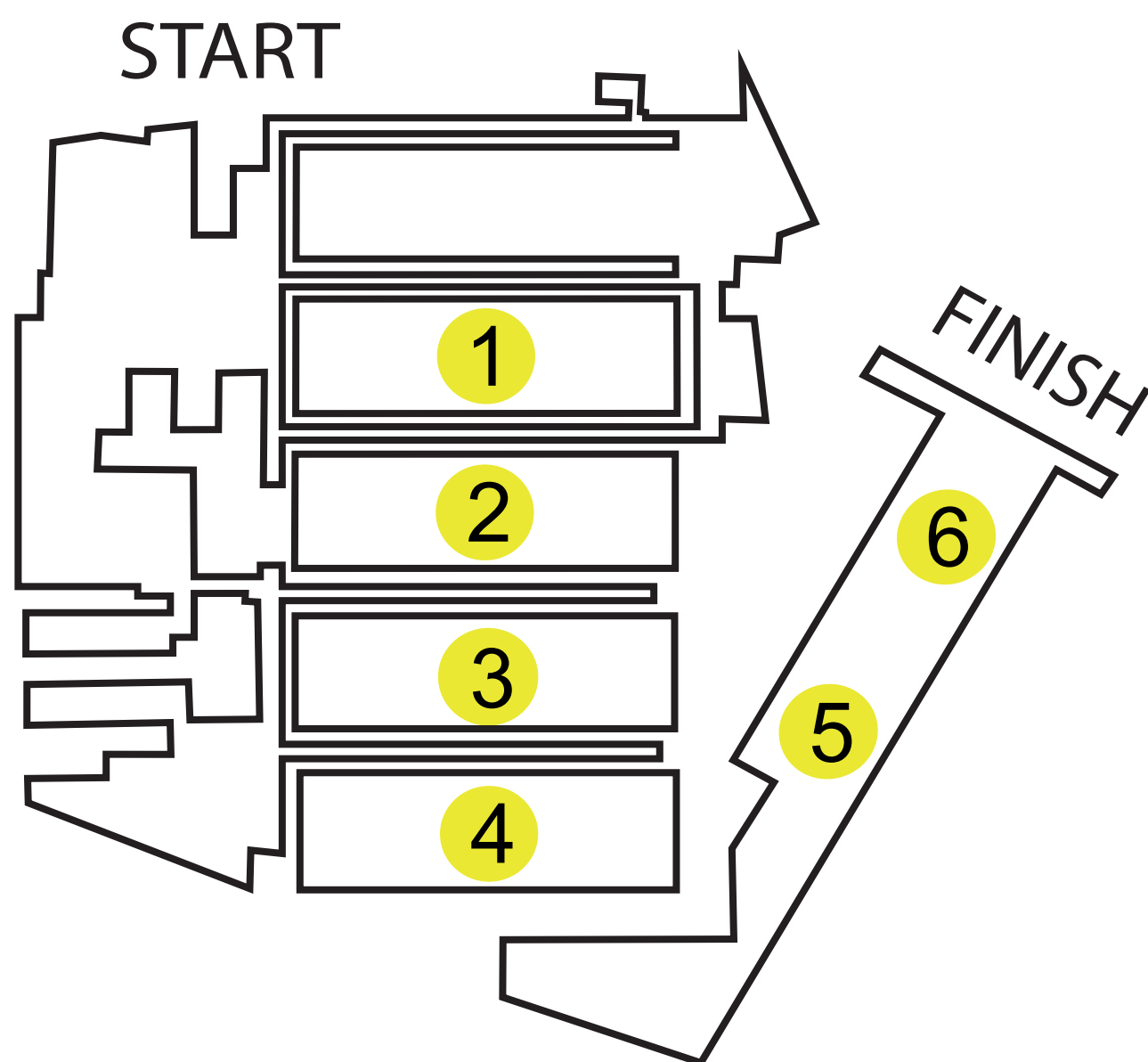


## Ayuda a Book-Man a recuperar la información escondida

En algunas aulas se encuentra la respuesta sobre los cursos que se realizan en la Llotja de Sant Andreu.

¿Seras capaz de recuperar toda la información antes de que te atrapen los enemigos?



## LOS JUGADORES

### BOMBER PAINT

Sabia decisión escapar de este terrible enemigo. Lanza bolas acrílicas explosivas que te harán saltar por los aires. (Te quita 2 puntos de vida).



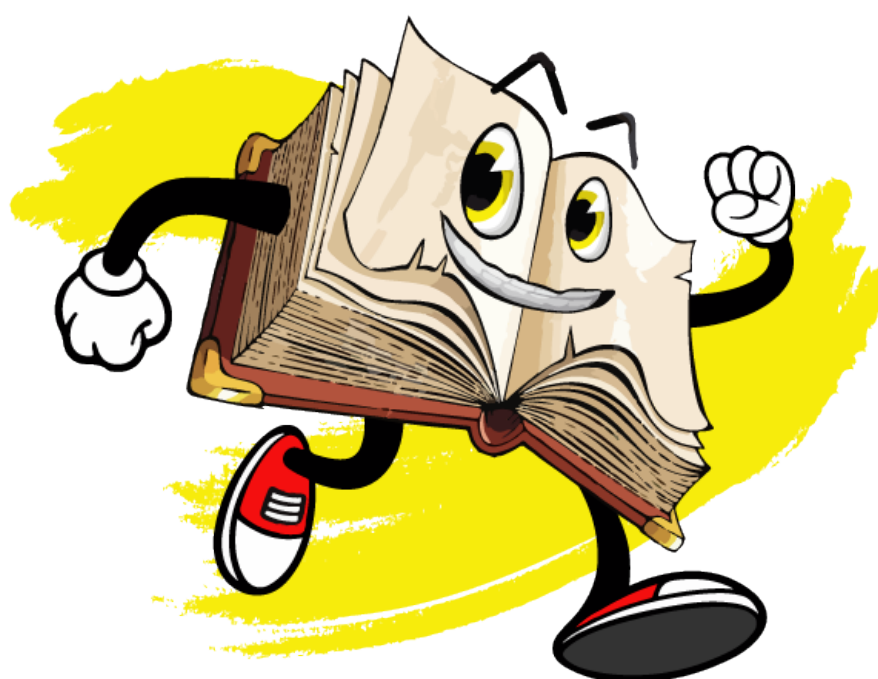
### SUPERPEGAMENTO ATRAPAPIES

¡Mira donde pisas! Este enemigo te dejará sin poder avanzar y te quedarás pegado hasta que tus piernas no puedan aguantar más. (Si encuentras este personaje tendrás que regirte por sus normas, te preguntará un dato al azar y hasta que no aciertes la respuesta correcta no podrás contnuar).



### BOOKMAN

Un libro inteligente que utilizará sus ultra habilidades más ingeniosas para ser capaz de escapar de los enemigos más temibles de este planeta.



### TIJERAS CALAVERA

Mortal enemigo que te hará retroceder si no quieres que te haga añicos. (Te quitará toda la información y tendrás que conseguirla de nuevo).



### MONSTRUO MARCADOR

Enemigo poderoso que puede desarrollar un super ataque para tinter a su alrededor cuando tiene al enemigo a su alcance. (Si no aciertas su pregunta te quitará 1 punto de vida)



# BOOK-MAN

### COMO LLEGAR

