

Онлайн образование

otus.ru



Проверить, идет ли запись

Меня хорошо видно && слышно?



Тема вебинара

Транзакции



Непомнящий Евгений

Разработчик Java/Kotlin IT-Sense

@evgeniyN



Правила вебинара



Активно
участвуем



Off-topic обсуждаем
в TG



Задаем вопрос
в чат или **голосом**



Вопросы вижу в чате,
могу ответить не сразу

Условные обозначения



Индивидуально



Время, необходимое
на активность



Пишем в чат



Говорим голосом



Документ



Ответьте себе или
задайте вопрос

Маршрут вебинара



Введение в проблему

Idempotent Producer

Транзакции

Цели вебинара

После занятия вы сможете

1. Рассмотреть транзакции
2. Изучить процесс работы с транзакциями

Смысл

Зачем вам это уметь

1. Эти возможности позволяют в некоторых ситуациях получить гарантию Exactly Once практически бесплатно
 2. Однако далеко не всегда, поэтому надо разобраться в тонкостях
-

Введение в проблему

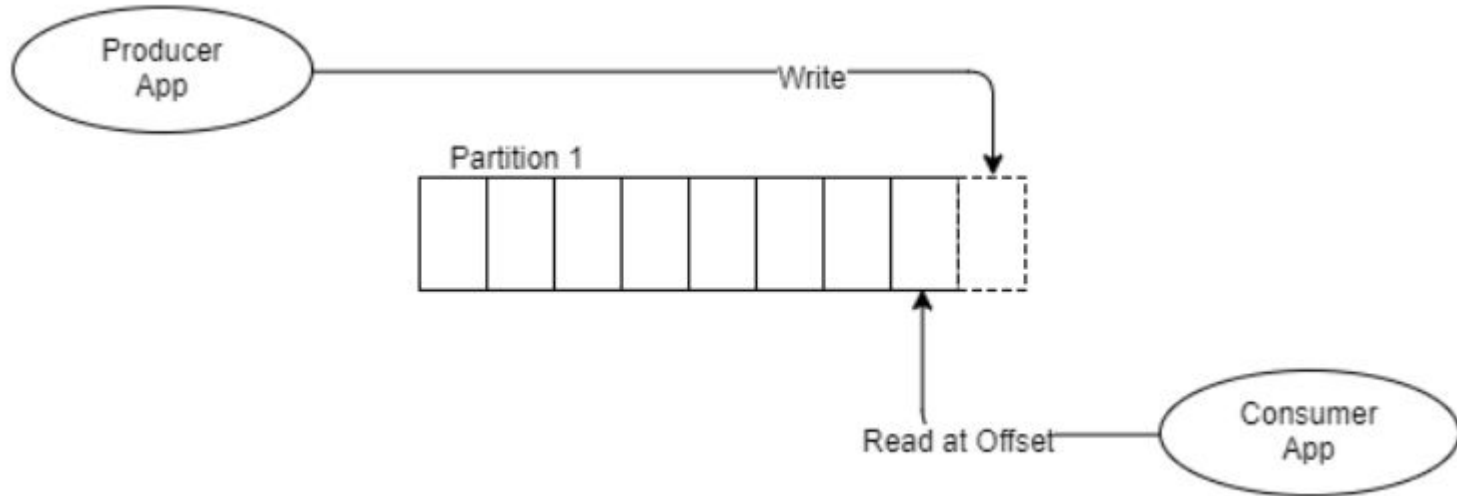
Гарантии в Kafka

- at most once (нет гарантий доставки)
- at least once (сообщение будет доставлено, но возможны повторы)
- **exactly^{*} once** (сообщение будет доставлено и ровно один раз)



Где могут быть проблемы?

