# Протокол команд для дисплеев MEANDR

Управление по интерфейсу RS485.

Режим работы – полудуплекс.

Handshaking: есть.

Задействованы линии: RTA, RTB.

Скорость обмена – 9600 бит/сек, формат байта: старт-бит, 8 битов данных, 2 стоп-бита.

Время ожидания ответа о приеме информации дисплеем, не более 1000 мс (???).

Интервал между приемом ответа от дисплея и посылкой новой команды, не менее 5мс (???).

При включении питания, выполняется тест дисплея, и по его завершению высвечивается информация сохраненная в энергонезависимой памяти (EEPROM), в случае, если сохранение информации в EEPROM не выполнялось высвечиваются "нижние черточки" во всех знакоместах, табло готово к приему новой информации. EEPROM имееет ограниченное количество циклов перезаписи (порядка 100000 раз), поэтому при разработке алгоритма обмена с табло следует правильно выбирать команды (с записью или без в EEPROM).

## Общий формат пакетов команд

Заголовок			Информационный пакет			Контрольная сумма		
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	N байтов	1 байт
STB	ADR	ADTR	Q	CMD	LINE	COLU	DATA	снѕ

## Общий формат пакетов ответов

Заголовок			Информационный пакет					Контрольная сумма	
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	N байтов	1 байт
STB	ADR	ADTR	Q	CMD	STATUS	LINE	COLU	DATA	CHS

**STB** [hex] - старт байт: 0x1B, **ADR** [hex] - адрес получателя;

**ADTR** [hex] - адрес отправителя (для MASTER всегда 0x00):

Q [hex] - количество байтов в информационном пакете, не включая байт контрольной суммы;

**СМD** [hex] - команда;

**LINE** [hex] - номер строки табло; [hex] - номер столбца табло;

**DATA** - данные (первым передается байт младшего знака), для некоторых команд данные могут

отсутство вать:

STATUS [hex] - байт статуса выполнения каманды;

**CHS** [hex] - контрольная сумма (младший байт инверсии суммы всех байтов в заголовке и информа-

ционном пакете;

ADR\_EE\_H [hex] - старший и младшийший байты адреса EEPROM области сервисных установок (SETINGS)

**ADR\_EE\_L** [hex] дисплея к которой следует обращение по соответствующей команде см. ниже;

**Q\_EE** [hex] - количество байтов EEPROM области сервисных установок (SETINGS) дисплея к которой

следует обращение по соответствующей команде см. ниже;

#### Распределение адресов

0x00 - адрес MASTER (устройство с которого выполняется загрузка дисплеев);

0x01...0xfd - диапазон адресов дисплеев [указывается в \*.xml файлах]; при обращении к устройству с

несуществующим адресом программа пытается дозвониться до него еще дважды с интервалом

500 мс (???).

Oxfe - адрес для команд выполняющих операции с серийным номером устройства

0xff - общий адрес для всех дисплеев, при посылке команд на общий адрес дисплеи не отвечают о-

получении посылки;

# Перечень команд Команды текущего управления дисплеями табло

- 1. 0х00 нет операции;
- 2. 0x02 очистка дисплея (ячейки табло) с записью в EEPROM и с ответом
- 2.1. 0x82 очистка дисплея (ячейки табло) с записью в EEPROM и без ответа ;
- 2.2. 0x22 очистка дисплея (ячейки табло) без записи в EEPROM и с ответом ;
- 2.3. 0xa2 очистка дисплея (ячейки табло) без записи в EEPROM и без ответа;
- 3. 0x01 ввод данных в ASCII кодах с записью в EEPROM и с ответом ;

- 3.1. 0x81 ввод данных в ASCII кодах с записью в EEPROM и без ответа ; 3.2. 0x21 ввод данных в ASCII кодах без записи в EEPROM и с ответом ;
- 3.3. Оха1 ввод данных в ASCII кодах без записи в EEPROM и без ответа ;
- 4. 0x03 ввод данных в семисегментных кодах с записью в EEPROM и с ответом ;
- 4.1. 0х83 ввод данных в семисегментных кодах с записью в EEPROM и без ответа ;
- 4.2. 0х23 ввод данных в семисегментных кодах без записи в EEPROM и с ответом ;
- 4.3. Оха3 ввод данных в семисегментных кодах без записи в EEPROM и без ответа ;
- 5. 0x05 установка яркости свечения с записью в EEPROM и с ответом ;
- 5.1. 0х85 установка яркости свечения с записью в ЕЕРROM и без ответа ;
- 5.2. 0x25 установка яркости свечения без записи в EEPROM и с ответом ;
- 5.3. Оха5 установка яркости свечения без записи в EEPROM и без ответа ;
- P.S. Использовать нужные команды согласно выбранного алгоритма управления дисплеями в системе. Если в системе используется автоматическое управление яркостью, то команды установки яркости свечения не использовать.

