

ABSTRAK

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANATOMI TUBUH MANUSIA MENGUNAKAN METODE *MARKER BASED TRACKING* PADA SMP NEGERI 187 JAKARTA.

Oleh : Wahyu (1511500942)

SMP Negeri 187 Jakarta merupakan salah satu sekolah negeri yang ada di Jakarta Barat yang termasuk dalam sekolah dengan fasilitas yang baik dan memadai dalam kegiatan belajar-mengajar. Sekolah ini memiliki 23 ruangan yang terdiri dari 21 ruang kelas dan 2 laboratorium diantaranya laboratorium komputer dan laboratorium ilmu pengetahuan alam. Ruangan laboratorium ilmu pengetahuan alam dapat digunakan seluruh siswa yang menyebabkan pembelajaran tentang anatomi tubuh kurang maksimal dikarenakan tidak semua siswa dapat masuk ke laboratorium ilmu pengetahuan alam setiap jam pelajarannya. Saat ini pembelajaran tentang anatomi tubuh manusia hanya dilakukan melalui buku dan torso manusia, dimana penyajian dari buku dan torso manusia saja masih kurang memberi kemudahan kepada siswa. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan inovasi metode pembelajaran salah satunya melalui *augmented reality* untuk mempermudah pembelajaran tentang anatomi tubuh manusia. Aplikasi ini akan berisi tentang beberapa bagian anatomi tubuh manusia yang sudah dibuat tiga dimensinya. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman C# dan juga menggunakan metode *marker based tracking*. Aplikasi *augmented reality* mampu menyajikan sebuah gambar tiga dimensi dari anatomi tubuh manusia dengan baik.

Kata kunci : *Augmented Reality*, *Android*, *Marker Based Tracking*,

xv + 58 halaman; 28 Gambar; 12 Tabel; 15 Lampiran