* **Number** es una superclase abstracta para las clases numéricas envoltorias, BigInteger y BigDecimal.
* Las clases **BigInteger** y **BigDecimal** tienen métodos comunes:

|  |  |
| --- | --- |
| public byte byteValue() | public long longValue() |
| public short shortValue() | public float floatValue() |
| public int intValue() | public double doubleValue() |

Estos métodos comunes están definidos en la clase abstracta **Number**

|  |
| --- |
|  |

* Desde que los métodos **intValue()**, **longValue()**, **floatValue()**, y **doubleValue()** no son implementados en la clase **Number**, son definidos como métodos abstractos. Por lo tanto, la clase **Number** también es definida como abstracta.
* Los métodos **byteValue()** y **shortValue()** son implementados del método **intValue()** como se muestra a continuación:

|  |
| --- |
|  |

Con **Number** definido como superclase para las clases numéricas, podemos definir métodos para realizar operaciones comunes para números.

|  |
| --- |
|  |

* Para encontrar el número más largo, dos números son comparados invocando su método **doubleValue()** en la línea **15**.
* El método **doubleValue()** es definido en la superclase abstracta **Number** e implementado en una subclase concreta de **Number**.
* Si un número es un objeto **Integer**, el método **doubleValue()** de **Integer** es invocado. Si un número es un objeto **BigDecimal**, el método **doubleValue()** de **BigDecimal** es invocado.
* Si el método **doubleValue()** no estuviera definido en la clase **Numero**, no podríamos encontrar el número más largo entre ***diferentes tipos de números*** utilizando las clase **Number**.