#### Сервисные команды

- 6. 0х4b отображение на дисплее (дисплеях) серийного номера ( серийных номеров) ;
- 7. 0x3d чтение адреса устройства (дисплея) с использованием серийного номера;
- 8. 0x3e запись нового адреса устройства (дисплея) с использованием серийного номера;
- 9. 0x3f восстановление первоначальных установок (SETINGS) функционирования устройства (дисплея) с использованием серийного номера;
- 10. 0х4с запись нового адреса устройства (дисплея) по актуальному адресу ;
- 11. 0x4d чтение установок (SETINGS) функционирования устройства (дисплея);
- 12. 0х4е запись новых установок (SETINGS) функционирования устройства (дисплея) ;
- 0x4f восстановление первоначальных установок (SETINGS) функционирования устройства (дисплея) по актуальному адресу.
- P.S. Адресное пространство установок (SETINGS) функционирования устройства (дисплея), количество установок, последовательность следования и значения, в разных устройствах может отличаться.

Информационный пакет каждой команды имеет некоторые особенности:

- для некоторых команд в него входит только команда;
- для других команд- команда и статус;
- для третьих команд команда, номер строки, номер столбца;
- для четвертых команд команда и статус, номер строки, номер столбца;
- для пятых команд команда, номер строки, номер столбца и данные ;
- для шестых команд команда и статус, номер строки, номер столбца и данные. Подробнее см. раздел **Описание команд**

# Значения байта STATUS (служит для анализа правильности обмена):

- 0х00 посылка принята правильно;
- 0х01 количество байтов в посылке меньше или больше допустимого значения;
- 0х02 несуществующая команда;
- 0х03 контрольные суммы не совпали;
- 0Х04 таймаут превышен;
- 0X05 неправильный код MASTERa;
- 0Х06 недопустимое значение байта.

Знакогенератор ASCII (для семисегментных индикаторов)

	SHAKUI EHE	parop A	ССП (ДЛ	T CCIVIFIC	CINCIIII	JIX MIIAMI	иторов,				
Код	Знак	Код	Знак	Код	Знак	Код	Знак	Код	Знак	Код	Знак
0x20	" "	0x30	"0"	0x40	" " -	0x50	"P"	0x60	" "	0x70	"P"
0x21	"_"	0x31	"1"	0x41	"A"	0x51	"_"	0x61	"A"	0x71	" -
0x22	"_"	0x32	"2"	0x42	"b"	0x52	"R"	0x62	"b"	0x72	"r"
0x23	"_"	0x33	"3"	0x43	"C"	0x53	"S"	0x63	"c"	0x73	"S"
0x24	" <u>"</u>	0x34	"4"	0x44	"d"	0x54	"t"	0x64	"d"	0x74	"t"
0x25	"_"	0x35	"5"	0x45	"E"	0x55	"U"	0x65	"E"	0x75	"u"
0x26	"_"	0x36	"6"	0x46	"F"	0x56	:	0x66	"F"	0x76	: :
0x27	"_"	0x37	"7"	0x47	- "	0x57	"_"	0x67	"_"	0x77	<u>"</u>
0x28	"_"	0x38	"8"	0x48	"H"	0x58	:   :	0x68	"h"	0x78	: :
0x29	" <u>"</u>	0x39	"9"	0x49	" "	0x59	"Y"	0x69	"j"	0x79	"Y"
0x2A	"_"	0x3A	<u> </u>	0x4A	"J"	0x5A	:   :	0x6A	"J"	0x7A	: I
0x2B	" "	0x3B	" -	0x4B	- "	0x5B		0x6B	"_"	0x7B	" "
0x2C	" <u>"</u>	0x3C	<u>"</u>	0x4C	"L"	0x5C	: <sub> </sub>	0x6C	"L"	0x7C	: I
0x2D	"_"	0x3D	"_"	0x4D	" "	0x5D	"_"	0x6D	"_"	0x7D	"-
0x2E	"."	0x3E	"_"	0x4E	"n"	0x5E	<u>"</u>	0x6E	"n"	0x7E	
0x2F	Верхняя черта	0x3F	"_"	0x4F	"O"	0x5F	"_"	0x6F	"o"	0x7F	градус

Код	Знак	Код	Знак
0xa0	"."	0xb0	"0."
0xa1	" " —	0xb1	"1."
0xa2	" " —	0xb2	"2."
0xa3	" " —	0xb3	"3."
0xa4	" " —	0xb4	"4."
0xa5	" " —	0xb5	"5."
0xa6	" " —	0xb6	"6."
0xa7	" " —	0xb7	"7."
0xa8	" " —	0xb8	"8."
0xa9	" <u>"</u>	0xb9	"9."