- producer несколько раз записал одно и тоже сообщение
- consumer несколько раз прочитал одно и тоже сообщение



Producer

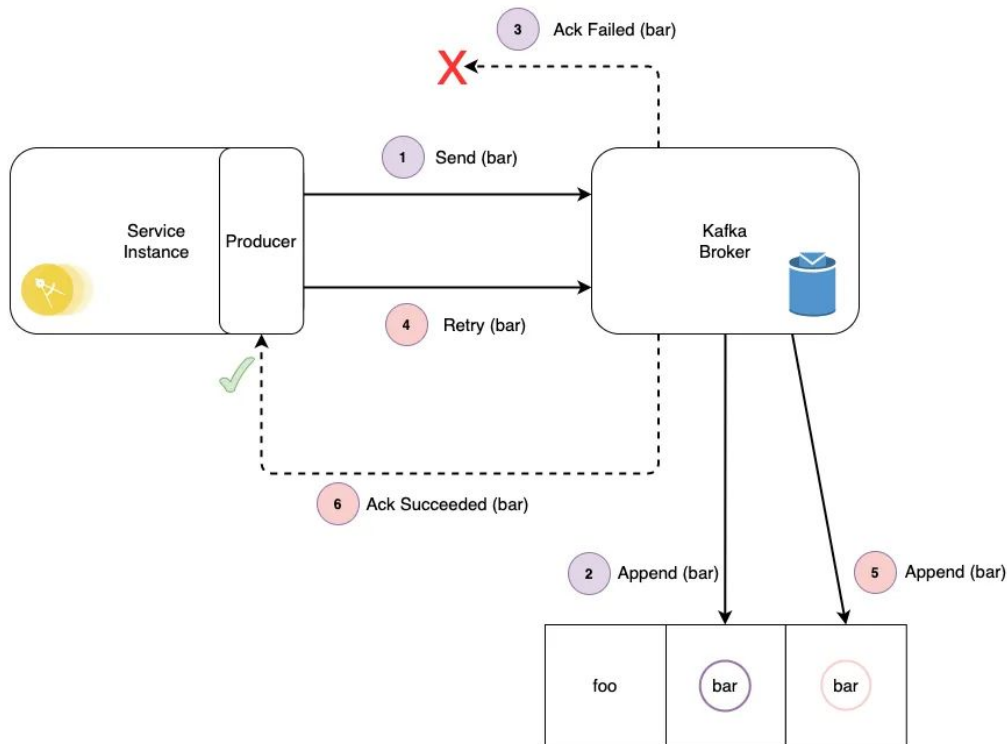
1. Что-то происходит (входящий запрос или сообщение, бизнес-процесс перешел на очередной шаг, ...)
 - a. producer успешно обрабатывает эту ситуацию
 - b. producer падает
2. Producer пишет сообщение в kafka
 - a. kafka получила сообщение и сохранила в нужное число реплик
 - b. kafka не получила сообщение или не смогла сохранить
3. Producer получает ack
 - a. ack доходит
 - b. ack не доходит и повторяет библиотека
 - c. ack не доходит и логика producer получает ошибку
4. Producer “отмечает”, что сообщение отправлено
 - a. отвечает на входящий запрос
 - b. подтверждает входящее сообщение
 - c. пишет что-то в свою БД

Consumer

1. Получает пачку сообщений
2. Берет очередное сообщение из полученных
3. Обработывает его
 - a. Отправляет сообщения в kafka в другой топик
 - b. Отправляет запрос в другой сервис
 - c. Меняет что-то в своей БД
4. Сообщает kafka о новом offset

