Задача 1. Отлична оценка - Excellent

Следващата задача от тази тема е да се напише конзолна програма, която чете оценка (десетично число), въведена от потребителя, и отпечатва "Excellent!", ако оценката е 5.50 или по-висока, или "Not excellent." в противен случай.

вход	изход
6	Excellent!

вход	изход	
5	Not excellent.	

вход	изход
5.50	Excellent!

вход	изход	
5.49	Not	excellent.

Задача 2. Четно или нечетно число - evenOrOdd

Да се напише програма, която чете **цяло число**, въведено от потребителя, и печата дали е **четно** или **нечетно**. Примери:

вход	изход
2	even

вход	изход
3	odd

вход	изход
25	odd

вход	изход
1024	even

Задача 3. Намиране на по-голямо число – BiggerNumber

Да се напише програма, която чете **две цели числа**, въведени от потребителя, и отпечатва поголямото от двете. Примери:

вход	изход
5	5
3	

вход	изход
3	5
5	

вход	изход
10	10
10	

вход	изход
-5	5
5	

Задача 4. Познай паролата - guessPassword

Да се напише програма, която **чете парола** (един ред с произволен текст), въведена от потребителя, и проверява дали въведеното **съвпада** с фразата "**s3cr3t!P@ssw0rd**". При съвпадение да се изведе "**Welcome**". При несъвпадение да се изведе "**Wrong password!**". Примери:

вход	изход
qwerty	Wrong password!

вход	изход
s3cr3t!P@ssw0rd	Welcome

Вход	изход
s3cr3t!p@ss	Wrong password!

Подсказка: използвайте if-else конструкцията.

Задача 5. Еднакви думи - equalWords

Да се напише програма, която **чете две думи**, въведени от потребителя, и проверява дали са еднакви. Да не се прави разлика между главни и малки думи. Да се изведе "**yes**" или "**no**". Примери:

вход	изход
Hello	yes
Hello	

вход	изход
SoftUni softuni	yes

вход	изход
Soft	no
Uni	

вход	изход
beer vodka	no

вход	изход
HeLlO hELLo	yes

Подсказка: използвайте **if**-**else** конструкция. Преди сравняване на думите ги обърнете в долен регистър: **word** = **word.ToLower()**.

Задача 6. Коректен час плюс 15 минути - clock

Да се напише програма, която **чете час и минути** от 24-часово денонощие, въведени от потребителя, и изчислява колко ще е **часът след 15 минути**. Резултатът да се отпечата във формат **hh:mm**. Часовете винаги са между 0 и 23, а минутите винаги са между 0 и 59. Часовете и минутите са се изписват винаги с по две цифри, с **водеща нула** когато е необходимо. Примери:

В	код	изход
1		2:01
46	5	

вход	изход
0	0:16
01	

вход	изход
23	0:14
59	

вход	изход
11	11:23
08	

вход	изход
12 49	13:04

Подсказка: Първо да се направят необходими проверки дали входните данни са в посочените диапазони.

Задача 7. Изписване на число с думи - numbersWithWords

Да се напише програма, която чете **цяло число в диапазона [1...9]**, въведено от потребителя, и го **изписва с думи** на английски език. Ако числото е извън диапазона, изписва "**number too big**". Примери:

вход	изход
5	five

вход	изход
1	one

вход	изход
9	nine

вход	изход
10	number too big

Подсказка: можете да напишете дълга **if-else-if-else**...**else**, с която да разгледате възможните **10 случая**. Нека програмата да се реализира с switch-case условен оператор

Задача 8. Бонус точки – bonusPoints

Дадено е **цяло число** — брой точки. Върху него се начисляват **бонус точки** по правилата, описани по-долу. Да се напише програма, която пресмята **бонус точките** за това число и **общия брой точки** с бонусите.

- Ако числото е до 100 включително, бонус точките са 5.
- Ако числото е по-голямо от 100, бонус точките са 20% от числото.
- Ако числото е по-голямо от 1000, бонус точките са 10% от числото.
- Допълнителни бонус точки (начисляват се отделно от предходните):

- За четно число → + 1 т.
- \circ 3а число, което **завършва на 5** \rightarrow + 2 т.

Примери:

вход	изход
20	6
	26

вход	изход
175	37
	212

вход	изход
2703	270.3
	2973.3

вход	изход
15875	1589.5
	17464.5

Задача 9. Число от 100 до 200 - LessOrGreater

Да се напише програма, която **чете цяло число**, въведено от потребителя, и проверява дали е **под 100**, **между 100 и 200** или **над 200**. Да се отпечатат съответно съобщения като в примерите подолу:

вход	изход
95	Less than 100

вход	изход
120	Between 100 and 200

вход	изход
210	Greater than 200

Подсказка: използвайте **if-else** конструкция за да проверите всеки от трите случая.

