



Ideias inovadoras gerando impacto positivo, com muita diversão.
Maratona de programação com diversos prêmios.

Um esquentado da Campus Party Bahia!
Vamos inovar juntos!

// realização



// apoio



Apresentação

O “Desafios Bahia Hackathon” é um evento inédito na Bahia e reunirá, na forma de maratona de programação, hackers, programadores, desenvolvedores e inventores, com o objetivo de promover o desenvolvimento de projetos inovadores por meio de tecnologias digitais.

Compreende-se como hackers, neste concurso, pessoas de qualquer gênero, profissão ou habilidades, capazes de usar a criatividade e quaisquer tecnologias para transformar informações de interesse público em soluções web que visem à melhoria da qualidade de vida das pessoas.

O “Desafios Bahia Hackathon” é organizado pelo Departamento de Ciência da Computação da Universidade Federal da Bahia (UFBA), Programa Meninas Digitais - Regional Bahia, LABPúblico (Laboratório de Inovação Aberta em Gestão Pública) e pela Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação (SECTI) do Governo do Estado.

O evento acontecerá nos meses antecedentes à *Campus Party Bahia*, “um dos principais eventos de tecnologia e inovação realizado no Brasil”, que ocorrerá aqui em Salvador, de 09 a 13 de agosto de 2017, na Arena Fonte Nova. A proposta é antecipar as experiências e mobilizar a Bahia para a participação no evento.

Para o desenvolvimento dos projetos promovidos por este evento, os participantes deverão basear-se em projetos de inovação que ofereçam tecnologias abertas para engajar cidadãos, universidades, organizações da sociedade civil, empresas, políticos e governos buscando um impacto positivo em diversas causas sociais. Deverão dimensionar soluções tecnológicas adaptadas às necessidades e realidades de cada contexto social, que ajudem as pessoas a terem uma vida de melhor qualidade. Além disso, espera-se que as soluções desenvolvidas durante o evento tenham a finalidade de colaborar com a transparência pública: transformar informações de interesse público em soluções digitais, mobilizando a sociedade na busca de melhorias do processo de gestão pública e serviços públicos.

Regulamento

1. DA HABILITAÇÃO À PARTICIPAÇÃO NO “Desafios Bahia Hackathon”:

1.1 A participação está aberta a profissionais e estudantes de todas as carreiras. As pessoas inscritas devem ter conhecimento de programação, desenvolvimento web e/ou mobile, design de interfaces ou gerência de projetos de tecnologia. Não há necessidade de ter conhecimento aprofundado em todas essas áreas. O “Desafios Bahia Hackathon” é um evento aberto ao público, não havendo a necessidade de vínculo com Instituições de Ensino.

1.2 Estarão aptos a participar da competição profissionais e estudantes de qualquer idade, sendo que menores de 18 anos deverão ter autorização assinada pelos responsáveis legais conforme o Anexo I.

1.3 Os participantes devem residir no estado da Bahia.

1.4 Não poderão participar do “Desafios Bahia Hackathon” colaboradores, prestadores de serviço, estagiários ou quaisquer profissionais que mantenham vínculos de trabalho com a Comissão Julgadora, bem como seus dependentes diretos: filhos e cônjuges.

2. DAS INSCRIÇÕES:

2.1 As inscrições serão gratuitas e estarão abertas no período divulgado no website www.hackathon.ufba.br.

2.2 Os interessados OBRIGATORIAMENTE deverão trabalhar em grupos de **quatro integrantes** (conforme item 3.1). A participação do grupo na competição dependerá da análise da Comissão Organizadora, de acordo com os itens 2.7 e 3.2 deste regulamento.

2.3 Além dos dados obrigatórios de todos os membros da equipe que deverão ser fornecidos no formulário de inscrição, as equipes selecionadas deverão enviar a documentação listada nos subitens abaixo por meio de arquivo PDF (Portable Document Format) para o e-mail **hackathon@secti.ba.gov.br**. Os originais deverão ser apresentados no credenciamento do evento.