## Описание команд с примерами

В предложенных примерах все дисплеи на три знакоместа. Примеры 1...7 для табло содержащих несколько дисплеев.

1. <u>Запросить наличие в табло дисплея</u> с (адрес 0x01, строка 0x01, столбец 0x02) : **0x00** Пример:

0x1b, 0x01, 0x00, 0x03, **0x00**, <u>0x01</u>, <u>0x02</u>, <u>0xdd</u>

Ответ: (при наличии такого дисплея)

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет						
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт			
CMD	STATUS	LINE	COLU			

Пример:

0x1b, 0x00, 0x01, 0x04, **0x00**, 0x00, <u>0x01</u>, <u>0x02</u>, <u>0xdc</u>

2. Очистка табло: 0x02 (очищаются все дисплеи, нет ответа).

Пример:

0x1b, 0xff, 0x00, 0x01, **0x02**, <mark>0xe2</mark>

3. Очистка дисплея с записью в EEPROM и с ответом:: 0x02

Пример, очищается дисплей (адрес 0x01, строка 0x01, столбец 0x02): 0x1b, 0x01, 0x00, 0x03, **0x02**, <u>0x01</u>, <u>0x02</u>, <u>0xdb</u>

Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет					
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт		
CMD	STATUS	LINE	COLU		

Пример:

0x1b, 0x00, 0x01, 0x04, **0x02**, 0x00, <u>0x01</u>, <u>0x02</u>, 0xda

4. Ввод данных в ASCII кодах без записи в EEPROM и с ответом: 0x21.

Пример, занесение в <u>дисплей</u> второй строки первого столбца числа 056, без записи в EEPROM. 0x1b, 0x01, 0x00, 0x06, **0x21**, <u>0x02</u>, <u>0x01</u>, 0x36, 0x35, 0x30, <mark>0x1e</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет					
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт		
CMD	STATUS	LINE	COLU		

Пример:

0x1b, 0x00, 0x01, 0x04, **0x21**, 0x00, <u>0x02</u>, <u>0x01</u>, **0xbb** 

5. Ввод данных в ASCII кодах без записи в EEPROM и без ответа: **0xa1**. Пример, занесение в дисплей второй строки первого столбца числа 056. 0x1b, 0x01, 0x00, 0x06, **0xa1**, 0x02, 0x01, 0x36, 0x35, 0x30, 0x9e Ответ: нет

6. Ввод данных в семисегментных кодах с записью в EEPROM и с ответом: 0x03

Соответствие отображения сегментов и знаков семисегментным кодам:

сегмент "A"= бит 0, "B" =бит 1, ... "G"= бит 6, сегмент "H" (двоеточие или точка) - бит 7; Например:

"0" - 0x3f, "1" - 0x06, "2" - 0x5b, "3" - 0x4f, "4" - 0x66, "5" - 0x6d, "6" - 0x7d, "7" - 0x07, "8" - 0x7f, "9" - 0x6f, "0." - 0x6f, "1." - 0x86, "2." - 0xdb, "3." - 0xcf, "4." - 0xe6, "5." - 0xed, "6." - 0xfd, "7." - 0x87, "8." - 0xff, "9." - 0xef, " " - 0x00, "-" - 0x40, "." - 0x80 и т.д.;

Пример, занесение в <u>дисплей</u> второй строки первого столбца числа 056 в семисегментных кодах с записью в EEPROM и с ответом.