Задача 10. Информация за скоростта - speed

Да се напише програма, която **чете скорост** (десетично число), въведена от потребителя, и отпечатва **информация за скоростта**. При скорост **до 10** (включително) отпечатайте "**slow**". При скорост **над 10** и **до 50** отпечатайте "**average**". При скорост **над 50** и **до 150** отпечатайте "**fast**". При скорост **над 150** и **до 1000** отпечатайте "**ultra fast**". При по-висока скорост отпечатайте "**extremely fast**". Примери:

вход	изход
8	slow

вход	изход
49.5	average

вход	изход
126	fast

вход	изход
160	ultra fast

вход	изход
3500	extremely fast

Подсказка: използвайте серия от if-else-if-else-... конструкции, за да хванете всичките 5 случая

Задача 11. Лице на фигури - figureArea

Да се напише програма, в която потребителят въвежда вида и размерите на геометрична фигура и пресмята лицето й. Фигурите са четири вида: квадрат (square), правоъгълник (rectangle), кръг (circle) и триъгълник (triangle). На първия ред на входа се чете вида на фигурата (square, rectangle, circle или triangle). Ако фигурата е квадрат, на следващия ред се чете едно число – дължина на страната му. Ако фигурата е правоъгълник, на следващите два реда четат две числа – дължините

на страните му. Ако фигурата е **кръг**, на следващия ред чете едно число – радиусът на кръга. Ако фигурата е **триъгълник**, на следващите два реда четат две числа – дължината на страната му и дължината на височината към нея. Резултатът да се закръгли до **3 цифри след десетичната точка**.

Примери:

вход	изход	вход	изход	вход	изход	вход	изход
square	25	rectangle	17.5	circle	113.097	triangle	45
5		7		6		4.5	
		2.5				20	

Подсказка: използвайте серия от if-else-if-else-... конструкции, за да обработите 4-те вида

Задача 12. Невалидно число – invalidNumber

Дадено **число е валидно**, ако е в диапазона [**100**...**200**] или е **0**. Да се напише програма, която **чете цяло число**, въведено от потребителя, и печата "**invalid**" ако въведеното число **не е валидно** или valid ако е валидно. Примери:

вход	изход	В
75	invalid	1

вход	изход
150	valid

вход	изход
220	invalid

вход	изход
199	valid

вход	изход
-1	invalid

вход	изход
100	valid

вход	изход
200	valid

вход	изход
0	valid

^{*} Подсказка: използвайте условна if проверка с отрицание и логически операции.

Задача 13. Обръщение според възраст и пол - personalTitle

Да се напише **конзолна програма**, която **прочита възраст** (десетично число) и **пол** ("**m**" или "**f**"), въведени от потребителя, и отпечатва **обръщение** измежду следните:

- "Mr." мъж (пол "m") на 16 или повече години
- "Master" момче (пол "m") под 16 години
- "Ms." жена (пол "f") на 16 или повече години
- "Miss" момиче (пол "f") под 16 години

Примери:

вход	изход
12	Miss
f	IVIISS

вход	изход
17	NAr
m	Mr.

вход	изход
25	Mc
f	Ms.

вход	изход
13.5	Master
m	

Задача 14. Квартално магазинче - smallShop

Предприемчив българин отваря **квартални магазинчета** в **няколко града** и продава на **различни цени**:

град / продукт	coffee	water	beer	sweets	peanuts
Sofia	0.50	0.80	1.20	1.45	1.60
Plovdiv	0.40	0.70	1.15	1.30	1.50
Varna	0.45	0.70	1.10	1.35	1.55

Напишете програма, която чете **град** (стринг), **продукт** (стринг) и **количество** (десетично число), въведени от потребителя, и пресмята и отпечатва **колко струва** съответното количество от избрания продукт в посочения град. Примери:

вход	изход
coffee	
Varna	0.9
2	

вход	изход
peanuts	
Plovdiv	1.5
1	

вход	изход
beer	
Sofia	7.2
6	

вход	изход
water	
Plovdiv	2.1
3	

вход	изход
sweets	
Sofia	3.2335
2.23	

Задача 15. Плод или зеленчук – fruitOrVegetable

Да се напише програма, която **чете име на продукт**, въведено от потребителя, и проверява дали е **плод** или **зеленчук**.

