**CONCEPTOS JAVA**

* Básico (Operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Arreglos, estructuras de selección y repetición, métodos)
* Programación Orientada a Objetos
* Agregación y Composición
* Herencia (super)
* Polimorfismo
* Diferencia entre sobrecarga y sobreescritura (overload vs overriding)
* Programación Orientada a Objetos
  + Constructor chaining
* Herencia
  + Dynamic method binding
* Clases anidadas (Inner classes)
* Lambda Expressions
* Cast ó Casting
* AutoBoxing UnBoxing (Wrapper - Envoltorios)
* Excepciones
* Fechas/Horas
* Enumeraciones
* Colecciones (Java Collection Framework)
* Genéricos
* Aprender a implementar las interfaces
  + Comparable
  + Comparator
  + Cloneable
* Input Output (manejo de Archivos)
* Hilos (Threads o Concurrency)
* Socket (Networking)
* Anotaciones
* Assertions
* Reflection
* Streams
* Logging