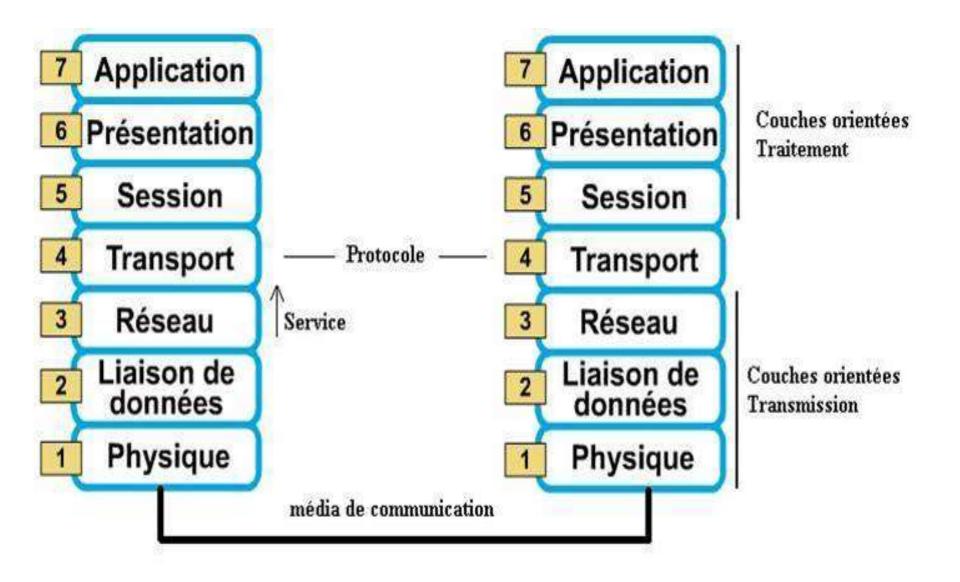
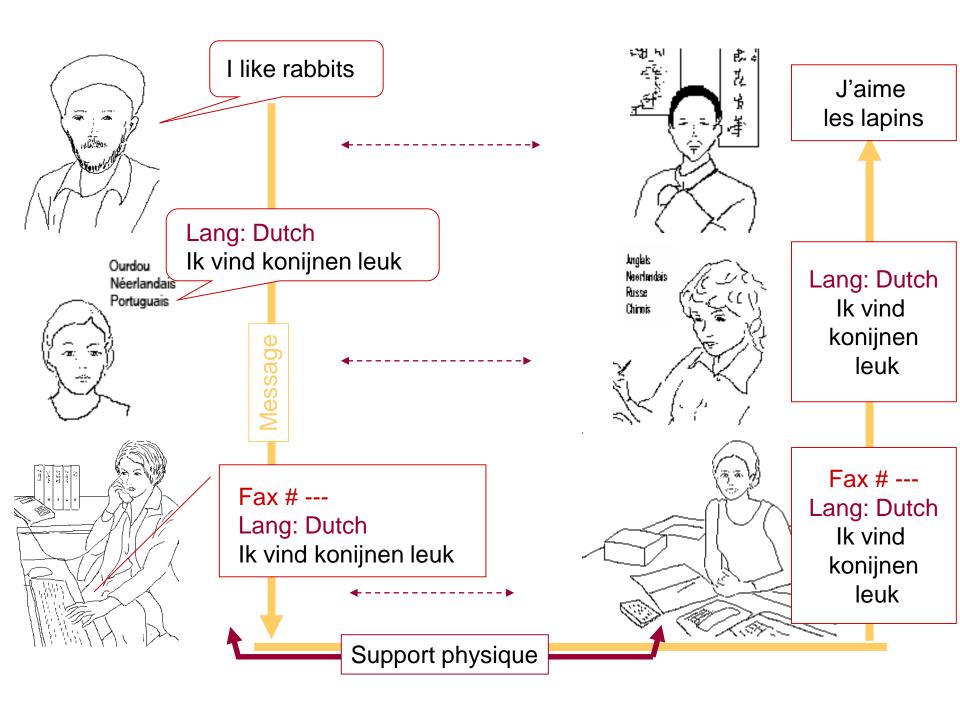
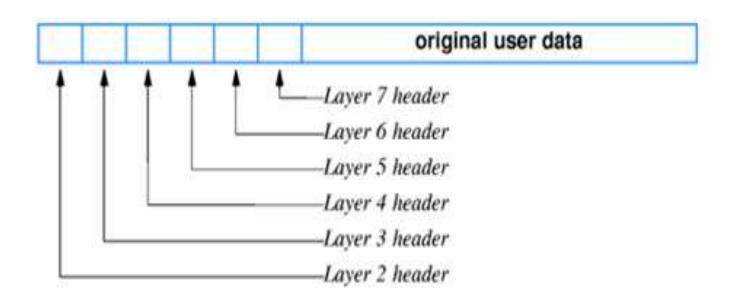
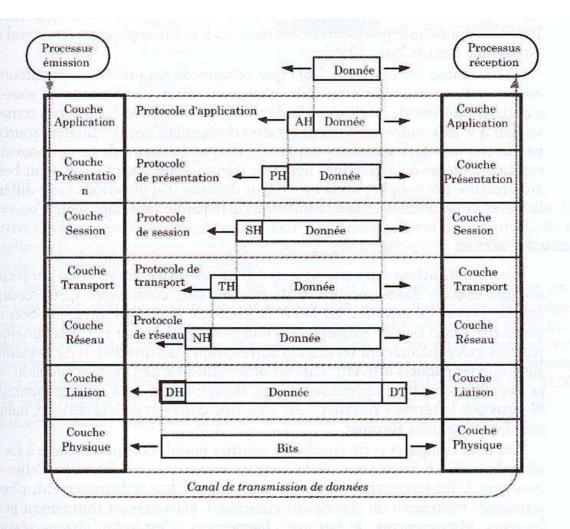
# Le Modèle OSI (Open System Interconnection)