Idempotent Producer

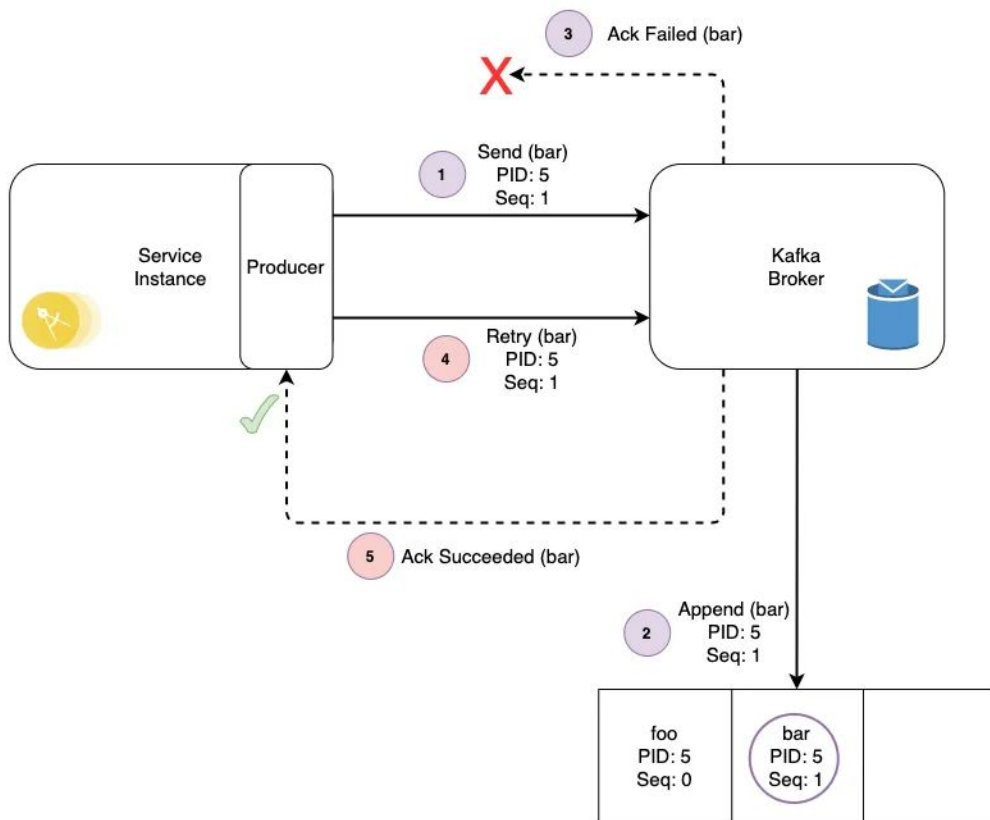
Какую проблему решаем



- Что-то происходит (входящий запрос или сообщение, бизнес-процесс перешел на очередной шаг, ...)
- Producer пишет сообщение в kafka
- Kafka отправляет ack
 - a. ack доходит
 - b. ack не доходит и повторяет библиотека**
 - c. ack не доходит и логика producer получает ошибку
- Producer “отмечает”, что сообщение отправлено

p1...Ex1Problem

Решение



- `enable.idempotence=true`
- PID - идентификатор producer
- Seq - номер сообщения в рамках эпохи
- Накладные расходы малы

p1....Ex2Idempotent

Параметры

1. Не настраивать `enable.idempotence`
 - a. он будет включен автоматически (начиная с 3.0.0), если
 - i. `max.in.flight.requests.per.connection` ≤ 5
 - ii. `retries` > 0
 - iii. `acks` = all
 - b. иначе будет выключен
2. `enable.idempotence` = true - условия выше должны соблюдаться, иначе будет исключение при создании `KafkaProducer`

