GENE7033 – Tópicos Especiais em Genética I:

Visualização de dados para publicações científicas

Prof^a Dr^a Chirlei Glienke Dr^a Desirrê Petters-Vandresen

Visualizando mapas e dados geoespaciais

Dra Desirrê Petters-Vandresen

08/12/2022

Finalidade

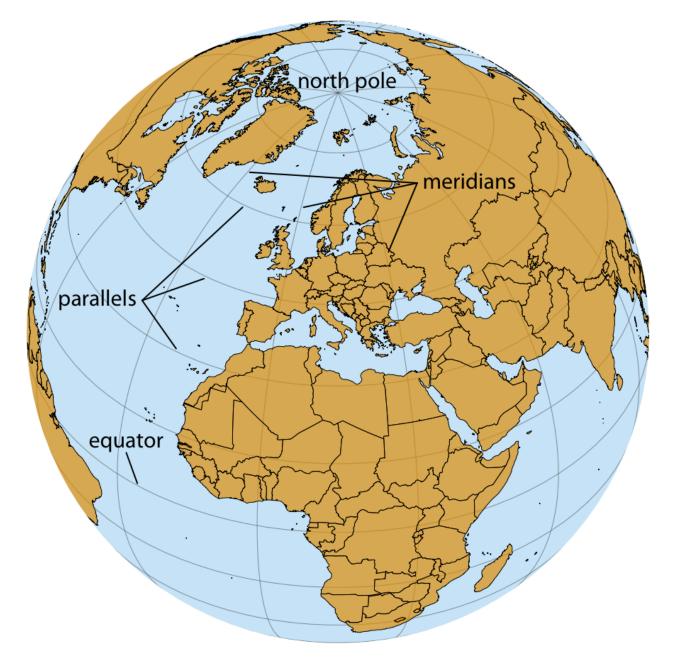
• Visualização de como informações estão associadas à localizações físicas em um território

- Exemplos
 - Área de ocorrência de espécies em estudos ecológicos e de diversidade
 - Distribuição geográfica de grupos populacionais de acordo com grau de escolaridade, renda mensal, idade, etnia
 - Localização geográfica de pontos de referência (pontes, rodovias, edifícios, pontos turísticos)
- Representar os dados em seu devido contexto geoespacial, seja com mapas realísticos ou diagramas que se assemelham à mapas

Pontos a se considerar

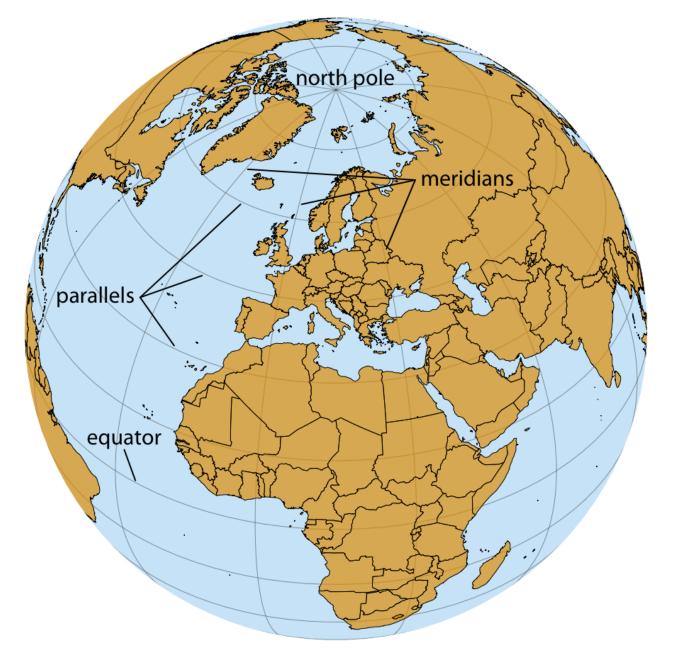
- Interpretação intuitiva vs. dificuldades de design e construção
- Tipos de projeção: valorizar representação de áreas ou ângulos?
- Uso de cor para representar variáveis?
- Distorção do formato das áreas territoriais para representar variáveis?

- O formato da terra (geoide) se assemelha a uma esfera:
 - Esferóide oblado ligeiramente achatado ao longo de seu eixo de rotação
 - Diversas deformações, diferenças de gravidade e acúmulo irregular de massa ao longo de todo o volume