2.3.1 Documento de identificação com foto válido em território nacional de cada membro da equipe (cédula de identidade, carteira de trabalho, passaporte ou carteira de habilitação);

2.3.2 Autorização assinada pelos responsáveis legais para menores de 18 anos (vide Anexo I) com documento de identificação com foto e assinatura dos responsáveis legais.

2.3.3 Pessoas transexuais e travestis deverão utilizar o nome social no ato da inscrição, não sendo necessária a retificação de nome civil para a validação da inscrição.

2.4 A organização não se responsabiliza por possíveis falhas na apresentação da documentação no dia do evento.

2.5 O participante é responsável pela veracidade das informações e dos documentos apresentados.

2.6 A realização da inscrição pelo participante implica na prévia e integral aceitação de todos os termos do presente Regulamento.

2.7 Será preciso seguir todos os passos descritos neste regulamento para a inscrição na competição, com o preenchimento de todos os campos obrigatórios e a apresentação da documentação solicitada.

2.8 A Comissão Organizadora não fornecerá computadores ou laboratórios para que a inscrição seja efetuada.

2.9 Cada participante só poderá fazer parte de uma equipe.

3. DOS CRITÉRIOS DE SELEÇÃO:

3.1 Os participantes competirão em grupos formados por **quatro membros**.

3.2 A análise das inscrições levará em consideração, para o deferimento, a capacidade máxima de **8 equipes** no local designado para o “Desafios Bahia Hackathon”, e seguirá os seguintes critérios de prioridade:

1. percentual majoritário de mulheres na equipe;
2. instituições de origem dos participantes de uma equipe não representadas em outras equipes selecionadas;
3. cidades de origem dos participantes de uma equipe não representadas em outras equipes selecionadas;
4. ordem de inscrição.

4. DA PARTICIPAÇÃO NO “Desafios Bahia Hackathon”:

4.1 Os projetos devem ser elaborados em uma destas duas modalidades: Web ou aplicativos mobile.

4.2 Os grupos deverão levar seus próprios equipamentos de desenvolvimento e materiais de apoio caso julguem necessário. A Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais danos aos equipamentos pessoais.

4.3 Cada grupo deverá realizar apenas um projeto para o “Desafios Bahia Hackathon” de acordo com o item 5.1 deste regulamento.

4.4 Cada grupo deverá apresentar o projeto ao final do tempo de desenvolvimento.

4.5 Os projetos deverão ser realizados ao longo da duração do Desafios Bahia Hackathon, respeitando o cronograma definido no item 10.1 deste regulamento.

4.6 Não serão aceitos projetos realizados previamente ou código de software principal escrito antes do início da competição.

4.7 Serão aceitas bibliotecas e outras fontes de código, desde que recebendo créditos e informando suas fontes e links para download.

4.8 Todo código desenvolvido deverá ser disponibilizado no repositório GitLab (Serviço de Web Hosting Livre, Compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git) correspondente ao HACKATHON. As informações referentes ao repositório serão fornecidas durante o credenciamento das equipes.

4.9 Caso as Comissões Julgadora e Organizadora tomem conhecimento por meio de fonte fidedigna, de que o projeto vencedor não observou os itens 4.6 a 4.8, o prêmio será cancelado e os membros da equipe ou seus responsáveis legais arcarão com as despesas financeiras e legais decorrentes.

4.10 O participante não poderá, em hipótese alguma, desenvolver o projeto sozinho. Todos os projetos deverão ser desenvolvidos em equipe.

4.11 As equipes que não comparecerem integralmente ao local designado para o desenvolvimento das atividades do “Desafios Bahia Hackathon” até o final do horário reservado para credenciamento serão desclassificadas (vide item 10.1).

4.12 Desistências ou troca de participantes deverão ser informadas à Comissão Organizadora até o dia 28 de Maio de 2017, às 23:59h, por meio do e-mail **hackathon@secti.ba.gov.br**. Equipes incompletas serão desclassificadas.

