## JAVA面试总结

### 一、HashMap底层原理

### 二、Hashtable和ConcurrentHashmap如何实现线程安全

### 三、jvm内存模型，垃圾回收机制

### 四、类加载机制，双亲委派模型

### 五、阐述事物的隔离级别和传播属性

### 六、高并发下，如何做到安全的修改同一行数据

### 七、A服务调用B服务多接口，响应时间最短方案

### 八、A系统给B系统转100块钱，如何实现？

### 九、动态代理的几种实现方式及缺点

### 十、多线程下读概率远远大于写概率，如何解决并发问题

### 十一、线程池原理，源码，当提交新任务时，有哪些异常要考虑

### 十二、@Transcation注解一般要写在什么位置，如何控制其回滚,分布式事物？

### 十三、Spring IOC的初始化流程

### 十四、Spring boot启动机制，spring cloud 常用组件及架构

### 十五、Redis高性能的原因？

### 十六、控制缓存的更新？（被动方式/主动方式/增量/全量）

### 十七、HTTP协议结构、常见头域、三次握手、四次挥手，https与http有什么区别？

### 十八、Session/cookie机制，如何实现会话跟踪

### 十九、什么是一致性hash

### 二十、MQ如何做到避免重复消费、如何做到等幂

### 二十一、如何做到限流策略，令牌桶和漏斗算法的使用场景

### 二十二、mysql语句及锁

### 二十三、自己最擅长的技术（框架/工具）

### 二十四、最了解的项目介绍（从代码框架、业务框架、整体框架流程、选用技术）

### 二十五、jdk锁，无状态锁->偏向锁->轻量级锁->重量级锁

对象头、示例数据、对其填充