



OTUS

# Онлайн образование

[otus.ru](http://otus.ru)

• REC

Проверить, идет ли запись

Меня хорошо видно  
&& слышно?



Тема вебинара

# Kafka Producer API



**Чащина Александра**

Big Data Engineer



# Преподаватель



## Александра Чащина

Выпускница магистерской программы “Big Data”  
университета Париж-Сакле

- Прошла сертификации Databricks Spark&Scala и DevOps Foundation
- 5 лет опыта работы в сфере данных
- преподаватель курса Инженер Данных и Spark Developer в OTUS

# Правила вебинара



Активно  
участвуем



Off-topic обсуждаем  
в Телеграм



Задаем вопрос  
в чат или голосом



Вопросы вижу в чате,  
могу ответить не сразу

## Условные обозначения



Индивидуально



Время, необходимое  
на активность



Пишем в чат



Говорим голосом



Документ

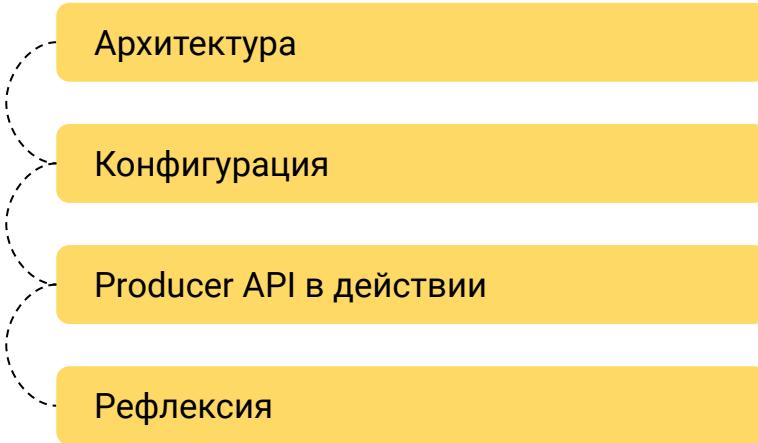


Ответьте себе или  
задайте вопрос

# Карта курса



# Маршрут вебинара



# Цели вебинара

После занятия вы сможете

1. Понимать архитектуру Producer Kafka
2. Понимать механику партицирования топиков по ключу
3. Понимать разницу между различными типами подтверждений

