

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ
FACULTAD DE INGENIERIA
SEDE BOCA DEL MONTE
PROGRAMACION 2



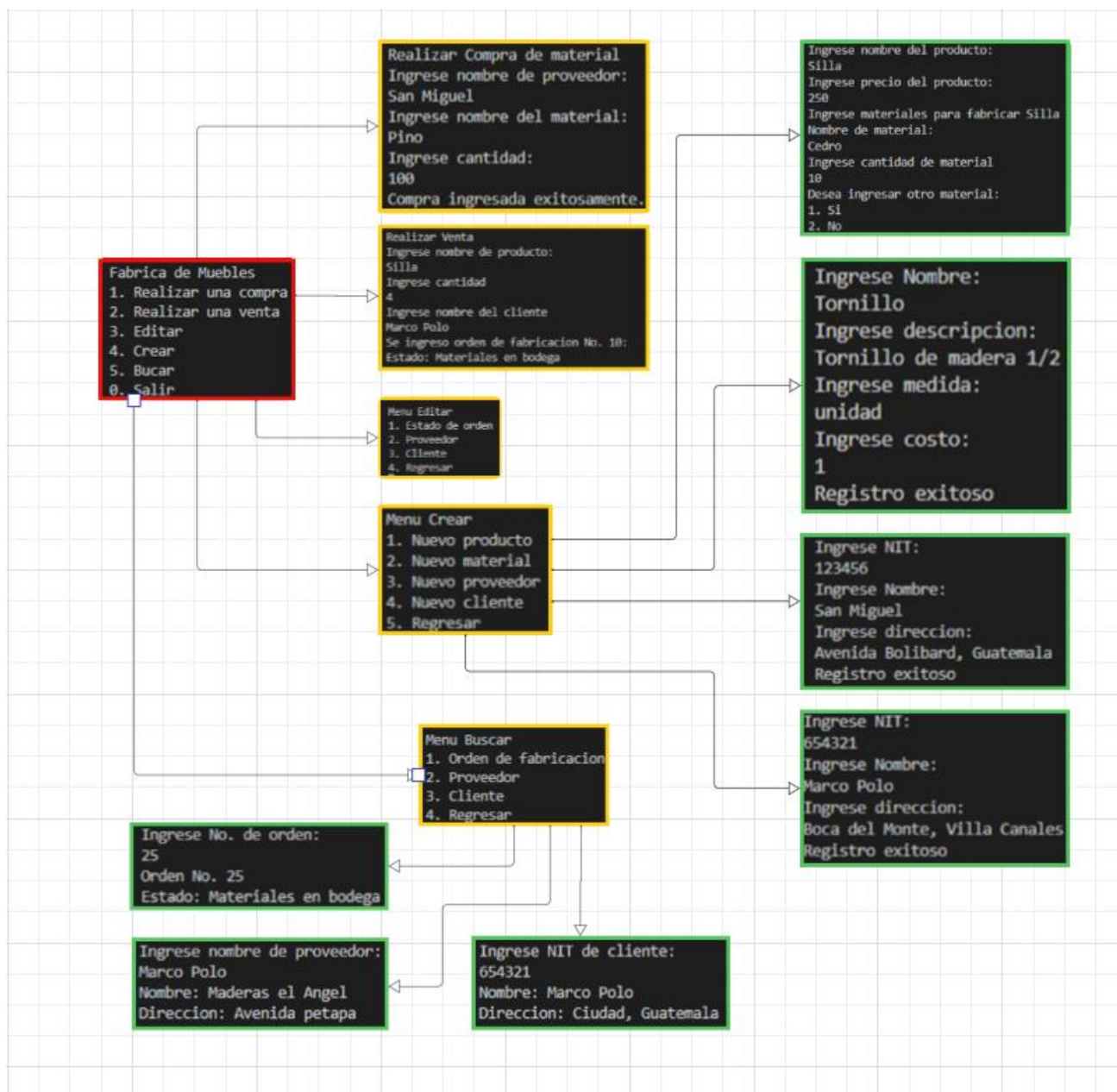
PROYECTO No. 1

MI UMG

DANY JOSUE ESCOBAR DE LA ROSA
CARNE: 7690-17-20614
SECCION: "B"
17-09-2023

Este manual te proporciona una guía básica para utilizar la aplicación de la "Fábrica de Muebles". Asegúrate de seguir las instrucciones específicas de cada opción del menú según lo que desees hacer en la aplicación.

A continuación, encontraras un diagrama en donde se detalla el menú con sus submenús y un resumen de cada funcionalidad.



Menú Principal

Cuando inicies la aplicación, verás el menú principal. Aquí tienes varias opciones:

1. Realizar una compra: Permite ingresar una compra de material.
2. Realizar una venta: Facilita la realización de una venta de productos.
3. Editar: Te permite editar elementos como órdenes de venta o pedidos.
4. Crear: Puedes crear nuevos productos, materiales, proveedores o clientes.
5. Buscar: Te permite buscar órdenes de fabricación, proveedores o clientes.

Para cerrar la aplicación en cualquier momento, selecciona la opción "0. Salir" desde el menú principal.

1. Realizar Compra

Seleccionando la opción "1. Realizar una compra" desde el menú principal, se te pedirá ingresar los siguientes datos:

Nombre del proveedor.

Nombre del material a comprar.

Cantidad de material a comprar.

Recibirás un mensaje indicando que la compra se ha ingresado exitosamente.

2. Realizar Venta

Al seleccionar la opción "2. Realizar una venta" desde el menú principal, se te pedirá ingresar los siguientes datos:

Nombre del producto.

Cantidad vendida.

Nombre del cliente.

Luego, recibirás un mensaje que indica que se ha ingresado una orden de fabricación con un número específico y su estado como "Materiales en bodega" o "En espera de materiales, según sea el caso."

3. Editar

Cuando elijas la opción "3. Editar" desde el menú principal, se mostrará un submenú con las siguientes opciones:

3.1. Orden de venta: Permite editar órdenes de venta.

3.2. Pedido: Facilita la edición de pedidos.

3.3. Regresar: Te lleva de nuevo al menú principal.

4. Crear

Cuando seleccionas la opción "4. Crear" desde el menú principal, se abrirá un submenú con las siguientes opciones:

4.1. Nuevo producto: Permite crear un nuevo producto.

4.2. Nuevo material: Facilita la creación de un nuevo material.

4.3. Nuevo proveedor: Te permite agregar un nuevo proveedor.

4.4. Nuevo cliente: Puedes registrar un nuevo cliente.

4.5. Regresar: Te lleva de nuevo al menú principal.

5. Buscar

Selecciona la opción "5. Buscar" desde el menú principal para acceder al submenú de búsqueda con las siguientes opciones:

5.1. Orden de fabricación: Te permite buscar órdenes de fabricación.

5.2. Proveedor: Facilita la búsqueda de proveedores.

5.3. Cliente: Puedes buscar información sobre clientes.

5.4. Regresar: Te lleva de nuevo al menú principal.