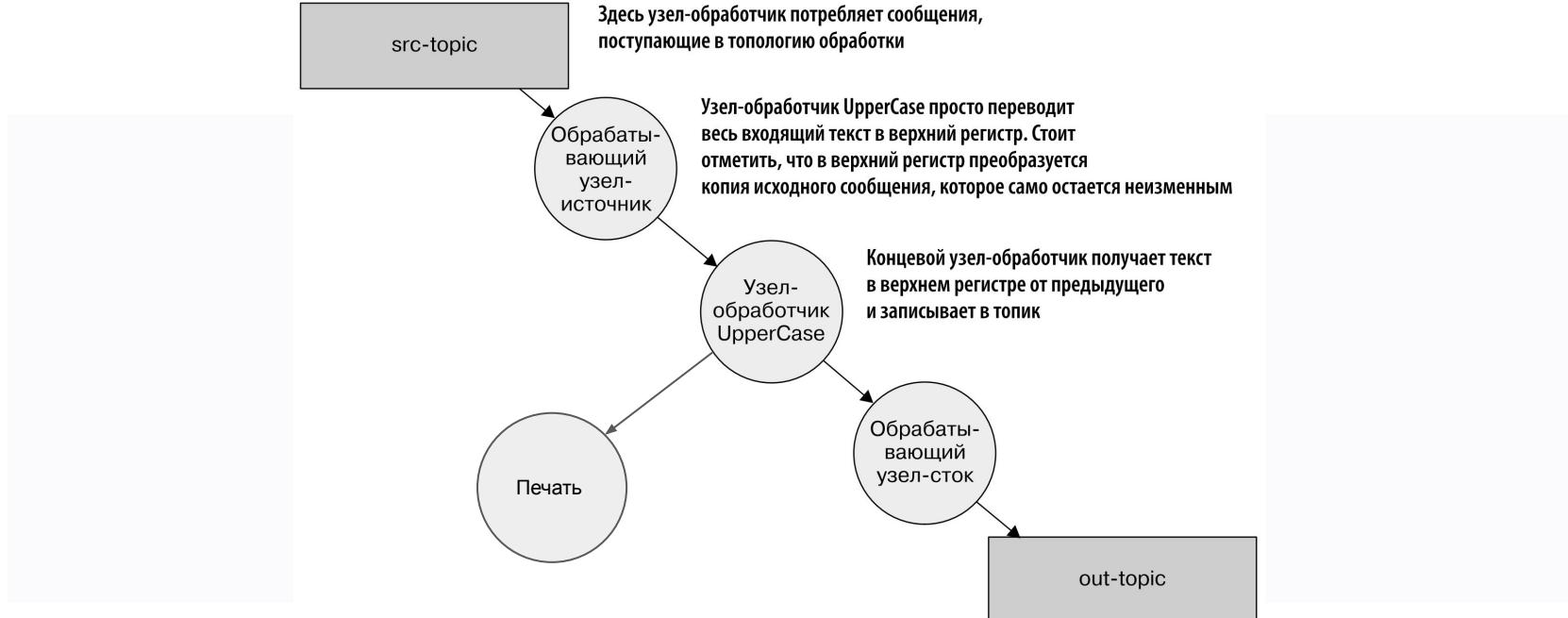
# Kafka API

- Producer API - kafka-clients
- Consumer API - kafka-clients
- Streams API - kafka-streams
- Admin API - kafka-clients
- Connect API

Kafka Streams - это библиотека, которую вы используете в своем приложении. Это более высокий уровень по сравнению с ручным Producer / Consumer. Однако внутри там нет никакой “магии”, она основана на работе с Producer / Consumer.

# Вводный пример

## Ex1UpperCaseTransformer



# Serde

Это пара из Serializer / Deserializer.

Serdes дает набор “стандартных” пар - для чисел, строк и т.п.

# Более реальный пример

# Обработка продажи товара

Клиент заходит в магазин и делает покупку. При этом он предъявляет дисконтную карту.

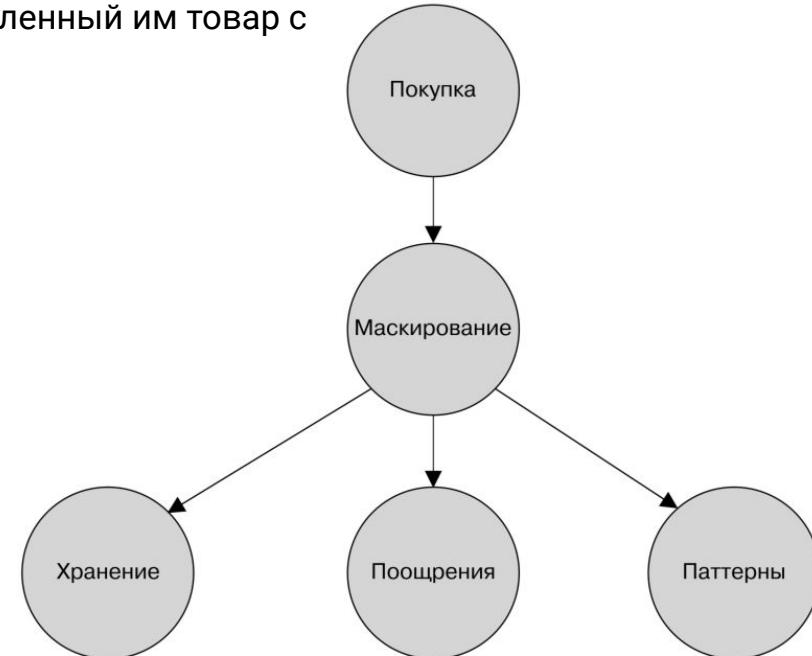
В результате возникает событие “Продажа” на каждый купленный им товар с кредитной картой, дисконтной картой и т.п.

Надо

- замаскировать код кредитной карты (`mapValues`)
- начислить бонусы за покупку (`mapValues, to`)
- отследить факт продажи товара (`mapValues, to`)
- сохранить замаскированную транзакцию для последующей обработки (`to`)

