

# PRUEBA FINAL INTRODUCCIÓN

Total de puntos **19/20** ?

Escuela: Escuela de desarrollo empresarial.

Programa: Técnico laboral como asistente en desarrollo de software.

Submódulo: Introducción a la programación.

Docente: Juan José Gallego Mesa.

Tipo de Evidencia: Conocimiento-Desempeño.

## INSTRUCCIONES

Lea atentamente y responda las siguientes preguntas relacionadas con los contenidos vistos en el curso:

Nombres \*

Alejandro

Apellidos \*

Orozco Escobar

Documento \*

1036598689

Fecha de presentación \*

DD MM AAAA

27 / 06 / 2020



1. Por definición existen dos grandes familias de lenguajes de programación: 1/1  
Los lenguajes compilados y los lenguajes interpretados. Según sus características JavaScript es un lenguaje de que tipo: \*

- ☐ Lenguaje de Maquina
- ☒ Lenguaje Interpretado
- ☐ Lenguaje Compilado
- ☐ Lenguaje de etiquetas

2. ¿Quién se encarga de interpretar el código de JavaScript? \* 1/1

- ☐ Compilador de JavaScript
- ☐ Máquina virtual
- ☐ Servidor FTP
- ☒ Motor de JavaScript

3. Desde tu conocimiento que es el ECMAScript: \* 1/1

- ☐ Un lenguaje de programación interpretado
- ☐ Un lenguaje de programación compilado
- ☒ Una Especificación o estándar
- ☐ Un motor de JavaScript



4. Que entendemos como el JavaScript Runtime: \*

1/1

- ☐ Es el compilador de JavaScript
- ☐ Es el lenguaje de maquina para traducir JavaScript
- ☒ Es el entorno de ejecución de JavaScript
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

5. Para definir una variable de JavaScript utilizamos las palabras reservadas: \* 0/1

- ☐ const o let
- ☒ const, let y var
- ☐ var o let
- ☐ const o var

6. Cual es la mejor opción para declarar una variable en JavaScript para almacenar un numero entero: \*

1/1

- ☐ int numero=5;
- ☐ numero=5;
- ☒ let numero=5;
- ☐ const numero=5;



7. Un programador de JavaScript, necesita codificar un mensaje por consola para mostrar un resultado. ¿Cual es la mejor forma de hacerlo? <sup>1/1</sup> \*

- ☒ `console.log("El resultado final es: "+resultado);`
- ☐ `console.log("El resultado final es: "+let resultado);`
- ☐ `alert ("El resultado final es: "+resultado);`
- ☐ `println("El resultado final es: "+resultado);`

8. Para calcular el área de un círculo utilizando JavaScript y conociendo que la expresión matemática para lograrlo es  $\text{area} = \pi * (\text{radio} * \text{radio})$ , que aconsejaría usted para almacenar el valor de pi: \*

- ☒ almacenarlo con un `const pi=3.1416;`
- ☐ almacenarlo con un `let pi=3.1416;`
- ☐ crear un vector o arreglo unidimensional de datos
- ☐ almacenarlo con un `let pi="3.1416"`

9. Un desarrollador declara la siguiente variable en JavaScript --> `let %porcentaje=0.5;` y obtiene un error. ¿En que está fallando? <sup>1/1</sup> \*

- ☐ debe definir la variable con la palabra reservada `var %porcentaje`
- ☐ debe definir la variable con la palabra reservada `double %porcentaje`
- ☒ debe cambiar el nombre de la variable porque no puede nombrarla con el caracter %
- ☐ debe cambiar el 0.5 por 0,5



10. Según lo visto en clase ¿Cómo podemos recibir datos de usuario utilizando la ventana del navegador? \* 1/1

- ☐ Utilizar la función windows
- ☒ Utilizar la función prompt
- ☐ Utilizar la función console.log
- ☐ Utilizar la función alert