AH: En-tête d'application

PH : En-tête de présentation SH : En-tête de session

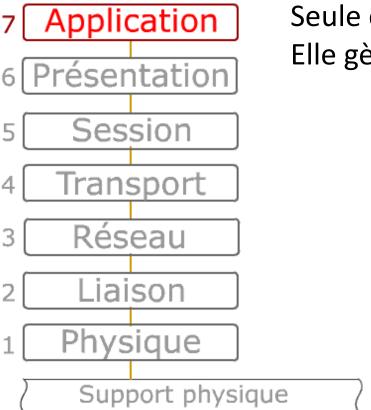
TH : En-tête de transport

NH : En-tête de réseau

DH : En-tête de liaison de données DT : Délimiteur de fin de trame

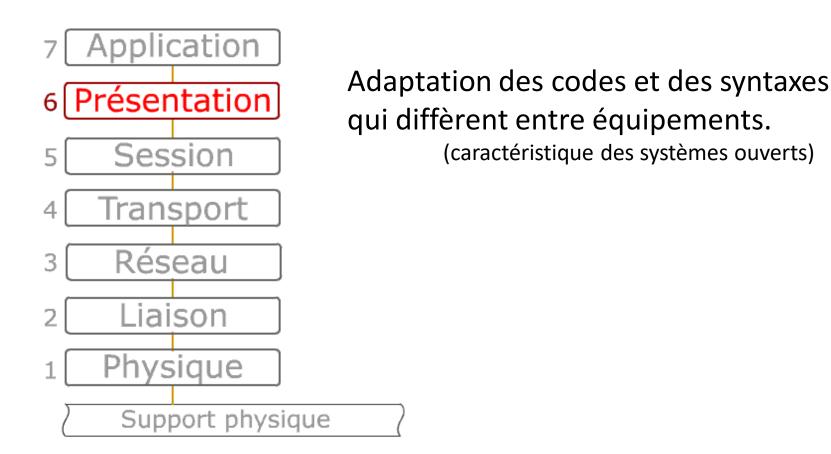
Fig. 1.17 — Exemple d'utilisation du modèle OSI. Certains des en-têtes peuvent être nuls (Source : H.C. Folts).

