

ABSTRAK

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE *MARKER BASED TRACKING* PADA GALERI ISLAM MASJID RAYA AL-AZHOM KOTA TANGERANG

Oleh : Iman Prayogi (1511502625)

Masjid Raya Al-Azhom merupakan masjid terbesar di Kota Tangerang. Keunikan yang dimiliki Masjid Raya Al-Azhom tidak hanya dari segi kemegahan bangunan saja, namun juga struktur bangunan dan terdapatnya Galeri Islam pada bagian dalam masjid. Pada Galeri Islam Masjid Raya Al-Azhom terdapat bingkai yang berisi gambar berikut informasi terkait gambar tersebut. Hanya saja informasi yang disajikan tidak lengkap (singkat). Melihat keterbatasan informasi yang didapat dari gambar tersebut, maka diperlukan sebuah inovasi baru yang dapat menyajikan informasi lebih *detail*. Dengan mengubah penyajian informasi, yang sebelumnya menggunakan media cetak (*poster*), akan diubah kedalam bentuk media digital. Tujuan dari penelitian ini adalah menyajikan informasi yang lebih *detail* dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* kedalam sebuah galeri. Sehingga pengunjung galeri tidak kesulitan dalam mendapatkan informasi *detail* dari gambar tersebut. Pembangunan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman C# (*C sharp*) dan menggunakan metode *Marker Based Tracking*, dimana aplikasi ini memerlukan *marker* (gambar) sebagai sumber masukan yang diambil dari kamera *smartphone* untuk menampilkan informasi terkait gambar tersebut. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi *Augmented Reality* yang dapat menyajikan informasi *detail* dalam bentuk digital.

Kata kunci : *Augmented Reality*, masjid, galeri, *detail*

xiv + 60 halaman; 53 gambar; 2 tabel; 6 lampiran