

## LOG ACTIVITY KELOMPOK 5

### TUGAS BESAR IF2212 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK STI

Fadhil Rifqi Rabbani Pane / 18223109

Kegiatan	Waktu
Asistensi 1	23 April 2025
Asistensi 2	28 Mei 2025
Membuat class diagram awal	19 April 2025
Membuat design awal booklet	27 Mei 2025
Membuat seluruh class yang berkaitan dengan item	26 Mei 2025
Mendesain kebutuhan GUI	26 Mei 2025
Membuat README	31 Mei 2025
Mencari asset	

Desati Dinda Saraswati / 18223110

Kegiatan	Waktu
Asistensi 1	23 April 2025
Asistensi 2	28 Mei 2025
Membuat class diagram awal	19 April 2025
Merancang struktur awal program	11 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan controller	18 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan informasi player (moving/teleport, show time)	18 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action didalam rumah (sleeping, watching TV)	26 Mei 2025

Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action tile land (tilling, recover land, planting, harvesting)	26 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action NPC (Chating, Gifting, Marry, Propose, Visiting)	30 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan main (game loop)	
Membuat mekanisme perpindahan state	
Membuat mekanisme interaksi antara player dan object	

Stefany Josefina Santono / 18223116

Kegiatan	Waktu
Asistensi 1	23 April 2025
Asistensi 2	28 Mei 2025
Membuat class diagram awal	19 April 2025
Menyusun booklet	31 Mei 2025
Men- <i>generate</i> class diagram final dari kode program	31 Mei 2025
Melengkapi kode data item dengan informasi yang terdapat dalam spesifikasi	30 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action didalam rumah (cooking termasuk resep)	26 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action NPC (Buying/Store)	29 Mei 2025
Membuat semua kelas NPC	11 Mei 2025
Mencari asset	

Nakeisha Valya Shakila / 18223133

Kegiatan	Waktu
Asistensi 1	23 April 2025
Asistensi 2	28 Mei 2025
Membuat class diagram awal	19 April 2025
Menyusun booklet dan fiksasi design	31 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action fishing	25 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan action selling/shipping bin	28 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan edible item pada player (eating)	30 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan informasi player (open inventory)	26 Mei 2025
Melakukan testing pada fitur	31 Mei 2025
Mencari asset	

Fawwaz Aydin Mustofa / 18222109

Kegiatan	Waktu
Asistensi 1	23 April 2025
Asistensi 2	28 Mei 2025
Membuat class diagram awal	19 April 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan view player info	26 Mei 2025
Membuat kode pada class yang berkaitan dengan statistics player	30 Mei 2025