### Couche application

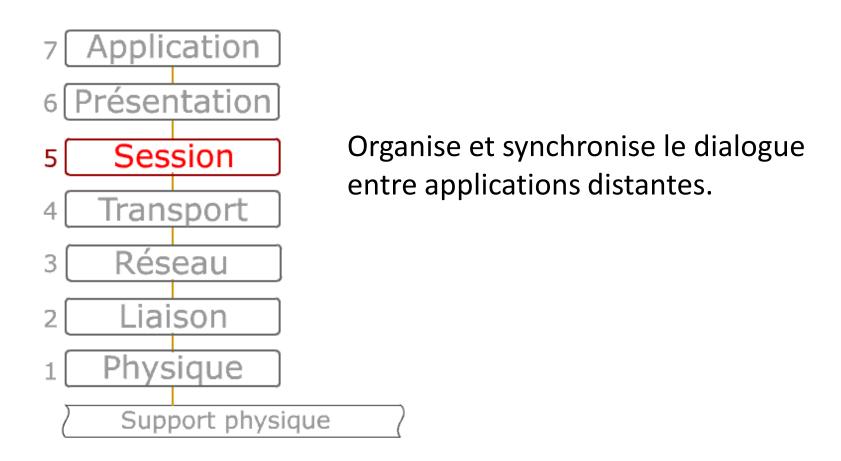


Seule couche en contact avec l'utilisateur Elle gère son application.