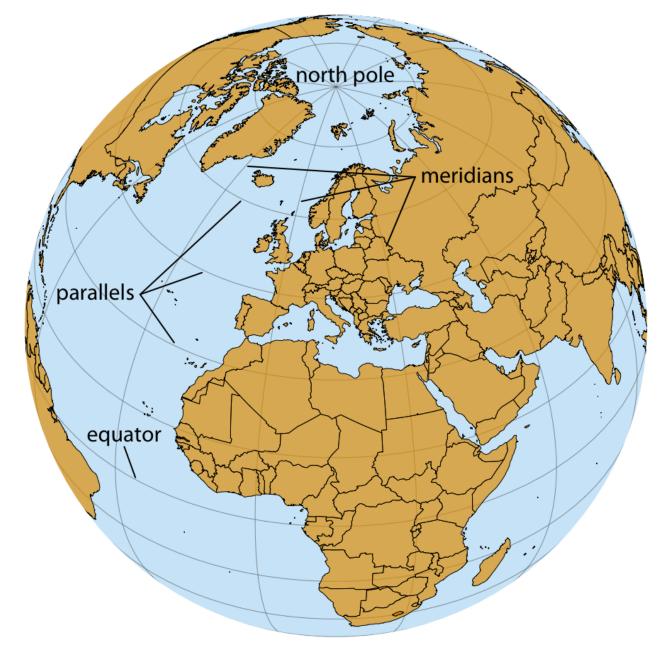


 Pólos: interseção do esferoide com o eixo de rotação

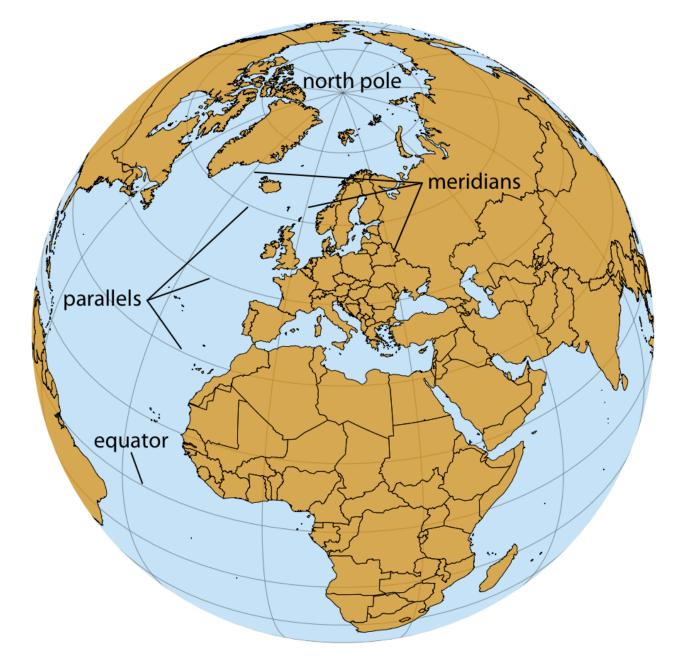
 Hemisférios: divisões do esferóide com base em uma linha que está equidistante aos dois pólos (linha do equador)



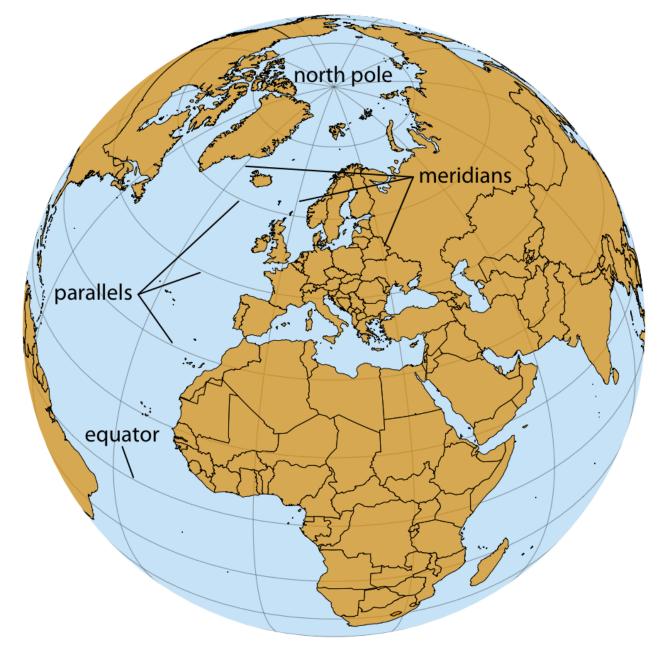
- Para especificar uma localização na Terra, precisamos:
 - Longitude: localização ao longo da direção da linha do equador
 - Latitude: localização perpendicular à linha do equador (proximidade a cada pólo)
 - Altitude: distância em relação ao centro da terra



- Paralelos: círculos menores (dividem a Terra em duas partes desiguais) paralelos à linha do equador. Em um mesmo paralelo, a latitude é constante
- Meridianos: círculos máximos (dividem a terra em duas partes iguais) perpendiculares à linha do equador, e que passam pelos dois pólos. Em um mesmo meridiano, a longitude é constante.
- Todos os meridianos possuem o mesmo comprimento, mas os paralelos se tornam menores quanto mais próximos aos pólos

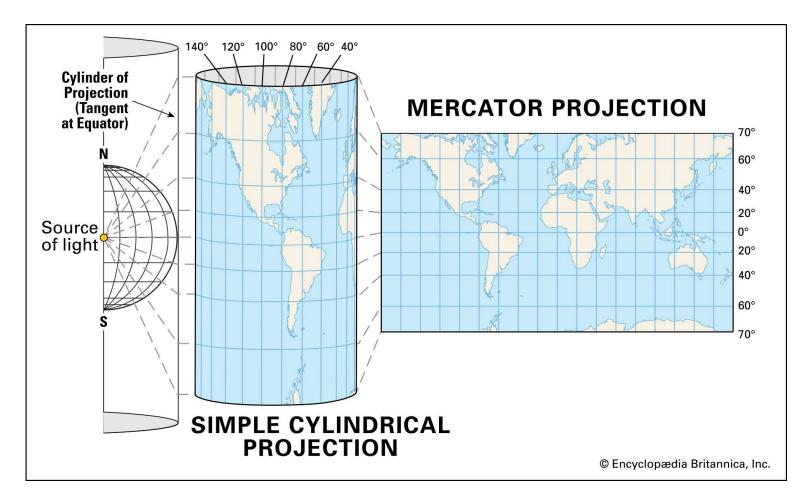


- Na maior parte das vezes, estamos mais interessados na latitude e longitude, e não na altitude
- Longitude e latitude são ângulos, expressos em graus
 - Graus de longitude: quanto uma localização está à leste ou oeste de um ponto de referência
 - Graus de latitude: quanto uma localização está ao norte ou sul de um ponto de referência