0x1b, 0x01, 0x00, 0x06, **0x03**, <u>0x02, 0x01</u>, 0x7d, 0x6d, 0x3f, <mark>0xae</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет						
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт			
CMD	STATUS	LINE	COLU			

Пример:

0x1b, 0x00, 0x01, 0x04, **0x03**, 0x00, <u>0x02, 0x01</u>, <u>0xd9</u>

7. Ввод данных в семисегментных кодах без записи в EEPROM и без ответа: 0ха3

Пример, занесение в <u>дисплей</u> второй строки первого столбца числа 056 в семисегментных кодах без\_ записи в EEPROM и без ответа

0x1b, 0x01, 0x00, 0x06, **0xa3**, <u>0x02, 0x01</u>, 0x7d, 0x6d, 0x3f, <mark>0x0e</mark>

Пример 8 для табло содержащее один дисплей.

8. Ввод данных в ASCII кодах с записью в EEPROM и с ответом: 0x01.

Пример, занесение в дисплей с адресом 0x04 число 056 в ASCII кодах, с записью в EEPROM и с ответом.

0x1b, 0x04, 0x00, 0x06, **0x01**, <u>0x01</u>, <u>0x01</u>, 0x36, 0x35, 0x30, <mark>0x3с</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет					
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт		
CMD	STATUS	LINE	COLU		

### Описание сервисных команд с примерами

- В EEPROM табло при изготовлении записываются:
- серийный номер табло из 4 байтов: номер, год и неделя изтовления [пример: 00 03 18 50 (номер 0003, г од 18, неделя 50)]. Не может быть изменен в процессе эксплиатации;
- адрес получателя ADR [пример: 0x01]. Может быть изменен в процессе эксплиатации.
- конфигурационные установки (SETINGS). Могут быть изменены в процессе эксплиатации. Полный список SETINGS с адрессами в EEPROM уточняется в процессе разработки.

В этот список могут входить:

- значение максимального значения счетчика ;
- значение коэффициента минимального времени активного состояния контакта (= K \* 0,1 сек.);
- значения вспомогательных регистров управления яркостью свечения дисплея и т.д.
- количество используемых знакомест на дисплее ;
- коэффициент timeout при обмене по RS232 / RS485 и т.д.
- 9. Отображение на табло серийного номера табло с известным адресом: 0x4b;

Пример, отобразить на табло серийный номер, табло с адресом 0x09, количеством строк – 2 и количеством столбцов – 2 (в EEPROM записан серийный номер 00 03 18 50) 0x1b, 0x09, 0x00, 0x03, 0x4b, 0x01, 0x8b Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет					
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт		
CMD	STATUS	LINE	COLU		

#### Пример:

0x1b, 0x00, 0x09, 0x04, **0x4b**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <mark>0x8a</mark>

Все дисплеи табло гаснут и в младшем знакоместе дисплея первой строки первого столбца последовательно отображаются по кругу : "\_", "0","0","0","3","1","8.","5","0.", (где: "\_" - преамбула, "." после единиц года и недели — вспомогательные для личшего восприятия.

Выход из отображения серийного номера табло – загрузка информации в табло или его сброс (см. примеры 1...8).

10. Отображение на табло серийного номера табло с неизвестным адресом или, если нужно определить серийные адреса нескольких табло, управляемых по одному интерфейсу: **0x4b**;

Пример, отображение на табло серийного номера табло с неизвестными адресом (неизвестными адресами).

0x1b, 0xff, 0x00, 0x03, **0x4b**, <u>0x01, 0x01</u>, <mark>0x95</mark>

Ответ: нет

На всех табло отображаются свои системные номера см. пример 9 настоящего документа.

11. <u>Чтение адреса табло с использованием серийного номера</u>: **0x3d**;

Пример, чтение адреса табло с использованием серийного номера (в EEPROM записан серийный номер 00 03 18 50 и адрес 0x09)

0x1b, 0xfe, 0x00, 0x07, **0x3d**, <u>0x01, 0x01</u>, 0x00, 0x03, 0x18, 0x50, <mark>0x35</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет					
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт		
CMD	STATUS	LINE	COLU		

#### Пример:

0x1b, 0x00, 0x09, 0x04, **0x3d**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <mark>0x98</mark>

12. Запись нового адреса табло с использованием серийного номера: 0x3e;

Пример, запись нового адреса табло (0x03) с использованием серийного номера (в EEPROM записан серийный номер 00 03 18 50 и адрес 0x09)

0x1b, 0xfe, 0x00, 0x08, **0x3e**, <u>0x01, 0x01</u>, 0x00, 0x03, 0x18, 0x50, 0x03, <mark>0x30</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет					
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт		
CMD	STATUS	LINE	COLU		

Пример:

0x1b, 0x00, 0x03, 0x04, **0x3e**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <mark>0x9d</mark>