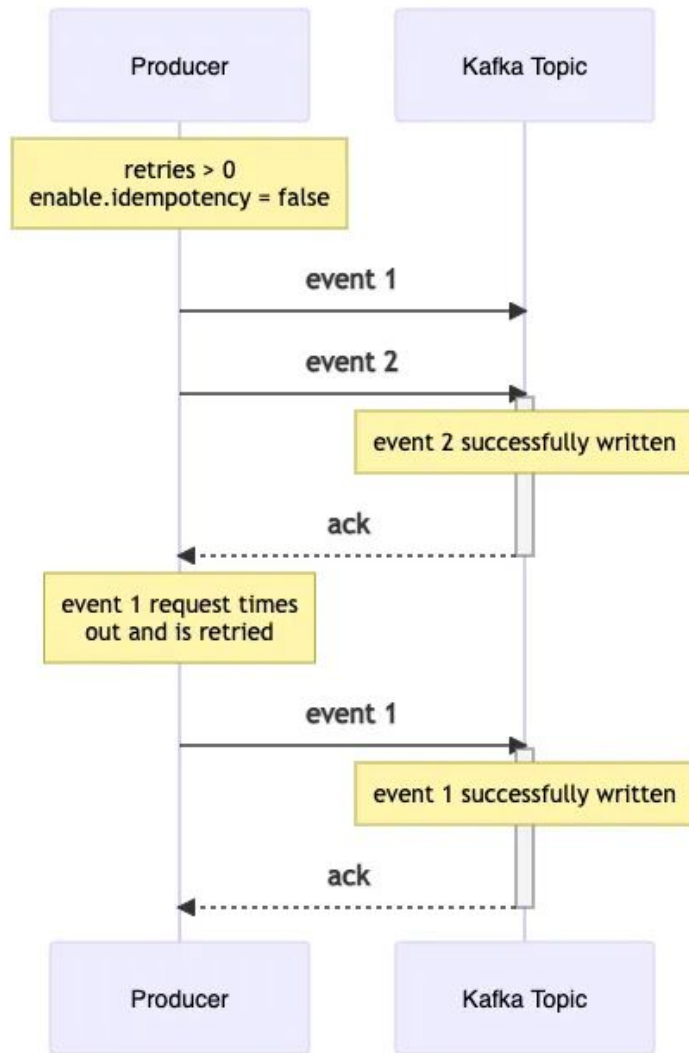
p1....Ex3InvalidConfig



Порядок сообщений при ошибках

Если идемпотентность отключена - защиты нет.

Если включена - кафка гарантирует порядок в такой ситуации



А если send вернул ошибку?

1. Что-то происходит (входящий запрос или сообщение, бизнес-процесс перешел на очередной шаг, ...)
2. Producer пишет сообщение в kafka
3. Kafka отправляет ack
 - a. ack доходит
 - b. ack не доходит и повторяет библиотека
 - c. ack не доходит и логика producer получает ошибку**
4. Producer “отмечает”, что сообщение отправлено

То все плохо - никакой защиты тут нет. Idempotent Producer работает только для повторов библиотеки. От повторов на уровне логики приложения он никак не защищает.

p1....Ex4ProducerError

Вопросы?



