

Iniciado em	quinta-feira, 19 out. 2023, 09:17
Estado	Finalizada
Concluída em	quinta-feira, 19 out. 2023, 09:32
Tempo empregado	15 minutos 21 segundos

Questão 1

Completo Vale 6,70 ponto(s).

A orientação a objetos é um paradigma utilizado atualmente pelos programadores em muitas organizações. O que motivou a utilização da orientação a objetos e como ela é basicamente orientada?

Escolha uma opção:

- ☒ a. O conceito da orientação a objetos surgiu em função da baixa demanda por softwares, em razão da robotização dos processos. Ela é orientada por classes de objetos, em vez de procedures lógicas.
- ☐ b. O conceito da orientação a objetos surgiu em função da alta demanda por softwares e agilidade nas entregas. Ela é orientada por classes de objetos, em vez de procedures lógicas.
- ☐ c. O conceito da orientação a objetos surgiu em função da baixa demanda por softwares, devido à robotização dos processos. Ela é orientada por procedures lógicas.
- ☐ d. O conceito da orientação a objetos surgiu em função da sobra de profissionais de TI no mercado. Ela é orientada por procedures lógicas.
- ☐ e. O conceito da orientação a objetos surgiu em função da sobra de profissionais de TI no mercado. Ela é orientada por classes de objetos, em vez de procedures lógicas.

Envie-nos uma mensagem

Questão 2

Completo Vale 6,70 ponto(s).

A EAP (Estrutura Analítica do Projeto) é um importante documento para um projeto, pois descreve as entregas e subentregas necessárias.

A qual parte de um projeto a EAP pertence?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Escopo.
- ☐ b. Custos.
- ☐ c. Tempo.
- ☐ d. Qualidade.
- ☐ e. Comunicação.

Questão 3

Completo Vale 6,70 ponto(s).

Qual processo implica selecionar o método e os atributos necessários para especificar o objeto? Considere que esse processo se concentra nas características essenciais de um objeto em relação à perspectiva do usuário e é a arte de representar as características essenciais sem se preocupar com os detalhes das classes.

Escolha uma opção:

- ☒ a. Abstração
- ☐ b. Classe de objetos
- ☐ c. Encapsulamento
- ☐ d. Herança
- ☐ e. Codificação



Questão 4

Completo Vale 6,70 ponto(s).

Em um sistema de controle de nota fiscal, qual a cardinalidade correta entre as classes produtos e nota fiscal?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Um produto pode estar em infinitas notas fiscais; e uma nota fiscal pode ter um produto.
- ☒ b. Um produto pode estar em infinitas notas fiscais; e uma nota fiscal pode ter infinitos produtos.
- ☐ c. Um produto pode estar em uma nota fiscal; e uma nota fiscal pode ter infinitos produtos.
- ☐ d. Um produto pode estar em uma nota fiscal; e uma nota fiscal pode ter um produto.
- ☐ e. Um produto não pode estar em uma nota fiscal; e uma nota fiscal não pode ter produtos.

Envie-nos uma mensagem

Questão 5

Completo Vale 6,70 ponto(s).

O diagrama de sequência modela a colaboração de objetos com base em uma sequência de tempo. Quais os tipos de mensagens que podem ser usadas?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Mensagem de chamada; mensagem de manutenção; mensagem azul; mensagem recursiva; mensagem vermelha; e mensagem de duração.
- ☐ b. Mensagem de longa; mensagem de manutenção; mensagem curta; mensagem média; mensagem de destruição; e mensagem de duração.
- ☒ c. Mensagem de chamada; mensagem de retorno; automensagem; mensagem recursiva; mensagem de destruição; e mensagem de duração subscrito.
- ☐ d. Mensagem de programação; mensagem de manutenção; automensagem; mensagem recursiva; mensagem de destruição; e mensagem de duração.
- ☐ e. Mensagem de chamada; mensagem de manutenção; mensagem curta; mensagem recursiva; mensagem de destruição; e mensagem de duração.



Questão 6

Completo Vale 6,60 ponto(s).

Qual é a definição correta para o ciclo de vida do software development life cycle?

Escolha uma opção:

- ☒ a. É um processo sistemático de desenvolvimento de software que visa desenvolver softwares de alta qualidade que atenda e supere às expectativas do cliente.
- ☐ b. É um software de desenvolvimento de software que assegura a qualidade e as manutenções do software construído. Ele visa desenvolver softwares de alta qualidade que atenda e supere às expectativas do cliente.
- ☐ c. É um hardware de desenvolvimento de software que assegura a qualidade e as manutenções do software construído. Ele visa desenvolver softwares de alta qualidade que atenda e supere às expectativas do cliente.
- ☐ d. É um processo sistemático de desenvolvimento de software ao menor custo possível; preocupa-se somente em atender ao orçamento desejado.
- ☐ e. É um processo sistemático de desenvolvimento de software que retira as pessoas do processo, ou seja, todo o desenvolvimento é feito por softwares inteligentes.

Envie-nos uma mensagem

Questão 7

Completo Vale 6,60 ponto(s).

Quais são os motivos que impulsionam a implantação eficiente do ciclo de vida do desenvolvimento de softwares eficientes nas organizações?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Diminui a velocidade de desenvolvimento; aprimora as relações com o cliente; contribui para a diminuição dos riscos relacionados ao projeto; elimina sobrecargas no gerenciamento prático do projeto de software.
- ☒ b. Aumenta e melhora a velocidade de desenvolvimento; aprimora as relações com o cliente; contribui para a diminuição dos riscos relacionados ao projeto; elimina sobrecargas no gerenciamento prático do projeto de software.
- ☐ c. Aumenta e melhora a velocidade de desenvolvimento; piora as relações com o cliente; contribui para a diminuição dos riscos relacionados ao projeto; elimina sobrecargas no gerenciamento prático do projeto de software.
- ☐ d. Aumenta e melhora a velocidade de desenvolvimento; aprimora as relações com o cliente; contribui para o aumento dos riscos relacionados ao projeto; elimina sobrecargas no gerenciamento prático do projeto de software.
- ☐ e. Aumenta e melhora a velocidade de desenvolvimento; aprimora as relações com o cliente; contribui para a diminuição dos riscos relacionados ao projeto; aumenta sobrecargas no gerenciamento prático do projeto de software.



Questão 8

Não respondido Não avaliada

Questão anulada.

Escolha uma opção:

- ☐ a. .
- ☐ b. .
- ☐ c. .
- ☐ d. .
- ☐ e. .

Envie-nos uma mensagem

Questão 9

Completo Vale 6,60 ponto(s).

Assinale a alternativa que indica corretamente os benefícios da orientação a objetos.

Escolha uma opção:

- ☒ a. Modularidade, reutilização, produtividade, segurança, facilmente atualizável e escalável.
- ☐ b. Modularidade, impossibilidade de reutilização, produtividade, segurança, facilmente atualizável e escalável.
- ☐ c. Modularidade, impossibilidade de reutilização, produtividade, segurança, baixo custo e qualidade.
- ☐ d. Modularidade, impossibilidade de reutilização, aumento de uso de profissionais de TI, segurança, facilmente atualizável e escalável.
- ☐ e. Impossibilidade de reutilização, aumento de uso de profissionais de TI, produtividade, segurança, facilmente atualizável e escalável.



Questão 10

Completo Vale 6,70 ponto(s).

UML é como é conhecida no mercado a Unified Modeling Language ou Linguagem de Modelagem Unificada. Assinale a alternativa correta.

Escolha uma opção:

- ☐ a. UML é um conjunto de linguagens de programação que profissionais utilizam em suas codificações. É uma coleção de melhores práticas e códigos.
- ☐ b. UML é um passo a passo de como os profissionais de tecnologia podem entrevistar os usuários. É uma coleção de melhores práticas para a extração de informações dos usuários.
- ☐ c. UML é um passo a passo de como os profissionais de tecnologia podem criar programas de gerenciamento de manutenção em softwares. Com o UML, é possível diminuir custos nos ajustes que os softwares necessitam ao longo de seu ciclo de vida.
- ☒ d. UML é um conjunto de diagramas e melhores práticas confeccionado ao longo do tempo por profissionais de tecnologia, buscando a especialização, a visualização, a construção e a documentação de partes ou sistemas completos.
- ☐ e. UML é um passo a passo de como os gestores de TI podem gerir suas equipes de programadores, evitando prejuízos nos projetos. Com o UML, é possível criar um programa de retenção de talentos.

Envie-nos uma mensagem

guage ou, em português, ue melhor define a UML.

tecnologia
programação de

m entrevistar os
nações dos

◀ Trabalho Efetivo Discente - TED

Seguir para...

Prova Presencial de Reposição ▶



Envie-nos uma mensagem