



Titre



Plan

- Présentation du jeu
 - Scénario + Screenshots
- Côté technique
 - Technologies utilisées
 - 4store
 - RoR
 - Html5
 - Conception de notre application
 - Stockage des données
 - Les requêtes
- Enrichissement de concepts fab
 - Enrichissement de relations skos mise en valeur de l'utilité du jeu
- Démo



Présentation du jeu : Règles

- 2 joueurs
- Use Case :
 - Joueur1 doit faire deviner un mot au joueur 2 :
 - il choisi le mot dans la base de données
 - Le pc indique alors une liste de 5 mots Taboo ! (à ne pas prononcer).
 - Joueur1 tente de faire deviner à Joueur2 le mot à l'aide d'un seul mot et sans utiliser un mot Taboo !
- Jeu en plusieurs manches
 - celui qui marque le moins de points a gagné
- Le jeu est de plus en plus difficile !



Présentation du jeu : exemple

Mot à faire deviner





Présentation du jeu : exemple

Les mots interdits

Touche (4)
Souris (3)
Cable (2)
Périphérique (2)
Interface (2)



Présentation du jeu : exemple

Les mots interdits

Touche (4)
Souris (3)
Cable (2)
Périphérique (2)
Interface (2)

Détails

Le mot à deviner : Clavier
Temps pour répondre : 1:23:8



Présentation du jeu : exemple

Les mots interdits

Touche (4)
Souris (3)
Cable (2)
Périphérique (2)
Interface (2)

Détails

Le mot à deviner : Clavier
Temps pour répondre : 1:23:8



Présentation du jeu : exemple

Les mots interdits

Touche (4)
Souris (3)
Cable (2)
Périphérique (2)
Interface (2)

Détails

Le mot à deviner : **Clavier**
Temps pour répondre : **1:23:8**

Indique-nous l'indice qui a permis de trouver le mot. Cela améliore notre jeu et contribue à enrichir les concepts liés à l'informatique.





Présentation du jeu : exemple

Les mots interdits

Touche (4)
Souris (3)
Cable (2)
Périphérique (2)
Interface (2)

Détails

Le mot à deviner : **Clavier**

Temps pour répondre : **0:0:0**

Indique-nous l'indice qui a permis de trouver le mot. Cela améliore notre jeu et contribue à enrichir les concepts liés à l'informatique.





Plan

-
- Technique !



Technologies utilisées: Ruby On Rails

- Framework WEB
- Patron d'architecture MVC
 - Modèle = Requêtes SPARQL
 - Vue = templates HTML + JavaScript
 - Contrôleur = Serveur de triplets 4Store



Technologies utilisées: 4Store

- Serveur de triplets RDF
- Requêtes en mode CRUD
- EndPoint SPARQL en ligne !
 - <http://taboogeek.zouig.org:8081/test/>
- Des librairies pour TOUS les langages



Technologies utilisées: HTML5

- Utilisation de la balise dataList pour la génération de la complétion sur les mots de la base de données
-
- [Capture d'écran]



Plan

-
- Conception de notre application



Notre application : Stockage

- Stockage selon un dérivé de thesaurus skos

```
<skos:Concept rdf:about="http://tabooGeek.zouig.org/#Informatique">
  <skos:definition>L'informatique est le domaine scientifique, tech... </skos:definition>

  <skos:prefLabel>Informatique</skos:prefLabel>
  <tabooGeek:element rdf:parseType='Resource'>
    <skos:altLabel>Ordinateur</skos:altLabel>
    <tabooGeek:weight>1</tabooGeek:weight>
  </tabooGeek:element>
  ...
  <tabooGeek:element rdf:parseType='Resource'>
    <skos:altLabel>Donnée</skos:altLabel>
    <tabooGeek:weight>1</tabooGeek:weight>
  </tabooGeek:element>
</skos:Concept>
```



Notre application : Peuplage



Notre application : requêtes utilisées

- Récupération des mots Taboo !



Place à la démo