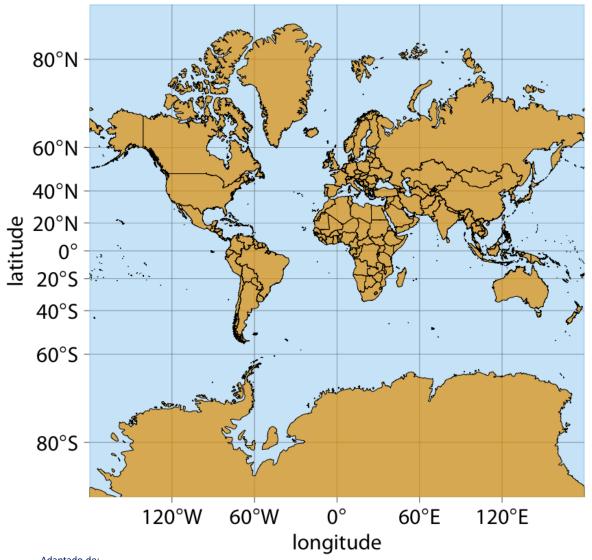
- Processo de projetar um objeto curvo de três dimensões (Terra) em um plano de duas dimensões
- Ocorrência de distorções devido à impossibilidade de projetar com exatidão uma superfície curva em uma superfície plana
- Balanço entre manter os ângulos retos dos cruzamentos entre paralelos e meridianos vs. manter as dimensões das áreas territoriais
 - Projeção conforme: preserva ângulos e deforma áreas
 - Projeção equivalente: deforma ângulos e preserva áreas
 - <u>Projeção afilática:</u> não preserva propriedades, mas minimiza as deformações de forma conjunta
 - Projeção equidistante: preserva distâncias e deforma áreas e ângulos

- Desenvolvida no século 16 para navegação marítima
- Projeção cilíndrica que gera um mapa retangular
- Meridianos planificados ao longo de linhas verticais equidistantes, espaçamento entre os paralelos aumenta quanto maior a distância em relação à linha do equador

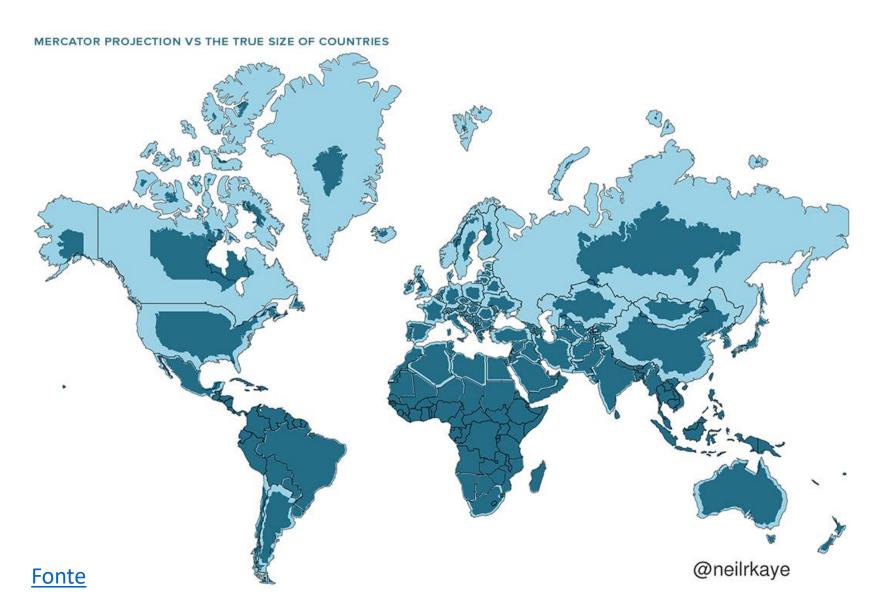




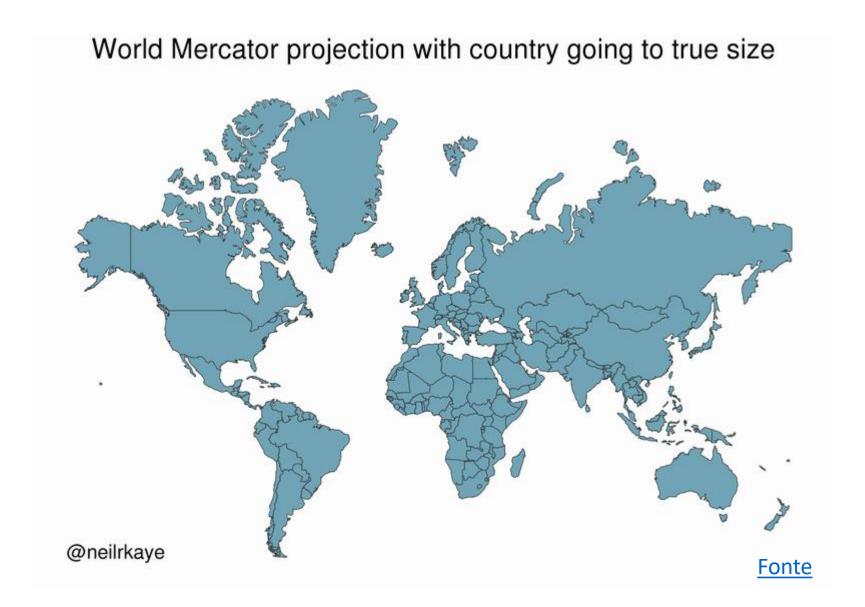
- Principal vantagem no contexto da navegação: traçar rotas em linha reta
- Variações da Projeção de Mercator: representação de áreas relativamente pequenas em grande magnificação (Google Maps)
- Regiões próximas à linha do Equador representadas da maneira relativamente fidedigna
- Preserva as formas, mas introduz distorções severas em áreas, principalmente nos pólos



WILKE, C. O. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media, 2019.



