

## ABSTRAK

### PENERAPAN ALGORITMA WINNOWER UNTUK MENDETEKSI PLAGIARISME JURNAL PADA PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS BUDI LUHUR

Oleh : Luthfi Arfianto (1511503524)

Semakin maraknya tindakan plagiarisme pada saat penulisan jurnal di lingkungan akademik menjadi fokus dalam penelitian ini, oleh karena itu jurnal yang akan dipublikasi perlu di cek terlebih dahulu nilai *similarity*-nya. Diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mendeteksi plagiarisme pada jurnal. Algoritme *winnower* dapat digunakan untuk menghitung nilai kemiripan pada dokumen jurnal. Algoritme *winnower* dapat membandingkan dua dokumen dengan mengambil nilai *fingerprint* dari setiap dokumen jurnal. Nilai *fingerprint* didapatkan dari hasil perhitungan *rolling hash* pada setiap jurnal. Nilai *rolling hash* yang sudah dihitung akan dibentuk suatu rangkaian *window* berdasarkan nilai *wgram* yang digunakan. Dari setiap *window*, akan diambil nilai terkecil untuk dibentuk suatu dokumen *fingerprint* pada jurnal. Nilai *fingerprint* pada setiap dokumen akan dihitung kemiripannya melalui metode *jaccard similarity*. Hasil dari perhitungan dua dokumen jurnal akan di tampilkan dalam bentuk persentase. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan nilai *kgram*  $k=4$  menghasilkan waktu proses tercepat dibandingkan dengan dua nilai *kgram* lainnya yaitu dengan waktu 3 menit 67 detik, sedangkan nilai *wgram*  $w=3$  menghasilkan nilai *similarity* terbesar yaitu dengan persentase *similarity* 10.54%. Dari hasil uji coba yang dilakukan maka di gunakan nilai *kgram* empat dan nilai *wgram* tiga agar dapat diterapkan pada aplikasi deteksi plagiarisme ini. Aplikasi ini dapat digunakan pada Perpustakaan Universitas Budi Luhur sebagai alat pendeteksi plagiarisme pada jurnal yang akan dipublikasi. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mencegah tindakan plagiarisme pada Universitas Budi Luhur.

Kata Kunci : Plagiarisme, Jurnal, Algoritma *Winnower*, Deteksi

xiv+45 halaman; 22 gambar; 8 tabel