- Плодовете "fruit" са banana, apple, kiwi, cherry, lemon и grapes
- Зеленчуците "vegetable" са tomato, cucumber, pepper и carrot
- Всички останали са "unknown"

Да се изведе "fruit", "vegetable" или "unknown" според въведения продукт. Примери:

вход	изход	
banana	fruit	

вход	изход
apple	fruit

вход	изход
tomato	vegetable

вход	изход
water	unknown

Задача 16. Точки в правоъгълник – pointRectangle

Напишете програма, която проверява дали точка {x, y} се намира вътре в правоъгълник {x1, y1} – {x2, y2}. Входните данни се четат от конзолата и се състоят от 6 реда, въведени от потребителя: десетичните числа x1, y1, x2, y2, x и y (като се гарантира, че x1 < x2 и y1 < y2). Една точка е вътрешна за даден правоъгълник, ако се намира някъде във вътрешността му или върху някоя от страните му. Отпечатайте "Inside" или "Outside". Примери:

вход	изход	визуализация
2	Inside	0 2 4 6 8 10 12
-3		-5 x1, y1
12		-3
3		1 x, y
8		3 x2, y2
-1		5 +

вход	изход	визуализация
2	Outside	0 2 4 6 8 10 12
-3		-5 x1, y1 x, y
12		-3 -1
3		1
11		3 x2 y2
-3.5		

изход	визуализация
Inside	-2 -1 0 1 2 3 4
	-5 x1 , y1
	-3 -1
	1
	3 x, y x2, y2

изход	визуализация
Outside	-2 -1 0 1 2 3 4
	-5 x1, y1
	-3 -1
	1 x, y x2, y2
	3 x, y x2, y2

^{*} Подсказка: една точка е вътрешна за даден многоъгълник, ако едновременно са изпълнени следните четири условия (можете да ги проверите с if проверка с логическо "и" – оператор &&):

- Точката е надясно от лявата стена на правоъгълника (x >= x1)
- Точката е наляво от дясната стена на правоъгълника (x <= x2)
- Точката е надолу от горната стена на правоъгълника (y >= y1)
- Точката е нагоре от долната стена на правоъгълника (y <= y2)

Задача 17. Точки върху страната на правоъгълник – pointBorder

Напишете програма, която проверява дали точка $\{x, y\}$ се намира върху някоя от страните на правоъгълник $\{x1, y1\}$ – $\{x2, y2\}$. Входните данни се четат от конзолата и се състоят от 6 реда въведени от потребителя: десетичните числа x1, y1, x2, y2, x и y (като се гарантира, че x1 < x2 и y1 < y2). Да се отпечата "Border" (точката лежи на някоя от страните) или "Inside / Outside" (в противен случай). Примери:

2	Inside /	0 2 4 6 8 10 12
-3	Outside	-5 x1, y1
12		-3
3		1 x, y
8		3 x2, y2
-1		5

вход	изход	визуализация
2	Border	0 2 4 6 8 10 12
-3		-5 x1, y1
12		-1
3		1 x, y
12		3 x2, y2
-1		

^{*} Подсказка: използвайте една или няколко условни if проверки с логически операции. Точка $\{x, y\}$ лежи върху някоя от страните на правоъгълник $\{x1, y1\} - \{x2, y2\}$, ако е изпълнено едно от следните условия:

- х съвпада с х1 или х2 и същевременно у е между у1 и у2
- y съвпада с y1 или y2 и същевременно x е между x1 и x2

Можете да проверите горните условия с една по-сложна **if-else** конструкция или с няколко попрости проверки или с **вложени if-else** проверки.

Задача 18. Ден от седмицата – dayOfWeek

Напишете програма, която чете **цяло число**, въведено от потребителя, и отпечатва **ден от седмицата** (на английски език), в граници [1...7] или отпечатва **"Error"** в случай, че въведеното число е **невалидно**.

Примери:

Вход	Изход	
1	Monday	
2	Tuesday	

Вход	Изход	Вход	Изход
3	Wednesday	5	Friday
8	Error	6	Saturday

Задача 19. Клас животно – animal

Напишете програма, която отпечатва класа на животното според неговото име, въведено от потребителя.

- dog -> mammal
- crocodile, tortoise, snake -> reptile
- others -> unknown

Примери:

Вход	Изход
dog	mammal
snake	reptile
cat	unknown

Задача 20. Кино – cinema

В една кинозала столовете са наредени в правоъгълна форма в ${\bf r}$ реда и ${\bf c}$ колони. Има три вида прожекции с билети на различни цени:

- Premiere премиерна прожекция, на цена 12.00 лева.
- Normal стандартна прожекция, на цена **7.50** лева.
- Discount прожекция за деца, ученици и студенти на намалена цена от 5.00 лева.

Напишете програма, която чете **тип прожекция** (стринг), брой **редове** и брой **колони** в залата (цели числа), въведени от потребителя, и изчислява общите приходи от билети при пълна зала. Резултатът да се отпечата във формат като в примерите по-долу, с 2 знака след десетичната точка. Примери:

вход	изход
Premiere	
10	1440.00 leva
12	

изход
2047.50 leva

изход
1800.00 leva