Еще используем: `print`, `peek`

**Ex2PurchaseSimple**

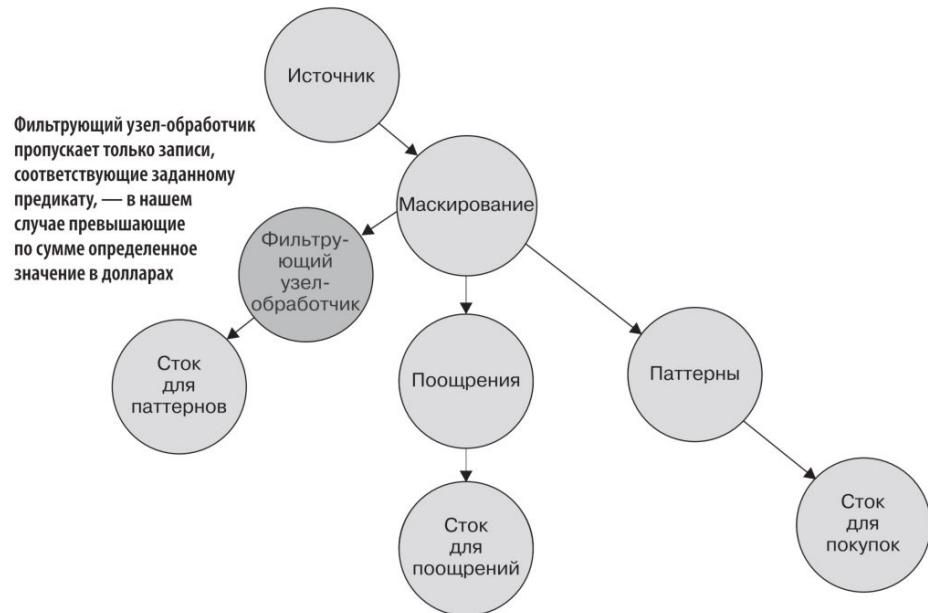


# Фильтрация покупок

Предположим нам надо хранить только дорогие покупки.

- filter
- selectKey

**Ex3Purchase (\*\* 1)**



Дис. 3.13 Мы оставили узел-обработчик между маскирующим узлом и заимствованным узлом



# Копирование в разные топики

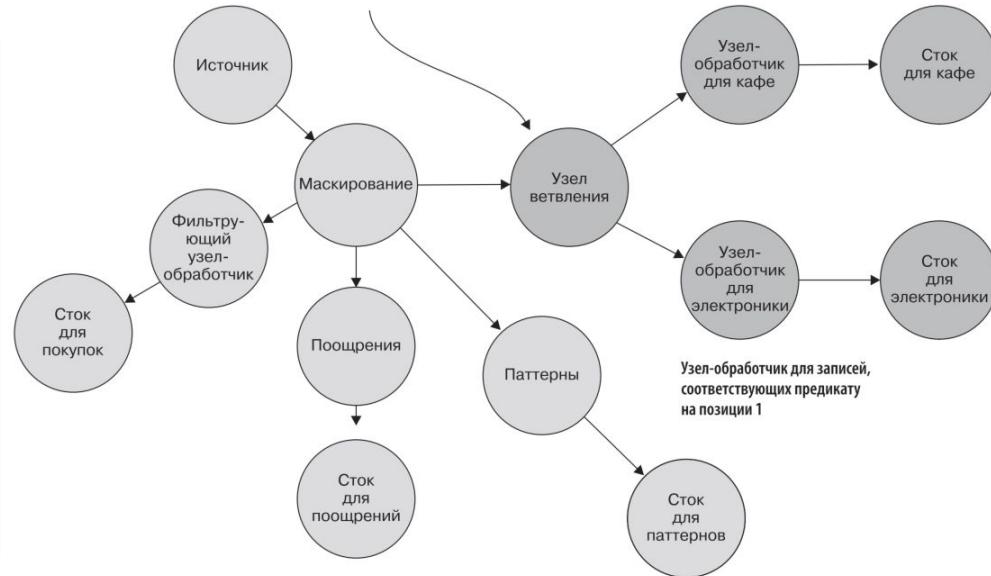
Предположим, мы хотим выделить продажи в кафе и продажи электроники отдельно.

- `split (branch)`

## Ex3Purchase (\*\* 2)

Метод `KStream.branch` принимает на входе массив предиктов и возвращает массив, содержащий такое же число экземпляров `KStream`, в каждый из которых попадают соответствующие его предикату записи

Узел-обрабочник для записей, соответствующих предикату на позиции 0

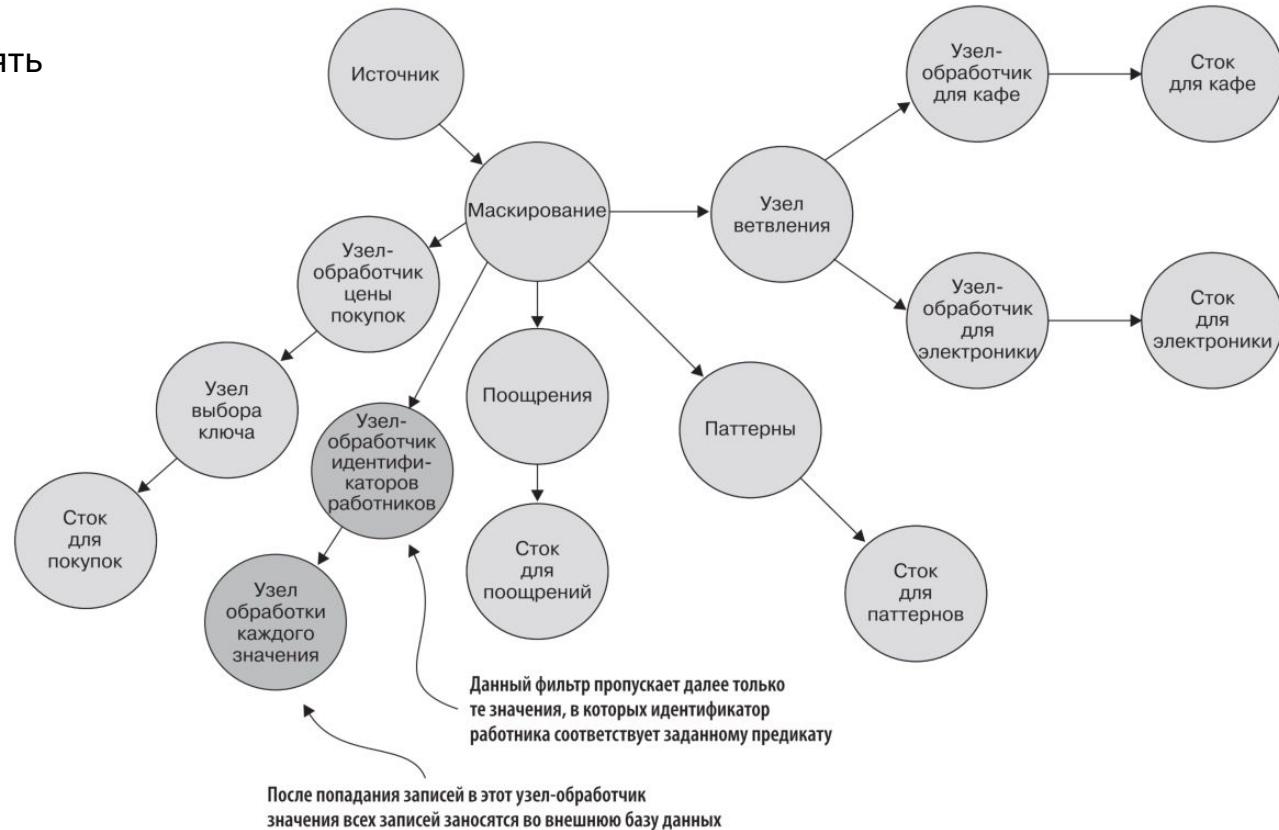


# Сохранение записи во внешнее хранилище

Предположим, мы хотим для конкретного продавца сохранять его продажи отдельно в БД.

