

HACKATHON BOJONEGORO

Syarat dan Ketentuan

Hackathon Bojonegoro adalah saat berkumpulnya programmer, project manager, ICT Researcher/Enthusiast untuk membangun aplikasi (hacking) untuk menyelesaikan masalah tertentu. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan sangat singkat (2 hari) alias marathon. Sehingga kalau disambungkan hacking + marathon muncul istilah HACKATHON.

Dalam kegiatan ini peserta diharuskan membuat proyek yang inovatif, dan memiliki potensi untuk meningkatkan dan mempengaruhi kehidupan masyarakat. Para peserta diwajibkan membangun sebuah proyek yang bisa menjadi solusi atau pemecah masalah yang ada di masyarakat secara keberkelanjutan. Hackathon Bojonegoro diselenggarakan oleh Dinas Perindustrian dan Tenaga Kerja Kabupaten Bojonegoro didukung Relawan TIK Bojonegoro.

Terbuka untuk umum dan tidak dikenakan pungutan biaya apapun (GRATIS).

Tema

Hackathon Bojonegoro adalah membantu pemecahan masalah dan menawarkan solusi, dengan demikian idenya adalah membangun aplikasi untuk menciptakan solusi Ketenagakerjaan dan Jual Beli IKM Online (marketplace)

Dengan itu di angkat Tema **“BOJONEGORO PRODUKTIF”**

Kategori

1. Ketenagakerjaan dan Data Perusahaan
2. Jual Beli IKM Online (marketplace)

Syarat Peserta

Kompetisi ini terbuka bagi setiap orang yang memenuhi persyaratan berikut :

- Warga Negara Indonesia (WNI) dan bertempat tinggal di wilayah Republik Indonesia
- Berusia 18 tahun atau lebih pada saat melakukan registrasi
- Memiliki kartu identitas diri (KTP / SIM / Kartu Mahasiswa / Paspor) yang masih berlaku dan dapat ditunjukkan kepada penyelenggara saat diminta
- Anda diperbolehkan mendaftar sebagai peserta perusahaan, individu atau TIM (maksimal **4 orang**)

Pelaksanaan Kompetisi

Informasi mengenai kompetisi dan mekanisme registrasi tersedia di situs resmi Hackathon Bojonegoro : www.hackathon.joglo.space

Penyelenggara berhak untuk mendiskualifikasi peserta yang terbukti melanggar Syarat dan Ketentuan Hackathon Bojonegoro.

Kriteria

Terdapat empat kriteria yang akan dinilai, yaitu :

1. **Dampak** : Seberapa aplikasi yang akan dibangun pada masyarakat pengguna
2. **Kreativitas**: Seberapa orisinal solusi yang ditawarkan
3. **Desain**: Seberapa baik dirancang solusi ini, dari ujung depan hingga UI / UX
4. **Eksekusi**: Seberapa baik dijalankan solusi ini dari awal sampai akhir

Tahapan Peserta

Terdapat tiga tahapan yang harus dilalui peserta yaitu :

1. Registrasi

Registrasi hanya dapat dilakukan melalui situs resmi: www.hackathon.joglo.space

Peserta mengisi biodata dan juga mengirimkan proposal karya

2. Seleksi dan Pengumuman Peserta

Penyelenggara akan memilih 50 TIM terbaik (individu/TIM) yang akan bersaing untuk memperebutkan hadiah utama di hari pelaksanaan pada tanggal **27 – 28 November 2019**

3. Hackathon

Di tahap ini, setiap tim mengikuti kegiatan yang dilaksanakan di BAKORWIL BOJONEGORO, peserta akan mendapatkan seminar , mengikuti sesi coding, presentasi karya, penjurian dan pengumuman pemenang

Jadwal Hackathon Bojonegoro

- 1 - 24 November 2019 : Pendaftaran Peserta Online (**Submit Proposal**)
- 25 November 2019 : Pengumuman Peserta Terpilih
- 27 - 28 November 2019 : Pelaksanaan Hackathon

Hadiah Total 30 Juta

- Juara 1 : Mendapatkan hadiah senilai **IDR 12,500,000,-**
- Juara 2 : Mendapatkan hadiah senilai **IDR 10,000,000,-**
- Juara 3 : Mendapatkan hadiah senilai **IDR 7,500,000,-**

**Pajak menjadi tanggung jawab pemenang*

Pengiriman proposal

Setiap proposal harus dikirimkan dengan format PDF dan mencakup topik berikut :

- Latar belakang permasalahan
- Solusi yang ditawarkan
- Peserta diberikan kesempatan untuk mengirimkan 1 proposal solusi
- Penyelenggara berhak untuk meminta peserta mengirimkan kelengkapan data lain terkait dengan solusi yang yang dikirimkan
- Peserta dilarang menyebarluaskan karya aplikasi yang telah dibuat atau sedang dikembangkan kepada peserta lain atau tim lain atau pihak lain di luar anggota timnya selama kompetisi berlangsung
- Segala bentuk penyebarluasan di luar kepentingan atau lingkup kompetisi merupakan pelanggaran Syarat dan Ketentuan Hackathon Bojonegoro dan penyelenggara berhak untuk mendiskualifikasi peserta yang terbukti melanggar ketentuan tersebut

