**游戏名称：**恶魔圈

**游戏类型：**多人联机塔防

**游戏背景：** 遥远的山中有一座居住着恶魔的古老城堡，曾经有一队魔法师前往此处封印住了城堡中的恶魔，为了防止封印解除，恶魔们再度危害人间，法师们便在山下建起了一座小镇并在那繁衍生息，世代守护着这里……和平一直持续着，直到某一个月圆之夜，恶魔的力量重新苏醒了过来，城堡里传来了恐怖的嚎叫声，之后成群结队的恶魔冲出城堡，冲着山下的镇子而来，同时镇子也集结了当代的魔法师们守卫着城墙

**游戏角色：**玩家及其他队友，形象为魔法师。

**游戏目的：**保卫城墙不被攻陷

**游戏特色：**1、独有的手势施法 2、5天赋并存，体验多样，自由度高。

**适用群体：**15-30的男性玩家。

**组队系统：**玩家需要选择关卡建立房间或进入他人房间组成3-5人的队伍进行游戏，游戏中每个玩家的地图上都会刷新怪物，如果没能在到达塔下前将其杀死将会扣除所有人共享的结界血量，并且进入下一位玩家的地图。

**游戏界面：**2D平面界面，左侧为城墙塔楼，塔楼上站着玩家的人物，右侧为刷怪区，最上方一条显示血量，魔法值，技能图标，提示，冷却计时等信息。

**魔法设计：**

**技能共分为五种 普通攻击、小区域高伤害、群体高伤害、控制、buffer伤害**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 利刃 | **伤害** | **消耗** | **范围** | **冷却时间** | **获得方式** |
|  |  | 单体 |  | 金系 |
| 简介：操控利刃进行指定位置的挥砍动作，造成少量伤害。这个技能是普通攻击 几乎没有CD。 | | | | |
| 落雷 | **伤害** | **消耗** | **范围** | **冷却时间** | **获得方式** |
|  |  | 全屏 |  | 木系 |
| 简介：可以对全屏进行高伤害攻击，冷却时间很长耗蓝多。要求全屏怪物伤害，效果要炫。 | | | | |
| 冰洁 | **伤害** | **消耗** | **范围** | **冷却时间** | **获得方式** |
|  |  | 区域 |  | 水系 |
| 简介：凝固指定范围内空气中的水分，使在其中的敌人减速。 | | | | |
| 焚烧 | **伤害** | **消耗** | **范围** | **冷却时间** | **获得方式** |
|  |  | 区域 |  | 火系 |
| 简介：焚烧场上指定位置，所有进入焚烧范围内的敌人每秒受到一定伤害（无视护甲）。 | | | | |
| 陨石 | **伤害** | **消耗** | **范围** | **冷却时间** | **获得方式** |
|  |  | 区域 |  | 土系 |
| 简介：在场上指定位置降下陨石，对砸中敌人造成伤害。(极小范围攻击) | | | | |

**怪物种类：**所有怪物的攻击都是对塔

**普通怪：**

蝙蝠 恶狼 骷髅兵 鬼魂 牛头人 女巫（会施放火球）狼人 大恶魔（类似LOL哨兵之殇）

**BOSS：**

双头地狱犬：

普通阶段：两个头完好 会吐火球

狂暴阶段：只剩一个头 会吐三连火球

魔龙：

普通阶段：双翼魔龙 会喷火柱

狂暴阶段：身上有伤痕，翅膀破洞，全身冒火 会喷火柱，会冲刺（冲刺有预备动作）

黑暗巫师：

普通阶段：邪恶的人形老巫师 会施放暗影弹，会召唤骷髅兵

狂暴阶段：变身为大恶魔形生物 会用翅膀打出风球，会召唤普通大恶魔

死神：

一般的死神，扛镰刀 会用镰刀砍出气刃，会恐惧玩家，会变成灵体形态，会召唤鬼魂

吸血鬼：

被攻击会在周围产生蝙蝠，会吸血法术，会制造护盾，会冲刺