

Desafio Técnico – Desenvolvedor(a) .NET

Plataforma para processamento de transações financeiras



1. Sobre a PagueVeloz

A PagueVeloz é uma empresa de tecnologia voltada para o setor financeiro, especializada em soluções de meios de pagamento, serviços bancários integrados e adquirência. Nosso propósito é facilitar a vida financeira de empresas e empreendedores por meio de produtos robustos, ágeis e seguros. Com uma arquitetura orientada a microserviços e foco em escalabilidade, operamos em alto volume de transações e buscamos talentos que compartilhem nossa paixão por desempenho, arquitetura limpa e excelência técnica.

2. Contexto do desafio

Você foi alocado em um time responsável por construir o núcleo transacional de uma nova plataforma de adquirência, que fará parte de um ecossistema distribuído. Essa plataforma deve lidar com clientes, contas e operações financeiras em um ambiente onde o volume, concorrência e confiabilidade são críticos.

3. Objetivo

Construa um sistema para processar operações financeiras (créditos, débitos, transferências), com suporte a:

- a. Múltiplas contas por cliente
- b. Limite de crédito operacional
- c. Transações reversíveis
- d. Processamento assíncrono
- e. Resiliência a falhas e controle de concorrência

O projeto deve ser estruturado para facilitar a divisão futura em microserviços.

4. Regras de negócio

- a. Clientes e contas
 - Cada cliente pode possuir N contas.
 - Cada conta possui: Saldo disponível, reservado, limite de crédito e status.
- b. Operações
 - Crédito, Débito, Reserva, Captura, Estorno, Transferência.



- Operações consideram saldo e limite.
- c. Locks e concorrência
 - Operações concorrentes na mesma conta devem ser bloqueadas.
 - Garantir consistência nos eventuais lock.
- d. Resiliência e eventos
 - Cada operação deve gerar eventos assíncronos.
 - Simular falhas na publicação e aplicar retry com backoff exponencial.
- e. Consistência eventual
 - Atualização de saldo pode ser eventual via eventos.
- f. Histórico e auditoria
 - Registrar todas as operações com status, tipo e timestamps.
- g. Rollback/Idempotência
 - Garantir idempotência e rollback em falhas.

5. Requisitos técnicos avaliados

- a. Assincronia (async/await)
- b. Uso eficiente de memória
- c. SOLID, OOP, polimorfismo e etc.
- d. Padrões
- e. Código testável
- f. Arquitetura escalável (Clean, DDD, Onion)
- g. Resiliência (retry, fallback)
- h. Transações distribuídas
- i. Modelagem relacional adequada

6. O que será avaliado além do código

- a. Modelagem de domínio
- b. Clareza do código e decisões
- c. Organização e legibilidade
- d. Estratégia de testes e concorrência
- e. Criatividade na resolução de problemas
- f. Cobertura de testes consistente



7. Entregáveis

- a. Projeto público (Git)
- b. README com instruções, vamos rodar seu projeto, então cada detalhe importa!
- c. Código C# .NET 9 com cobertura de testes

8. Diferenciais

- a. Uso de Docker
- b. Métricas de performance
- c. Observabilidade e eventos de negócio
- d. Deploy em nuvem ou container