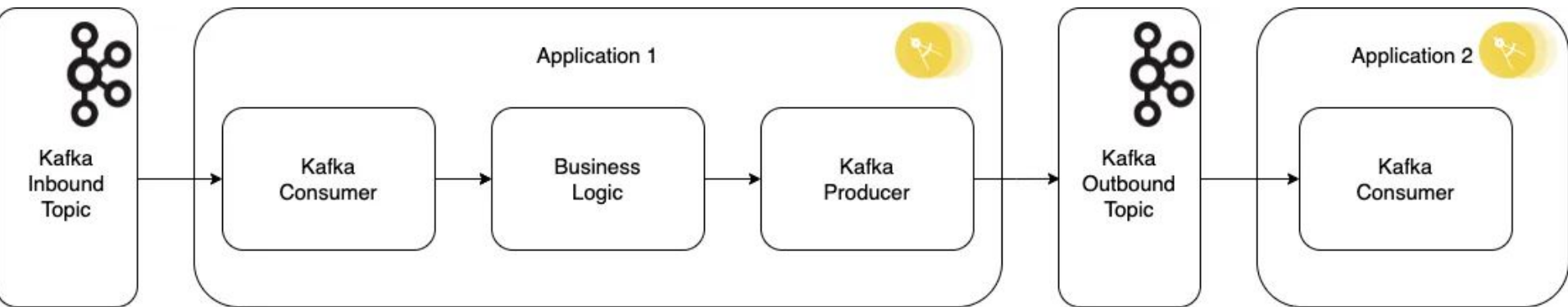
Ставим “+”,
если вопросы есть



Ставим “-”,
если вопросов нет

Exactly once

Какую проблему мы решаем



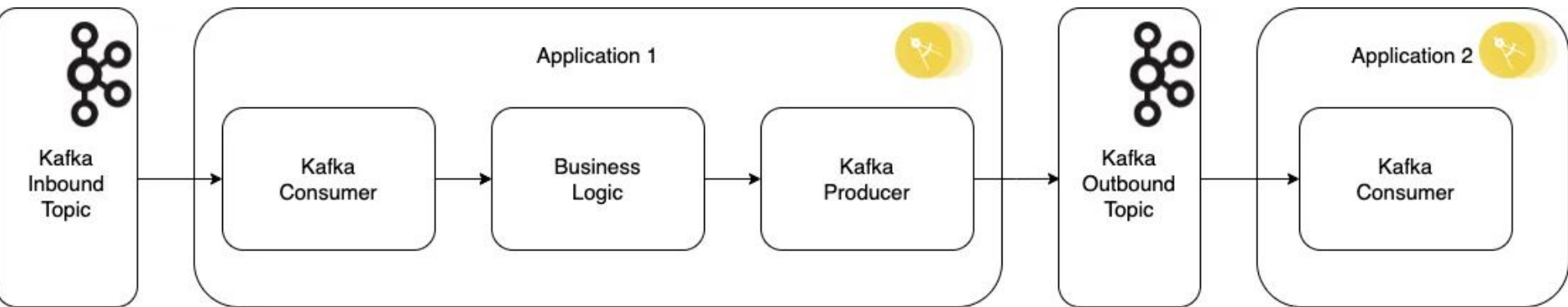
Сообщение из Inbound обрабатывается и приводит к отправке сообщения в Outbound.

Application 1 может быть запущена в нескольких экземплярах.

Application 1 может быть stateless и не иметь БД.

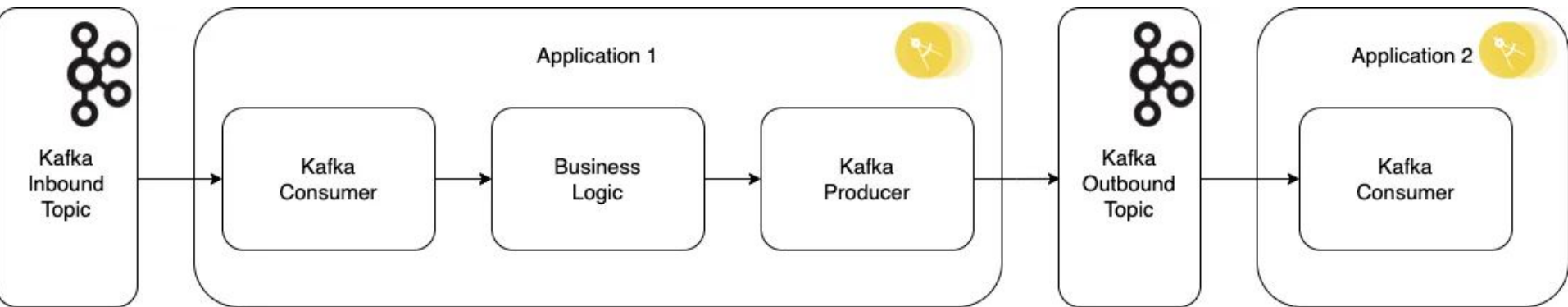
Надо, чтобы каждое сообщение из Inbound было обработано и сообщение в Outbound было отправлено ровно один раз и в том порядке, в котором читались сообщения из Inbound.

Как работает App1



1. Consumer получает пачку сообщений
2. Каждое сообщение
 - a. обрабатывается бизнес-логикой
 - b. Producer пишет сообщение в Outbound
 - c. После успешной записи коммитится offset в Inbound

Что может пойти не так



1. App1/Producer отправил и задублировал сообщение - *решается Idempotent Producer*
2. Сообщение ушло в outbound, но App1 упал и не отправил ack - *решается транзакциями*
3. Зомби - см следующий слайд

Зомби

Инстанс 1	Инстанс 2	Кафка	Целевой топик
Получает сообщения 1, 2			
Обрабатывает 1, посылает А, отправляет offset			А
Начинает долгую сборку мусора		Теряет инстанс 1, ребалансировка	
	Получает сообщение 2		
Просыпается, обрабатывает 2, посылает В	Обрабатывает 2, посылает В		А В В



Транзакции

Транзакция позволяет записать сообщения в один или несколько топиков или все успешно или ни одно не запишется*.

offset хранятся в топике, их коммит суть запись в топик.

