TALLER #1 WEB1

1. Datos de la actividad:

Fecha	de	Día: 31	Mes:08	Año:2020
aplicación				
Fecha de		Día: 1,2,3	Mes:10	Año:2020
entrega				
Escuela	•	Escuela de desarrollo empresarial		
Programa:		Técnico laboral	Submódulo:	Introducción a
		cono asistente		la programación
		en desarrollo de		
		software		
Docente:		Juan José Gallego Mesa		
Tipo	de	DESEMPEÑO-PRODCUTO		
evidencia:				

2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto		
El estudiante inicia y configura correctamente su proyecto en el servidor local valor (1)	El proyecto se crea en el fichero apropiado dentro del servidor local valor (1)		
El estudiante utiliza correctamente las estructuras de control, condicionales de PHP en la solución de problemas valor (1)	Se utilizan adecuadamente estructuras condicionales para resolver los problemas propuestos (1-5) valor (1)		
El estudiante declara e imprime correctamente arreglos unidimensionales indexados y asociativos en PHP valor (0,5)	Se declaran correctamente diferentes arreglos unidimensionales según las instrucciones (6-7) valor (0,5)		
El estudiante declara e imprime correctamente arreglos	Se declaran correctamente diferentes arreglos		

multidimensionales en PHP valor (1)	multidimensionales según las instrucciones (10) valor (1)	
El estudiante utiliza correctamente las estructuras de control de tipo bucle de PHP valor (0,5)	Se utilizan adecuadamente bucles para resolver los problemas propuestos (6-10) valor (0,5)	
El estudiante declara, incluye y utiliza correctamente funciones en PHP valor (0,5)		
El estudiante crea correctamente un repositorio en GitHub de su Proyecto personal valor (0,5)	El repositorio en GitHub se crea correctamente según las indicaciones dadas valor (0,5)	

3. Descripción del taller:

<u>Cree un repositorio que se llame evaluacionWEB1 y desarrolle</u> los siguientes ejercicios de programación en PHP:

- 1. Hacer un **programa en PHP** que permita mostrar en pantalla la suma, resta, multiplicación, de dos números enteros almacenados en 2, variables diferentes (utilice formularios HTML).
- 2.El gimnasio Bodytech, lo contrata para desarrollar una aplicación web que permita a sus usuarios calcular el índice de masa corporal basado en el formula:

$$IMC = \frac{PESO}{ALTURA * ALTURA}$$

Tenga en cuenta que la clasificación del IMC es la siguiente:



IMC	Clasificación		
< 18,5	Peso insuficiente		
18,5-24,9	Normopeso		
25-26,9	Sobrepeso grado I		
27-29,9	Sobrepeso grado II (preobesidad)		
30-34,9	Obesidad de tipo I		
35-39,9	Obesidad de tipo II		
40-49,9	Obesidad de tipo III (mórbida)		
>50	Obesidad de tipo IV (extrema)		

- 3.Codificar un **programa en PHP** para la tienda **Spring Step** que tiene una promoción de descuento, esta dependerá del número de zapatos que se compren.
 - Si son 3 pares se les dará un 10% de descuento al cliente sobre el total de la compra;
 - Si el número de zapatos es mayor 3 pares, pero menor o igual de 8 pares, se le otorga un 20% de descuento
 - si son más 8 pares de zapatos se otorgará un 50% de descuento. Defina la cantidad de variables que necesite, el costo de cada par de zapatos y establezca el valor total de la compra de zapatos.
- 4. Hacer un **programa en PHP** para ayudar a un trabajador de Postobón a saber cuál será su sueldo semanal, se sabe que, si trabaja 40 horas o menos, se le pagará \$20000 por hora, pero si trabaja más de 40 horas entonces las **horas extras** se le pagarán a \$25000 por hora.



- 5.Bancolombia contrata sus servicios de desarrollador para realizar un **programa en PHP** que permita:
 - Almacenar en variables información de nombre, teléfono dirección y salario de 5 usuarios de una sucursal llamada sucursal A.
 - Sumar todos los salarios de los usuarios de la sucursal A en una sola variable llamada \$sumatoriaSalarios y así poder comparar dicho valor con las sucursales B cuyo valor de salarios mensuales es de 40.000.000 y la sucursal C cuyo valor de salarios mensuales es de 32.000.000.

Permita que su código muestre **cual sucursal tiene la mejor sumatoria de salarios** y además muestre en pantalla la información completa de los **5 usuarios de la sucursal A**

- **6.**Calcule y almacene en un Array los n primeros números pares (el usuario debe indicar cuantos números pares se deben calcular). Imprima en una tabla cada uno de estos números.
- 7. Diseñe un formulario que permita agregar 5 frutas para preparar un salpicón, al ejecutar el programa se debe recibir una url con la imagen de cada fruta ingresada y mostrar en orden la imagen y el nombre de cada fruta
- 8. La federación nacional de fútbol necesita de sus servicios como desarrollador de software, para codificar una función en PHP que permita calcular la edad de los jugadores, de acuerdo al año de nacimiento de estos. Declare la función calcularEdad() y pruebe su funcionamiento.
- 9. La federación nacional de fútbol también necesita que usted codifique un nuevo programa para establecer el biotipo de los jugadores, teniendo en cuenta la estatura de estos. La clasificación internacional del Biotipo de futbolista es:
 - Estatura <1.70 m (Biotipo Bajo)
 - 1.70 m <=Estatura < 1.80 m (Biotipo Promedio)
 - Estatura >= 1,80 m (Biotipo Superior)



10. El seleccionador nacional de la selección de fútbol de Colombia Carlos Queiroz, necesita de sus servicios como desarrollador de software, para almacenar y organizar la información de los mejores jugadores colombianos alrededor del mundo, para ello él le suministra la siguiente información:

JUGADOR	AÑO NACIMIENTO	POSICION	ESTATURA
Radamel Falcao	1986	Delantero	1,77 m
James Rodríguez	1991	Medio campista	1,81 m
Juan Cuadrado	1988	Delantero	1,78 m
Yerry Mina	1994	Defensor	1,95 m
David Ospina	1988	Portero	1,83 m
Davinsón Sanchez	1996	Defensor	1,87 m
Duvan Zapata	1991	Delantero	1,86 m
Wilmar Barrios	1993	Medio campista	1,78 m
Mateus Uribe	1991	Medio Campista	1,80 m

Cree un arreglo multidimensional donde guarde la información de cada jugador calculando la edad y el biotipo de estos a partir de los datos suministrados por Queiroz y muestre los resultados en pantalla uno a uno