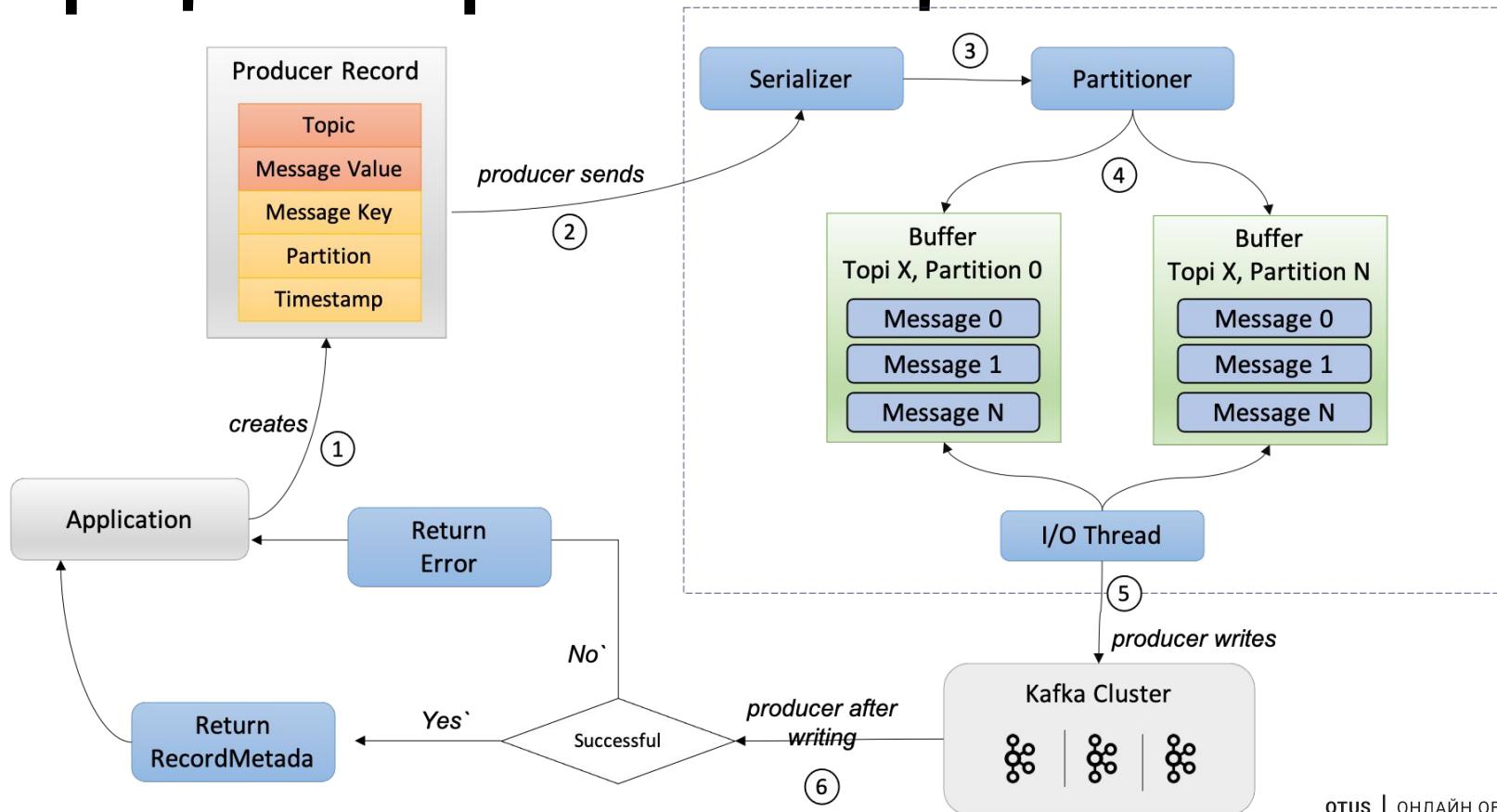
# Смысл

## Зачем вам это уметь

1. Механика отправки сообщений требует особого внимания
2. Знание механики позволяет тонко настраивать приложение, отправляющее сообщения Kafka

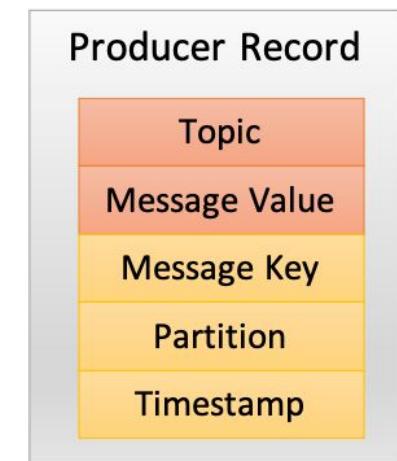
# Архитектура Producer

# Процесс отправки сообщений в Kafka



# Producer Record

Producer Record - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

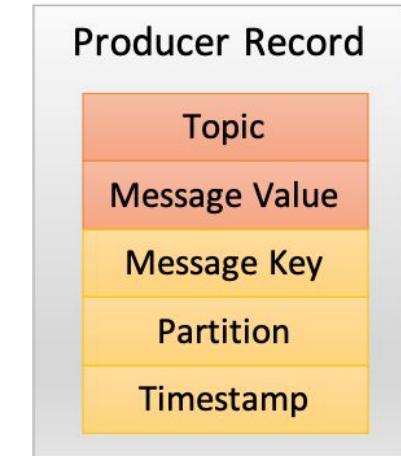


# Producer Record

Producer Record - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

**Обязательные поля:**

1. **Topic** - название топика

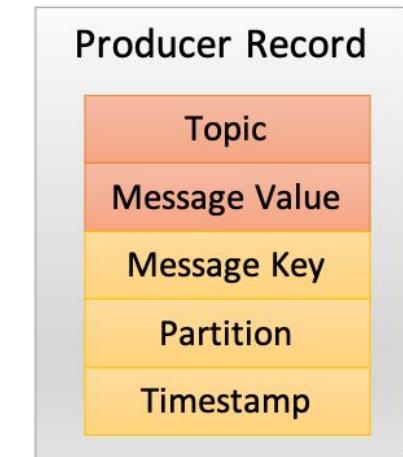


# Producer Record

Producer Record - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

Обязательные поля:

1. **Topic** - название топика
2. **Value** - непосредственно содержимое сообщения (в формате Avro, Json, Protobuf)



# Producer Record

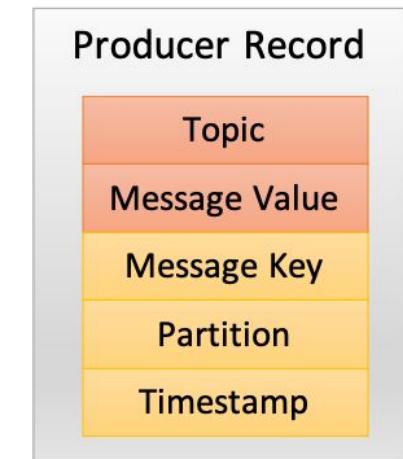
**Producer Record** - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

**Обязательные поля:**

1. **Topic** - название топика
2. **Value** - непосредственно содержимое сообщения (в формате Avro, Json, Protobuf)

**Необязательные поля:**

1. **Message Key** - ключ сообщения



# Producer Record

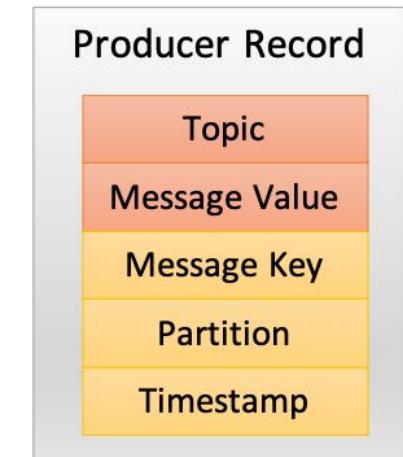
Producer Record - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

**Обязательные поля:**

1. **Topic** - название топика
2. **Value** - непосредственно содержимое сообщения (в формате Avro, Json, Protobuf)

**Необязательные поля:**

1. **Message Key** - ключ сообщения
2. **Partition** - номер партиции



# Producer Record

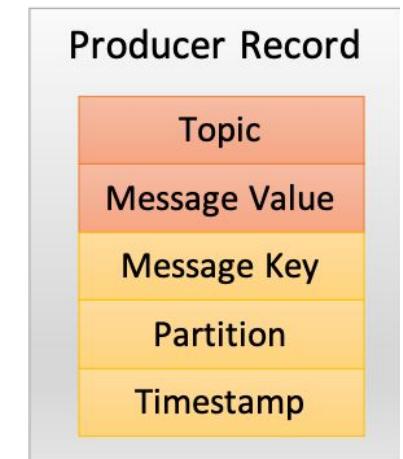
Producer Record - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

**Обязательные поля:**

1. **Topic** - название топика
2. **Value** - непосредственно содержимое сообщения (в формате Avro, Json, Protobuf)

**Необязательные поля:**

1. **Message Key** - ключ сообщения
2. **Partition** - номер партиции
3. **Timestamp** - отметка времени отправки сообщения



# Producer Record

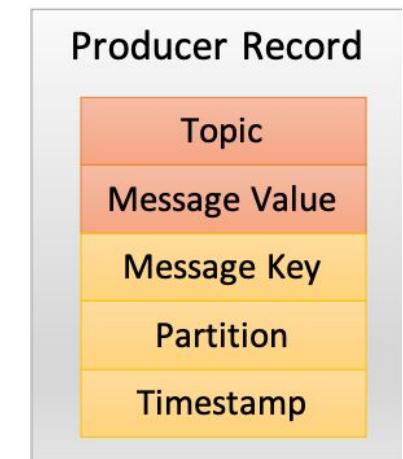
Producer Record - это данные, которые Producer отправляет в брокер Kafka.

