

Gym Gride

**Sistema *de Academia***

**Caso de Uso “*UC005 – Realizar Pagamento*”**

Versão 1.0

Sistema de Academia	
Caso de uso “UC005 – Realizar Pagamento”	Versão 1.0

## Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
22/09/2019	1.0	Criação do documento	Fabricio F. Galo

Sistema de Academia	
Caso de uso “UC005 – Realizar Pagamento”	Versão 1.0

## Índice

<b>1.</b>	<b>INTRODUÇÃO.....</b>	<b>4</b>
<b>2.</b>	<b>OBJETIVO.....</b>	<b>4</b>
<b>3.</b>	<b>REQUISITOS FUNCIONAIS.....</b>	<b>4</b>
<b>4.</b>	<b>REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS .....</b>	<b>4</b>
<b>5.</b>	<b>ATORES.....</b>	<b>4</b>
<b>6.</b>	<b>DOCUMENTOS RELACIONADOS .....</b>	<b>4</b>
<b>7.</b>	<b>PRÉ-CONDIÇÕES.....</b>	<b>4</b>
<b>8.</b>	<b>PÓS-CONDIÇÕES .....</b>	<b>4</b>
<b>9.</b>	<b>FLUXO PRINCIPAL .....</b>	<b>4</b>
<b>10.</b>	<b>FLUXOS ALTERNATIVOS .....</b>	<b>4</b>
10.1.	O USUÁRIO NÃO É VALIDO .....	ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO.
10.2.	O USUÁRIO CANCELA O PAGAMENTO .....	ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO.
<b>11.</b>	<b>FLUXOS DE EXCEÇÃO .....</b>	<b>5</b>
11.1.	BANCO DE DADOS NÃO ESTÁ ATIVO .....	ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO.
<b>12.</b>	<b>PROTÓTIPOS DE TELA .....</b>	<b>5</b>
12.1.	TELA “REALIZAR PAGAMENTO” .....	5
<b>13.</b>	<b>REGRAS DE NEGÓCIO.....</b>	<b>5</b>
<b>14.</b>	<b>CASOS DE TESTE.....</b>	<b>5</b>
<b>15.</b>	<b>OBSERVAÇÕES .....</b>	<b>5</b>
<b>16.</b>	<b>ANEXOS .....</b>	<b>6</b>

Sistema de Academia	
Caso de uso “UC005 – Realizar Pagamento”	Versão 1.0

## 1. Introdução

Este caso de uso é ativado quando o atendente selecionar a opção “Realizar Pagamento”.

## 2. Objetivo

Permitir que o cliente realize pagamento referente ao mês.

## 3. Requisitos funcionais

- Realizar Pagamento
- Consultar Pagamento

## 4. Requisitos não funcionais

- Este módulo deverá operar somente no modo desktop.

## 5. Atores

- Cliente;
- Atendente.

## 6. Documentos relacionados

- Não se aplica.

## 7. Pré-condições

- Banco de dados deve estar operante.

## 8. Pós-condições

- Alterar o pagamento do cliente no banco de dados.

## 9. Fluxo principal

P-1	O Atendente seleciona a opção “Realizar Pagamento”.
P-2	O Sistema carrega a tela “Realizar pagamento”.
P-3	O Atendente entra com os dados do cliente (A1).
P-4	O Atendente consulta o pagamento referente ao mês. (A2)
P-5	O Atendente realiza o pagamento. (E1)
P-6	O Sistema valida o pagamento.
P-7	Sistema emite a mensagem de pagamento realizado com sucesso.
P-8	O Caso de uso é finalizado.

## 10. Fluxos alternativos

Sistema de Academia	
Caso de uso “UC005 – Realizar Pagamento”	Versão 1.0

### 10.1. Usuário não é valido

A-1.1	O Atendente seleciona a opção “Cancelar pagamento”.
A-1.2	Sistema retorna ao fluxo principal (P1).

### 10.2. Usuário cancela o pagamento

A-2.1	O Atendente seleciona a opção “Cancelar pagamento”.
A-2.2	Sistema retorna ao fluxo principal (P1).

## 11. Fluxos de exceção

### 11.1. Banco de dados não está ativo.

E-1.1	O Sistema identifica que o banco não está ativo.
E-1.2	O Sistema emite a mensagem “Banco de dado está inativo”.
E-1.3	O Sistema retorna ao fluxo principal (P1).

## 12. Protótipos de Tela

### 12.1. Tela “Realizar Pagamento”

## 13. Regras de negócio

R-1	O pagamento não deve estar vencido ou fora do prazo.
R-2	O pagamento deve ser referente ao mês.
R-3	O pagamento deve ser através de dinheiro ou cartão.

## 14. Casos de teste

- Não se aplica

## 15. Observações

Sistema de Academia	
Caso de uso “UC005 – Realizar Pagamento”	Versão 1.0

- Não se aplica

## 16. Anexos

- Não se aplica