**PROCEDIMIENTO PARA AGREGAR EVENTOS ACTIONLISTENER**

1. Crear proyecto.
2. Crear paquete (**botona**)
3. Crear Ventana (**MiVentana**) y configurarla.
4. Agregar un botón (**botonAceptar**) y configurarlo.
5. Crear la clase (**EventoBoton**) que implemente la interfaz **ActionListener**.
6. Agregar código al método **actionPerformed (ActionEvent e)**.
7. Configurar el código del botón (**botonAceptar**).
8. Ejecutar el código de la ventana (**MiVentana**)

Crear otro ejemplo:

Como ya tenemos el proyecto hecho, comenzamos desde el paso **2**.

1. Crear paquete (**botonb**)
2. Crear Ventana (**Ventana**) y configurarla.
3. Agregar un botón (**botonEnviar**) y configurarlo.
4. Crear la clase (**EventoBoton**) que implemente la interfaz **ActionListener**.
5. Agregar código al método **actionPerformed (ActionEvent e)**.
6. Configurar el código del botón (**botonEnviar**).
7. Ejecutar el código de la ventana (**Ventana**)