4.13 A composição sugerida para as equipes é:

1. majoritariamente composta por mulheres, tendo em vista o tema da competição e a ação afirmativa para a inserção feminina na tecnologia;

2. contendo programadores, designers, gestores de projetos e empreendedores;
- 4.13.1 Esta sugestão não implica em obrigatoriedade na composição da equipe.

5. DO TEMA DO “Desafios Bahia Hackathon” :

5.1 O tema central da primeira edição do “Desafios Bahia Hackathon” é:

“Respeita as Mina”

A utilização de dados abertos no enfrentamento à violência de gênero.

Em parceria com a Secretaria de Política para Mulheres, o “Desafios Bahia Hackathon” traz a campanha estadual para que, com as habilidades e competências das equipes, possam ser desenvolvidos projetos inovadores para o combate à violência contra a mulher.

5.2 Não serão aceitos projetos de cunho político-partidário, de caráter ofensivo, com conteúdo sexual explícito, de violação dos direitos humanos e/ou que violem a privacidade e a segurança do usuário final.

6. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

6.1 Os projetos concluídos serão avaliados por uma Comissão Julgadora, levando-se em conta a criatividade, originalidade, impacto social, impacto ambiental e implementabilidade. Todos os quesitos apresentados terão o mesmo peso na análise da Comissão Julgadora. Os projetos serão avaliados com base em critérios:

6.1.1 Interesse Público: Será avaliado o quanto o projeto contribuirá para melhoria e eficácia dos serviços públicos, no fortalecimento da democracia, na melhoria da qualidade de vida do público alvo, com soluções tecnológicas adaptadas às necessidades e realidades de cada contexto social.

6.1.2 Criatividade e Inovação: Será avaliado o quanto o projeto contribuirá para experimentação de abordagens não convencionais para a solução de problema relevante, considerada a sua distinção entre as soluções alternativas já existentes.

6.1.3 Qualidade técnica: Será avaliado o quanto o projeto atende aos seguintes parâmetros: a) usabilidade e acessibilidade; b) facilidade para ser compartilhado, copiado, alterado, remixado e executado por outras pessoas; c) estar devidamente documentado na internet.

6.2 Somente serão premiadas as três equipes melhores colocadas.

6.3. De acordo com o item 10.1, será realizada uma sessão de apresentação de projetos. Todos os grupos terão **vinte minutos** para apresentação, mais questionamentos, (10 minutos de apresentação e 10 de questionamento) do projeto desenvolvido perante a Comissão Julgadora. Durante a apresentação, o grupo deverá descrever:

1. O que é o projeto e como funciona;
2. Inovação;

3. Resultados esperados;
 4. Limitações e potenciais implementações de melhoria;
 5. Formas de implementação do projeto e o impacto para a sociedade.
- 6.4 Todos os projetos serão avaliados pela Comissão Julgadora.

7. DO JULGAMENTO:

7.1 A Comissão Organizadora do Desafios Bahia Hackathon nomeará uma Comissão Julgadora composta por pelo menos cinco membros, todos notáveis do ramo. A Comissão Organizadora poderá, a seu exclusivo critério, aumentar o número de membros da Comissão Julgadora, caso a complexidade dos projetos realizados assim o demande.

7.2 A Comissão Julgadora, ao fim, irá divulgar um parecer final em que indicará os três projetos premiados.

7.3 A decisão da Comissão Julgadora é soberana, não cabendo qualquer recurso.

7.4 Casos excepcionais serão decididos pela Comissão Julgadora em conjunto com a Comissão Organizadora do Desafios Bahia Hackathon.

8. DA PREMIAÇÃO:

8.1 Após a realização do evento, a Comissão Organizadora do “Desafios Bahia Hackathon” disponibilizará o resultado final no website do evento.

8.2 Todas as equipes participantes receberão como prêmio de participação brindes fornecidos pela Comissão Organizadora e apoiadores do “Desafios Bahia Hackathon”.

