

## ABSTRAK

### **IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* PENGENALAN HEWAN DAN BUAH MENGGUNAKAN METODE *MARKER BASED TRACKING* BERBASIS ANDROID PADA RA. NURUS SA'ADAH.**

**Oleh : Chandra Tri Prasetyo (1511501106)**

Pada era modern sekarang banyak orang tua yang mengajari anaknya dengan menggunakan *gadget* sebelum memasuki jenjang taman kanak-kanak (TK). Oleh karena itu saat memasuki taman kanak-kanak guru masih menggunakan buku untuk dapat mengajari anak-anak. Dengan menggunakan buku, banyak guru yang mengeluh mengenai anak yang tidak minat atau tidak mendengarkan guru saat mengajar berlangsung. Pada siswa dan siswi di lembaga *raudhatul athfal* (RA) Nurus Sa'adah yang masih belum mengenal berbagai macam hewan dan buah dikarenakan keterbatasan biaya untuk mengunjungi kebun binatang dan membeli buah yang mereka belum tahu. Teknologi ini diharapkan mampu membuat proses pembelajaran dapat berlangsung secara kontinu tanpa batas ruang dan batas waktu. Maka dari itu para tenaga pengajar dan para orang tua turut mendukung aplikasi *augmented reality* (AR). Tujuan penelitian ini untuk menggunakan teknologi *augmented reality* (AR) diharapkan anak-anak pada RA. Nurus Sa'adah dapat menambah minat belajar karena pada era sekarang ini menggunakan buku yang hanya sebatas gambar dua dimensi (2D) sulit untuk menarik perhatian anak untuk belajar. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu para tenaga pengajar dalam proses pembelajaran, sehingga belajar tidak menjadi hal yang membosankan lagi, para orang tua juga dapat mengajarkan putra putrinya di rumah dan hal itu membuat anak menjadi lebih pintar. Dalam penelitian aplikasi AR ini menggunakan metode *Marker Based Tracking* dengan bantuan aplikasi *Unity 3D* dan *Vuforia* untuk membuat aplikasi *augmented reality* (AR). Hasil data pengujian menggunakan kuesioner didapat dari nilai keseluruhan aplikasi pengenalan hewan dan buah sebesar 78.8% yang diinterpretasikan yaitu baik.

Kata kunci: *Augmented Reality*, *Marker Based Tracking*, *Unity 3D*, *Vuforia*, Media Pembelajaran, Teknologi.

xii+54 halaman; 5 tabel; 40 gambar; 11 lampiran.