Penyelenggara/penyelenggara tidak bertanggung jawab atas :

- Keterlambatan, kehilangan, pencurian, kerusakan, ketidaklengkapan atau kesalahan dalam proses pengiriman proposal
- Kesalahan, kelalaian, interupsi, kekurangan, atau keterlambatan dalam proses pengiriman machine learning model yang disebabkan oleh masalah teknis ataupun masalah lainnya atau karena malfungsi perangkat keras, perangkat lunak, perangkat komunikasi, atau saluran komunikasi
- Kerusakan data, pencurian data, serta akses ilegal ke materi atau hasil karya peserta.
- Masalah komunikasi elektronik atau email yang tidak terkirim karena adanya berbagai bentuk filtering baik yang aktif maupun yang pasif atau karena kekurangan kapasitas penyimpanan email peserta
- Kerusakan pada sistem komputer peserta yang disebabkan karena mengakses, atau mengunduh informasi yang terkait dengan kompetisi ini

- Hasil karya yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur pornografi, menyinggung SARA, mengandung muatan politis dan/atau melanggar ketentuan hukum yang berlaku
- Dengan mendaftarkan diri pada kompetisi ini, setiap peserta wajib menjamin bahwa semua hasil karya dan pengembangan ide yang dikumpulkan adalah karya asli dan hasil pengembangan peserta sendiri, tanpa melanggar Hak Kekayaan Intelektual (HKI) atau hak apapun dari pihak ketiga
- Hasil karya yang dikumpulkan dilarang mengandung virus, trojan horse, worm, time bombs, cancelbots atau program komputer lain yang dimaksudkan untuk merusak, mengganggu, mengambil alih sistem, data atau informasi lainnya
- Hasil karya yang dikumpulkan belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lainnya, serta belum pernah dipublikasikan atau didistribusikan dalam bentuk media apapun

Penjurian

Akan dipilih 3 pemenang yang telah mempresentasikan karyanya

- Penjurian dilakukan secara langsung ketika presentasi karya
- Semua keputusan juri bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat
- Penyelenggara berhak untuk memeriksa setiap solusi yang dikumpulkan atau dokumentasi terkait untuk memastikan tidak ada pelanggaran terhadap Syarat dan Ketentuan Hackathon Bojonegoro

Hak Cipta

- Hak cipta tetap menjadi hak milik peserta. Namun peserta mengizinkan penyelenggara dalam hal ini Dinas Perindustrian dan Tenaga Kerja Kabupaten Bojonegoro, untuk menggunakan konsep, maupun aplikasi secara keseluruhan
- Tapi yang perlu dipahami adalah dengan mengikuti Hackathon Bojonegoro, Peserta setuju bila setiap ide, konsep, maupun aplikasi yang telah dikembangkan, dipromosikan di berbagai media cetak, elektronik, maupun publikasi bentuk lain oleh penyelenggara

Ketentuan Lainnya

- Penyelenggara menurut pertimbangannya sendiri, berhak untuk mendiskualifikasi peserta maupun pemenang yang tidak memenuhi dan/atau melanggar dan/atau dicurigai melakukan kecurangan terhadap syarat dan ketentuan ini

- Jika karena alasan tertentu, kompetisi tidak dapat dilaksanakan sebagaimana mestinya, termasuk karena adanya gangguan infeksi oleh virus komputer, tampering, unauthorized intervention, kegagalan teknis, atau penyebab lain yang merusak atau mempengaruhi kelancaran kompetisi, keamanan, fairness, serta integritas, maka penyelenggara atas kebijakannya sendiri, berhak untuk mendiskualifikasi peserta yang bertanggung jawab atas gangguan tersebut. Penyelenggara juga berhak untuk membatalkan, mengubah, atau mengakhiri kompetisi
- Penyelenggara memiliki hak untuk meminta informasi sehubungan dengan investigasi atas dugaan mengenai adanya kecurangan. Kegagalan untuk menanggapi permintaan ini (termasuk kegagalan untuk menyediakan informasi yang diminta) dalam 7 (tujuh) hari kerja merupakan alasan untuk diskualifikasi
- Peserta wajib bertanggung jawab sepenuhnya atas semua peralatan, termasuk komputer dan koneksi internet yang digunakan untuk mengakses situs resmi kompetisi, serta untuk mengembangkan dan mengunggah atau mengirimkan aplikasi. Peserta juga wajib bertanggung jawab terhadap biaya telepon, data, lisensi, hosting atau biaya lainnya yang terkait dengan kegiatan tersebut
- Peserta menjamin bahwa dirinya telah dan selalu akan memenuhi syarat dan ketentuan untuk berpartisipasi dalam kompetisi ini. Peserta dengan ini menyatakan menerima dan mengikatkan diri terhadap segala ketentuan yang tercantum dalam Syarat dan Ketentuan Hackathon Bojonegoro ini, termasuk pada keputusan dewan juri
- Penyelenggara berhak untuk mengubah dan/atau memodifikasi Syarat dan Ketentuan Hackathon Bojonegoro dari waktu ke waktu dengan atau tanpa pemberitahuan terlebih dahulu

Untuk informasi lebih lanjut, hubungi hackathonbojonegoro@gmail.com atau kontak : **0857-3019-0092 Faun / 0852-3880-9952 Rizal**