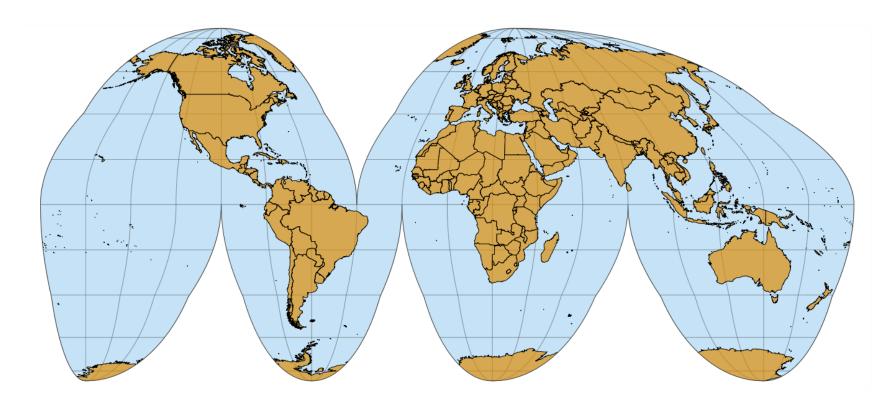
 Projeção de Mercator distorce as áreas dos países do Hemisfério Norte de maneira severa



 Projeção de Mercator distorce as áreas dos países do Hemisfério Norte de maneira severa

Projeção Descontínua de Goode

- Projeção pseudocilíndrica, geralmente apresentada em sua versão interrompida:
 - Um corte no hemisfério norte e três cortes no hemisfério sul
 - Cortes posicionados em regiões que não interrompem grandes regiões terrestres

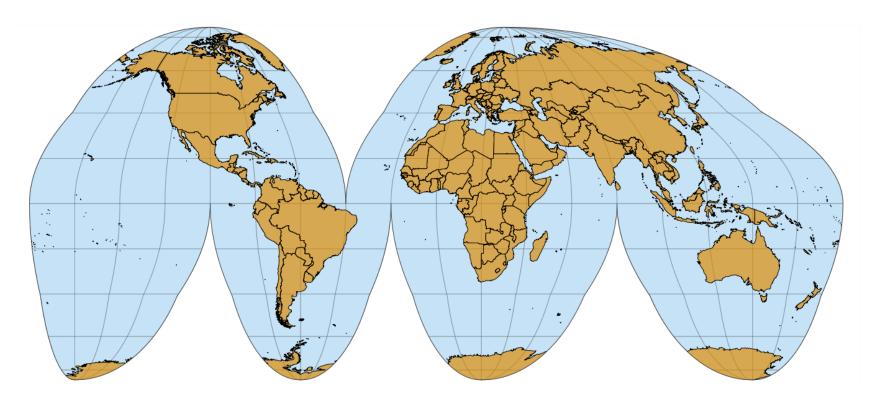


Adaptado de: WILKE, C. O. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media, 2019.

Projeção Descontínua de Goode

 Preserva áreas e minimiza distorções de ângulos

- Representação fidedigna das áreas em um contexto global
- Desvantagens:
 - Interrupção da Groenlândia, interrupção dos oceanos e Antártica
 - Aparência não usual



Adaptado de: WILKE, C. O. **Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures.** O'Reilly Media, 2019.

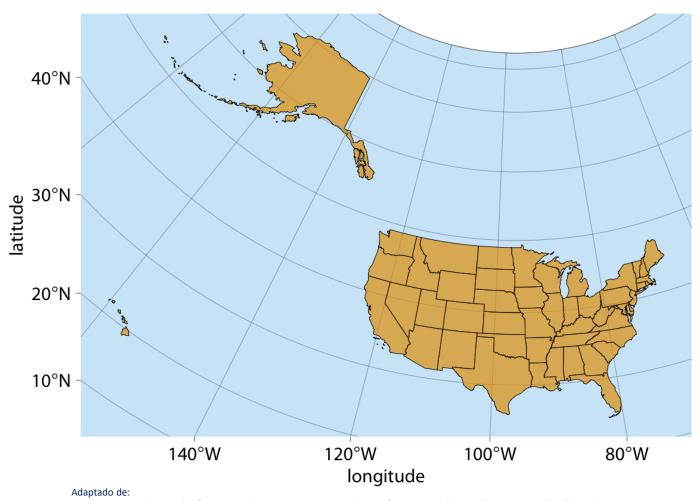
 Embora mais frequentes em escala global, distorções também ocorrem em contexto local, ao representar continentes e países individualmente

- Exemplo: representação dos 50 estados dos EUA (48 estados continguos + Alasca + Havaí)
- Distância do Alasca e Havaí em relação aos outros estados dificulta a projeção em um mapa



Adaptado de: WILKE, C. O. **Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures.** O'Reilly Media, 2019.

- Representação dos 50 estados na projeção cônica equivalente de Albers
- Preserva áreas, representação razoável das formas e localização dos estados
- Problemas:
 - Alasca aparenta estar distorcido e esticado
 - Proporção excessiva de oceano/espaço vazio representado na imagem

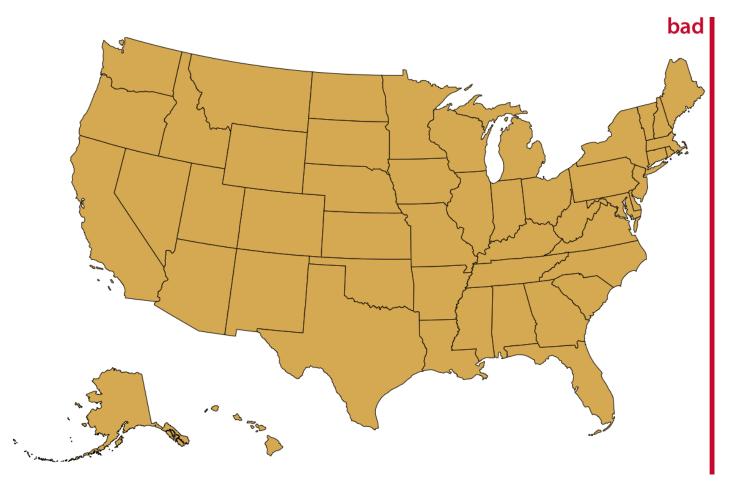


Adaptado de: WILKE, C. O. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media, 2019.