- `foreach`

## Ex3Purchase (\*\* 3)



# Разные методы KStream

- filter, filterNot
- map, mapValues
- flatMap, flatMapValues
- print
- foreach
- peek
- split
- merge - объединение с другим стримом



# Хранение состояния

# Состояние

До сих пор мы не хранили состояние обработки.

Просто каждое событие последовательно обрабатывалось.

Когда может потребоваться состояние? Например мы накапливаем сумму трат, чтобы иметь пороговые накопительные скидки. Или мысливаем (*join*) вместе два потока.

В чем тут проблема? У нас может быть несколько инстансов приложения - как тут будет работать состояние? Как оно будет шариться между экземплярами?



# Накапливание бонусов

Давайте при начислении бонусов указывать еще и сумму накопленного  
(totalRewardPoints)

Т.е. нам нужно как-то хранить кол-во накопленных бонусов по кастомеру.

- process, processValues
- StreamBuilder.addStateStore
- Stores.keyValueStoreBuilder

Для проверки - в консоли ищем BonusByCustomer, а потом пару кастомеров в топике reward-topic

А еще хранилище дублируется в кафку - см ex4-reward-store-name-changelog

## Ex4Reward



# А что если сделать 2 партиции?

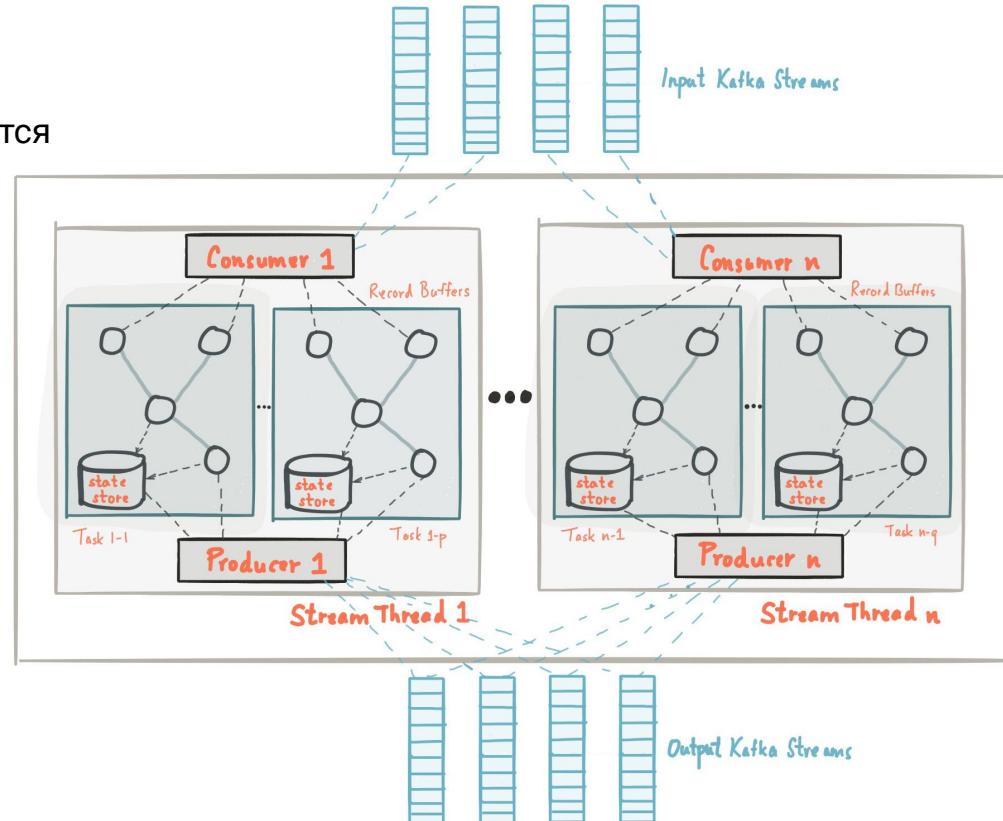
Ex4Reward (\*\*1)

Почему оно сломалось?

На каждую партицию создается свой Task.

Каждый Task имеет свое хранилище (которое мапится на соотв. партицию служебного топика).

Это означает, что то, что участвует в вычислении состояния, должно быть в одной партиции



# Но у нас нет ключей!

У нас во входных данных нет ключей, поэтому они распределяются между партициями рандомно.

Даже если бы ключи были, не факт, что они были бы нужными (`customerId`).

В таком случае нам поможет репартиционирование - перекладка сообщений в служебный топик в нужные нам партиции, а потом чтение оттуда.

