

## ABSTRAK

### APLIKASI SISTEM PEMBELAJARAN PENGENALAN PRESIDEN DAN WAKIL PRESIDEN DENGAN MARKER AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID PADA SDN KADOMAS 3

Oleh : Novianti Alfarisi (1511501403)

*Augmented Reality* adalah salah satu teknologi yang belakangan ini berkembang secara pesat, *Augmented Reality* kini sudah digunakan dalam berbagai bidang dalam kehidupan, tak terkecuali dalam bidang Pendidikan. Tujuan dari penelitian ini adalah menerapkan *Augmented Reality* dalam bidang pendidikan untuk memberikan inovasi baru dan memberikan kesan belajar yang lebih interaktif yaitu dengan mengubah konsep media pembelajaran yang sebelumnya hanya menggunakan media cetak (buku) menjadi media digital agar menarik minat belajar para siswa/i, membangun interaksi yang lebih interaktif antara guru dengan siswa, dan meningkatkan mutu serta kualitas siswa – siswi SDN Kadomas 3. Dalam membangun aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini menggunakan bahasa C# (*C Sharp*) dengan menggunakan metode *Marker Based Tracking* dimana aplikasi AR (*Augmented Reality*) ini memerlukan suatu gambar yang diambil dari sebuah kamera *smartphone* sebagai sumber masukan, kemudian aplikasi ini akan melacak dan mendeteksi *marker* (penanda), dengan menggunakan sistem *tracking*. Setelah *marker* terdeteksi, akan muncul objek virtual yang akan tampil diatas *marker*. Objek yang muncul berupa foto Presiden, informasi dan biodata yang dapat terhubung ke web serta fitur suara mengenai Prestasi Presiden. Hasil penilaian dari 40 koresponden yang merupakan siswa/i kelas IV SDN Kadomas 3 menunjukkan 95% tampilan dari aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini menarik, 77,5% menyatakan aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini mudah digunakan, 85% menyatakan marker bisa cepat dideteksi, 95% menyatakan aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini membantu dalam Mengenal Presiden dan Wakil Presiden, 92,5% menyatakan aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini bermanfaat, 80% menyatakan menyukai aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini, 85% menyatakan akan menggunakan aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini jika aplikasi ini terinstall di *smartphone*, 75% menyatakan puas melihat tampilan dan informasi yang tersedia dalam aplikasi Sistem Pembelajaran Pengenalan Presiden dan Wakil Presiden ini dan 77,5% menyatakan setuju jika ada sebuah aplikasi untuk belajar mengenal Presiden dan wakil Presiden dengan tujuan memudahkan untuk belajar.

**Kata Kunci :** *Augmented Reality*, Sistem Pembelajaran, Pengenalan Presiden, *Marker*, Android.

xiv +74 halaman; 53 gambar; 8 table; 4 lampiran