 Possibilidade: projetar o Alasca e o Havaí separadamente e mostrálos abaixo dos outros 48 estados

• Problema:

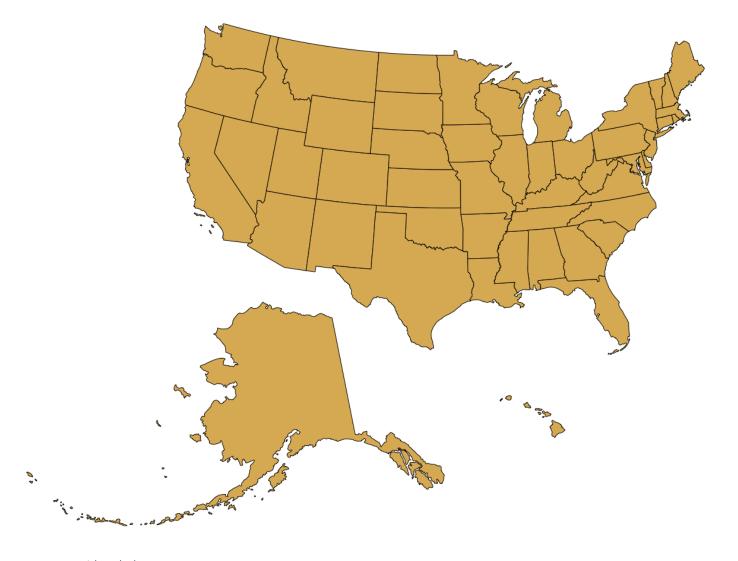
 Alasca foi representado em uma escala de tamanho similar aos demais estados, parecendo menor do que realmente é



Adaptado de: WILKE, C. O. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media, 2019.

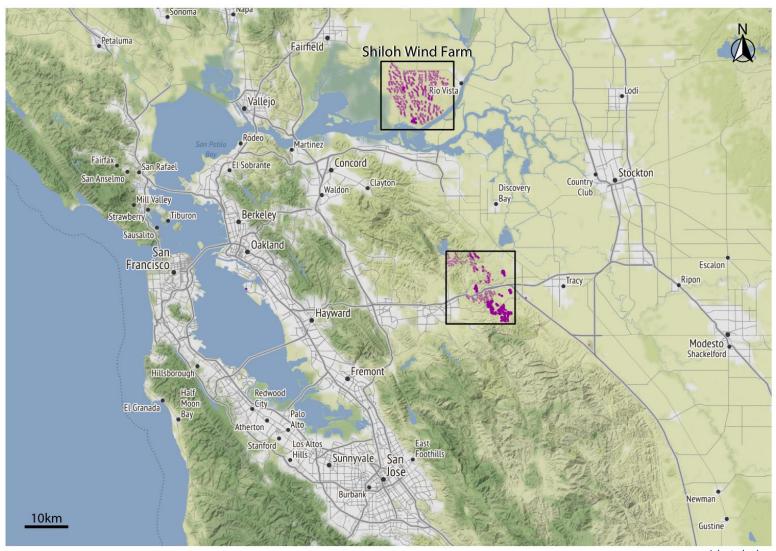
 Possibilidade: projetar o Alasca e o Havaí separadamente e mostrálos abaixo dos outros 48 estados, sem modificar sua escala

 Representação não utilizada frequentemente, mas a mais fidedigna às áreas territoriais



Adaptado de: WILKE, C. O. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media, 2019.

- Ao visualizar dados geoespaciais, normalmente utilizamos mapas com múltiplas camadas de informação
- Mapa: localização de turbinas eólicas na área da baía de São Francisco (Califórnia)
- Que camadas você consegue identificar?



Adaptado de:

Adaptado de WILKE, C. O. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media, 2019

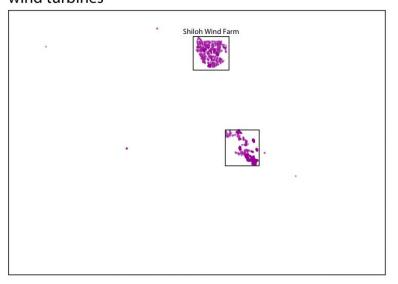
Possíveis camadas

- Relevo: montanhas, vales, corpos aquáticos
- Rodovias: conexão entre diferentes ruas e rodovias
- Destaque: ênfase em uma informação específica (turbinas eólicas)
- Localização de cidades, pontos turísticos, escala, pontos cardeais





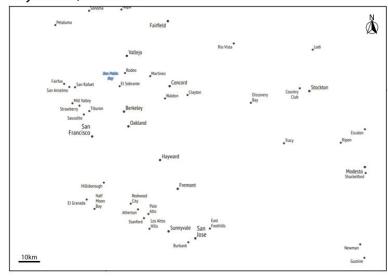
wind turbines



roads



city labels, scale bar



 Nem todas as camadas são necessárias em um mapa: selecionar as camadas que contribuem à informação sendo apresentada

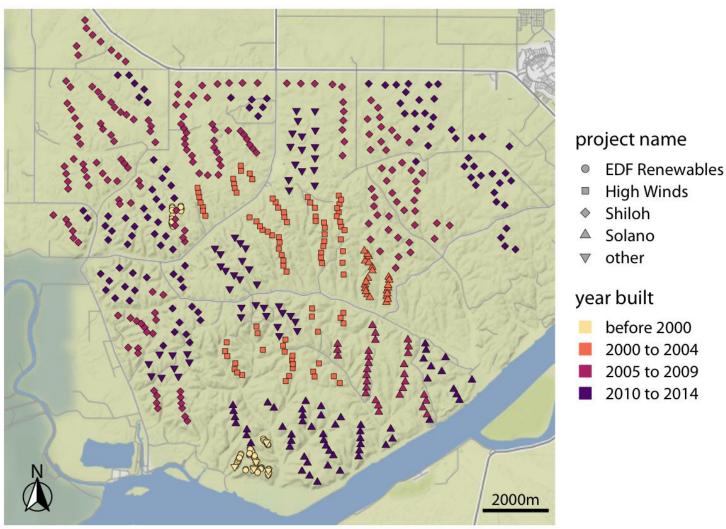
Exemplos:

- Mapa da distribuição de votos em uma eleição: desnecessário adicionar informação sobre o relevo
- Mapa da distribuição de áreas expostas ou cobertas para escolher pontos de energia solar: substituir relevo por imagens de satélite que indiquem áreas expostas e cobertas
- Sempre recomendável inserir barra de escala e pontos cardeais (em geral, indicação da posição do norte)

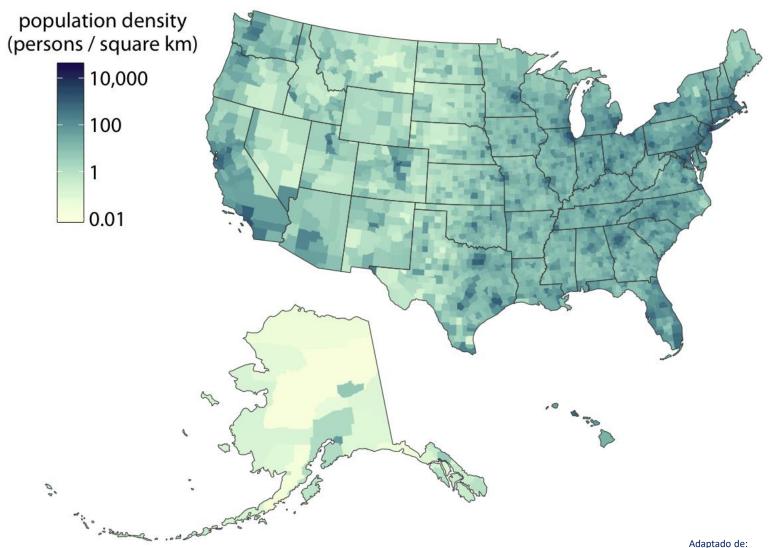
 Uso de elementos estéticos como cor e forma para transmitir informação

Shiloh Wind Farm:

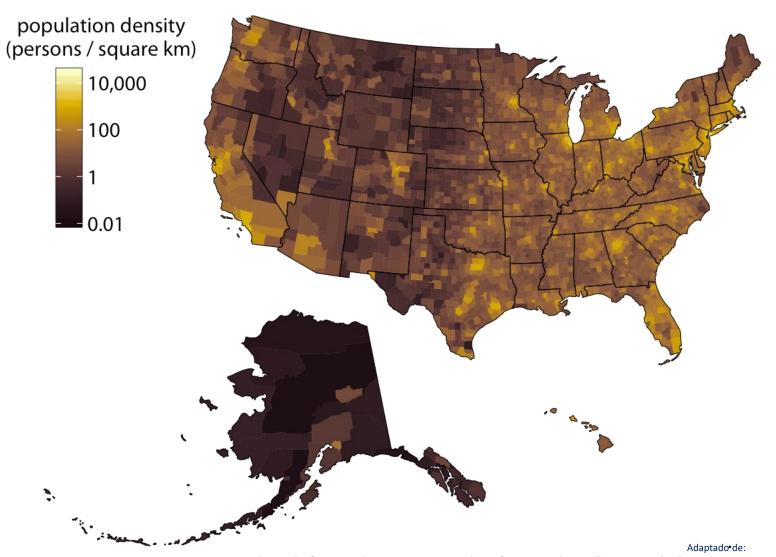
 Shiloh e Solano como os maiores projetos da região, ocorrendo ao longo de um grande período de tempo



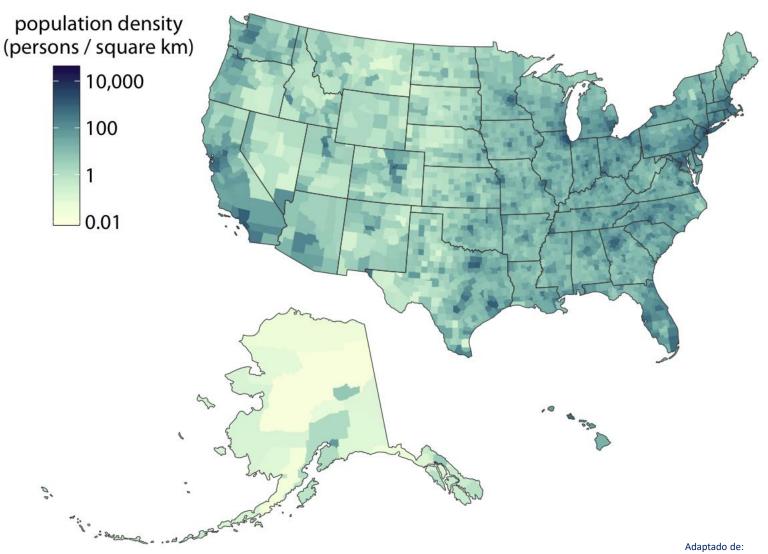
- Uso de uma escala de cor para mapear regiões em um mapa de acordo com uma variável
- Densidade populacional por km²:
 - Regiões mais escuras: maior densidade populacional
- Em geral, tendemos a associar cores mais escuras com valores mais altos se o fundo for claro



