

## ACCESO A/API/PRODUCTS UTILIZANDO ARTILLERY

Se realizaron 50 requests de 50 usuarios distintos tanto iniciando el servidor en modo fork como en modo cluster. Los resultados fueron los siguientes:

En modo FORK:

```
-----
Metrics for period to: 10:30:30(-0300) (width: 2.811s)
-----

http.codes.200: ..... 1992
http.request_rate: ..... 692/sec
http.requests: ..... 1943
http.response_time:
  min: ..... 2
  max: ..... 121
  median: ..... 62.2
  p95: ..... 94.6
  p99: ..... 104.6
http.responses: ..... 1992
vusers.completed: ..... 50
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 2757.2
  max: ..... 3479.2
  median: ..... 3197.8
  p95: ..... 3328.3
  p99: ..... 3395.5
```

En modo CLUSTER:

```
-----
Metrics for period to: 10:30:50(-0300) (width: 3.073s)
-----

http.codes.200: ..... 2500
http.request_rate: ..... 819/sec
http.requests: ..... 2500
http.response_time:
  min: ..... 1
  max: ..... 101
  median: ..... 22
  p95: ..... 58.6
  p99: ..... 70.1
http.responses: ..... 2500
vusers.completed: ..... 50
vusers.created: ..... 50
vusers.created_by_name.0: ..... 50
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 1570.6
  max: ..... 2580.3
  median: ..... 2059.5
  p95: ..... 2515.5
  p99: ..... 2566.3
```

Se observa fácilmente que el tiempo de respuesta medio es 3 veces menor cuando el servidor es iniciado en modo CLUSTER que cuando lo hace en modo FORK, por lo tanto es evidentemente más eficiente en aquel.