

Упражнение: Статус на поръчка (Enum – мотивация)

1. Създайте **клас Order**, който описва поръчка.

Класът трябва да съдържа:

- частно поле **Id** от тип **int**
- частно поле **Status** от тип **string**

2. Създайте **конструктор**, който:

- приема **id**
- задава началния статус на поръчката да бъде **"Created"**

3. Създайте метод за смяна на статуса, например:

`ChangeStatus(string newStatus)`

Методът трябва да:

- приема нов статус
- валидира, че подаденият статус е **един от позволените**:  
Created, Paid, Shipped, Delivered, Cancelled
  - при невалиден статус да хвърля грешка (`Exception``)

4. В метода **Main**:

- създайте обект от клас **Order**
- сменете статуса му поне веднъж
- отпечатайте текущия статус на конзолата

Въпроси:

Какви са недостатъците на използването на „магически стойности“ (`string``) за статус на поръчката?

(Подсказка: правописни грешки, липса на контрол от компилатора, трудна поддръжка.)

5. Следващата стъпка ще заменим тези стойности с `enum``.

```
public enum OrderStatus
{
    Created,
    Paid,
    Shipped,
    Delivered,
    Cancelled
}
```