

## ABSTRAK

### **PROTOTYPE SURVIVAL ZOMBIE GAME MENGGUNAKAN UNITY 3D DENGAN METODE PATH FINDING BERBASIS DESKTOP PADA LAB MEDIA KOMUNIKASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

**Oleh : Samuel Hansen (1511501627)**

*Game* merupakan suatu hiburan yang tidak terlewatkan untuk melepas penat terlebih setelah melaksanakan aktivitas sehari-hari. Dengan dasar tersebut, hingga saat ini *game* masih melekat pada konsep media hiburan. Akhirnya, muncul konsep baru yang menerapkan pembelajaran dalam bermain *game*. Konsep belajar pun masuk seiring *game* tersebut dikembangkan. Hampir semua genre *game* telah diterapkan konsep pembelajaran. Salah satunya adalah *game* bergenre *First Person Shooter* (FPS). *Survival Zombie Game* merupakan *game* pembelajaran bergenre *First Person Shooter* (FPS) dengan sudut pandang orang pertama sebagai tokoh utama. *Game* ini di desain dengan mengambil studi kasus perang melawan zombie. Pemain akan dibawa ke suatu tempat dimana pemain harus bisa bertahan hidup dari serangan zombie. Para zombie akan bisa berjalan sedemikian rupa mencari pemain setelah diberikan *artificial intelligence* berupa algoritma pencarian heuristik tersebut. Dalam mengimplementasikan aplikasi ini dibutuhkan software pendukung, yaitu *Unity 3D* sebagai *software* utama untuk pembuatan aplikasi *game development*, *Microsoft Visual Studio 2017* sebagai tools dalam penulisan *script* untuk aplikasi *game development*.

**Kata Kunci :** *Game, First Person Shooter, Artificial Intelligence*

xvi+58 halaman; 49 gambar; 1 tabel; 1 lampiran