8.3 As equipes participantes nas três melhores colocações receberão premiações, que serão divulgadas no site oficial do evento.

8.4 Os prêmios são pessoais e intransferíveis, exclusivos aos membros das equipes vencedoras.

8.5 Os prêmios não poderão ser contestados.

8.6 Para fins de recebimento do prêmio, cada equipe deverá, sob sua responsabilidade, nomear por escrito, e com a assinatura de todos os componentes da equipe, um responsável à Comissão Organizadora do “Desafios Bahia Hackathon” para o recebimento do prêmio. No mesmo documento deverão ser informados os dados para aquisição do prêmio.

8.7 A Comissão Organizadora do evento não se responsabiliza pelo rateio ou qualquer outro critério de divisão do prêmio entre a equipe.

9. DO LOCAL:

9.1 O evento acontecerá no Instituto de Matemática e Estatística da Universidade Federal da Bahia, Campus de Ondina, Av. Adhemar de Barros, S/N, Ondina - CEP: 40170-110 - Salvador/BA;

9.2 Será disponibilizado um laboratório com 40 computadores, conectados a internet, para a realização dos projetos;

9.3 É responsabilidade dos participantes manter a integridade do local e dos materiais disponibilizados;

9.3.1 Em caso de danos para o local o participante arcará com os custos de manutenção ou troca do material danificado.

10. DAS ATIVIDADES:

10.1 As atividades do “Desafios Bahia Hackathon” serão realizadas segundo o cronograma abaixo:

03 de Junho	
de 09:00 às 10:00	Credenciamento dos participantes e recebimento de material
de 10:00 às 11:00	Apresentação do desafio e espaço para dúvidas
às 11:00	Início do "Desafios Bahia Hackathon"

04 de Junho	
às 14:00	Fim do tempo de desenvolvimento
de 14:30 às 17:30	Apresentação dos projetos
às 18:00	Divulgação dos resultados e cerimônia de premiação

10.2 A Comissão Organizadora poderá alterar o cronograma a qualquer momento sem a necessidade de aviso prévio.

11. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

11.1 As equipes participantes autorizam que a organização do Desafios Bahia Hackathon e a Comissão Julgadora tenham acesso a todo código-fonte elaborado durante a competição para fins de avaliação, devendo permanecer em repositório GitLab até o final do evento.

11.2 Todos os participantes autorizam expressamente à Desafios Bahia Hackathon e aos demais parceiros do evento a utilização do uso de sua imagem, som e dados biográficos para materiais de divulgação e elaboração de vídeos institucionais, publicação de artigos científicos e/ou de divulgação. Os participantes autorizam ainda a divulgação dos projetos desenvolvidos durante a competição.

11.3 Os projetos realizados que não atenderem às exigências e/ou especificações serão desclassificados.

11.4 Casos excepcionais serão resolvidos pela Comissão Julgadora em questões técnicas, e pela organização do Desafios Bahia Hackathon em questões administrativas.

11.5 O ato da inscrição implica na aceitação de todos os termos do presente regulamento e autoriza a comissão organizadora, sem quaisquer ônus, a divulgar através de som, imagem, vídeo e texto, todos os projetos e equipes participantes.

11.6 Para informações atualizadas a respeito da competição, consulte o website oficial do evento.

ANEXO I

TERMO DE AUTORIZAÇÃO

Eu,

_____,
portador(a) da Cédula de Identidade/Passaporte nº _____,
expedida(o) pela _____, data de expedição _____,

residente à _____,
na cidade de _____, UF _____, tel. de
contato (____) _____, na qualidade de ☐ PAI ☐ MÃE ☐ TUTOR(A) ☐
GUARDIÃ(O), AUTORIZO que o(a) menor _____

_____, nascido(a) em _____,
_____,
sexo ☐ masc. ☐ fem., natural de _____,
Passaporte/Identidade nº _____, expedida(o) pela _____
_____ data de expedição _____, participe da
competição “Desafios Bahia Hackathon”.

Local/Data:

Assinatura:
