#### Modul Praktikum 4

### Pemrograman Visual

### I. Judul

Perulangan

### II. Tujuan

- Memahami dan mengenal Perulangan (For ... Next, While, Do While)
- Dapat membuat aplikasi sederhana dengan menggunakan Perulangan (For ... Next, While, Do While)

### III. Alat dan Bahan

Microsoft Visual Studio 2022

#### IV. Dasar Teori

Proses perulangan dalam pemrograman dilakukan untuk mengerjakan suatu proses operasi secara bertahap demi tahap dengan nilai variabel yang menaik atau menurun. Dalam Visual Basic .NET proses perulangan dapat dilakukan dengan beberapa statemen, diantaranya adalah statement:

#### 1. For ... Next

Statemen ini akan mengulangi suatu blok pernyataan sebanyak jumlah yang ditentukan. Statemen ini digunakan jika banyaknya jumlah perulangan sudah diketahui. Sintaks:

```
For counter [ As datatype ] = start To end [ Step step ]
    [ statements ]
    [ continue For ]
    [ statements ]
    [ Exit For ]
    [ statements ]
Next [ counter ]
```

### Keterangan:

Bagian	Deskripsi			
counter	Diperlukan dalam pernyataan For. Variabel numerik. Variabel			
	kontrol untuk perulangan. Untuk informasi selengkapnya,			
	lihat <u>Argumen Kounter</u> nanti di topik ini.			
datatype	Opsional. Jenis data counter. Untuk informasi selengkapnya,			
	lihat <u>Argumen Kounter</u> nanti di topik ini.			
start	Harus diisi. Ekspresi numerik. Nilai awal counter.			

end	Harus diisi. Ekspresi numerik. Nilai akhir dari counter.
step	Opsional. Ekspresi numerik. Jumlah peningkatan counter setiap
	kali melalui perulangan.
statements	Opsional. Satu atau lebih pernyataan antara For dan Next yang
	menjalankan dalam jumlah yang ditentukan beberapa kali.
Continue For	Opsional. Mentransfer kontrol ke perulangan loop berikutnya.
Exit For	Opsional. Mentransfer kontrol keluar dari perulangan For.
Next	Harus diisi. Mengakhiri definisi perulangan For.

# Contoh penggunaan For ... Next:

```
For index As Integer = 1 To 5
Debug.Write(index.ToString & " ")
Next
Debug.WriteLine("")
'Output: 1 2 3 4 5
```

### 2. For Each ... In ... Next

Merupakan suatu control yang digunakan untuk perulangan yang jumlah pengulangannya sesuai dengan jumlah elemen dari suatu koleksi objek dan biasanya tidak diketahui dengan pasti berapa jumlahnya. Koleksi merupakan kumpulan data atau objek yang didefinisikan dengan kode program. Format Penulisannya:

```
For Each element [ As datatype ] In group
  [ statements ]
  [ Continue For ]
  [ statements ]
  [ Exit For ]
  [ statements ]
Next [ element ]
```

# Keterangan

Term	Definisi		
element	Diperlukan dalam pernyataan For Each. Opsional dalam		
	pernyataan Next. Variable. Yang digunakan untuk mengulang		
	seluruh elemen koleksi.		
datatype	Opsional jika Option Infer aktif (default) atau element sudah		
	dinyatakan; wajib diisi jika Option Infer nonaktif		
	dan element belum dinyatakan. Jenis data element.		

group	Harus diisi. Variabel dengan jenis yang merupakan jenis koleksi		
	atau Objek. Mengacu pada koleksi tempat statements akan		
	diulang.		
statements	Opsional. Satu atau lebih pernyataan di antara For		
	Each dan Next yang berjalan pada setiap item di group.		
Continue For	Opsional. Mentransfer kontrol ke awal pengulangan For Each.		
Exit For	Opsional. Mentransfer kontrol keluar dari perulangan For Each.		
Next	Harus diisi. Mengakhiri definisi perulangan For Each.		

Contoh penggunaan For Each ... Next:

```
Dim lst As New List(Of String) _
From {"abc", "def", "ghi"}

' Iterate through the list.
For Each item As String In lst
Debug.Write(item & " ")
Next
Debug.WriteLine("")

'Output: abc def ghi
```

### 3. While ...

While merupakan suatu control perulangan yang berfungsi untuk melakukan perulangan yang memiliki satu syarat tertentu. Dan akan terus dijalankan selama syarat tersebut terpenuhi dan begitupun sebaliknya jika syarat tidak terpenuhi maka pernyataan tidak akan dijalankan. Format Penulisannya:

```
While condition
[ statements ]
[ Continue While ]
[ statements ]
[ Exit While ]
[ statements ]
End While
```

### Keterangan:

Term	Definisi
condition	Harus diisi. Booleanekspresi. Jika condition adalah Nothing,
	Visual Basic memperlakukannya sebagai False.
statements	Opsional. Satu atau beberapa pernyataan berikut While,
	yang berjalan setiap condition adalah True.

