

1. 다음 main()의 실행 결과 클래스명과 점 값을 연결하여 "MyPoint(3,20)"이 출력되도록 MyPoint 클래스를 작성하라. [목적 toString() 만들기] [난이도 하].

```
public static void main(String[] args) {  
    MyPoint a = new MyPoint(3, 20);  
    System.out.println(a); // a는 자동으로 a.toString()으로 변환됨  
}
```

-----  
MyPoint(3,20)  
-----

2. Scanner를 이용하여 한 라인을 읽고, 공백으로 분리된 어절이 몇 개인지 출력을 반복하는 프로그램을 작성하라. "exit"이 입력되면 종료한다. [목적 StringTokenizer 활용] [난이도 하]

-----  
I Love Java

어절 개수는 3

나는 자바 프로그래밍을 정말 좋아합니다.

어절 개수는 5

exit

종료합니다...  
-----

4. 다음과 같이 +로 연결된 덧셈식을 입력받아 덧셈 결과를 출력하는 프로그램을 작성하라. StringTokenizer와 Integer.parseInt(), String의 trim()을 활용하라. [목적 StringTokenizer, String trim(), Integer.parseInt() 활용] [난이도 중]

-----  
2 + 5 + 6 + 10

합은 23  
-----

6. Math.random()의 난수 발생기를 이용하여 사용자와 컴퓨터가 하는 가위바위보 게임을 만들어보자. 가위, 바위, 보는 각각 1, 2, 3 키이다. 사용자가 1, 2, 3 키 중 하나를 입력하면 동시에 프로그램에서 난수 발생기를 이용하여 1, 2, 3 중에 한 수를 발생시켜 컴퓨터가 낸 것을 결정한다. 그리고 사용자와 컴퓨터 둘 중 누가 이겼는지를 판별하여 승자를 출력한다. [목적 종합 응용연습] [난이도 상]

-----

가위(1), 바위(2), 보(3), 끝내기(4)>>1

사용자 가위 : 컴퓨터 바위

사용자가 졌습니다.

가위(1), 바위(2), 보(3), 끝내기(4)>>3

사용자 보 : 컴퓨터 바위

사용자가 이겼습니다.

가위(1), 바위(2), 보(3), 끝내기(4)>>4

게임을 종료합니다...

-----