

## ABSTRAK

### PENERAPAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* UNTUK MENYAJIKAN INFORMASI LUKISAN PADA MUSEUM BASOEKI ABDULLAH

Oleh: Fauzi Setyo Fendhio (1511500975)

Teknologi Informasi dan Komunikasi sudah berkembang dengan sangat pesat. Dengan teknologi informasi, manusia bisa mengakses informasi dengan lebih cepat dan mudah ketika diperlukan. Perkembangan selalu ada untuk memudahkan manusia dalam berbagai pekerjaan dan kegiatan sehari-hari, termasuk dalam penyajian informasi. Penyajian informasi tersebut dapat memudahkan pengunjung maupun pemandu wisata dalam menyampaikan informasi dari lukisan tersebut. Terdapat berbagai macam koleksi yang ditampilkan pada Museum Basoeeki Abdullah, salah satunya adalah lukisan. Namun, karena kurangnya informasi secara mendetail pada setiap koleksi lukisan, pemandu wisata akan kesulitan menjelaskan informasi mengenai lukisan tersebut ketika banyaknya pengunjung yang datang. Untuk saat ini informasi mengenai lukisan masih bersifat umum, yaitu informasi yang disajikan dikelompokkan sesuai tema dari lukisan. Penyajian informasi yang dikemas secara informatif dan interaktif, serta dengan digunakannya teknologi yang tepat seperti *augmented reality* dan *web service* diharapkan dapat menarik minat para pengunjung Museum Basoeeki Abdullah, memudahkan pengunjung dalam mengakses informasi mengenai koleksi lukisan yang ada. Aplikasi ini menerapkan teknologi *augmented reality* dan *web service*, serta digunakannya *Unity* sebagai *software engine*, dan *Vuforia* sebagai SDK (*Software Development Kit*). SDK mendeteksi dan melacak fitur yang secara alami ditemukan dalam gambar itu sendiri dengan membandingkan fitur alami ini dengan *database* sumber daya target yang diketahui. Aplikasi ini berjalan pada *platform mobile*, yaitu *Android*. Cara kerja aplikasi ini adalah dengan cara melakukan *scanning* terhadap *marker* yang sudah ditentukan menggunakan kamera *smartphone*. Lalu aplikasi akan menampilkan informasi mengenai lukisan tersebut. Selain itu, dengan digunakannya *augmented reality* dapat memberikan efek visual yang menarik serta memberikan kemudahan dalam menyajikan informasi lukisan. *Web service* juga dapat memperbarui data atau informasi secara aktual, memberikan informasi yang akurat dan efisien bagi para pengunjung. Dengan dibuatnya aplikasi ini, diharapkan dapat mempermudah penyajian informasi secara informatif, interaktif dan *real-time*. Selain itu para pengunjung juga dapat menjelajahi museum dengan bebas namun tetap dapat mengetahui informasi yang sesuai mengenai lukisan tersebut.

**Kata kunci:** *Augmented Reality*, *Web Service*, *Vuforia*, *Image Target*, *Unity*, Lukisan

xiv+49 halaman; 38 gambar; 4 tabel; 2 lampiran