- `repartition`
- `StreamPartitioner`

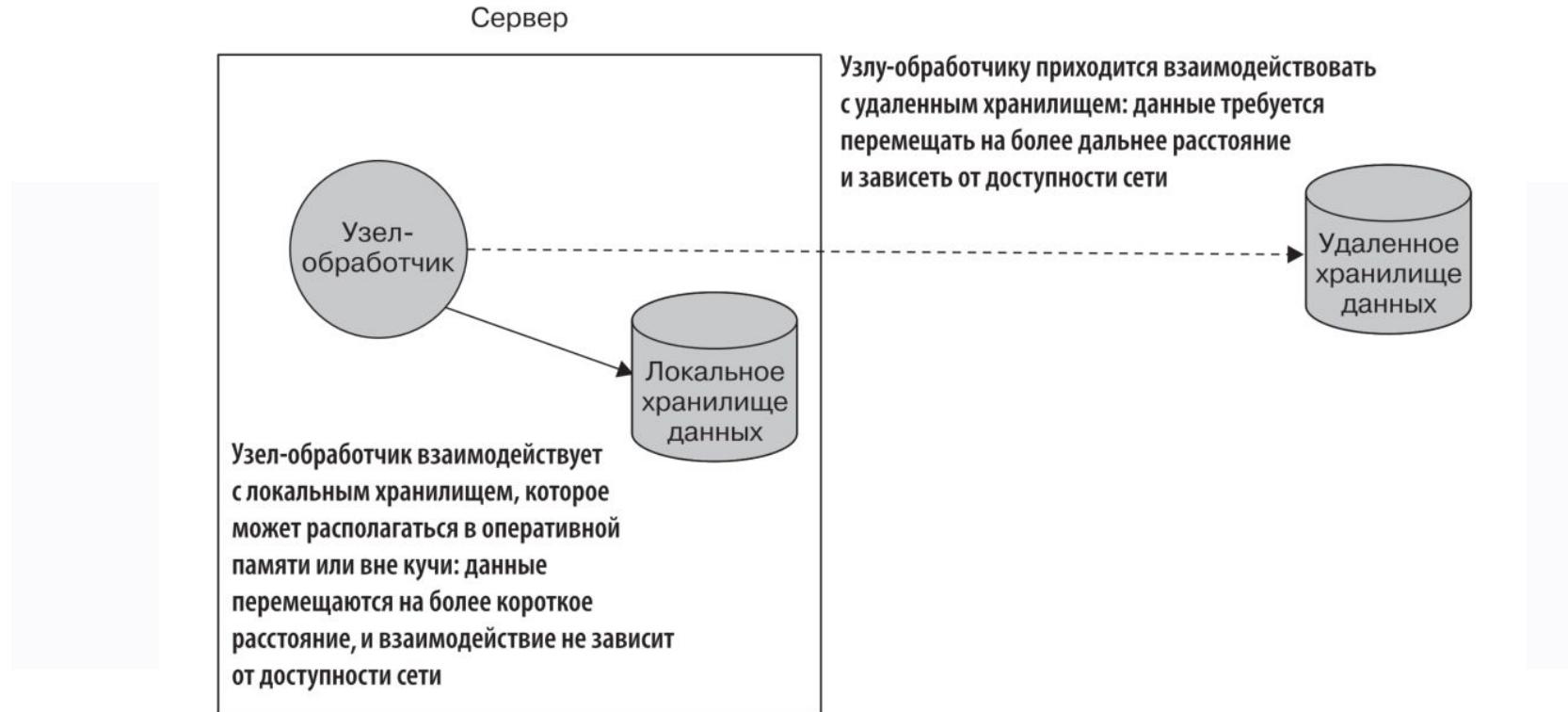
**Ex4Reward (\*\*2)**



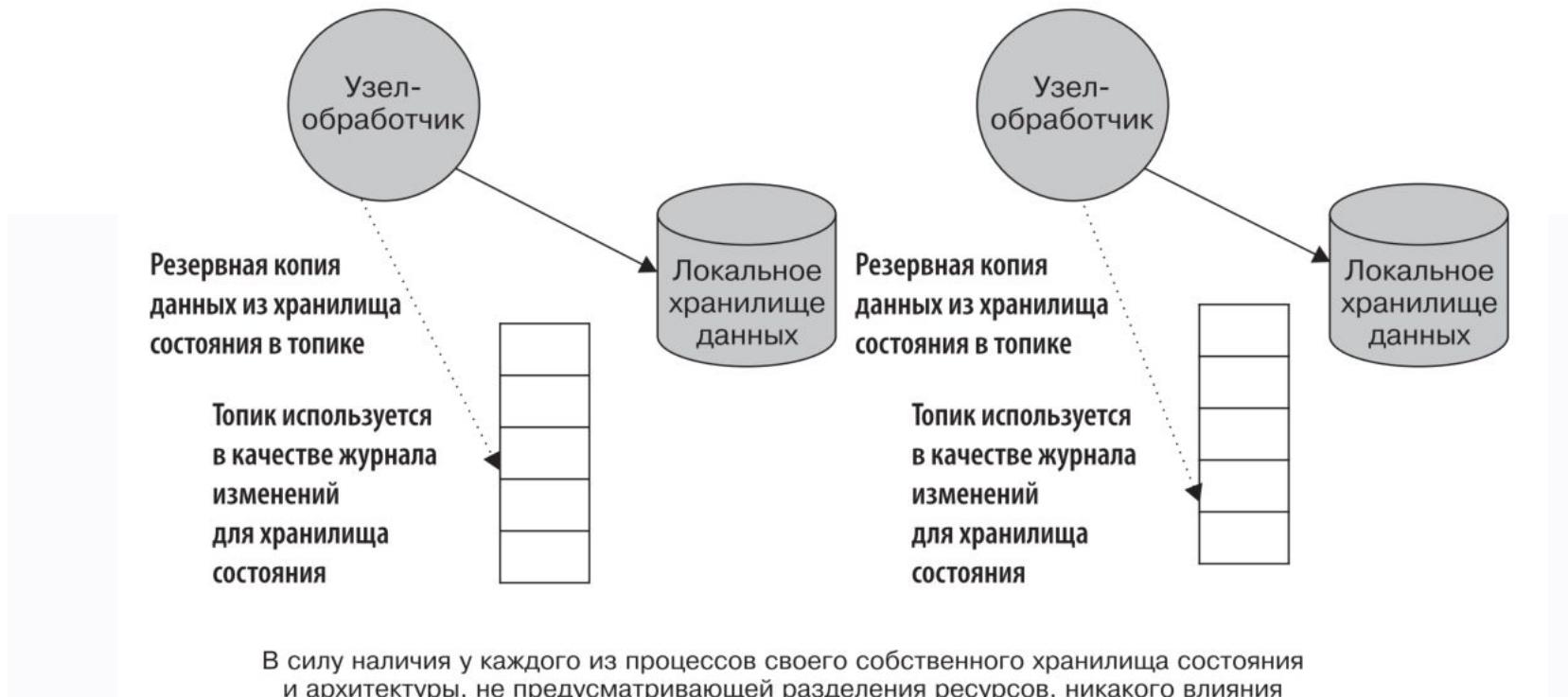
# Требования к хранилищу

- Локальность данных
- Восстановление после сбоя

# Локальность данных



# Отказоустойчивость



В силу наличия у каждого из процессов своего собственного хранилища состояния и архитектуры, не предусматривающей разделения ресурсов, никакого влияния на второй процесс не оказывается. Кроме того, ключи/значения каждого из топиков реплицируются в топик, используемый для восстановления значений, утраченных при сбое или перезапуске процесса

# Создание хранилища

```
String rewardsStateStoreName = "rewardsPointsStore";
KeyValueBytesStoreSupplier storeSupplier =
    Stores.inMemoryKeyValueStore(rewardsStateStoreName); ← Создаем объект — поставщик StateStore

StoreBuilder<KeyValueStore<String, Integer>> storeBuilder =
    Stores.keyValueStoreBuilder(storeSupplier,
        Serdes.String(),
        Serdes.Integer()); ← Создаем объект StoreBuilder и задаем типы ключа и значения

builder.addStateStore(storeBuilder); ← Добавляем хранилище состояния в топологию
```



# Виды хранилищ

- Stores.persistentKeyValueStore - под капотом использует <https://rocksdb.org/> (сохраняется на диск)
- Stores.inMemoryKeyValueStore
- Stores.lruMap