Т.е. в рамках транзакции можно отправить сообщения в целевой топик и закоммитить offset как единую атомарную операцию - или успешную или нет.

p2....Ex5Transaction

p2....Ex6ReadWrite

* на самом деле запишется, но специальным образом настроенный consumer его не увидит

Транзакции

- `ProducerConfig.TRANSACTIONAL_ID_CONFIG` должен быть задан, это включает поддержку транзакций, а также требует идемпотентности producer
- `producer.initTransactions()` должен быть вызван однократно перед началом работы
- `producer.beginTransaction()` начинает транзакцию
- `producer.send()` идет в рамках транзакции, если она была начата
- `producer.sendOffsetsToTransaction()` отправляет offset в рамках транзакции
- `producer.commitTransaction()` / `producer.abortTransaction()` - блокирует поток до отправки всех сообщений, завершает или отменяет транзакцию

isolation.level

- Транзакции влияют только на тех потребителей, кто настроил `isolation.level = read_committed`
 - **По умолчанию это не так!**
- для таких потребителей сообщения из партиции не будут приходить, пока транзакция не будет завершена (успешно или нет)
 - В том числе сообщения от нетранзакционных продьюсеров

p2....Ex7IsolationLevel



Как устроены транзакции

A. Producer -> Coordinator

- Р регистрирует свой transaction.id
- ТС abortит активную транзакцию с таким id
- ТС “огораживает” Р с таким id (защита от зомби)
- Когда Р первый раз посылает данные в партицию, он сначала уведомляет об этом ТС
- abort / commit отправляется в ТС

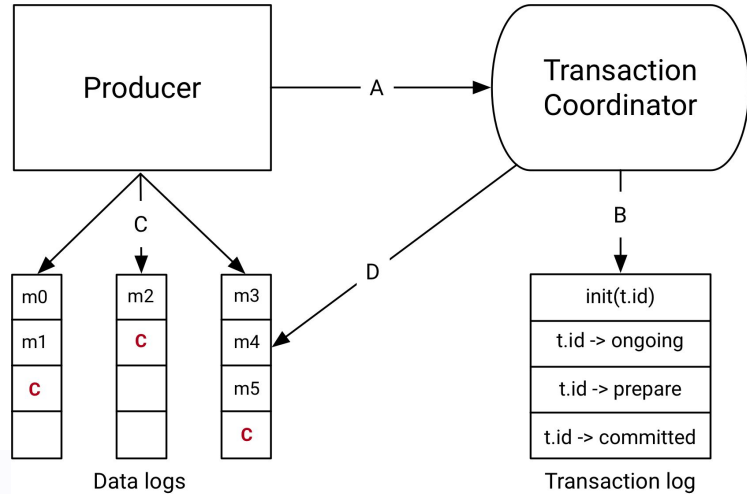
B. Coordinator -> Transaction log

- действия из А регистрируются в TL (служебный топик)

C. Producer -> Topic / Partition

D. Coordinator -> Topic / Partition (после commit/abort)

- Обновляет состояние транзакции, после этого транзакция гарантированно завершается
- Пишет маркеры коммита во все задействованные партиции
- Помечает транзакцию завершённой



