

## ABSTRAK

### **AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN JENIS TUMBUHAN LANGKA MENGGUNAKAN METODE MARKER BASED TRACKING PADA SMP ISLAM AL-FALAAH CIPUTAT BERBASIS ANDROID**

Pada saat ini dunia sudah memasuki era glocalisasi, dimana teknologi sudah ada di segala bidang kehidupan manusia. Tak terkecuali dalam bidang pendidikan yang dapat membantu meningkatkan kualitas proses belajar-mengajar kepada siswa agar lebih menarik dan menyenangkan. Namun beberapa sekolah menengah pertama belum dapat menerapkan teknologi *augmented reality* sebagai media pembelajaran salah satunya SMP Islam Al-Falaah, yang terkesan pasif karena kurangnya alat peraga dalam penyampaian materi pelajaran. Oleh karena itu dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi maka dirancang sebuah aplikasi berbasis *smartphone android* yang memberikan informasi secara *virtual* dan menarik. *Augmented Reality* adalah teknologi yang dapat menampilkan informasi berbentuk dua dimensi dan tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan objek *virtual* tersebut secara nyata (*real time*). Dengan aplikasi *augmented reality* dibuat sebuah aplikasi yang mendukung kegiatan belajar yang awalnya menggunakan media cetak menjadi media digital berbasis *android* serta menciptakan media pembelajaran tentang jenis tumbuhan langka dalam bentuk objek *virtual* 3D. Dengan aplikasi *augmented reality* dapat membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi tentang pembelajaran kepada para siswanya.

**Kata Kunci :** *Augmented Reality*, Jenis Tumbuhan Langka, *Android*  
xiv+71 halaman, 23 gambar, 5 tabel, 2 lampiran