**Обязательные поля:**

1. **Topic** - название топика
2. **Value** - непосредственно содержимое сообщения (в формате Avro, Json, Protobuf)

**Необязательные поля:**

1. **Message Key** - ключ сообщения
2. **Partition** - номер партиции
3. **Timestamp** - отметка времени отправки сообщения
4. **Headers** - заголовки сообщения в формате ключ-значение



# Алгоритм выбора партиции

Указан верный номер партиции?	Указан ключ?	Партиция
Да	-	Партиция, номер которой указан в поле <b>Partition</b>
Нет	Да	Номер партиции = <code>hash(key) mod nb_partitions</code>
Нет	Нет	Определяется по алгоритму round-robin



# Timestamp - отметка времени

Если не задан timestamp, то Producer добавит его автоматически, в зависимости от конфигурации топика:

# Timestamp - отметка времени

Если не задан timestamp, то Producer добавит его автоматически, в зависимости от конфигурации топика:

1. **CreateTime** - timestamp соответствует времени отправки сообщения в Producer

# Timestamp - отметка времени

Если не задан timestamp, то Producer добавит его автоматически, в зависимости от конфигурации топика:

1. **CreateTime** - timestamp соответствует времени отправки сообщения в Producer
2. **LogAppendTime** - timestamp соответствует времени доставки сообщения в брокер Kafka

# Producer - дополнительные свойства

- Перед отправкой в брокер сообщения собираются в батчи для более оптимального использования сети

# Producer - дополнительные свойства

- Перед отправкой в брокер сообщения собираются в батчи для более оптимального использования сети
- Один батч содержит сообщения только одной партиции

# Producer - дополнительные свойства

- Перед отправкой в брокер сообщения собираются в батчи для более оптимального использования сети
- Один батч содержит сообщения только одной партиции
- Данные перед отправкой можно сжимать

# Вопросы?



Ставим “+”,  
если вопросы есть



Ставим “-”,  
если вопросов нет

# Конфигурация

# Основные настройки Producer

- `bootstrap.servers` – адреса брокера кластера Kafka, например:  
`kafka-1:9092, kafka-2:9092, kafka-3:9092`

# Основные настройки Producer

- `bootstrap.servers` – адреса брокера кластера Kafka, например:  
`kafka-1:9092, kafka-2:9092, kafka-3:9092`
- `key.serializer` – Класс для сериализации ключа сообщения. Должен применяться интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`

# Основные настройки Producer

- `bootstrap.servers` – адреса брокера кластера Kafka, например:  
`kafka-1:9092, kafka-2:9092, kafka-3:9092`
- `key.serializer` – Класс для сериализации ключа сообщения. Должен применять интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`
- `value.serializer` – Класс для сериализации самого сообщения. Должен применять интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`

# Основные настройки Producer

- `bootstrap.servers` – адреса брокера кластера Kafka, например:  
`kafka-1:9092, kafka-2:9092, kafka-3:9092`
- `key.serializer` – Класс для сериализации ключа сообщения. Должен применять интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`
- `value.serializer` – Класс для сериализации самого сообщения. Должен применять интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`
- `compression.type` – Метод компрессии сообщений: `none, snappy, gzip, lz4, zstd`

# Основные настройки Producer

- `bootstrap.servers` – адреса брокера кластера Kafka, например:  
`kafka-1:9092, kafka-2:9092, kafka-3:9092`
- `key.serializer` – Класс для сериализации ключа сообщения. Должен применять интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`
- `value.serializer` – Класс для сериализации самого сообщения. Должен применять интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`
- `compression.type` – Метод компрессии сообщений: `none, snappy, gzip, lz4, zstd`
- `acks` – Метод подтверждения доставки сообщений: `0, 1, all (-1)`

# Основные настройки Producer

- `delivery.timeout.ms` – Максимальное время после возвращения результата от метода `.send()` и перед тем, чтобы окончательно определить, отправлено ли сообщение или нет. По умолчанию 120000



# Основные настройки Producer

- `delivery.timeout.ms` – Максимальное время после возвращения результата от метода `.send()` и перед тем, чтобы окончательно определить, отправлено ли сообщение или нет. По умолчанию 120000
- `batch.size` – Максимальный размер батча сообщений (в байтах). По умолчанию 16384

