Promise功能简单分析：

1. Promise是一个类，在执行这个类的时候，需要传递一个执行器进去，执行器会立即执行。
2. Promise有三种状态：pending，fulfilled，rejected，一旦状态确定不可更改
3. 执行器会传入两个函数resolve与reject，用来更改状态：

Resolve：成功 reject：失败

1. Promise中有一个then方法用来判断状态，根据不同状态调用不同函数
2. then成功回调有一个参数，表示成功之后的值；then失败回调有一个参数，表示失败后的值。
3. 同一个promise对象下面的then方法是可以被调用多次的
4. then方法是可以被链式调用的, 后面then方法的回调函数拿到值的是上一个then方法的回调函数的返回值

s