

Задача – въведение. Процедурно писане на код - без класове и отделни слоеве.

Да се направи конзолно приложение "To-Do List".

Функционалности:

1. Добавяне на задача (заглавие/име) → в List<string>.
2. Показване на всички задачи → изброени с индекс
3. Изтриване на задача от списъка. → по пореден номер
4. Изход от програмата.
5. Валидиране на данните → името на задачата да е поне 3 символа, валиден индекс на задача при изтриване и т.н.

Допълнителни функционалности (разширения)

1. **Запазване във файл (tasks.txt)**
 - Добавяне на задача към файл – дописва.
 - Изтрива задача от файл – презаписва.
 - При стартиране – зареждане от файла.
2. **Редактиране на задача**
 - Въвежда се номер на задача → ново заглавие.
3. **Маркиране като „завършена“**
 - Добави списък с „статус“ (например ✓/X или булево поле).
 - Показване на завършени/незавършени задачи с различен символ.
4. **Филтриране на задачи**
 - Показване само на завършени.
 - Показване само на незавършени.
5. **Търсене по ключова дума**
 - Въвежда се дума → показват се всички задачи, които я съдържат.
6. **Сортиране на задачи**
 - По азбучен ред.
 - По дата на добавяне.
7. **Приоритет на задачи**
 - При добавяне потребителят въвежда приоритет (Нисък, Среден, Висок).
 - При показване задачите може да се групират по приоритет.
8. **Цветовете в конзолата** – завършените задачи да се показват в зелено, незавършените в червено (чрез Console.ForegroundColor).
9. **Запазване във CSV или JSON (по желание) ***
10. **Таймер / краен срок** – всяка задача може да има дата на край; при показване изтеклите да се маркират. *
11. **Експорт на всички задачи** → в друг файл (например „report.txt“). *
12. **Undo последно действие** – връщане на изтрита задача. *