

ABSTRAK

GAME EDUKASI NILAI KEBUDILUHAN MENGGUNAKAN ALGORITMA A* (A-STAR) BERBASIS DEKSTOP PADA RA AL-FURQON GANDUL.

Budi luhur mempunyai nilai-nilai baik yang diterapkan dalam lingkungan yayasan pendidikan Budi Luhur Cakti. Budi Luhur terdiri dari dua kata yaitu budi yang berarti perilaku dan luhur yang berarti baik. Untuk memperkenalkan nilai-nilai budi luhur kepada masyarakat luas maka peneliti membuat sebuah *game* edukasi bertema *adventure* yang berbasis dekstop. RA (Raudhatul Athfal) Al-Furqon Gandul memiliki visi mewujudkan generasi yang beriman, bertaqwa, berakhlaqul karimah, kreatif, cerdas dan mandiri. Hal ini sesuai dengan tujuan peneliti membuat *game* edukasi nilai kebudiluhuran. Selain untuk mengenalkan nilai-nilai budi luhur, *game* ini juga bertujuan sebagai sarana edukasi mengenai nilai moral. Dengan harapan murid dapat mengambil contoh dan menerapkan nilai-nilai yang diterapkan dalam *game*. Dalam mengimplementasikan game ini peneliti menggunakan algoritma A* (*A-Star*) dan Unity 3D

Kata kunci: *Game* edukasi, Algoritma A*(*A-Star*), Unity 3D
xiii+41 halaman; 4 tabel; 24 gambar; 3 lampiran.