Continue While	Opsional. Mentransfer kontrol ke perulangan berikutnya	
	dari blok While.	
Exit While	Opsional. Mentransfer kontrol keluar dari blok While.	
End While	Harus diisi. Mengakhiri definisi while blok.	

# Contoh penggunaan while:

```
Dim index As Integer = 0
While index <= 10
Debug.Write(index.ToString & " ")
index += 1
End While

Debug.WriteLine("")
' Output: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

# 4. Do While ... Loop

Statemen ini akan mengerjakan pernyataan dalam blok statemen ketika kondisi bernilai benar, dan akan berhenti ketika kondisi sudah bernilai salah. Sintaks:

```
Do [ { While } condition ]
    [ statements ]
    [ Continue Do ]
    [ statements ]
    [ Exit Do ]
    [ statements ]
Loop
'-or-
Do
    [ statements ]
    [ Continue Do ]
    [ statements ]
    [ Exit Do ]
    [ statements ]
Loop [ { While } condition ]
```

# Keterangan:

Term	Definisi
Do	Harus diisi. Memulai definisi perulangan Do.

While	Tidak dapat diberikan jika Until digunakan. Ulangi perulangan hingga condition menjadi False.		
condition	Opsional. Booleanekspresi. Jika condition adalah Nothing, Visual		
	Basic memperlakukannya sebagai False.		
statements	Opsional. Satu atau lebih pernyataan yang diulang sementara,		
	atau sampai, condition menjadi True.		
Continue	Opsional. Mentransfer kontrol ke perulangan berikutnya dari		
Do	perulangan Do.		
Exit Do	Opsional. Mentransfer kontrol keluar dari perulangan Do.		
Loop	Harus diisi. Mengakhiri definisi perulangan Do.		

# Contoh penggunaan Do While ... Loop:

```
Dim index As Integer = 0
Do While index <= 10
Debug.Write(index.ToString & " ")
index += 1
Loop

Debug.WriteLine("")
'Output: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

# 5. Do Until ... Loop

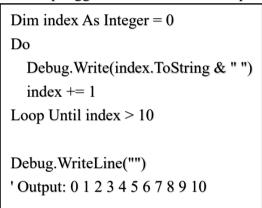
Jika Do While melakukan perulangan selama kondisi memenuhi until akan melakukan perulangan hingga kondisi memenuhi. Selama kondisi tidak memenuhi, loop akan dijalankan terus. Format penulisannya:

```
Do [ { Until } condition ]
    [ statements ]
    [ Continue Do ]
    [ statements ]
    [ Exit Do ]
    [ statements ]
Loop
' -or-
Do
    [ statements ]
    [ Continue Do ]
    [ statements ]
    [ Exit Do ]
    [ statements ]
Loop [ { Until } condition ]
```

# Keterangan:

Term	Definisi			
Do	Harus diisi. Memulai definisi perulangan Do.			
Until	Tidak dapat diberikan jika while digunakan. Ulangi perulangan			
	hingga condition menjadi True.			
condition	Opsional. Booleanekspresi. Jika condition adalah Nothing, Visual			
	Basic memperlakukannya sebagai False.			
statements	Opsional. Satu atau lebih pernyataan yang diulang sementara, atau sampai, condition menjadi True.			
Continue	Opsional. Mentransfer kontrol ke perulangan berikutnya dari			
Do	perulangan Do.			
Exit Do	Opsional. Mentransfer kontrol keluar dari perulangan Do.			
Loop	Harus diisi. Mengakhiri definisi perulangan Do.			

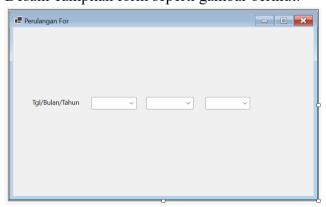
# Contoh penggunaan Do Until ... Loop:



### V. Praktikum

# Perualngan For ... Next

- 1. Jalankan Aplikasi Visual Studio 2022.
- 2. Pada bagian Start Page pilih Create A New Project isi nama project dengan nama praktikum4.
- 3. Desain Tampilan form seperti gambar berikut:



4. Tambahkan control ke form seperti pada gambar diatas dan atur propertinya seperti berikut:

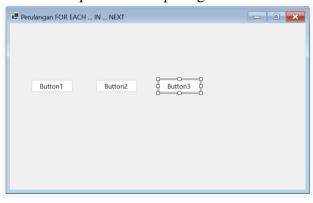
Object	Property	Nilai
Form1	Name	Form1
	Text	Perulangan FOR
Label1	Text	Tgl/Bln/Thn
ComboBox1	Name	CmbTgl
ComboBox2	Name	CmbBln
ComboBox3	Name	CmbThn

5. Klik ganda pada Form1, kemudian ketikkan kode program berikut ini :

6. Jalankan aplikasi dengan menekan tombol F5 (di keyboard), atau melalui ikon Start Debugging di toolbar, atau melalui menu Debug > Start Debuging.