13. <u>Восстановление первоначальных [заводских] конфигурационных установок (SETINGS) функционирования устройства (табло) с использованием серийного номера</u>: **0x3f**;

Пример, всстановить первоначальные [заводские] конфигурационные установки (SETINGS) функционирования с использованием серийного номера (в EEPROM записан адрес 0x03 и серийный номер 00 03 18 50):

0x1b, 0xfe, 0x00, 0x07, **0x3f**, <u>0x01, 0x01</u>, 0x00, 0x03, 0x18, 0x50, <mark>0x33</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Инф	Информационный пакет						
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт				
CMD	STATUS	LINE	COLU				

Пример:

0x1b, 0x00, 0x03, 0x04, **0x3f**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <mark>0x9c</mark>

14. Запись нового адреса в табло с известным адресом : 0х4е ;

Пример, записать в табло новый адрес (0x03) (в EEPROM записан адрес 0x09) 0x1b, 0x09, 0x00, 0x04, **0x4e**, <u>0x01, 0x01</u>, 0x03, <mark>0x84</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет						
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт			
CMD	STATUS	LINE	COLU			

Пример:

0x1b, 0x00, 0x03, 0x04, **0x4e**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <u>0x8d</u>

15. <u>Восстановление первоначальных [заводских] конфигурационных установок (SETINGS) функционирования устройства (табло) с известным адресом</u>: **0x4f**;

Пример, всстановить первоначальные [заводские] конфигурационные установки (SETINGS) функционирования табло с известным адресом (в EEPROM записан адрес 0x03): 0x1b, 0x03, 0x00, 0x03, 0x4f, 0x01, 0x8dОтвет:

Формат информационного пакета ответа:

Информационный пакет						
1 байт	1 байт	1 байт	1 байт			
CMD	STATUS	LINE	COLU			

Пример:

0x1b, 0x00, 0x03, 0x04, **0x4f**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <u>0x8c</u>

16. <u>Чтение из EEPROM табло с известным адресом конфигурационных установок (SETINGS) функционирования табло</u>: **0x4d** 

Пример, прочитать конфигурационные установки (SETINGS) функционирования табло с известным адресом (в EEPROM записаны: адрес 0x03, ADR\_EE\_H=0x00, ADR\_EE\_H=0x09, Q\_EE=0x05):

Формат информационного пакета:

Информационный пакет								
1 байт 1 байт 1 байт 1 байт 1 байт 1 ба								
CMD	LINE	COLU	ADR_EE_H	ADR_EE_L	Q_EE			

0x1b, 0x03, 0x00, 0x06, **0x4d**, <u>0x01, 0x01</u>, 0x00, 0x09, 0x05, <mark>0x7e</mark> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

1 байт	1 байт	1 байт	N байтов				
CMD	STATUS	LINE	COLU	ADR_EE_H	ADR_EE_L	Q_EE	DATA

0x1b, 0x03, 0x00, 0x0c, **0x4d**, 0x00, 0x01, 0x01, 0x00, 0x09, 0x05, 0x04, 0x04, 0x87, 0x00, 0x0f, **0xda** 

17. <u>Запись в EEPROM табло с известным адресом конфигурационные установки (SETINGS) функционирования табло</u>: **0x4c** 

Пример, записать новые конфигурационные установки (SETINGS) функционирования табло с извест-

ным адресом (в EEPROM записаны: адрес 0x03, ADR\_EE\_H=0x00, ADR\_EE\_H=0x09, Q\_EE=0x05): Формат информационного пакета:

Информационный пакет								
1 байт 1 байт 1 байт 1 байт 1 байт N байтов								
CMD	LINE	COLU	ADR_EE_H	ADR_EE_L	Q_EE	DATA		

0x1b, 0x03, 0x00, 0x0b, **0x4c**, <u>0x01, 0x01</u>, 0x00, 0x09, 0x05, 0x03, 0x03, 0x68, 0x00, 0x0e, <u>0xfe</u> Ответ:

Формат информационного пакета ответа:

1 байт	1 байт	1 байт	N байтов				
CMD	STATUS	LINE	COLU	ADR_EE_H	ADR_EE_L	Q_EE	DATA

0x1b, 0x03, 0x00, 0x04, **0x4c**, 0x00, <u>0x01, 0x01</u>, <mark>0x8f</mark>

Консультации: IRF MEANDR sia

Алексей Нестеров моб. 26496368 т. 67627834. meandr@inbox.lv