11. Un programador desea calcular un porcentaje de descuento, pero está obteniendo un error. La instrucción utilizada por el programador es: `let descuento= total*0,5`; ¿En qué está fallando el programador? \* 1/1

- ☐ debe usar la palabra reservada `var` para definir la variable `descuento`
- ☐ debe usar la palabra reservada `const` para definir la variable `descuento`
- ☒ debe utilizar un punto (.) para definir el decimal utilizado en la operación
- ☐ debe utilizar un punto y coma (;) para definir el decimal utilizado en la operación

12. ¿Para identificar cualquier etiqueta con un nombre único y poderla asociar posteriormente a nuestro código de JS que atributo debemos utilizar? \* 1/1

- ☐ SRC
- ☐ HREF
- ☐ NAMES
- ☒ ID



13. ¿Donde debemos agregar nuestro script dentro de un documento HTML? \* 1/1

- ☐ en el <head> del documento
- ☒ en el <body> del documento
- ☐ en el <header> del documento
- ☐ Los script no se pueden agregar dentro del documento html

14. Si un programador necesita hacer un programa para la tienda virtual del éxito, para almacenar el valor constante del costo de envío de cualquier producto que es de \$12000, ¿Cuál sería la acción mas acertada ? \* 1/1

- ☒ utilizar const costoEnvio=12000
- ☐ utilizar const \$costoEnvio=12000
- ☐ utilizar var COSTOENVIO=12000
- ☐ utilizar let COSTOENVIO=120000

15. Una desarrolladora de software busca almacenar el resultado de una suma 1/1 en una variable y no lo esta logrando, la expresión que esta usando es: let suma== valor- (valor\*descuento)+costoEnvio; ¿En que está fallando? \*

- ☐ No se pueden almacenar sumas en una variable
- ☐ Se debe cambiar el nombre de la variable suma
- ☒ Se esta usando un carácter de comparación (==) para asignar un valor
- ☐ La expresión que la programadora está usando es correcta, no está fallando en nada



16. Para asociar una etiqueta a una variable de JavaScript podemos utilizar la siguiente expresión: \*

- ☐ let etiqueta= DOM.getElementById(id);
- ☐ let etiqueta= documento.getElementById(id);
- ☒ let etiqueta= document.getElementById(id);
- ☐ let etiqueta= body.getElementById(id);

17. ¿Para imprimir resultados en consola utilizando JS, que expresión puede utilizar un desarrollador? \*

- ☐ println()
- ☐ console()
- ☐ print.log()
- ☒ console.log()

18. Un desarrollador desea obtener el promedio de notas de 5 estudiantes, ¿De las siguientes expresiones cuál es la correcta para realizar esta acción? \*

- ☒ let promedio= (nota1+nota2+nota3+nota4+nota5)/5
- ☐ let promedio= (nota1+nota2+nota3+nota4+nota5)\*5
- ☐ let promedio= ((nota1+nota2+nota3+nota4+nota5)\*5)/nota5
- ☐ let promedio= ((nota1+nota2+nota3+nota4+nota5)\*5)/(nota5-nota1)



19. ¿Al encontrar que JS es un lenguaje dinámicamente o débilmente tipado, podemos afirmar? \* 1/1

- ☐ No es necesario declarar variables
- ☒ No es necesario definir el tipo de datos de las variables
- ☐ No es necesario definir variables
- ☐ Todas las anteriores son correctas

20. ¿Qué entendemos como el DOM? \* 1/1

- ☒ Modelo que representa el conjunto de etiquetas HTML
- ☐ Modelo que representa todos los formularios de un documento HTML
- ☐ Modelo que representa el conjunto de scripts de un documento HTML
- ☐ Modelo de todos los recursos multimedia de un documento HTML

21. FELICITACIONES HEMOS TERMINADO EL CURSO. ¿Qué opiniones y/o recomendaciones tienes para el curso y el profesor ? \*

No tengo recomendación alguna, transmite pasión por lo que hace

Google no creó ni aprobó este contenido. - [Condiciones del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Google Formularios