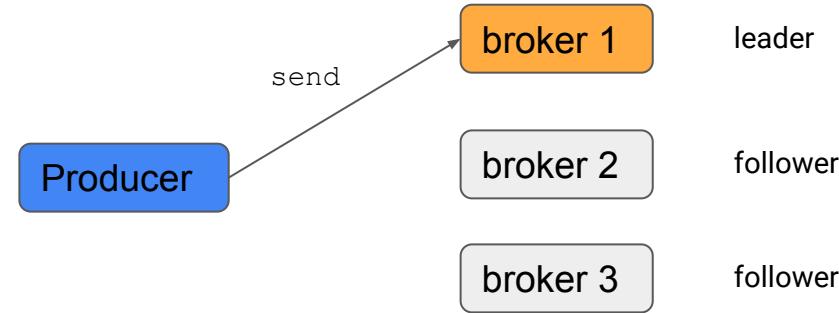


# Основные настройки Producer

- `delivery.timeout.ms` – Максимальное время после возвращения результата от метода `.send()` и перед тем, чтобы окончательно определить, отправлено ли сообщение или нет. По умолчанию 120000
- `batch.size` – Максимальный размер батча сообщений (в байтах). По умолчанию 16384
- `linger.ms` – Время, которое батч будет ждать новых сообщений перед отправкой. По умолчанию 0

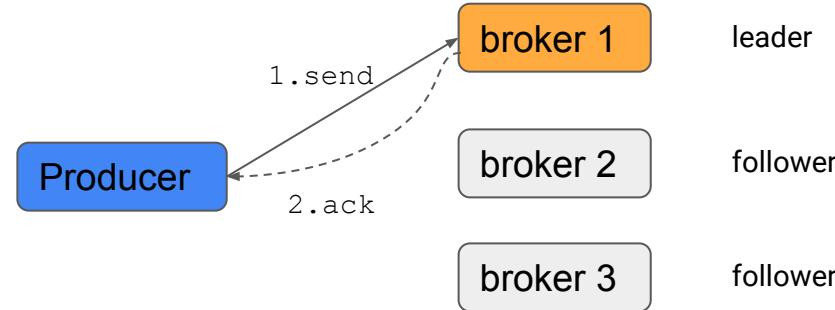
# Acks - подтверждение доставки сообщения

Acks = 0: без подтверждения



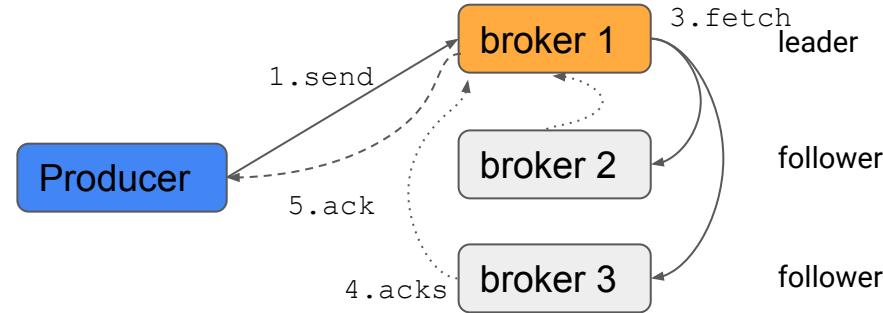
# Acks - подтверждение доставки сообщения