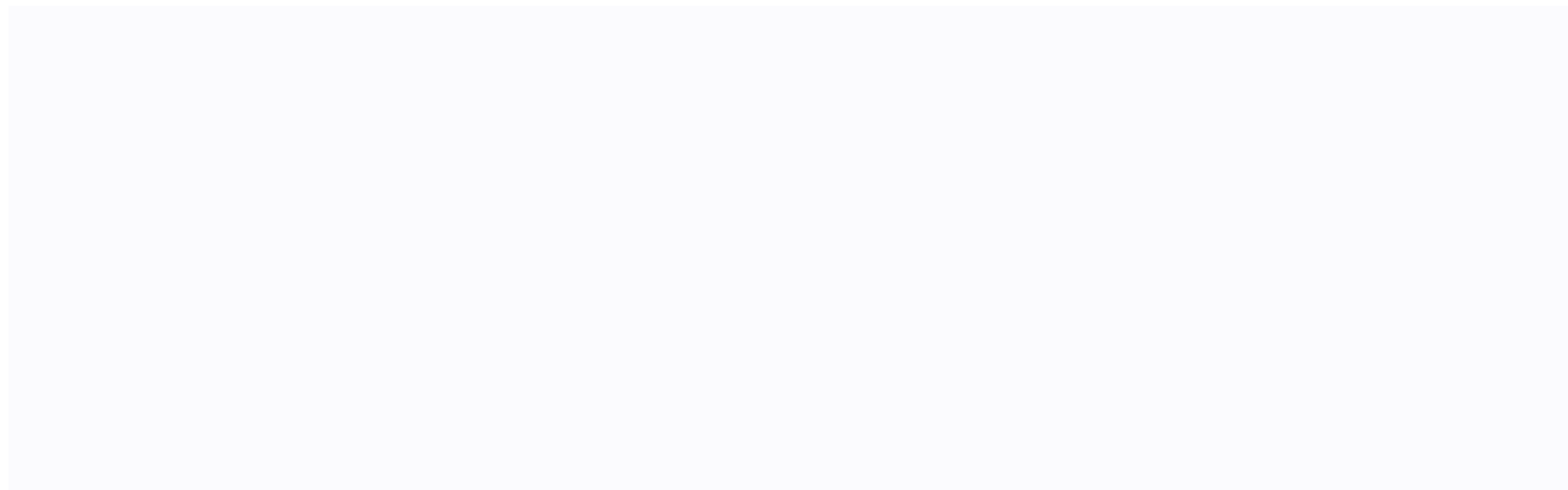
Защита от зомби

Инстанс 1	Инстанс 2	Кафка	Целевой топик
initTransaction (t.id = X)			
Получает сообщения 1, 2			
Обрабатывает 1, посылает A			A
Начинает долгую сборку мусора		Теряет инстанс 1, перебалансировка	
	initTransaction (t.id = X)	эпоха увеличена	
	Получает сообщение 2		
Просыпается, обрабатывает 2, посылает B		Сообщает об ошибке, так как эпоха старая	A
	Обрабатывает 2, посылает B		A B

Защита от зомби

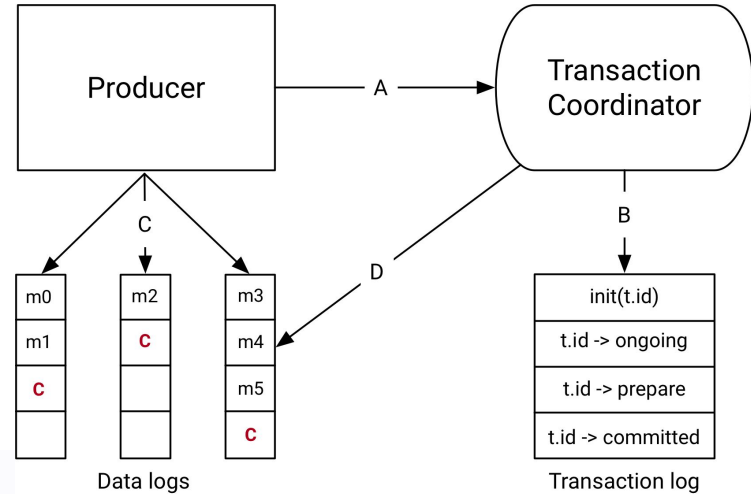
Producer -> Coordinator

p2....Ex8Fenced



Накладные расходы

- Состоят из
 - P -> TC
 - TC -> TL
 - TC -> Topic/Partitions
- Не зависят от объема транзакции
- Чем больше сообщений в транзакции, тем меньше (относительно) накладные расходы
- Однако большие транзакции вызывают блокировку партиции для read_committed потребителей
- `transaction.timeout.ms` - момент принудительной отмены транзакции (по умолчанию 60 с)



AdminClient

```
AbortTransactionResult abortTransaction (AbortTransactionSpec spec)
```

```
AbortTransactionSpec (  
    TopicPartition topicPartition,  
    long producerId,  
    short producerEpoch,  
    int coordinatorEpoch
```

```
ListTransactionsResult listTransactions ()
```

