



v1.0 **Projet CER-J-O**



Nous sommes le groupe Groupe MI-5 tri-D. (Shayma Mokhtari, Ala Kallel, Axel Can) et nous avons choisi le projet CER-J-O. Le but de ce projet est de développer un programme permettant à l'entraîneur de l'équipe d'athlétisme de France de suivre l'évolution des performances de ses sportifs. Les différentes performances des athlètes lors des entraînement seront stockées dans des fichiers. Le programme doit pouvoir permettre de les mettre à jour, de consulter certains résultats ainsi que de produire quelques statistiques sur les athlètes.

Lors de ce projet nous avons rencontré plusieurs difficultés liées notamment à la vie groupale. En effet, on était seulement deux pour le projet on a donc perdu du temps à chercher une troisième personne, on a dû contacter le délégué (Raphaël) pour qu'il puisse nous dire qui n'avait pas de groupe. De plus, on a rencontré des problèmes quant à la répartition des tâches quand Axel a rejoint le groupe.

Dans un deuxième temps on a rencontré des difficultés pour coder en C avec nos ordinateurs personnels. On a rencontré des difficultés quant à la configuration de Visual Studio et à la compilation du code car par exemple les commandes Windows ne sont pas les mêmes que celles dont on avait l'habitude d'utiliser avec les ordinateurs de l'école. Ce sont des élèves d'ing1 qui nous ont aidé lors des séances de tutorat. Ils nous ont également aidé à comprendre les fichiers en C et à utiliser certaines fonctions tels que `strerror` `strtok` ou encore `fgets`.

On a également eu des soucis pour la configuration de GitHub, on a pris du temps à comprendre son fonctionnement et nous n'avons pas su l'utiliser correctement. Ça nous est parfois même arrivé d'envoyer l'avancée du code sur Teams car certains n'avaient pas accès au dépôt GitHub. Il y a eu aussi certains désaccords par rapport au codage et surtout aux modifications effectuées qui parfois ne convenait pas à tous les membres du groupe et entraînait des réflexions liées à la rigueur du code (l'emplacement des commentaires, le nom des variables et les indentations). La solution de ce problème a été également résolue grâce aux tuteurs en ing1.

Quant au contenu du code, on a été confronté à des boucles infinies lors de la sélection du genre et du nombre d'athlète. Malgré les "do while" lorsqu'on saisissait un entier au lieu d'un char par exemple pour la saisie du genre on a eu des boucles infinies. Nous nous sommes rendu compte que c'était le `scanf` qui bouclait indéfiniment on a donc utilisé la procédure `vide_buffer` qui était dans le dernier CM.

TECH

Notre problème :

```
main.c Run Ask AI 17s on 15:36:26, 05/20
58     printf("Saisissez 1 pour une équipe de filles et 2 pour
une équipe de garçons : \n" );
59     scanf("%d", &choix ) ;
60
61     if ( choix == 1 ) {
62         printf( "Vous avez choisi une équipe de filles.\n" ) ;
63     }
64
65     else if ( choix == 2 ) {
66         printf( "Vous avez choisi une équipe de garçons.\n" ) ;
67     } while ( (choix != 1) && (choix != 2) ) ;
68
69     do {
70         printf( "Saisir le nombre d'athlètes dans l'équipe" ) ;
71         scanf( "%d", &nombre_athlete ) ;
72     } while ( nombre_athlete <= 0 ) ;
73
74     tableau_athlete = malloc( sizeof(Athlete) * nombre_athlete
);
75
76
```

Nous avons également rencontré, au dernier moment, une faute de segmentation qui nous a considérablement ralentis et stressés. Cette erreur imprévue a nécessité une attention particulière et une réallocation rapide de nos ressources pour être résolue. Malgré la pression accrue et le temps précieux perdu, notre équipe a su rester concentrée et réactive, trouvant une solution efficace pour surmonter ce défi technique de dernière minute.

Finalement chaque obstacle rencontré nous a permis de renforcer notre résilience et de développer des solutions créatives. Cependant, un manque d'organisation et de confiance entre les uns et les autres nous a empêcher d'aboutir le projet notamment sur la partie statistique.