### Perulangan For Each ... Next

- 1. Buat form baru dengan cara klik kanan pada folder project -> klik add -> klik form (windows forms).
- 2. Desain Tampilan form seperti gambar berikut:



3. Tambahkan control ke form seperti pada gambar diatas dan atur propertinya seperti berikut:

Object	Property	Nilai
Form1	Name	Form1
	Text	Perulangan FOR EACH
		INNEXT

Button1	Name	Button1
	Text	Button1
Button2	Name	Button2
	Text	Button2
Button3	Name	Proses
	Text	Button3

4. Klik ganda pada Form1, kemudian ketikkan kode program berikut ini :

```
Public Class Form4

Oreferences

Private Sub Proses_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Proses.Click

For Each ctrl In Controls

ctrl.Text = "Tombol"

Next

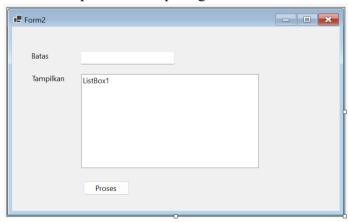
End Sub

End Class
```

5. Jalankan aplikasi dengan menekan tombol F5 (di keyboard), atau melalui ikon Start Debugging di toolbar, atau melalui menu Debug > Start Debuging.

# Perulangan While ...

- 1. Buat form baru dengan cara klik kanan pada folder project -> klik add -> klik form (windows forms).
- 2. Desain Tampilan form seperti gambar berikut:



3. Tambahkan control ke form seperti pada gambar diatas dan atur propertinya seperti berikut:

Object	Property	Nilai
Form1	Name	Form1
	Text	Perulangan FOR EACH
		INNEXT
Button1	Name	Button1
	Text	Button1
Button2	Name	Button2
	Text	Button2
Button3	Name	Proses

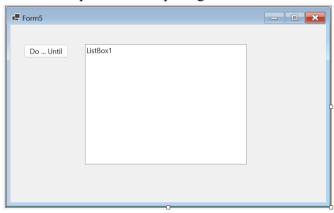
Text Button3
--------------

4. Klik ganda pada Proses, kemudian ketikkan kode program berikut ini :

5. Jalankan aplikasi dengan menekan tombol F5 (di keyboard), atau melalui ikon Start Debugging di toolbar, atau melalui menu Debug > Start Debuging.

### Perulangan Do Until ... Loop

- 1. uat form baru dengan cara klik kanan pada folder project -> klik add -> klik form (windows forms).
- 2. Desain Tampilan form seperti gambar berikut:



3. Tambahkan control ke form seperti pada gambar diatas dan atur propertinya seperti berikut:

Object	Property	Nilai
Form1	Name	Form1
	Text	Perulangan <b>Do Until Loop</b>
Button1	Name	btnUntil
	Text	Do Until
Listbox	Name	Listbox1

4. Klik ganda pada btn ... until , kemudian ketikkan kode program berikut ini :

```
Public Class Form5

O references

Private Sub btnUntil_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnUntil.Click

ListBox1.Items.Clear()

Dim i As Integer = 0

Do Until i > 10

ListBox1.Items.Add("Do Until : " & i)

i = i + 1

Loop

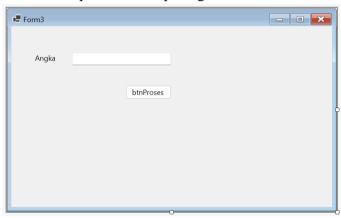
End Sub

End Class
```

5. Jalankan aplikasi dengan menekan tombol F5 (di keyboard), atau melalui ikon Start Debugging di toolbar, atau melalui menu Debug > Start Debuging.

# Perulangan Do While ... Loop

- 1. Buat form baru dengan cara klik kanan pada folder project -> klik add -> klik form (windows forms).
- 2. Desain Tampilan form seperti gambar berikut:



3. Tambahkan control ke form seperti pada gambar diatas dan atur propertinya seperti berikut:

Object	Property	Nilai
Form1	Name	Form1
	Text	Perulangan DO WHILE
		LOOP
Label1	Text	Angka
Button1	Name	Button1
	Text	Proses
Textbox1	Name	TxtAngka

4. Klik ganda pada Proses, kemudian ketikkan kode program berikut ini :

```
Public Class Form3

O references
Private Sub Proses_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Proses.Click

Dim X%

X = txtAngka.Text

Do

X = X Mod 2

If X = 0 Then

MsgBox("Bilangan Genap")

Exit Do

ElseIf X = 1 Then

MsgBox("Bilangan Ganjil")

Exit Do

End If

Loop While Not X

End Sub

End Class
```

5. Jalankan aplikasi dengan menekan tombol F5 (di keyboard), atau melalui ikon Start Debugging di toolbar, atau melalui menu Debug > Start Debuging.

### VI. Daftar Pustaka

https://learn.microsoft.com/id-id/dotnet/visual-basic/

buku: kasus dan penyelesaian Visual Basic. Net (RH. Sianipar, 2015)