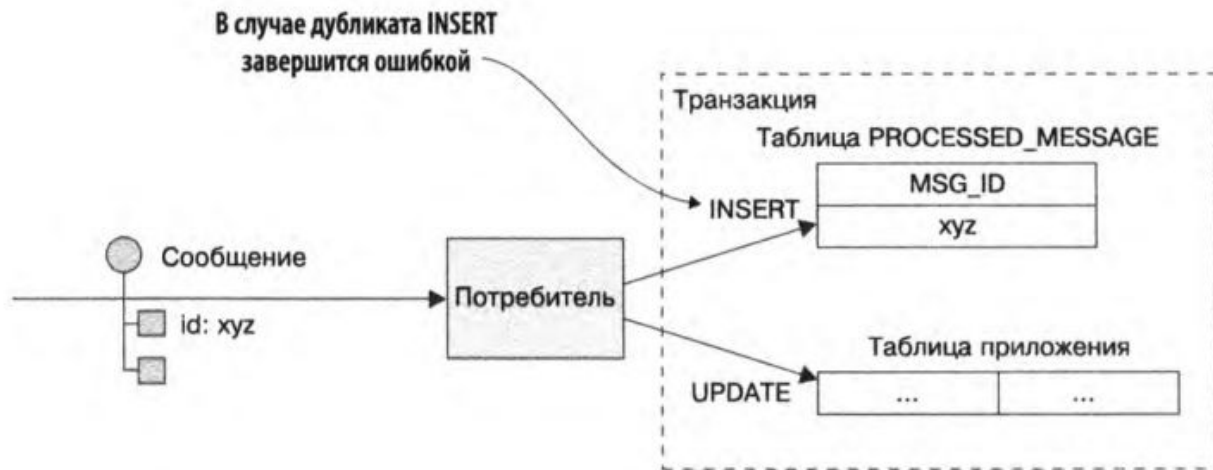
```
TransactionListing (  
    String transactionalId,  
    long producerId,  
    TransactionState transactionState
```

```
DescribeTransactionsResult describeTransactions (Collection<String> transactionalIds)
```


Основное ограничение Exactly Once

Эта механика работает в случае “Читаем из Kafka, Меняем, Пишем в Kafka”.

Если появляется сторонняя система (БД, сервис и т.п.) - вы должны полагаться только на at least once и сами дедуплицировать сообщения



Вопросы?



Ставим “+”,
если вопросы есть



Ставим “-”,
если вопросов нет

Рефлексия

Ключевые тезисы

1. Idempotent Producer - классная и почти бесплатная фишка, включенная по умолчанию
2. Idempotent Producer не сработает в случае, если продюсер сам сделал повтор (если повторы на уровне библиотеки не помогли)
3. Транзакции - возможность сделать множественную запись в топики атомарной
4. Транзакции надо явно включать как на стороне продюсера (`transaction.id`), так и на стороне потребителя (`isolation.level`)
5. Транзакции приводят к блокировке партии для потребителей с транзакциями
6. Idempotent Producer + Транзакции = Exactly Once для Прочитать+Обработать(без БД)+Записать

Что почитать

- <https://www.infoq.com/articles/no-reliable-messaging/>
- <https://medium.com/lydtech-consulting/kafka-transactions-part-1-exactly-once-messaging-9949350281ff>
- <https://medium.com/lydtech-consulting/kafka-transactions-part-2-spring-boot-demo-ce066713c7a7>
- <https://www.confluent.io/blog/exactly-once-semantics-are-possible-heres-how-apache-kafka-does-it/>
- <https://developer.confluent.io/learn/kafka-transactions-and-guarantees/>
- <https://cwiki.apache.org/confluence/display/KAFKA/KIP-98+-+Exactly+Once+Delivery+and+Transactional+Messaging>
- <https://www.youtube.com/watch?v=PgkRhIUwYyE>

**Заполните, пожалуйста,
опрос о занятии
по ссылке в чате**

Спасибо за внимание!

Приходите на следующие вебинары



Непомнящий Евгений

Разработчик Java/ Kotlin IT-Sense

@evgeniyN

