**Enunciado**:

Crear un programa en donde el usuario debe ingresar un color, si el usuario ingresa el color blanco que el programa imprima “Color encontrado”, de lo contrario que el programa imprima “Color ingresado no encontrado”.

**Análisis**:

1. El usuario debe ingresar un color.
2. Si el usuario ingresa el color blanco que el programa imprima “color encontrado”.
3. De lo contrario, si usuario ingresa otro color que no sea blanco el programa debe imprimir “Color ingresado no encontrado”.

**Variables:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **nombre** | **Tipo** | **Descripción** |
| color | String | Guardara el nombre del color que el usuario ingreso |

**Pseudocódigo:**

1. Inicio
2. Leer **color**
3. Si **color** **=** blanco

Entonces

Imprimir “Color encontrado”

Si no

Imprimir “Color ingresado no encontrado”

Fin de la comparación

1. Fin

**Algoritmo:**

|  |
| --- |
|  |

**Código:**

|  |
| --- |
|  |