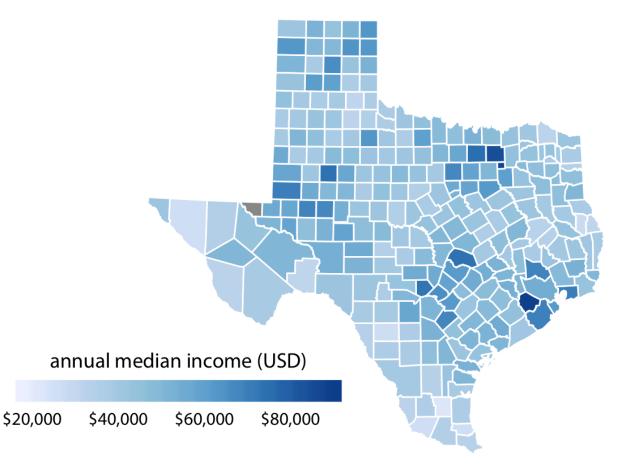
- Mapear valores mais altos com clores mais claras também é possível
- Preferível que as cores mais claras estejam no espectro entre vermelho e amarelo (aparência de "brilho", "incandescência")
- Alternativa viável quando o fundo da imagem for escuro



- Mapas coropléticos funcionam melhor para representar densidades (quantidade dividida por área):
 - Regiões maiores em geral são interpretadas como correspondendo à valores majores
 - Uso de cor para mapear a variável corrige esse efeito de interpretação

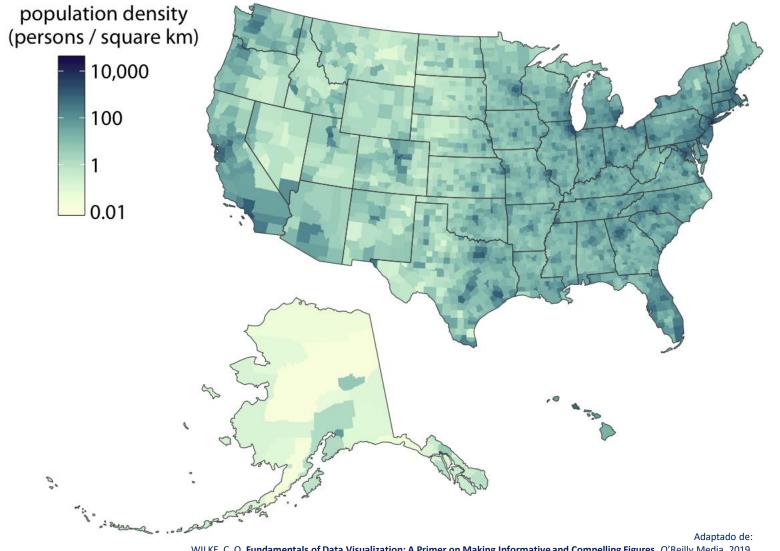


- Representação de valores que não sejam densidades funcionam bem se:
 - Áreas individuais sendo coloridas possuem tamanhos e formas similares: nenhuma das áreas irá atrair atenção desproporcional só por conta da cor
 - Áreas individuais sendo coloridas são pequenas se comparadas ao restante do mapa
 - Valores representados pelas cores mudam em uma escala maior do que a escala das áreas individuais



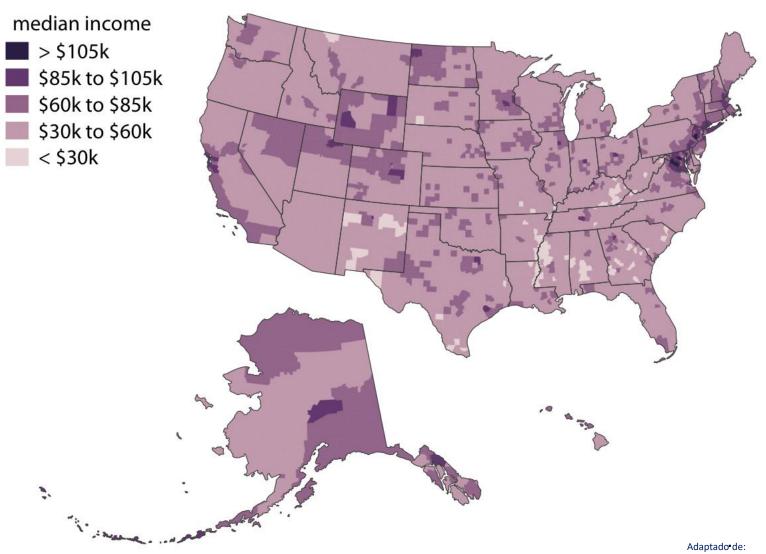
• Escalas contínuas de cor parecem esteticamente mais agradáveis, mas são mais difíceis de interpretar

• Dificuldade de vincular um valor específico da variável dentro do gradiente de cores



• Escalas discretas de cor mapeando intervalos no conjunto de dados tendem a funcionar melhor

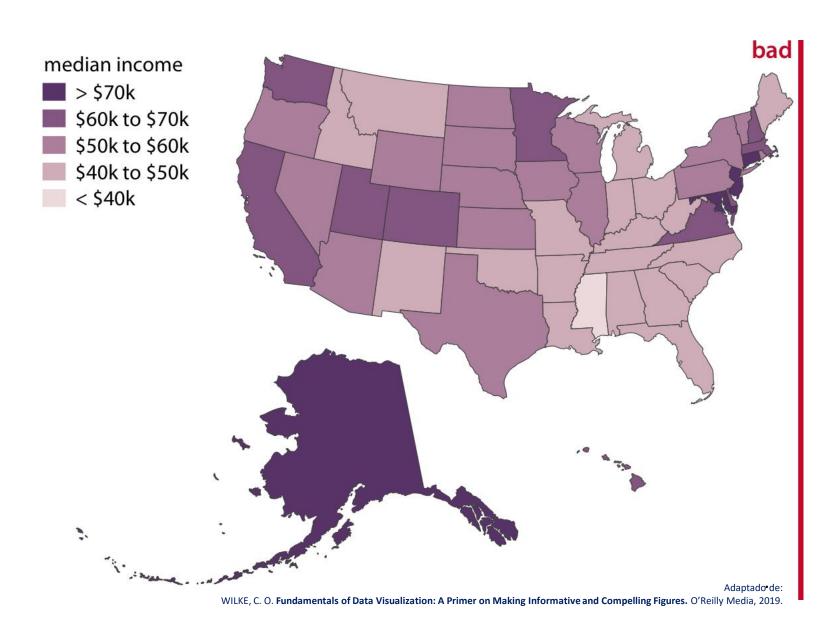
 Cada intervalo é facilmente reconhecido e mapeado a uma cor (ou tom de cor)



