

ABSTRAK

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN METODE *MARKER BASED TRACKING* BERBASIS *MOBILE* ANDROID PADA PAUD ANANDA KREO SELATAN

Sebelum memasuki jenjang pendidikan sekolah dasar (SD) calon siswa/I diharuskan sudah dapat membaca dan menulis agar proses pembelajaran pada jenjang SD dapat berjalan lebih efektif. Untuk itu anak-anak yang berusia 4-5 tahun disarankan untuk mengikuti pembelajaran terlebih dahulu pada taman kanak-kanak (TK) atau pada lembaga pendidikan anak usia dini (PAUD). PAUD Ananda merupakan salah satu lembaga pendidikan anak usia dini yang memberikan pembelajaran dasar tentang membaca dan menulis. Tetapi saat ini sudah menghadapi Era Revolusi Pendidikan 4.0. Era Revolusi Pendidikan 4.0 merupakan pendidikan yang memanfaatkan teknologi digital dalam proses pembelajaran atau dikenal dengan sistem siber (*cyber system*). Sistem ini diharapkan mampu membuat proses pembelajaran dapat berlangsung secara kontinu tanpa batas ruang dan batas waktu. Maka dari itu para tenaga pengajar dan para orang tua harus turut mendukung sistem pendidikan 4.0. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendukung era pendidikan 4.0 dan menambah minat belajar anak-anak karena menggunakan *mobile* yang saat ini lebih diminati daripada menggunakan buku. Salah satu metode yang digunakan untuk penelitian ini adalah *Augmented Reality* (AR). AR merupakan terobosan baru dalam bidang teknologi yang dapat menampilkan gambar dan tulisan secara 3D sehingga anak-anak akan lebih tertarik dalam proses pembelajaran. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu para tenaga pengajar dalam proses pembelajaran, sehingga belajar tidak menjadi hal yang membosankan lagi, para orang tua juga dapat mengajarkan putra putrinya di rumah dan hal itu membuat anak menjadi lebih pintar. Dalam mengimplementasikan Aplikasi AR ini peneliti menggunakan metode *Marker Based Tracking*, *Unity 3D* dan *Vuforia*.

Kata kunci: *Augmented Reality*, *Marker Based Tracking*, *Unity 3D*, *Vuforia*, Media Pembelajaran.

xiv+55 halaman; 4 tabel; 41 gambar; 3 lampiran.