# Настройки журналирования

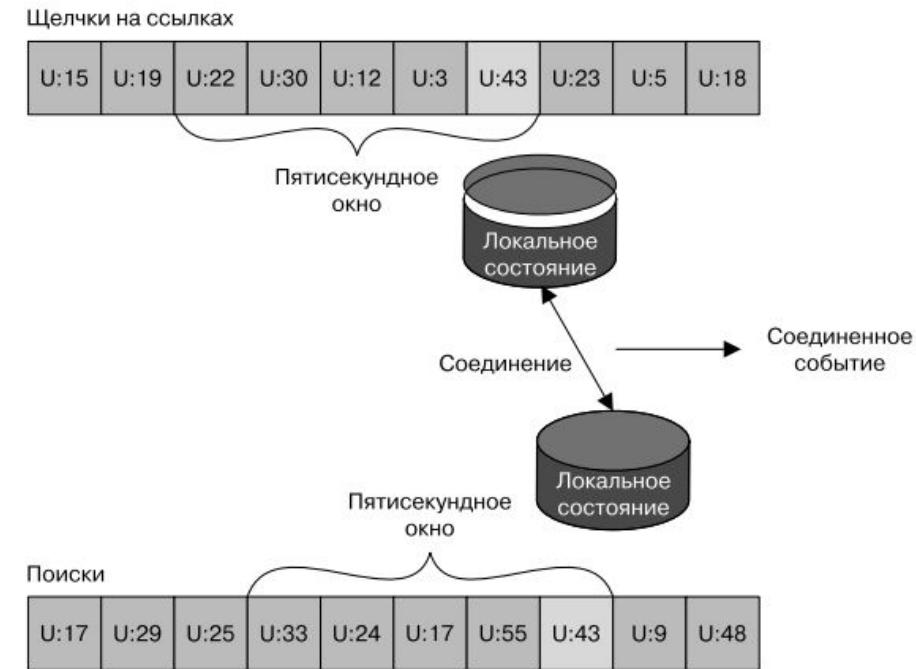
- По умолчанию включено
- Можно выключить - `StoreBuilder.withLoggingDisabled()`
- Можно настроить параметры топика (который библиотека создает сама) -  
`StoreBuilder.withLoggingEnabled(Map<String, String> config)`
  - См `TopicConfig`



# Объединение данных

# Join

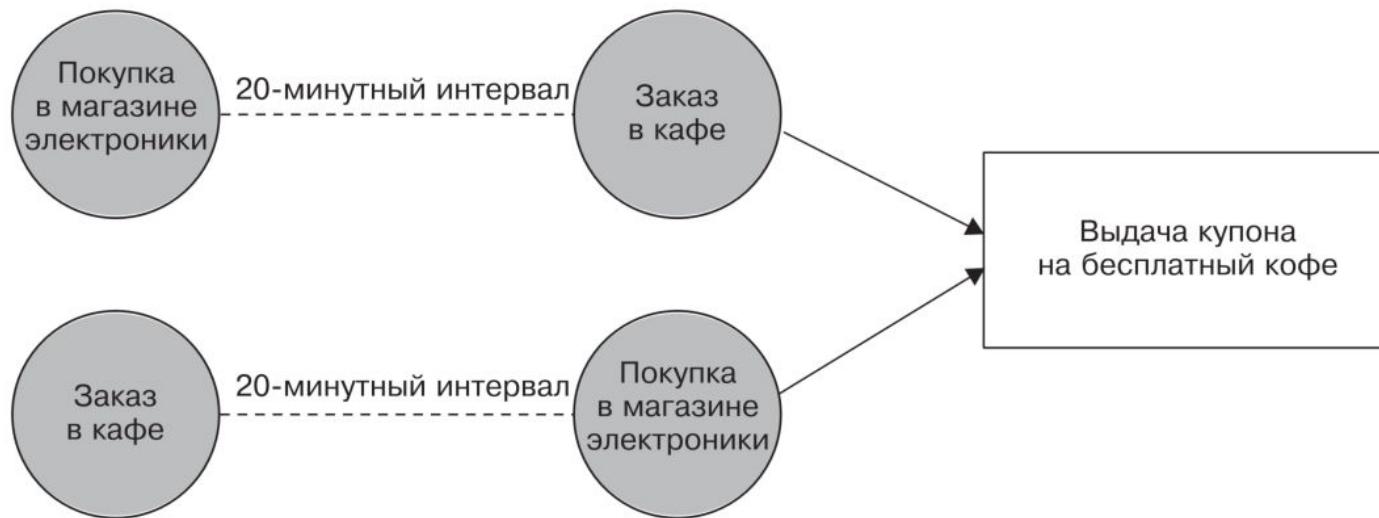
Похож на JOIN из SQL, но так как у нас не таблица, а бесконечный поток, JOIN выполняется в рамках временного окна (а не как в SQL в рамках всего содержимого таблицы)



# Задача

Давайте выдавать купон покупателю, который купил кофе и электронику в одно время (помните, у нас есть два топика для этих целей?)

## Ex5Join



# Join

- `join` - только совпадающие по ключам из обоих потоков
- `leftJoin` - все из первого + совпадающие по ключам из второго
- `outerJoin` - все из всех, а совпадающие по ключам сливаются

```
interface ValueJoiner<V1, V2, VR> {  
    VR apply(final V1 value1, final V2 value2);  
}  
  
static JoinWindows ofTimeDifferenceAndGrace(Duration timeDifference,  
Duration afterWindowEnd)
```

## Ex6Join

# Время в стриме

1. Из события
  - a. из таймстампа
    - i. можно устанавливать вручную при отправке
    - ii. может устанавливать библиотека
    - iii. может устанавливать брокер
  - b. из содержимого
2. Из текущего локального времени в момент обработки

`TimestampExtractor` - можно указать при создании `Consumed`. По умолчанию берется из таймстампа.

- `ExtractRecordMetadataTimestamp` (`FailOnInvalidTimestamp`,  
`LogAndSkipOnInvalidTimestamp`, `UsePreviousTimeOnInvalidTimestamp`)
- `WallclockTimestampExtractor`



# Автоматическое репартиционирование

При каждом вызове в Kafka Streams метода, в результате выполнения которого может быть сгенерирован новый ключ (selectKey, map или transform), значение

специального внутреннего булева флага устанавливается в true, указывая, что этот новый экземпляр KStream требует повторного секционирования.

