

ascentic /

Programación segura

Introducción

Se propone esta formación en ciberseguridad desde el punto de vista del desarrollo de software (**Programación Segura**), con especial atención a las tecnologías .NET y JAVA.

El seminario está orientado a jefes de proyecto, desarrolladores de **aplicaciones web** y de **cliente pesado** (2-tier y 3-tier), bien con tecnologías .NET o Java, con el fin de mejorar la capacidad de los equipos de pruebas y los de desarrollo, ayudando a diseñar las pruebas y a implementar mecanismos de seguridad en sus aplicativos.

La idea principal es instruirse en la realización de pruebas de **Pentesting** y **remediación de vulnerabilidades**.

En la actualidad existe una creciente necesidad, tanto operativa como legal, de disponer de herramientas de supervisión y monitorización de la ciberseguridad con el fin de proteger los activos digitales y/o procesos productivos, por ello, para las empresas de nuestro sector **desarrollar software seguro es una necesidad, no una opción.**

Objetivos

El objetivo es doble, por un lado, con la realización de este seminarios se obtendrán conocimientos sobre las formas más habituales de ataques en cada uno de los entornos descritos (web y cliente pesado), y se diseccionará la forma de llevar a cabo dichos ataques, mediante ejercicios prácticos de *Pentesting*. Por otro lado, y una vez conocido el problema, se le pondrá solución, mediante técnicas de remediación de vulnerabilidades, y se automatizará la ejecución de los planes de prueba.

Para la estructuración del seminario se tendrá como referencia las guías, documentos y ejemplos editados por la [OWASP Foundation](#), referente internacional en esta materia.

El taller de *pentesting* consiste en una formación eminentemente práctica, durante la misma, el instructor mostrará en tiempo real cómo explotar vulnerabilidades, así como el diseño y ejecución de casos de prueba. Adicionalmente, planteará ejercicios que los asistentes tendrán que resolver individualmente, para posteriormente ser corregidos durante el curso.

Para el taller se empleará los estándares de OWASP como documentación técnica de base se usará:

[OWASP Application Security Verification Standard](#) y [OWASP Testing Guide](#) para entornos web.

Plan de trabajo y contenido

El seminario está estructurado de manera que pueda ser realizado en **diferentes bloques**, en base al interés de cada uno de los asistentes. Cada participante deberá construir un itinerario personalizado en base a sus intereses y el papel que juegue dentro de su organización; así un desarrollador interesado en aplicaciones web seguras sobre .Net, asistiría a 2 bloques:

1. Introducción al desarrollo Web Seguro
2. Taller de mitigación y pruebas Web con .Net

Todos los bloques se llevarán a cabo en jornadas de 4 horas. Los diferentes itinerarios serán contruidos por bloques, siendo cada uno de los bloques partes indivisibles.

A continuación, se presentan el calendario programado, así como el detalle de contenido de cada uno de los bloques.

Calendario:

Las sesiones serán todas de 3 horas, y se realizarán de 8.00h horas a 11.00 horas, impartidas de forma telemática

	Bloque I - Introducción al Desarrollo Seguro
	Bloque II - Taller mitigación y pruebas Web con .Net
	Bloque III - Taller mitigación y pruebas Web con Java
	Bloque IV - Taller mitigación y testing Cliente / Servidor .Net

Bloque I –

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27
	28						

Introducción al Desarrollo Seguro (4 jornadas x 3horas - 12 horas total)

1. Introducción: atacantes y amenazas
2. Seguridad en el desarrollo: competencias, *roles* y equipos
3. OWASP TOP 10
4. Ciclo de Vida de Desarrollo SW seguro (tradicional y ágil)

5. Herramientas para el desarrollo SW seguro: SAST, DAST
6. Taller de *pentesting*
 - a. Una aplicación insegura
 - b. Herramientas de *pentesting*
 - c. Ejecución de diferentes ataques

Requisitos de los asistentes:

Al ser una formación técnica asociada al desarrollo de **aplicaciones**, los asistentes deberán:

- Poseer nociones en programación en .NET / Java, y javascript.
- Poseer nociones básicas del funcionamiento de redes y comunicaciones.
- Disponer de un equipo en el que realizar los ejercicios propuestos.
- Disponer de de todo lo necesario para hacer el seguimiento de las sesiones por TEAMS de Microsoft.
- Disponer de [VAGRANT](#) instalado en su máquina (o al menos permisos locales para instalarlo durante la primera sesión)