Acks = 1: достаточно  
подтверждения от брокера-лидера

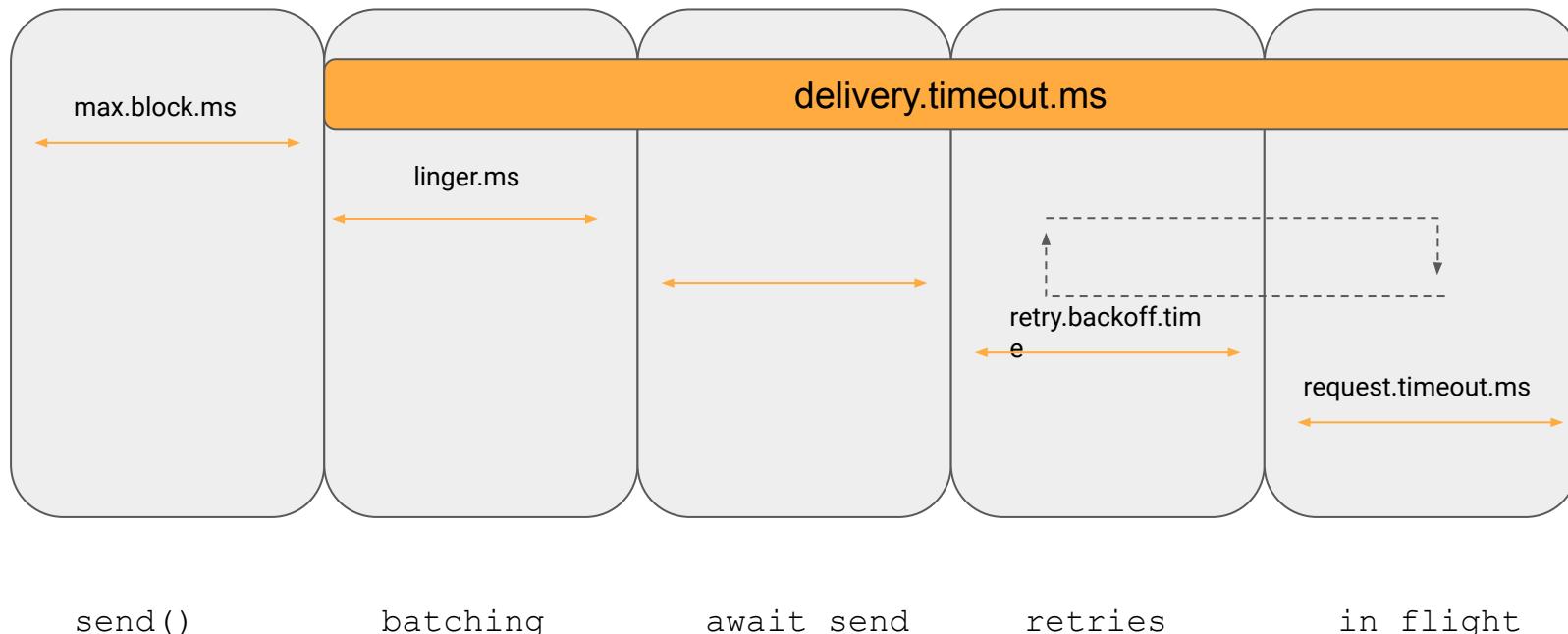


# Acks - подтверждение доставки сообщения

Acks = all: необходимо  
подтверждение от всех брокеров



# Delivery timeout и количество retries



# Вопросы?



Ставим “+”,  
если вопросы есть



Ставим “-”,  
если вопросов нет

# Producer API

# Kafka Producer API

## Официальные:

- C/C++
- Go
- Java
- .NET
- Python
- Scala

## Комьюнити:

- Erlang
- Groovy
- Haskell
- Kotlin
- Lua
- Node.js
- OCaml
- PHP
- Ruby
- Rust
- Tcl
- Swift

# 1. Создание объекта Properties и KafkaProducer

```
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;  
import java.util.Properties;  
  
Properties props = new Properties();  
  
props.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, "broker1:9092,broker2:9092");  
props.put("key.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");  
props.put("value.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
```

Есть и другие форматы:  
ByteArraySerializer,  
IntegerSerializer,  
LongSerializer,  
KafkaAvroSerializer

[Gist с кодом](#)

# 1. Создание объекта Properties и KafkaProducer

```
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;  
import java.util.Properties;  
  
Properties props = new Properties();  
  
props.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, "broker1:9092,broker2:9092");  
props.put("key.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");  
props.put("value.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
```

Properties можно задавать через файл producer.properties в следующем формате::  
bootstrap.servers=broker1:9092, broker2:9092

[Gist с кодом](#)

# 1. Создание объекта Properties и KafkaProducer

```
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;  
import java.util.Properties;  
  
Properties props = new Properties();  
  
props.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, "broker1:9092,broker2:9092");  
props.put("key.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");  
props.put("value.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
```

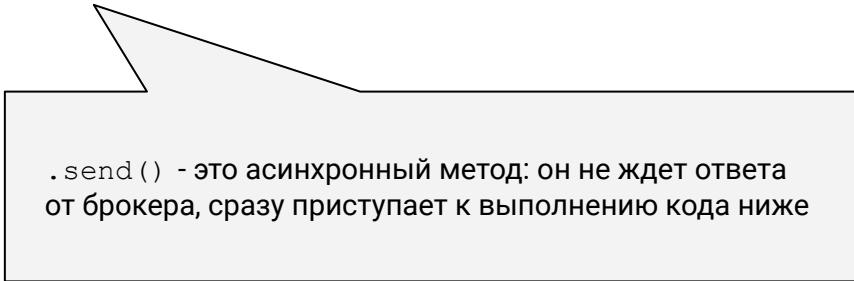
Хорошо использовать класс с константами -  
названиями конфигов:  
org.apache.kafka.clients.producer.ProducerConfig.  
BOOTSTRAP\_SERVERS\_CONFIG

[Gist с кодом](#)



## 2. Отправка сообщения

```
String k = "mykey";
String v = "myvalue";
ProducerRecord<String, String> record =
    new ProducerRecord<String, String>( topic: "myTopic", k, v);
producer.send(record);
```



.send() - это асинхронный метод: он не ждет ответа от брокера, сразу приступает к выполнению кода ниже

[Gist с кодом](#)



### 3. Обработка асинхронного ответа от брокера в Callback

```
import org.apache.kafka.clients.producer.Callback;
import org.apache.kafka.clients.producer.RecordMetadata

public class CustomCallback implements Callback {

    public void onCompletion(RecordMetadata recordMetadata, Exception e) {
        if (e != null) {
            e.printStackTrace();
        } else {
            System.out.println("Message sent: " + recordMetadata.offset());
        }
    }
}
```

[Gist с кодом](#)

- recordMeatadata = null, если возникла ошибка
- exception = null, если ошибок нет



### 3. Обработка асинхронного ответа от брокера в Callback

```
String k = "mykey";
String v = "myvalue";
ProducerRecord<String, String> record =
    new ProducerRecord<String, String>(topic: "myTopic", k, v);
producer.send(record, new CustomCallback());
```

[Gist с кодом](#)



# Блокирующий Producer

- `producer.send(record).get();` – дождаться отправки и доставки сообщения (synchronous producer)

[Gist с кодом](#)



# Блокирующий Producer

- `producer.send(record).get();` – дождаться отправки и доставки сообщения (synchronous producer)
- `producer.flush();` – отправить все сообщения в буфере (каждую партицию по очереди)

[Gist с кодом](#)



# 4. Закрытие Producer

Дождаться отправки и доставки всех сообщений в буфере

```
producer.close();
```

```
producer.close(Duration.ofSeconds(60));
```

Закрыть Producer после 60 секунд, даже если какие-то сообщения не будут доставлены

[Gist с кодом](#)



# Вопросы?



Ставим “+”,  
если вопросы есть



Ставим “-”,  
если вопросов нет

# Тезисы

## Подведем итоги

1. Producer API позволяет отправлять сообщения в Kafka
2. Доступен на многих языках
3. Имеет много конфигураций - каждая по-своему влияет на производительность приложения

# Вопросы?



Ставим “+”,  
если вопросы есть



Ставим “-”,  
если вопросов нет

# Рефлексия

# Цели вебинара

После занятия вы сможете

1. Понимать архитектуру Producer Kafka
2. Понимать механику партицирования топиков по ключу
3. Понимать разницу между различными типами подтверждений

# Рефлексия



С какими основными мыслями  
и инсайтами уходите с вебинара?



Как будете применять на практике то,  
что узнали на вебинаре?

# Следующий вебинар



## Consumer API

✓ Ссылка на вебинар  
будет в ЛК за 15 минут

✓ Материалы  
к занятию в ЛК –  
можно изучать

bookmark-red ✓ Обязательный материал  
обозначен красной  
лентой

**Заполните, пожалуйста,  
опрос о занятии  
по ссылке в чате**

Спасибо за внимание!

# Приходите на следующие вебинары



**Чащина Александра**

Big Data Engineer