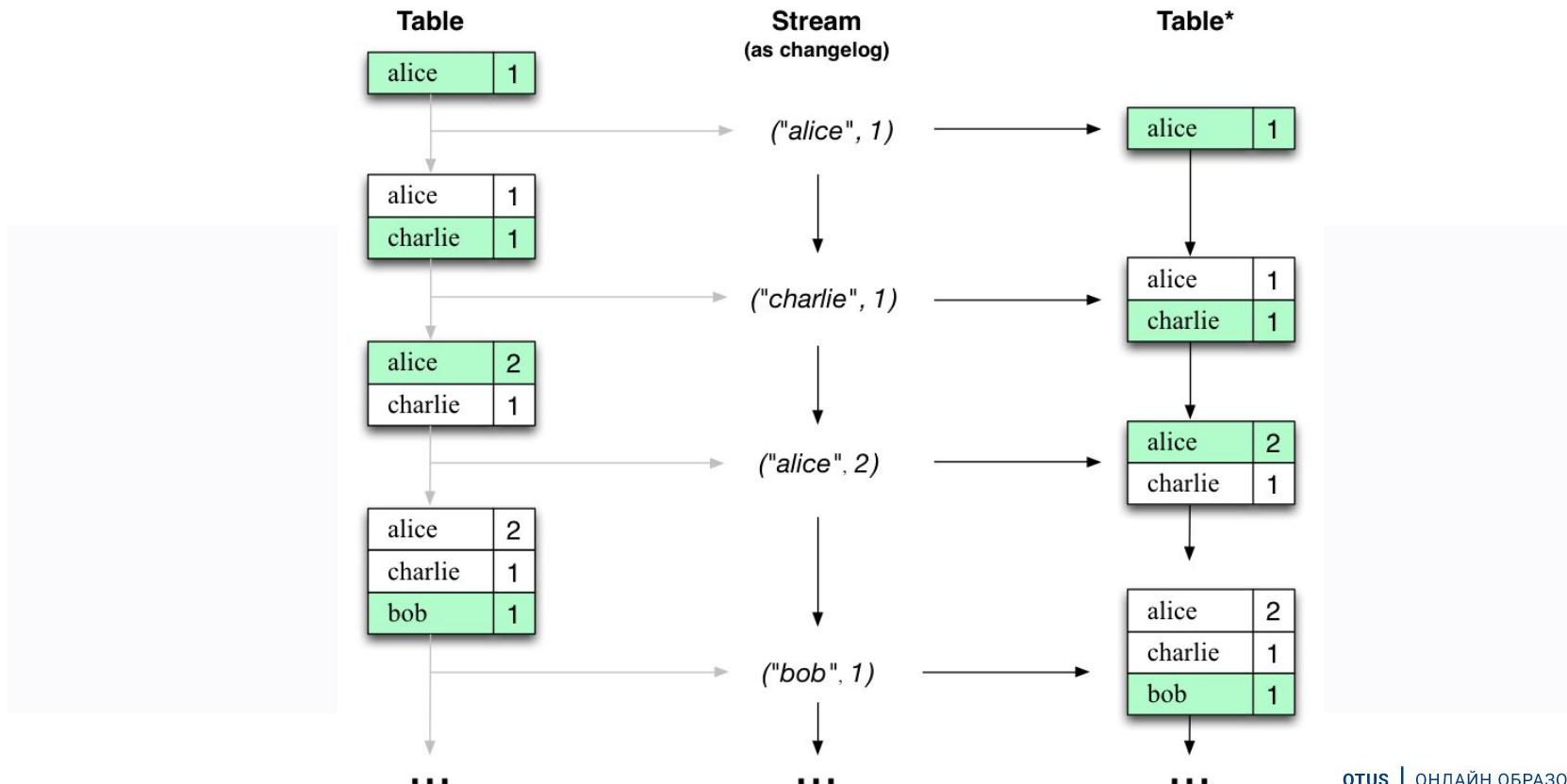
А при таком значении указанного флага Kafka Streams автоматически осуществляет вместо вас повторное секционирование при выполнении вами любой операции соединения, свертки или агрегирования.

**Ex5Join (\*\*2)**



# KTable

# Связь таблицы и потока



# Таблица как сжатый топик

Смещение Ключ Значение

10	foo	A
11	bar	B
12	baz	C
13	foo	D
14	baz	E
15	boo	F
16	foo	G
17	baz	H

Смещение Ключ Значение

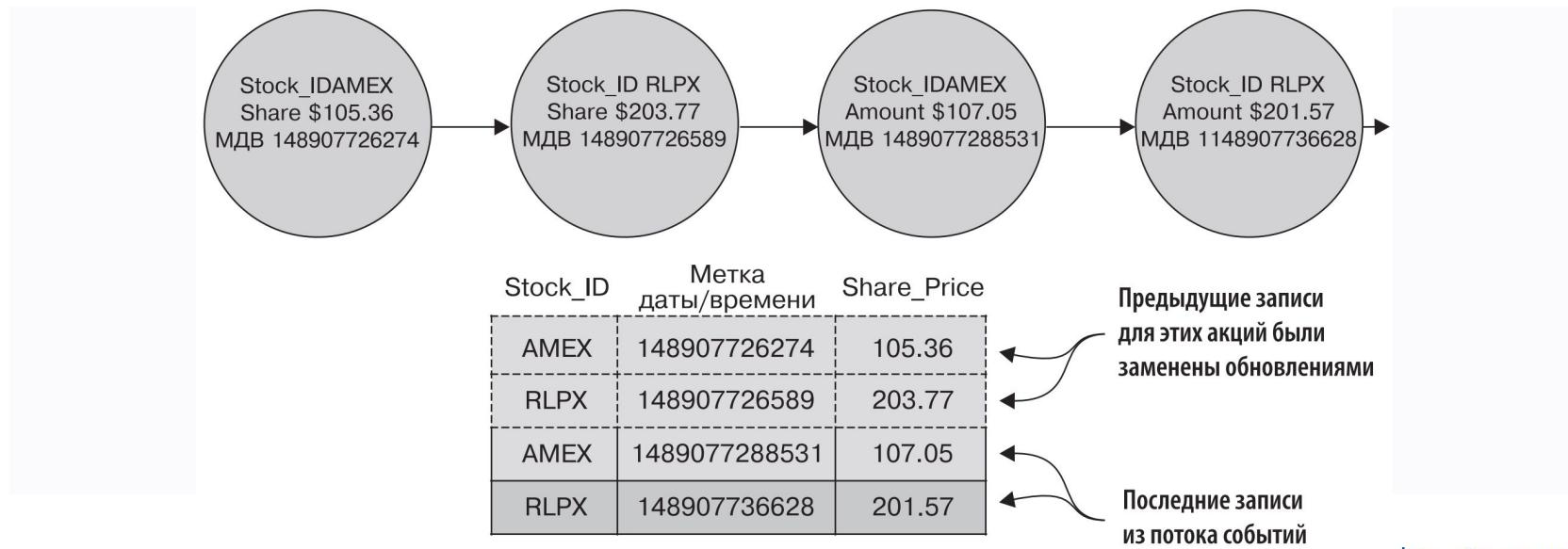
11	bar	B
15	boo	F
16	foo	G
17	baz	H



# Задача

Дальше мы будем рассматривать пример котировок (цен на акции)

## Ex7TableVsStream



# KTable

- Хранит состояние в локальном хранилище
- Отправляет состояние дальше по потоку в некоторых ситуациях
  - Чем больше входной поток - тем чаще
  - Чем больше уникальных ключей - тем чаще
  - cache.max.bytes.buffering - размер кэша
  - commit.interval.ms - частота фиксации