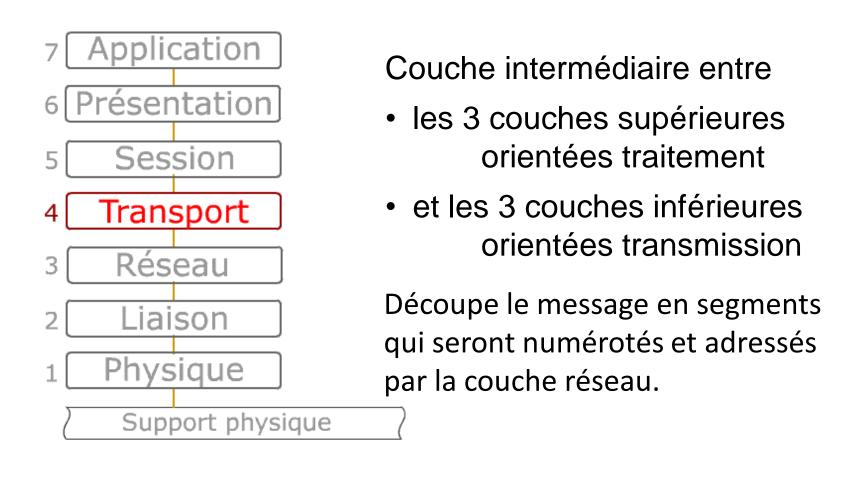
### Couche présentation



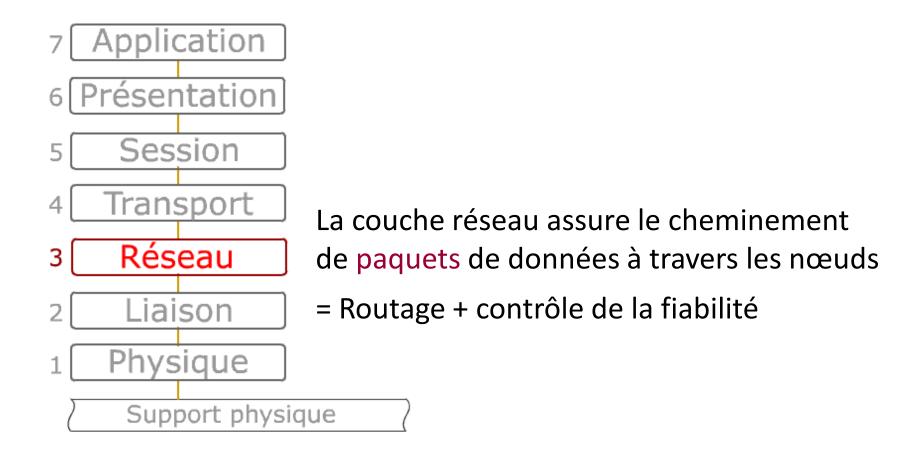
#### Couche session



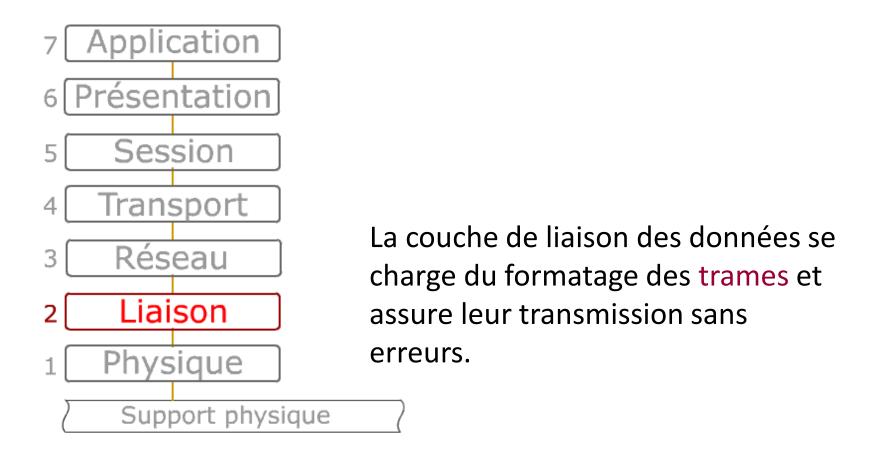
## Couche transport



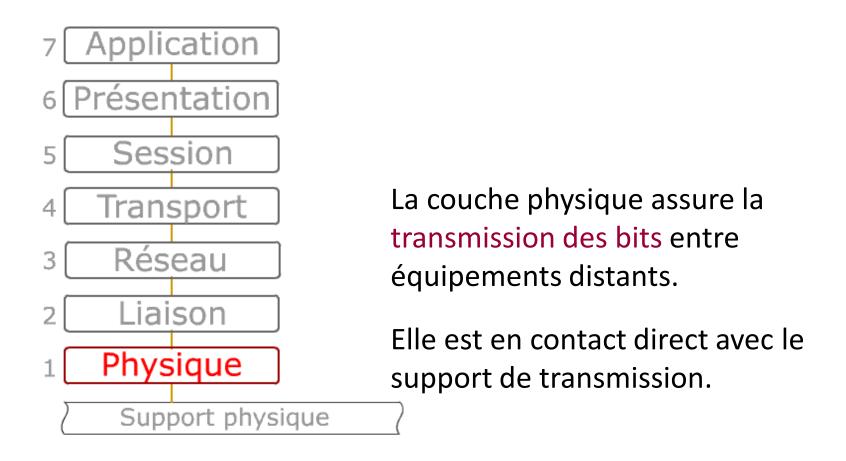
### Couche réseau



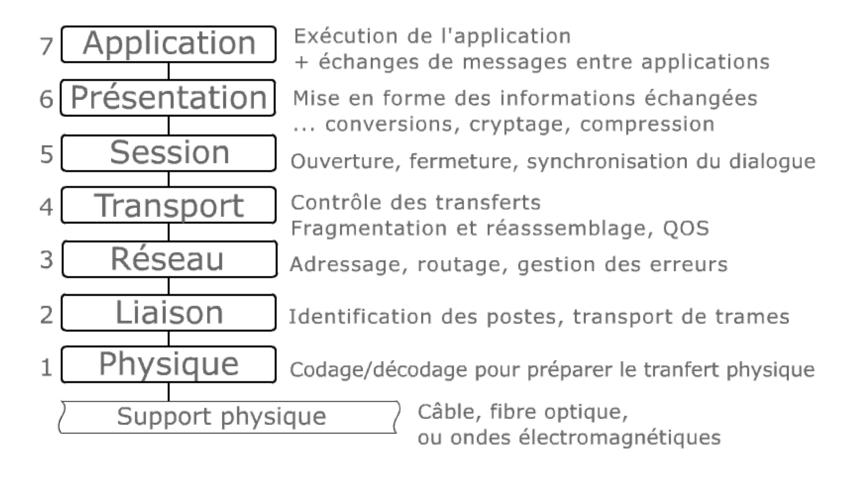
#### Couche liaison



### Couche physique



### Les 7 couches du modèle OSI



#### Les entités acheminées par chaque couche