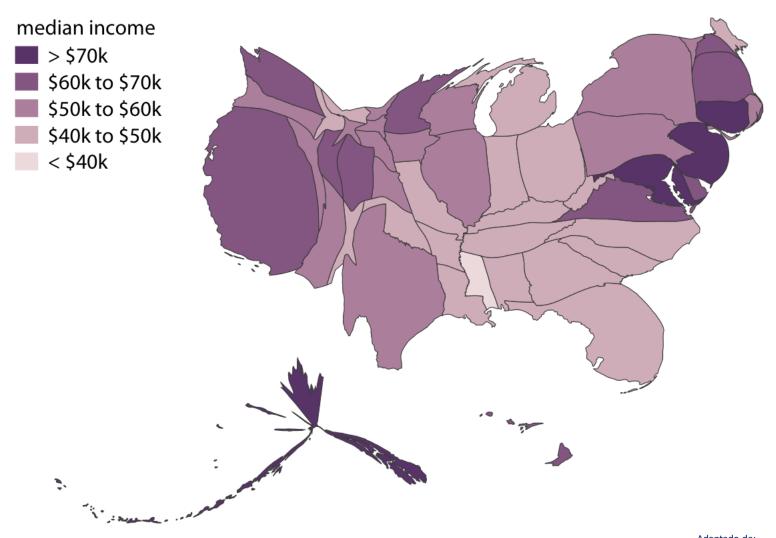
 Escolha adequada da unidade geográfica à qual os dados serão mapeados

Exemplo:

- Uso de estados ao invés dos condados dentro de cada estado geram viés de interpretação
- Alasca se sobressai em relação aos outros estados, mesmo com densidade populacional reduzida

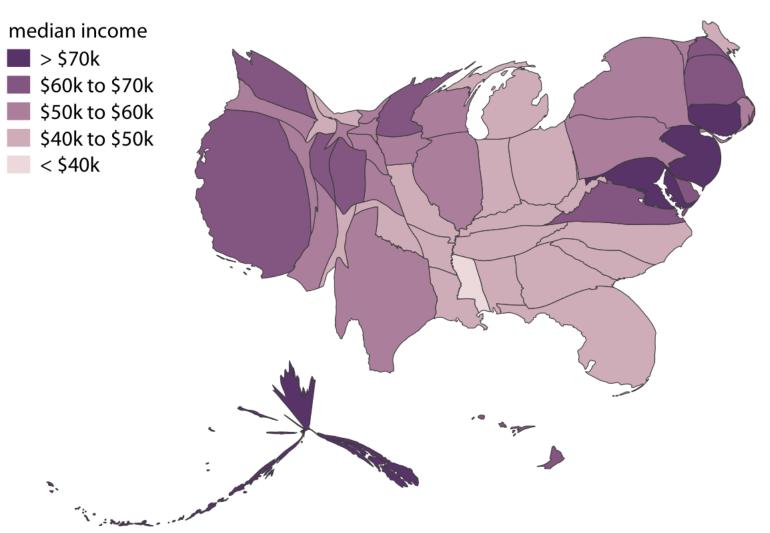


- Nem sempre um mapa precisa representar as áreas e formas de maneira geograficamente precisa
- Possibilidade: distorcer propositalmente algumas áreas em função de uma variável
- Exemplo: distorcer as áreas dos estados proporcionalmente à quantidade de habitantes



 Ainda é possível reconhecer o território, os estados individualmente

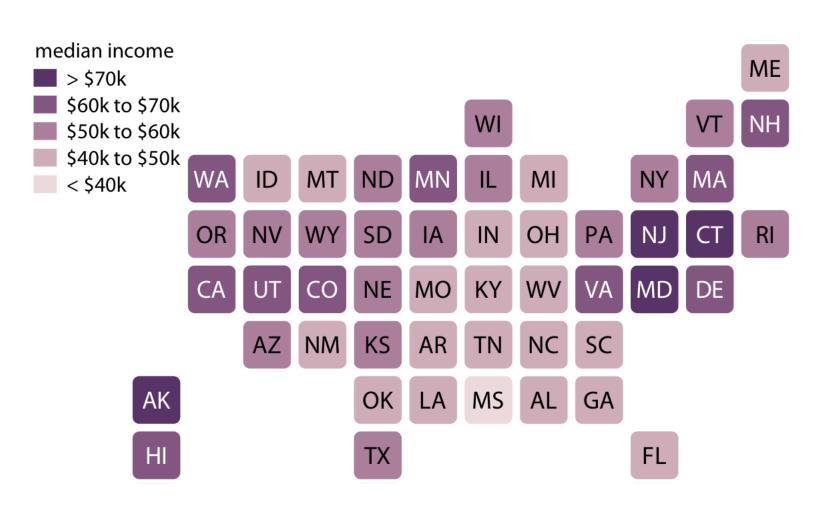
 Estados da costa leste aumentados (mais populosos), Alasca e alguns estados da costa oeste diminuídos (menos populosos)



 Possibilidade: cartograma associado à mapa de calor

 Trata todas as regiões por igual (formas de mesmo tamanho para todas), diminuindo o peso visual de estados de área muito maior

 Foco na variável mapeada pelo uso de cor



- Possibilidade: uso de gráficos individuais para cada estado, com base em suas posições relativas
- Mais fácil de localizar os gráficos em disposição geográfica do que em ordem alfabética
- Observação de padrões de similaridade e diferenças