## Ex7TableVsStream (\*\*1)

Входящая запись биржевого тикера

YERB	105.36
------	--------

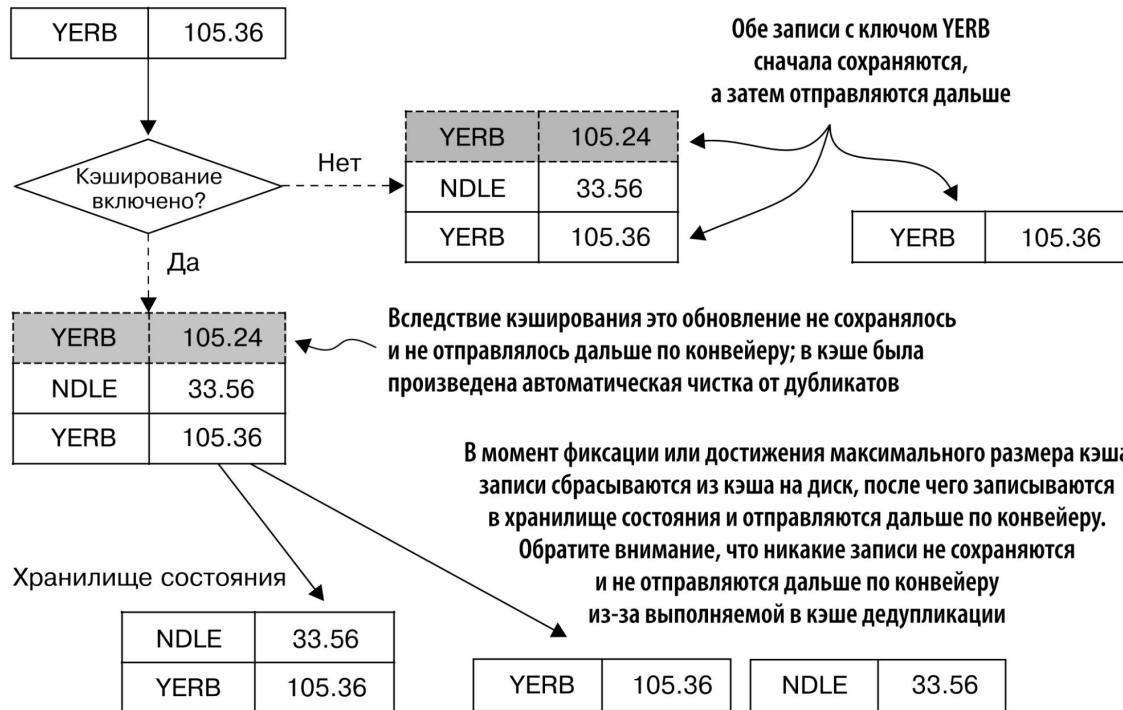
Поступающие записи размещаются  
также и в кэше, где новые записи  
замещают старые

YERB	105.24
NDLE	33.56
YERB	105.36

Кэш

# KTable - кэширование

- Хранит состояние в локальном хранилище
- Отправляет состояние дальше по потоку в некоторых ситуациях
  - Чем больше входной поток - тем чаще
  - Чем больше уникальных ключей - тем чаще
  - cache.max.bytes.buffering - размер кэша
  - commit.interval.ms - частота фиксации



**Ex7TableVsStream (\*\*1, \*\*2)**

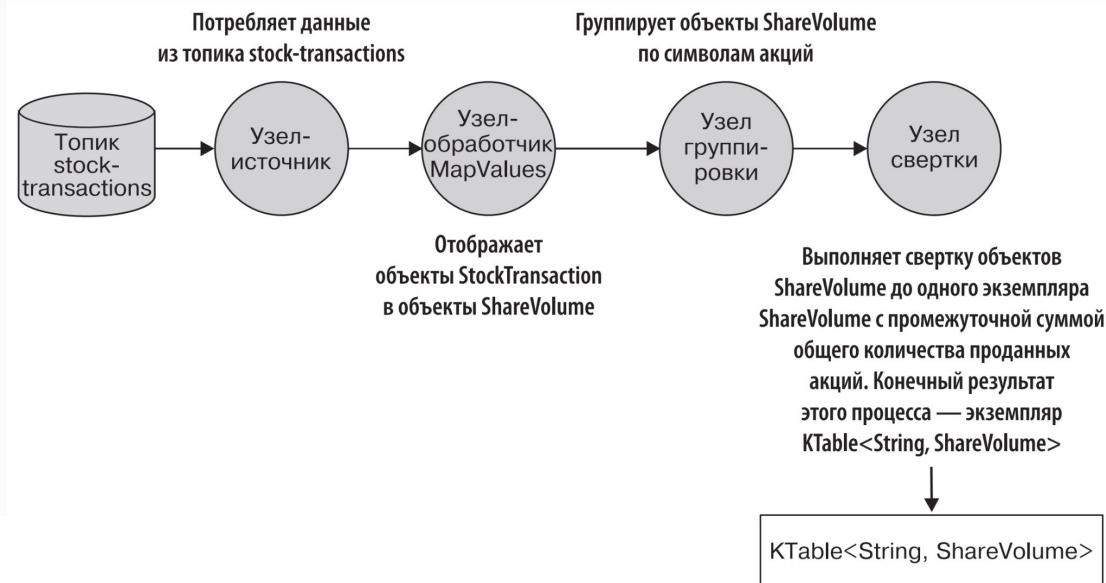


# Задача

Есть данные по сделкам с акциями (StockTransaction). Надо

- посчитать кол-во проданных акций по каждой компании
- сгруппировать по сферам деятельности
- по каждой сфере выдать 3 компании с наибольшим оборотом

## Ex8Aggregation

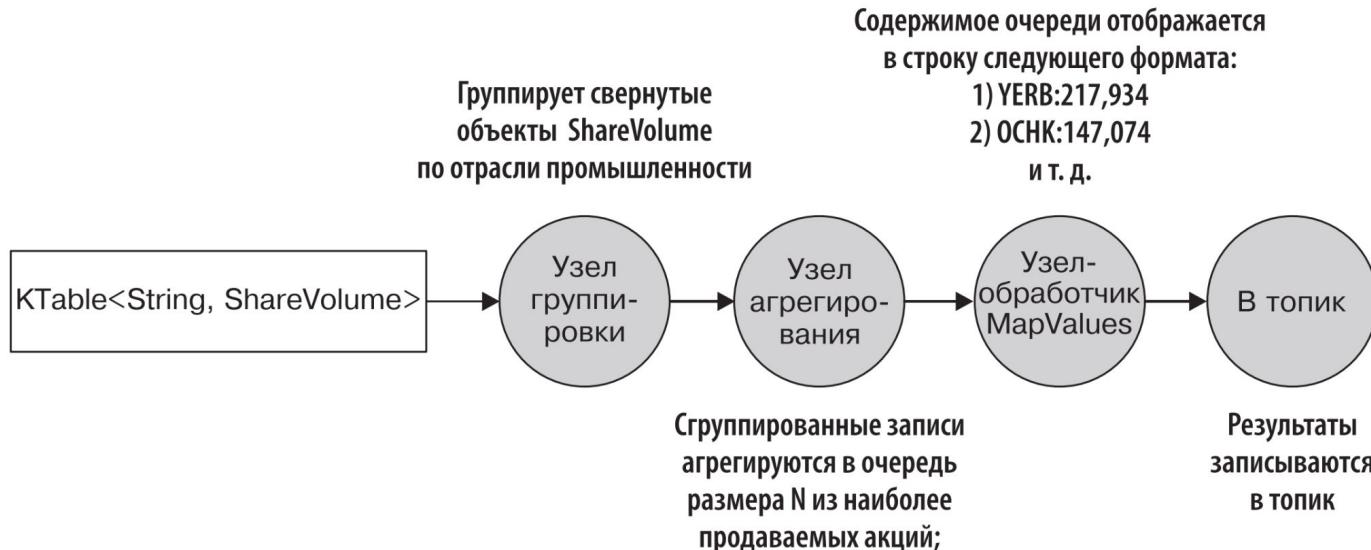


# Задача

Есть данные по сделкам с акциями (StockTransaction). Надо

- посчитать кол-во проданных акций по каждой компании
- сгруппировать по сферам деятельности
- по каждой сфере выдать 3 компании с наибольшим оборотом

## Ex8Aggregation



# KGroupedStream

KStream.groupBy()

- count
- reduce
- aggregate
- windowedBy

При группировке таблицы возвращается KGroupedTable, у которой похожий интерфейс (кроме windowedBy)

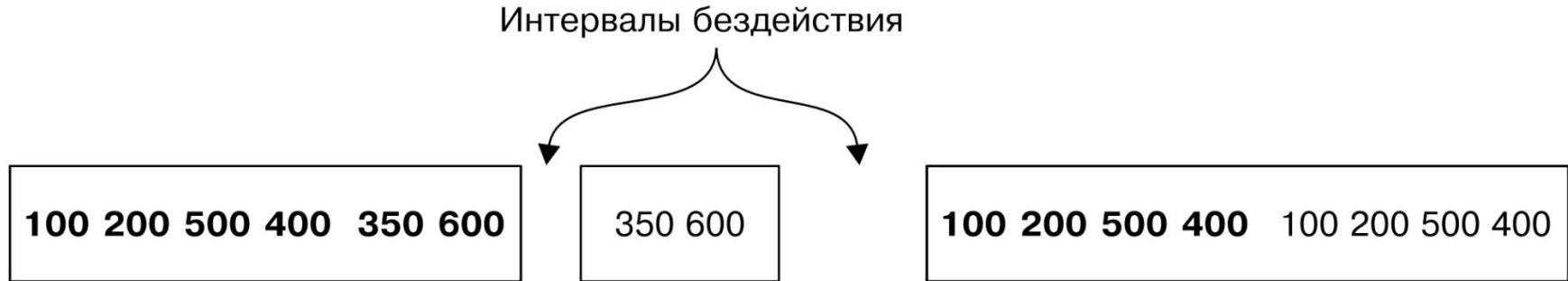


# Окноные операции

Мы только что занимались непрерывным агрегированием.

Но иногда хочется агрегировать по какому-то временному окну - скажем сколько было операций с акциями за 10 минут. Или сколько пользователей нажали на баннер за 20 минут. При этом такие операции надо проводить непрерывно

# Виды окон - сеансовые



Интервал бездействия здесь невелик,  
так что эти сеансы, вероятно,  
окажутся слиты в один больший сеанс

Интервал бездействия здесь довольно  
большой, так что новые события  
попадут в отдельный сеанс

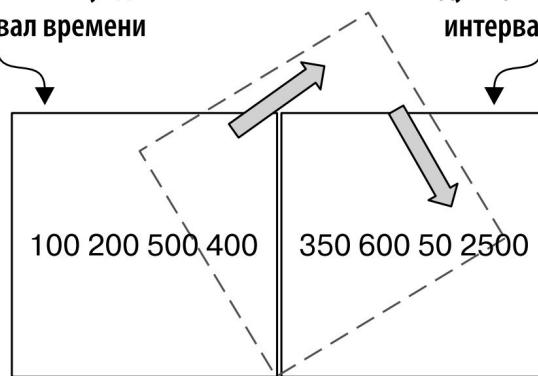
Сеансовые окна отличаются тем, что не ограничиваются  
по времени, а отражают интервалы активности. Границы сеансов  
отмечаются указанными периодами бездействия

# Виды окон - кувыркающиеся

Текущий интервал времени «кувырком» полностью  
переходит (показано в виде штрихового квадрата)  
в следующий интервал времени, без всякого их перекрытия

Исходный 20-секундный  
интервал времени

Следующий 20-секундный  
интервал времени

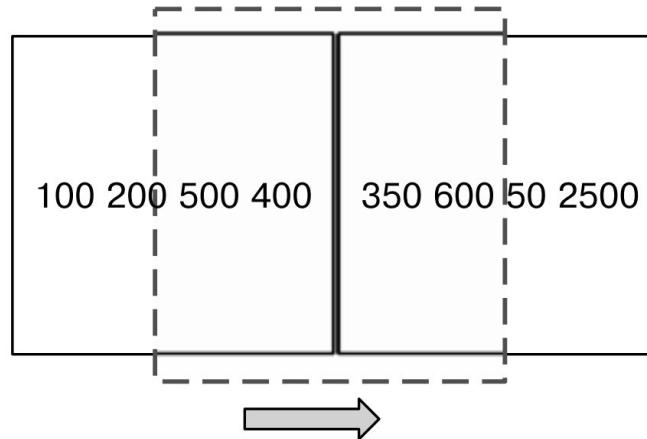


Квадрат слева соответствует первому 20-секундному интервалу времени. Через 20 секунд он «кувыркается» для захвата событий в новом 20-секундном промежутке времени

События не перекрываются. Первое окно содержит события [100, 200, 500, 400], а второе — [350, 600, 50, 2500]



# Виды окон - скользящие



Квадрат слева — первое 20-секундное окно, которое каждые 5 секунд скользит вправо (обновляется), создавая новое окно. На рисунке видно, что события пересекаются. Окно 1 содержит  $[100, 200, 500, 400]$ , окно 2 содержит  $[500, 400, 350, 600]$ , а окно 3 —  $[350, 600, 50, 2500]$



# Задача

Допустим мы хотим посчитать кол-во операций для трейдера+тикета  
относительно окна

**Ex9Window**



# Что осталось за кадром

# Что осталось за кадром

- GlobalKTable - вытаскивает данные из всех партиций. Это может быть полезно, если данных мало, чтобы не заниматься репартиционированием
- join таблиц
- Запросы к локальным хранилищам состояния
- Processor API (то, чем мы делали сегодня - это фактически dsl для него)



# Вопросы?



Ставим “+”,  
если вопросы есть



Ставим “-”,  
если вопросов нет

# Рефлексия

# Ключевые тезисы

1. KStream - поток событий из топика
2. KTable - интерпретация топика как потока обновлений таблицы

**Заполните, пожалуйста,  
опрос о занятии  
по ссылке в чате**

Спасибо за внимание!

# Приходите на следующие вебинары



**Непомнящий Евгений**

Разработчик Java/ Kotlin IT-Sense

@evgeniyN